

หัวข้อวิทยานิพนธ์	ปัญหาในทางกฎหมายเกี่ยวกับการควบคุมดูแลธุรกิจและการผลิตเกมคอมพิวเตอร์
คำสำคัญ	ธุรกิจผลิตภัณฑ์เกมคอมพิวเตอร์
ชื่อนักศึกษา	ต้นติกร สิริเวทย์
อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์	รองศาสตราจารย์ ดร.กัลยา ตันศิริ รองศาสตราจารย์ สุพล อิงประสาร
ระดับการศึกษา	นิติศาสตรมหาบัณฑิต
คณะ	บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยศรีปทุม วิทยาเขตชลบุรี
พ.ศ.	2553

บทคัดย่อ

การศึกษาปัญหาในทางกฎหมายเกี่ยวกับการควบคุมดูแลธุรกิจและการผลิตเกมคอมพิวเตอร์มีวัตถุประสงค์เพื่อศึกษาความสำคัญของปัญหาทางกฎหมายเกี่ยวกับการประกอบธุรกิจผลิตเกมคอมพิวเตอร์ และมาตรการทางกฎหมายที่เกี่ยวกับการควบคุมและดูแลการประกอบธุรกิจเกมคอมพิวเตอร์ของกฎหมายต่างประเทศ กฎหมายของประเทศไทย พร้อมทั้งทำการวิเคราะห์ปัญหาทางกฎหมายที่เกี่ยวกับการประกอบธุรกิจผลิตเกมคอมพิวเตอร์และค้นคว้าหาแนวทางที่เหมาะสมเพื่อเป็นแนวทางในการแก้ไขปัญหาและข้อเสนอแนะเกี่ยวกับการประกอบธุรกิจผลิตเกมคอมพิวเตอร์โดยการวิจัยในวิทยานิพนธ์นี้ใช้วิธีการวิจัยเอกสาร (Documentary research) โดยค้นคว้าจากเอกสารทั้งภาษาไทยและภาษาต่างประเทศ รวมทั้งข้อมูลต่างๆ อันเกี่ยวข้องกับการประกอบธุรกิจเกมคอมพิวเตอร์ ตลอดจนตำรากฎหมาย บทความทางวิชาการในสาขานิติศาสตร์ และสาขาอื่นที่เกี่ยวข้องค้นคว้าในห้องสมุดของทางมหาวิทยาลัย และของทางสถาบันต่าง ๆ รวมทั้งข้อมูลที่ได้จากการค้นคว้าทางอิเล็กทรอนิกส์ต่าง ๆ ที่ปรากฏอยู่บนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต เพื่อนำมาวิเคราะห์และนำมาแก้ไขปัญหาดังกล่าวต่อไป

ผลการวิจัย พบว่าจากการศึกษาปัญหาเกี่ยวกับอำนาจหน้าที่ของหน่วยงานที่เกี่ยวข้องกับธุรกิจผลิตเกมคอมพิวเตอร์ดังกล่าวข้างต้น สามารถสรุปได้ว่าปัจจุบันนี้ในประเทศไทยยังไม่มีหน่วยงานที่รับผิดชอบโดยตรงเกี่ยวกับการกระทำความผิดของธุรกิจเกมคอมพิวเตอร์โดยตรง ซึ่งในปัจจุบันนี้ทางภาครัฐทำได้เพียงให้แต่ละหน่วยงานที่มีหน้าที่เกี่ยวข้องกับการประกอบธุรกิจช่วยกันรับผิดชอบในแต่ละปัญหาที่เกิดขึ้นและแตกต่างกันไปถือเป็นประเด็นปัญหาที่สำคัญที่สุด ที่ทางภาครัฐจะต้องเร่งจัดตั้งหน่วยงานขึ้นมาเพื่อรับผิดชอบการกระทำความผิดของธุรกิจผลิตเกม

คอมพิวเตอร์โดยตรงเพื่อไม่ให้เกิดปัญหากับผู้ประกอบการธุรกิจผลิตเกม และผู้ประกอบการร้านเกมคอมพิวเตอร์ปัจจุบันนี้และในอนาคตต่อไป

จากการศึกษาทางด้านมาตรการควบคุมจากร่างพระราชบัญญัติควบคุมผู้ประกอบการเกี่ยวกับเกมออนไลน์และเกมคอมพิวเตอร์ สามารถสรุปสาระสำคัญได้ดังนี้ พระราชบัญญัติฉบับนี้มีโทษอาญารุนแรง แต่การบังคับใช้กฎหมายกลับกำหนดไว้ไม่ชัดเจนระหว่างความผิดทางคอมพิวเตอร์กับความผิดทางอาญา แม้กฎหมายจะให้ความคุ้มครองทางสิทธิเสรีภาพ แต่กลับมีข้อยกเว้น โดยใช้ข้อความมั่นคงและเรื่องศีลธรรมขณะที่กฎหมายต่างประเทศจะมีข้อห้าม เพียงไม่ให้เผยแพร่ภาพลามกอนาจาร ดังนั้นจึงเห็นว่ากฎหมายที่บังคับใช้ เขียนเอาไว้กว้างเกินไปค่านิยมไม่ชัดเจนจนอาจเกิดปัญหาการตีความในอนาคตรัฐบาลอาจมีอำนาจขอข้อมูลจากผู้ดูแลเว็บไซต์ คล้ายกับประเทศจีนและสิงคโปร์ ซึ่งรัฐบาลสามารถควบคุมโครงสร้างอินเทอร์เน็ตได้อย่างเบ็ดเสร็จ จึงควรออกกฎหมายคุ้มครองสิทธิเสรีภาพ เพื่อไม่ให้กระทบกับสิทธิส่วนบุคคลและข้อมูลส่วนตัวและที่สำคัญ การตั้งบล็อกเว็บไซต์จะทำได้เมื่อมีคำสั่งศาล และรัฐมนตรีต้องรับทราบ แต่เนื่องจากทางภาครัฐขาดการประชาสัมพันธ์ ทำให้คนทั่วไปไม่เข้าใจ ยืนยันว่าเว็บไซต์ที่จะถูกบล็อกได้ต่อเมื่อมีเนื้อหาเป็นความผิดต่อองค์พระประมุข การก่อการร้าย และขัดต่อศีลธรรมอันดี เช่นเรื่องภาพ ลามกอนาจาร นอกเหนือจากนี้ไม่เข้าข่าย อีกทั้งกฎหมายยังมีบทลงโทษเจ้าพนักงานที่ใช้อำนาจหน้าที่โดยมิชอบอย่างเคร่งครัด แม้แต่ระดับอธิบดี ก็ไม่สามารถใช้อำนาจเกินขอบเขตในการเข้าถึงข้อมูลส่วนบุคคลของผู้ได้บังคับบัญชาแต่จะต้องประกาศให้ชัดเจนว่าเจ้าพนักงานและเจ้าหน้าที่ที่จะทำหน้าที่ตรวจสอบเว็บไซต์จะต้องมีคุณสมบัติอย่างไร เพื่อป้องกันไม่ให้ผู้ประกอบการถูกใส่ร้ายผ่านอินเทอร์เน็ต การยึดอายัดคอมพิวเตอร์ไปตรวจสอบ จะต้องมีการขึ้นตอนการตรวจสอบที่โปร่งใส

Thesis Title	Legal Problems On Computer Game Production Business Control
Keyword	Computer Game Production Business
Student	Tontigon Silaved
Thesis Advisor	Associate Professor Dr.Ganlaya Tonsili Associate Professor Supon Ingprasan
Level of Study	Master of Laws
Faculty	Graduate School, Sripatum University Chonburi Campus
Year	2010

ABSTRACT

The purpose of the study with regard to “Law related problem regarding computer games business supervision and computer games manufacture” is to study the importance of law related problems of computer games manufacture business and computer games business supervision of international laws as well as Thai laws; including the analysis of law-related problems of computer games manufacture business, the research on appropriate methods to solve the problems, and the suggestions with respect to computer games manufacture business. The thesis research used the method called “Documentary Research” for both Thai and foreign languages; including various data with respect to computer games business laws textbooks, academic articles in a field of law and other related fields; the search in the library of university and other institutes; the information and data acquired from various electronic search engines in the Internet network in order to make analysis and make solution to the law-related problems.

According to the result of research on the problem regarding the related authorities in charge of computer games manufacture business, it was found that Thailand has not yet had the agency, which is directly responsible for the offences of computer games business. At present, the governmental unit can only let each agency - in charge of business transaction – help each other to responsible for each different existing problem. This is the major concern that governmental unit must be in a great hurry to establish a specific agency to directly responsible for the offences

of computer games manufacture business and the issues with regard to computer games manufacturers and computer game shop owners would be eradicated at present and also in the future.

Based on the study of the controlling measures of the draft of On-line and Computer Games Entrepreneurs Control Act, the core content could be concluded as follows; this Act defined the severe criminal penalties; anyhow, the way of law enforcement was not clarified between computer-related offence and criminal offence. Although the law protected the liberty and rights, there still was exemption by mentioning the stability and moral issue while the foreign laws were prohibiting the dissemination of pornography only. As a result, it seemed that the foresaid law for actual enforcement was too broad. Its definition was not obvious that may result in the wrong interpretation in the future. The Government might have the authority to ask for data from website administrators as the authority of China and Singapore did that would make the government could absolutely control the entire internet structure. Therefore, laws on protection of liberty and rights should be enacted to prevent negative effects towards personal rights and personal data. Importantly, the order of blocking any website will be able to be made in case of Court Writ and perception of Minister only. However, this government was weak for public relations matter that make the public did not understand well. It still was confirmed that any website would be blocked or closed in case of inappropriate content toward the King, terrorism, any content contradictory to moral such as pornography. Any matter beyond the foresaid would be considered out of topic. Moreover, the law provided the penalty the dishonest officials strictly including the Director-General level officials that were unable to access the personal information of their subordinates based on the provision of this law. However, it should be clearly enacted the qualifications of the authorized authority and official, in charge of website inspection, to protect the entrepreneurs from being defamed through Internet and the confiscation of computers for inspection must have clear and unambiguous inspecting procedures.