

บรรณานุกรม

SPU CHONBURI

บรรณานุกรม

- กระทรวงวัฒนธรรม. (2551). *นิทรรศการเกมดี* (ออนไลน์). เข้าถึงได้จาก: <http://paidoo.net/article/3627716.html> [2551, 7 กุมภาพันธ์].
- พระราชบัญญัติทะเบียนพาณิชย์. (2549, 3 เมษายน). *ราชกิจจานุเบกษา*. เล่ม 123 (ตอนที่ 26), หน้า 1.
- วรพจน์ วิศรุตพิชญ์. (2538). *สิทธิและเสรีภาพตามรัฐธรรมนูญ*. กรุงเทพฯ: วิทยุชน.
- วิศิษฐ์ศักดิ์ ไทยทอง. (2542). *พฤติกรรมที่เป็นปัญหาของวัยรุ่นและการแก้ไข*. เชียงใหม่: คณะมนุษยศาสตร์ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่.
- วันทนีย์ ภูมิภัทราคม. (2537). *ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการประกอบธุรกิจ*. กรุงเทพฯ: เจ.พี.รุ่งตั้ง.
- สมคิด บางโม. (2547). *การประกอบธุรกิจ* (พิมพ์ครั้งที่ 3). กรุงเทพฯ: วิทยพัฒน์.
- สิริวรรณ ปัญญาภาส. (2551). *ความสัมพันธ์ระหว่างความรุนแรงในสื่อเกมออนไลน์กับพฤติกรรมก้าวร้าวของเด็กวัยรุ่นตอนปลายในจังหวัดเชียงใหม่*. วิทยานิพนธ์ศิลปศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาการสื่อสารศึกษา, บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยเชียงใหม่.
- สุทธิพล นิราพาธ. (2547). *ความสัมพันธ์ระหว่างการเล่นเกมคอมพิวเตอร์กับผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและพฤติกรรมก้าวร้าวของเด็กนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย*. วิทยานิพนธ์วิทยาศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาจิตวิทยาการปรึกษา, บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยเชียงใหม่.
- อัจฉริสา ชูมมานนท์. (2548). *ปัจจัยที่ส่งผลต่อพฤติกรรมการเล่นเกมออนไลน์ของวัยรุ่น*. วิทยานิพนธ์ศิลปศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาศิลปศาสตร์, บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยรามคำแหง