

มาตรฐานและมาตรฐานการปฏิบัติวิชาชีพอ้างอิงในข้อ 2. เกี่ยวข้องกับสมรรถนะทางแสง โดยตรงในการพิจารณากำหนด ระดับชั้นการส่องสว่างของถนน (Lighting classes) การจำแนกโคมไฟถนนตามสมรรถนะทางแสง และวิธีการคำนวณค่าสมรรถนะด้านความสว่าง ค่าความส่องสว่าง และค่าที่เกี่ยวข้องเกณฑ์สมรรถนะการส่องสว่าง ไฟถนน เป็นเรื่องสำคัญมากสำหรับประสิทธิภาพ และการประหยัดพลังงาน ในการออกแบบไฟถนน ผู้ออกแบบได้คำนึงถึงสมรรถนะด้านความสว่าง ใช้ค่าความสว่าง(Illuminance) และความสม่ำเสมอของความสว่างเป็นเกณฑ์ในการออกแบบ ต่อมาได้ปรับเปลี่ยนไปใช้ค่าความส่องสว่าง (Luminance) ความสม่ำเสมอรวมของความส่องสว่าง และความสม่ำเสมอในแต่ละช่องทางวิ่งของความส่องสว่าง ตลอดจนปัจจัยที่ก่อให้เกิดความจ้าตา (Glare) เป็นเกณฑ์ในการออกแบบ การใช้ค่าความส่องสว่างนี้ได้รวมปัจจัยเกี่ยวกับคุณสมบัติการสะท้อนแสงของผิวถนนชนิดต่าง ๆ เข้าไปด้วยการออกแบบไฟถนนในยุคปัจจุบัน นอกจากนี้จะต้องคำนึงถึงสมรรถนะด้านความส่องสว่างแล้ว ยังต้องคำนึงถึงประสิทธิภาพทางพลังงาน (Energy efficiency) ของระบบด้วย ทั้งนี้เพื่อให้เกิดการใช้พลังงานอย่างมีประสิทธิภาพสูงสุด และช่วยลดผลกระทบด้านสิ่งแวดล้อมด้วยมาตรฐานการปฏิบัติวิชาชีพด้านประสิทธิผลทางพลังงานของโคมไฟถนนนี้ ใช้มาตรฐานอ้างอิง CIE Publ. 115 ซึ่งเป็นมาตรฐานนานาชาติที่มีข้อเสนอแนะให้ใช้ ไม่เป็นข้อบังคับ มาตรฐาน EN – 13201 ของยุโรป เป็นมาตรฐานที่มีข้อบังคับให้ใช้กับการติดตั้งและบำรุงรักษาระบบการส่องสว่างของโคมไฟถนนที่ใหม่กว่า และ ANSI / IESNA RP-8-00 ในการออกแบบและติดตั้งต้องจำแนกประเภทของพื้นที่ถนนดูภาคผนวก ค เพื่อกำหนดระดับชั้นของการส่องสว่างก่อนและพารามิเตอร์ที่เกี่ยวข้อง

3.2.1 การกำหนด ระดับชั้นการส่องสว่างของถนนแต่ละประเภท

ในการออกแบบการส่องสว่างของโคมไฟถนน ต้องคำนึงถึงปัจจัยที่สำคัญทั้งในด้านสมรรถนะการส่องสว่าง และประสิทธิภาพพลังงานของระบบ เพื่อให้ได้มาซึ่งระบบที่เหมาะสมกับสภาพของถนนและกิจกรรมที่เกี่ยวข้องทั้งหมด เช่น

- ปัจจัยทางด้านกายภาพของถนน และสิ่งอำนวยความสะดวกต่าง ๆ
- ปัจจัยทางด้านกิจกรรมที่จะเกิดขึ้นบนท้องถนน เช่น ปริมาณการจราจร ความเร็วของยานพาหนะ
- การใช้งานร่วมกันของผู้ใช้ถนนประเภทต่าง ๆ
- ปัจจัยทางด้านสภาพแวดล้อม สภาพภูมิอากาศ

มาตรฐานดังกล่าวประกอบด้วย มาตรฐานสากลที่เกี่ยวข้องหลายฉบับ ที่ใช้งานในการออกแบบไฟแสงสว่างถนน เช่น

1. CIE Publ. 115-2007 Recommendations for the Lighting of Motorized Traffic
2. CIE Publ. 132-1999 Design Methods for Lighting of Roads
3. CEN/TR 13201-1 Road Lighting-Part 1: Selection of lighting classes
4. EN 13201-2 Road Lighting – Part 2: Performance requirements
5. ANSI / IESNA RP-8-00 American National Standard Practice for Roadway Lighting, 2000 (Reaffirmed 2005)

มาตรฐานเหล่านี้ มีการแบ่งพื้นที่ของถนนออกไปตามกิจกรรมหลัก เช่น เพื่อยานพาหนะความเร็วสูงเป็นหลัก (Motorized traffic) พื้นที่ที่มีลักษณะเป็นพื้นที่ขัดแย้งกัน (Conflict area) เช่น ทางแยก วงเวียน ทางแยกออกจากถนนหลัก เป็นถนนและพื้นที่สำหรับคนเดินเท้า และยานพาหนะความเร็วต่ำ เช่น รถจักรยาน เป็นต้น เมื่อได้กำหนดเป็นพื้นที่ประเภทต่าง ๆ แล้ว ลำดับถัดไปก็จะกำหนด ระดับชั้นการส่องสว่างตามปัจจัยต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้อง โดยระดับชั้นการส่องสว่างแต่ละระดับชั้นจะมีเกณฑ์กำหนดด้านการส่องสว่างที่แตกต่างกันไป เช่น ระดับความสว่างหรือความส่องสว่าง ความสม่ำเสมอของการให้ความสว่าง เป็นต้น

3.2.2 การกำหนดระดับชั้นการส่องสว่างของ CIE

ก) CIE ได้ระบุประเภทของพื้นที่ออกเป็น 3 ประเภท ประกอบด้วย

- ประเภท M: การจราจรด้วยรถยนต์ (Motorized traffic)
- ประเภท C: พื้นที่ขัดแย้งกัน (Conflict areas)
- ประเภท P: การจราจรของคนเดินเท้า (Pedestrian traffic)

ข) พื้นที่ประเภท M แบ่งออกเป็น 5 ระดับ คือ M1, M2, M3, M4 และ M5 โดยเรียกว่า ระดับชั้นการส่องสว่าง M ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับพารามิเตอร์ที่มีอิทธิพลสำหรับการจราจรด้วยรถยนต์ (Motor traffic) ดังต่อไปนี้

- ความเร็ว (Speed) ของรถยนต์ในพื้นที่ : สูง หรือ ปานกลาง
- ปริมาณจราจร: สูงมาก สูง ปานกลาง ต่ำ หรือ ต่ำมาก
- สัดส่วนจราจร: ผสม (ยานยนต์มีเปอร์เซ็นต์ต่ำ) ผสม หรือ มีแต่ยานยนต์อย่างเดียว
- การแยกส่วนช่องทางเดินรถ : ไม่มี หรือ มี
- ความหนาแน่นของทางแยก : สูง หรือ ปานกลาง

- รถจอคริมถนน : มี หรือ ไม่มี
- ความส่องสว่างโดยรอบ : สูงมาก สูง ปานกลาง ต่ำ หรือ ต่ำมาก
- การนำทางการมองเห็น, การควบคุมจราจร : เลว ดี หรือ ดีมาก

โดยมีรายละเอียดแสดงในภาคผนวก ก. ตารางที่ ก. 3 สำหรับตัวอย่างวิธีเลือกระดับชั้นการส่องสว่างของพื้นที่ประเภท M แสดงในตารางที่ ก. 5

ค) เมื่อกำหนดระดับชั้นการส่องสว่างประเภท M แล้ว ใช้เกณฑ์ที่เกี่ยวข้อง ตามที่ระบุในตารางที่ ก.4 โดยมีเกณฑ์ที่เกี่ยวข้องกับ

-ระดับและความสม่ำเสมอของความส่องสว่างของถนน(Luminance,luminance uniformity of road)

- การส่องสว่างของพื้นที่โดยรอบ (Lighting of the surrounds of the road)
- การจำกัดของความจ้าตา (Limitation of glare)
- การนำทางการมองเห็น (Direct visual guidance)

ง) พื้นที่ประเภท C และ P ไม่รวมในประมวลหลักปฏิบัติวิชาชีพนี้

3.2.3 การกำหนด ระดับชั้นการส่องสว่าง ของ EN

ก) มาตรฐานของยุโรป (European Norm: EN) ได้ระบุประเภทของพื้นที่ถนนในลักษณะเดียวกับ CIEกล่าวคือ แบ่งออกเป็น

- ประเภท ME: มอเตอร์เวย์และเส้นทางการจราจร (Motorways and traffic routes)
- ประเภท CE: พื้นที่ขัดแย้งกัน (Conflict areas)
- ประเภท S: ถนนสาขา (Subsidiary roads)

ข) การระบุระดับชั้นการส่องสว่างของพื้นที่ประเภท ME ดูรายละเอียดในตารางที่ ก.6

ค) เกณฑ์ด้านการส่องสว่างของระดับชั้นการส่องสว่าง ME มีรายละเอียดแสดงในตารางที่ ก.7

ง) พื้นที่ประเภท CE และ S ไม่รวมในประมวลหลักปฏิบัติวิชาชีพนี้

3.2.4 การเลือกระดับชั้นการส่องสว่าง สำหรับถนนในประเทศไทย

เนื่องจากมาตรฐานการปฏิบัติวิชาชีพนี้จะมุ่งเน้นในส่วน of พื้นที่ประเภท M หรือ ME จากการเปรียบเทียบเกณฑ์ของ CIE และ EN พบว่ามีลักษณะเหมือนกัน ต่างกันที่ค่าตัวเลขของเกณฑ์เพียงบางตัวเท่านั้น

- ประเภท M1 เหมือนกับ ประเภท ME1
- ประเภท M2 เหมือนกับ ประเภท ME2
- ประเภท M3 มีค่า TI ต่ำกว่า ประเภท ME3c
- ประเภท M4 ไม่ต้องการค่า UI และ SR เมื่อเทียบกับ ประเภท ME4
- ประเภท M5 มีค่า U_0 สูงกว่า และไม่ต้องการค่า UI และ SR เมื่อเทียบกับ ประเภท ME5

การใช้เกณฑ์การส่องสว่าง จึงสามารถใช้ได้ทั้งเกณฑ์ของ CIE และ EN ทั้งนี้ในการวิเคราะห์การออกแบบ สามารถใช้โปรแกรมสำเร็จรูป ซึ่งมีความสามารถในการตรวจสอบกับเกณฑ์ที่กำหนดดังกล่าวได้ การส่องสว่างถนนของประเทศไทย ต้องมีสมรรถนะด้านการส่องสว่างตามเกณฑ์ที่ระบุในตารางที่ 3.1

ตารางที่ 3.1 เกณฑ์สมรรถนะ การส่องสว่างถนนของประเทศไทย

ชนิดของถนน	ระดับชั้น การส่อง สว่าง	ความส่องสว่าง (ข้อกำหนด)					ความสว่าง (ข้อเสนอแนะ)			ชนิดของโคม ไฟถนน (ข้อเสนอแนะ)
		Lav cd/m ³	U ₀	U _l	TI (%)	SR	แบบ R	Eav lx	U1	
ทางด่วน มอเตอร์เวย์ ถนน ที่มีการสัญจร ความเร็วสูง	M1	2	0.4	0.7	10	0.5	R1	20	0.4	Intermediate, Narrow, Limited, Type II,Cut-off
							R2	28	0.4	
							R3	28	0.4	
ถนนสาย ประธาน/ถนน สายหลักมีรถมาก	M1	2	0.4	0.7	10	0.5	R1	20	0.4	Intermediate, Narrow, Limited, Type II,Cut-off
							R2	28	0.4	
							R3	28	0.4	
ถนนสายหลักมี รถปานกลาง	M2	1.5	0.4	0.7	10	0.5	R1	15	0.4	Intermediate, Narrow, Limited, Type II,Cut-off
							R2	21	0.4	
							R3	21	0.4	
ถนนสายรอง/ ทางสายรอง	M3	1	0.4	0.5	15	0.5	R1	10	0.4	Intermediate, Narrow, Limited, Type II,Cut-off
							R2	14	0.4	
							R3	14	0.4	
ถนนเชื่อมกับ ถนนใหญ่	M4	0.75	0.4	0.5	15	0.5	R1	8	0.4	Intermediate, Narrow, Limited, Type II,Cut-off
							R2	11	0.4	
							R3	11	0.4	
ถนนตามที่อยู่ อาศัย	M5	0.5	0.4	0.5	15	0.5	R1	5	0.4	Intermediate, Narrow, Limited, Type II,Cut-off
							R2	7	0.4	
							R3	7	0.4	

1) ความส่องสว่างเฉลี่ยของพื้นผิวถนน (Average luminance of road surface, Lav)

ความส่องสว่างเฉลี่ยของพื้นผิวถนน (Lav) หมายถึง ค่าต่ำสุดที่มีความสูญเสีย (ต้องบำรุงรักษา ตลอดอายุการติดตั้งใช้งาน) ซึ่งขึ้นอยู่กับ การกระจายแสงของโคมไฟฟ้า พลักซ์ส่องสว่างของหลอดไฟฟ้า ค่าทางเรขาคณิตของตำแหน่งการติดตั้ง โคมไฟถนน และคุณสมบัติการสะท้อนแสงของพื้นผิวถนน โดยระดับค่าเฉลี่ยที่สูงกว่าก็สามารถยอมรับได้ถ้าพิสูจน์ได้ว่าคุ้มค่าทางเศรษฐกิจ

การคำนวณและการวัดค่าความส่องสว่างโดยเฉลี่ยของพื้นผิวถนนให้ปฏิบัติตาม CIE Publ.140

2) ค่าความสม่ำเสมอรวมของความส่องสว่างถนน (Overall uniformity of road luminance, Uo)

ค่าความสม่ำเสมอรวมของความส่องสว่างถนน (Uo) หมายถึง อัตราส่วนของค่าความส่องสว่างต่ำสุด ณ จุดหนึ่ง เทียบกับ ค่าความส่องสว่างเฉลี่ยของพื้นผิวถนน ค่าความสม่ำเสมอรวมของความส่องสว่างถนนขึ้นอยู่กับองค์ประกอบเดียวกันกับองค์ประกอบของค่า Lav

3) ค่าความสม่ำเสมอตามยาวของความส่องสว่างพื้นผิวถนน (Longitudinal uniformity of road surface luminance, Ul)

ค่าความสม่ำเสมอตามยาวของความส่องสว่างพื้นผิวถนน (Ul) หมายถึง อัตราส่วนของความส่องสว่างต่ำสุด เทียบกับ ความส่องสว่างสูงสุดตามแนวเส้นขนานหนึ่งหรือหลายเส้นที่ขนานกับทางวิ่งของถนน ให้คำนวณและวัดตาม CIE Publ. 140 และค่าความสม่ำเสมอตามยาวของความส่องสว่างพื้นผิวถนนขึ้นอยู่กับองค์ประกอบเดียวกันกับองค์ประกอบของค่า Lav

4) ส่วนเพิ่มขีดเริ่มเปลี่ยน (Threshold increment, TI)

ส่วนเพิ่มขีดเริ่มเปลี่ยน (TI) หมายถึง ขนาดของความสูญเสียทัศนวิสัยเนื่องจากความจ้าตาแบบเสียความสามารถจากโคมไฟถนน คำนวณได้จากสมการ ซึ่งคิดเป็นร้อยละจากค่าที่เพิ่มขึ้นของความแตกต่างระหว่างความส่องสว่างที่จำเป็นสำหรับทำให้เห็นวัตถุที่ต้องเห็นในขณะที่มีความจ้าตา กับ เมื่อเพียงเห็นวัตถุนั้นในขณะที่ไม่มีความจ้าตา (นั่นคือ เมื่อบัง (Screen) ไม่ให้ผู้สังเกตมองเห็นโคมไฟถนน) วิธีคำนวณทางคณิตศาสตร์มีแสดงใน CIE 31-1976 :Glare and Uniformity in Road Lighting Installations และเป็นการคำนวณสำหรับโคมไฟถนนสะอาดที่ใส่หลอดไฟฟ้าเปล่งปลักซ์ส่องสว่างเริ่มต้น

ให้คำนวณ TI ในภาวะเลวที่สุด กล่าวคือ ด้วยโคมไฟฟ้าสะอาดและฟลักซ์ส่องสว่างเริ่มต้นของหลอดไฟฟ้า

5) อัตราส่วนบริเวณแวดล้อม (Surround ratio, SR)

อัตราส่วนบริเวณแวดล้อม (SR) หมายถึง ความสว่างเฉลี่ยบนทางยาว (Strips) กว้าง 5 เมตร หรือแคบกว่าถ้าที่ว่างไม่อำนวย ซึ่งอยู่ชิดขอบทั้งสองของช่องทางเดินรถ เทียบกับ ความสว่างเฉลี่ยบนทางยาวประชิด (Adjacent strips) กว้าง 5 เมตร หรือครึ่งหนึ่งของความกว้างช่องทางเดินรถแล้วแต่ความกว้างใดแคบกว่าในช่องทางเดินรถนั้น ส่วนช่องทางเดินรถคู่ ให้ถือเสมือนว่า ช่องทางเดินรถทั้งสองเป็นช่องทางเดินรถเดี่ยว ยกเว้นช่องทางเดินรถทั้งสองนั้นอยู่ห่างกันเกิน 10 เมตร

ประโยชน์ของอัตราส่วนบริเวณแวดล้อม คือ เพื่อให้แน่ใจว่าแสงที่ส่องโดยตรงให้แก่บริเวณ แวดล้อมมีเพียงพอที่ทำให้เห็นวัตถุที่ต้องเห็น แสงนี้ยังเป็นประโยชน์ต่อคนเดินเท้าในพื้นที่ที่มีทางเท้าด้วย

ในสถานการณ์ที่มีการส่องสว่างบริเวณแวดล้อมแล้ว ก็ไม่จำเป็นต้องใช้อัตราส่วนบริเวณแวดล้อม

6) ค่าความสว่างเฉลี่ยบนพื้นผิวถนน (Average illuminance on road surface, Eav)

หมายถึง ค่าต่ำสุดที่มีความสูญเสีย (ต้องบำรุงรักษา) ตลอดอายุการติดตั้งใช้งานของความสว่างเฉลี่ยบนพื้นผิวถนนซึ่งขึ้นอยู่กับการกระจายแสงของ โคมไฟฟ้า ฟลักซ์ส่องสว่างของหลอดไฟฟ้า ค่าเรขาคณิตของตำแหน่งการติดตั้งโคมไฟถนน

การคำนวณและการวัดค่าความสว่างโดยเฉลี่ยบนพื้นผิวถนนให้เป็นไปตาม CIE Publ. 140

7) ความสม่ำเสมอของความสว่างบนพื้นผิวถนน (Illuminance uniformity on road surface, U1)

หมายถึง อัตราส่วนของความสว่างตามแนวราบ ต่ำสุด เทียบกับ ความสว่างเฉลี่ยตามแนวราบเพื่อให้แน่ใจว่ามีการใช้รถใช้ถนนเป็นไปอย่างปลอดภัย ความสว่างเฉลี่ยตามแนวราบ (Eav) และความสม่ำเสมอของความสว่างบนพื้นผิวถนน ต้องเพียงพอ

3.3 การจัดประเภทผิวถนน [4]

การคำนวณค่าความส่องสว่าง บนผิวถนนต้องใช้คุณสมบัติการสะท้อนแสงในทิศทางต่างๆ ของผิวถนน ตามมาตรฐานก่อสร้างทาง พ.ศ. 2537 ของกรมทางหลวง ผิวถนนที่ก่อสร้างทั่วไปคือ ผิวคอนกรีตและ แอสฟัลต์ สมบัติการสะท้อนแสงของผิวถนนทั้งสองนี้ CIE แบ่งเป็น 4 แบบ โดยปริมาณของค่า Q_0 เป็นตัวบอกประเภทของผิวถนนอย่างหยาบ ๆ ผลการจัดประเภทของผิวถนนตามลักษณะของ Q_0 มีดังตารางที่ 3.2

ตารางที่ 3.2 การแบ่งประเภทของผิวถนน

ประเภท	ค่า Q_0	แบบการสะท้อนแสง
R1	0.1	ด้านมาก
R2	0.07	ด้านและเงาผสมกัน
R3	0.07	เงาน้อย
R4	0.08	เงามาก

R1 แทน ผิวถนนคอนกรีต (Portland cement concrete) หรือ ผิวถนนแอสฟัลท์ที่ผสมหินบดและมีหินบดสีขาวสะท้อนแสงได้ดีไม่น้อยกว่า 12 % ของจำนวนหินบด

R2 แทน ผิวถนนแอสฟัลท์ที่ผสมหินบดที่สะท้อนแสงไม่ดีไม่น้อยกว่า 60 % ของจำนวนหินบด

R3 แทน ผิวถนนแอสฟัลท์ที่ผสมหินบดสีทึบแสง

R4 แทน ผิวถนนลาดด้วยแอสฟัลท์ที่มีผิวเรียบมาก

สมบัติของผิวถนนซึ่งแทนด้วย R1, R2, R3 และ R4 มีการกำหนดค่าในรูปของ r -Table โดย CIEค่าสัมประสิทธิ์ความส่องสว่างเฉลี่ย Q_0 เป็นตัวบอกถึงระดับความสามารถในการสะท้อนแสงทั้งหมดของผิวถนน

3.4 การออกแบบไฟถนน [1][4]

การออกแบบระบบแสงสว่างถนนนั้นนอกจากจะต้องให้มีปริมาณของแสงสว่างที่เพียงพอแล้ว ควรคำนึงถึงระดับของแสงบาดตาที่ต้องไม่มากเกินไปและควรมีความสม่ำเสมอของแสงด้วยระดับความสว่างบนพื้นถนนที่ต้องการขึ้นอยู่กับลักษณะของถนน

3.4.1 ระบบแสงสว่างถนน

สิ่งที่จะต้องพิจารณาในการออกแบบระบบแสงสว่างถนน คือ การจัดวางตำแหน่ง ความสูง ในการติดตั้ง ระยะห่างระหว่างช่วงเสา มุมเงย และช่วงยื่น ข้อมูลทางแสงที่สำคัญของโคมไฟถนน คือ

- 1) กราฟแสดงค่าสัมประสิทธิ์การใช้ประโยชน์ หรือ Utilization Factor Diagram ของดวงโคม ซึ่งจะมีประโยชน์ในการออกแบบแสงสว่างแบบเฉลี่ยของไฟถนน
- 2) ข้อมูลการกระจายแสงของดวงโคม ซึ่งจะใช้ในการคำนวณค่าความส่องสว่าง และความสว่างแบบจุดต่อจุดบนผิวถนน มักแสดงเป็นระบบ C- γ หรือ Isoilluminance Diagram ซึ่งมักเรียกตามหน่วยของความส่องสว่างเป็น Isolux หรือ Isofootcandle Diagram



ภาพที่ 3.1 ตัวอย่างดวงโคมไฟถนนแบบต่างๆ

ภาพที่ 3.1 แสดงตัวอย่างของดวงโคมที่ใช้ในระบบไฟถนน การติดตั้งระบบไฟฟ้าแสงสว่างถนนสามารถทำได้หลายวิธี นอกจากนี้ยังสามารถจัดวางได้หลายรูปแบบขึ้นอยู่กับสภาพเงื่อนไขของถนน ดังแสดงในภาพที่ 3.2



Standard Pole with 9 Foot Davit (9-40)



Double Davit Arm (6D-49)

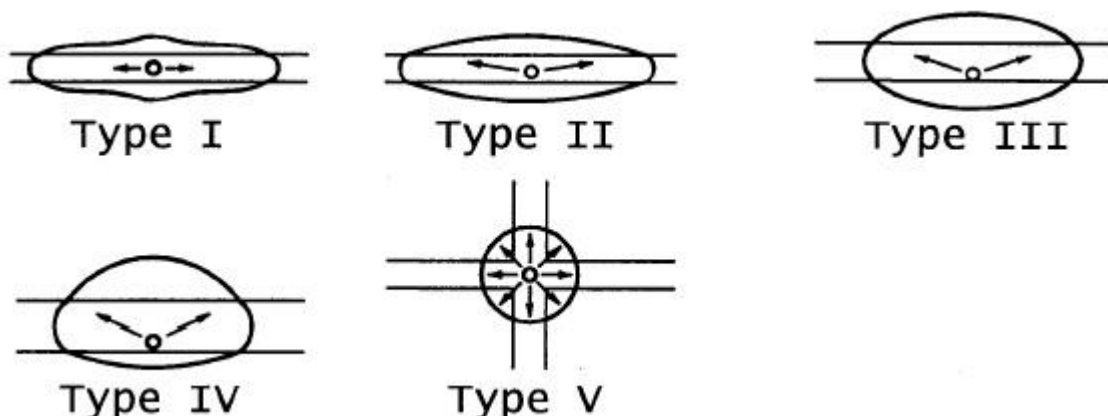


Double Vertical Mount Pole Arrangement (VMD-45)



High Mast Tower Poles (3-100, 4-100, etc.)

ภาพที่ 3.2 แสดงตัวอย่างการติดตั้งโคมไฟถนน



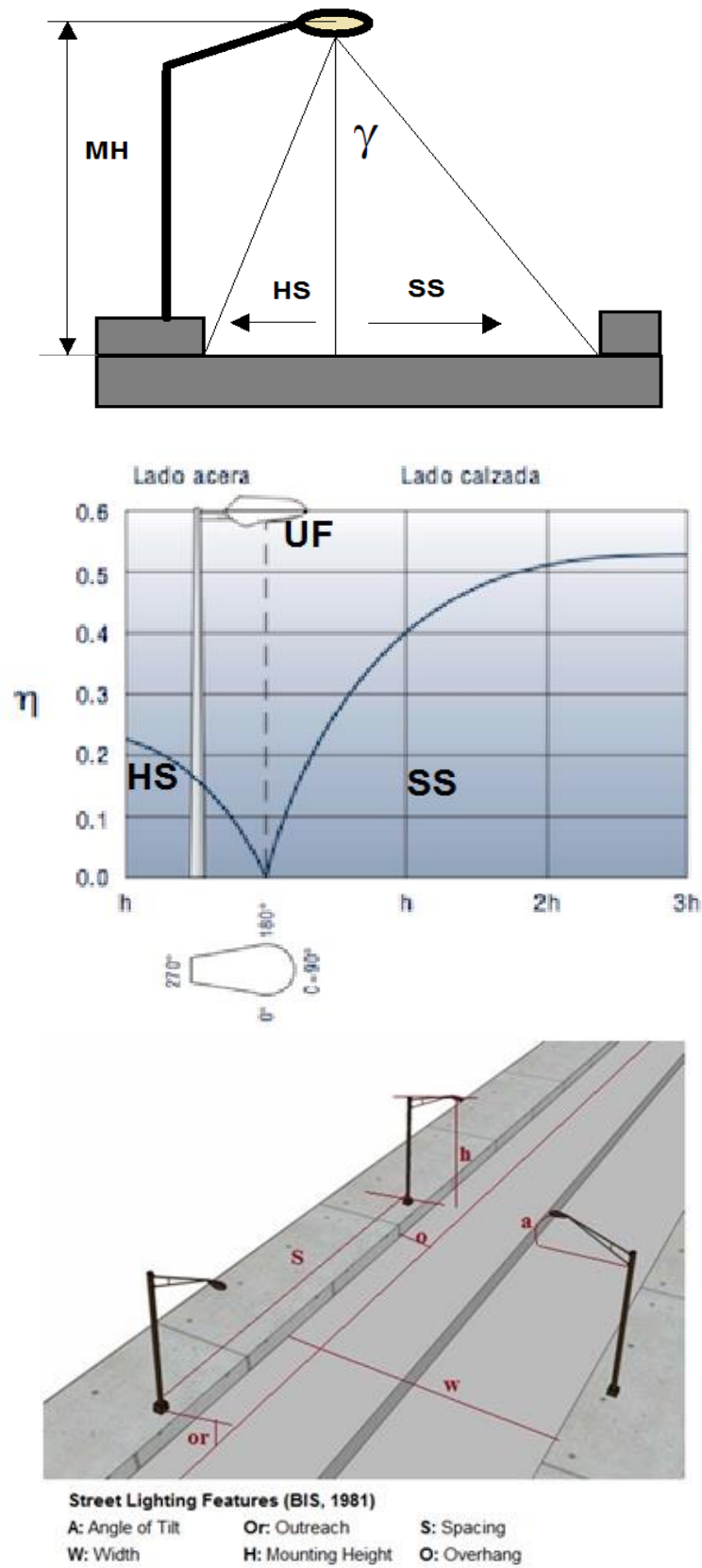
ภาพที่ 3.3 การจัดวางโคมไฟถนนตามลักษณะการกระจายแสงของโคมแบบต่างๆตามมาตรฐาน IES

ภาพที่ 3.3 แสดงรูปแบบการจัดวางโคมไฟถนนตามลักษณะการกระจายแสงของดวงโคมแบบต่างๆตามมาตรฐาน IES ดวงโคมแบบที่ I และ V จะติดตั้งเสาที่ศูนย์กลางของบริเวณที่ต้องการให้แสงสว่าง โดยดวงโคมแบบที่ I จะใช้ในการให้แสงตามแนวยาวในถนนแคบ ส่วนดวงโคมแบบที่ V จะใช้ในกรณีที่ต้องการกระจายแสงในทุกทิศทาง ซึ่งมักจะเป็นดวงโคมที่ใช้เสาสูง (high mast)

แบบที่ II, III และ IV จะเป็นดวงโคมที่ใช้ในการติดตั้งที่ขอบของบริเวณที่ต้องการให้แสงสว่าง โดยแบบที่ II จะใช้กับถนนแคบ แบบที่ III จะใช้กับถนนที่มีความกว้างปานกลาง ส่วนแบบที่ IV จะใช้กับถนนกว้าง

3.4.2 การออกแบบแสงสว่างแบบเฉลี่ยของไฟถนน

การออกแบบแสงสว่างแบบเฉลี่ยของไฟถนนจะใช้ข้อมูลของดวงโคมคือ Utilization Factor Diagram หรือ Utilization Factor Curve ซึ่งเป็นการแสดงค่าอัตราส่วนของฟลักซ์ส่องสว่าง (Lumen) ที่กระทบบนจุดต่างๆ ของถนนต่อฟลักซ์ส่องสว่างทั้งหมดที่พุ่งออกจากดวงโคม มักจะบอกจากระยะห่างจากดวงโคมเทียบกับระยะเท่าของความสูง (MH) หรือสามารถบอกในรูปของมุมก้ม-เงย ดังภาพที่ 3.4 โดยปกติแล้วค่า UF จะแบ่งออกเป็น 2 ด้าน คือด้านที่อยู่ด้านหน้าดวงโคมหรือเรียกว่าด้านถนน (Street Side, SS) และด้านที่อยู่ด้านหลังดวงโคม (House Side, HS)



ภาพที่ 3.4 แสดงมุมในการพิจารณาค่า UF

ค่า UF นี้สามารถนำมาหา จำนวนหลอดไฟที่ต้องใช้ในหนึ่งดวงโคม หรือหาค่า Lumen ของดวงโคม หรือหาค่าระยะห่างในการติดตั้งดวงโคมได้โดยคำนวณจากสมการ

$$E = \frac{\phi_{\text{total}} \cdot UF \cdot LLD \cdot LDD}{w \cdot s}$$

$$E = \frac{n \cdot \phi \cdot UF \cdot LLD \cdot LDD}{w \cdot s}$$

เมื่อ	E	เป็นค่าความส่องสว่างเฉลี่ย
	ϕ_{total}	เป็นค่าฟลักซ์ส่องสว่างทั้งหมดที่ออกจากดวงโคม
	UF	เป็นค่า Utilization Factor หรือค่าสัมประสิทธิ์การใช้ประโยชน์ของดวงโคม
	W	เป็นค่าความกว้างถนน
	S	เป็นระยะห่างของดวงโคม
	ϕ	เป็นค่าฟลักซ์ส่องสว่างทั้งหมดที่ได้จากหลอดไฟ 1 หลอด
	n	เป็นจำนวนหลอดไฟต่อ 1 ดวงโคม
	LLD	เป็นค่าความเสื่อมของหลอดไฟ
	LDD	เป็นค่าความเสื่อมจากความสกปรกของดวงโคม

3.4.3 การคำนวณแบบจุดต่อจุด (point-by-point)

การคำนวณค่าความส่องสว่างแบบจุดต่อจุด จะเป็นการคำนวณเพื่อตรวจสอบค่าความส่องสว่างบนผิวถนนหลังจากที่ได้ทำการออกแบบ นอกจากนี้ยังใช้ในการตรวจสอบความสม่ำเสมอของระบบไฟถนนที่ออกแบบอีกด้วย

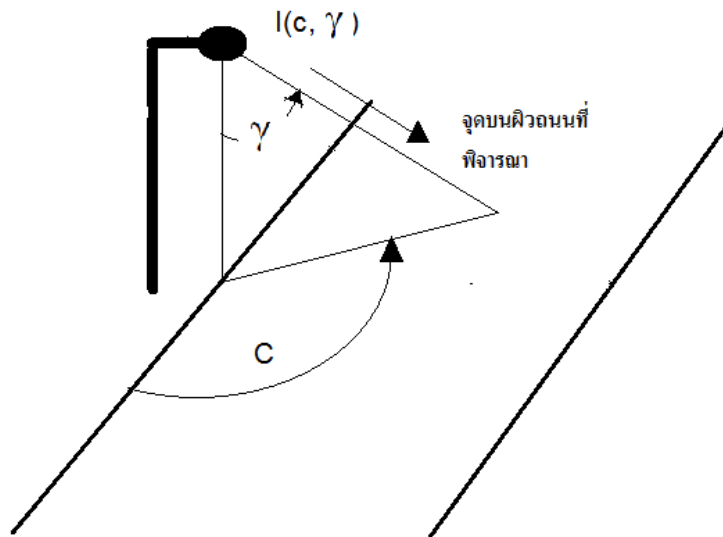
1) การตรวจสอบความสม่ำเสมอของระดับความส่องสว่างบนผิวถนน

ค่าความสม่ำเสมอของแสงไฟถนนนั้นสามารถคำนวณได้หลายวิธี โดยทั่วไปแล้วพิจารณาจากค่าความส่องสว่างเฉลี่ยต่อค่าความส่องสว่างต่ำสุด (The average level to the minimum point method) ให้มีค่าไม่เกิน 3:1 อย่างไรก็ตามในบริเวณที่ไม่ใช่ย่านธุรกิจหนาแน่นอาจมีค่าสูงกว่านี้ได้คืออาจสูงถึง 6:1

2) การคำนวณแบบจุดต่อจุดจากข้อมูลในระบบ C- γ

การบอกค่าความเข้มแสงของดวงโคมไฟถนนจะนิยมบอกในรูปของระบบ C- γ ดังภาพที่

3.5



ภาพที่ 3.5 แสดงระนาบ C- γ ของโคมไฟถนน

การตรวจสอบความสว่างบนผิวถนน จะใช้วิธีที่มีพื้นฐานมาจากการคำนวณแบบจุดต่อจุด (Point – by – Point) โดยเราสามารถคำนวณค่าความส่องสว่างที่จุดต่างๆ บนผิวถนน เพื่อตรวจหาความสม่ำเสมอและค่าเฉลี่ยของความส่องสว่างได้

ค่าความส่องสว่าง E ที่จุด P ใดๆ บนผิวถนนที่เกิดจากดวงโคมจะคำนวณได้จาก

$$E_p = \frac{I(C, \gamma)}{D^2} \cos \gamma$$

$$\text{หรือ } E_p = \frac{I(C, \gamma)}{h^2} \cos^3 \gamma$$

เมื่อ E_p เป็นค่าความส่องสว่างที่จุด P

$I(C, \gamma)$ เป็นค่าความเข้มของการส่องสว่างจากดวงโคมที่พิจารณาไปยังจุด P

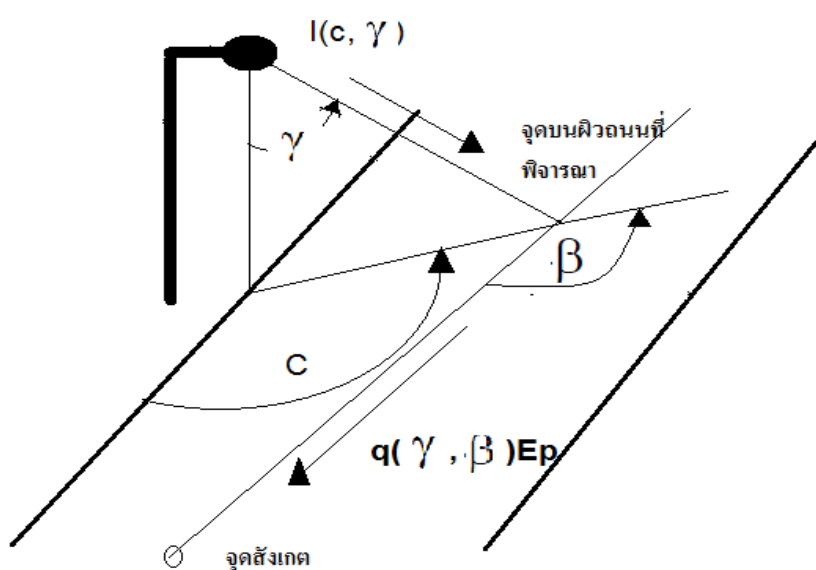
D เป็นระยะห่างจากดวงโคมมายังจุด P

H เป็นความสูงของดวงโคม

ค่า $I(C,\gamma)$ เป็นค่าความเข้มของการส่องสว่างที่จุด P ที่ส่องจากดวงโคม โดยค่า $I(C,\gamma)$ สามารถหาได้จากข้อมูลการกระจายแสงของดวงโคม

ค่าความสว่าง (Luminance) ที่จุด P หาได้จาก

$$L_p = E_p \cdot q(\gamma, \beta)$$



ภาพที่ 3.6 แสดงการพิจารณาค่าความสว่าง

โดย q คือค่าสัมประสิทธิ์การสะท้อนแสงที่มองจากจุดสังเกต

ดังนั้น
$$L_p = \frac{I(C,\gamma)}{h^2} \cos^3 \gamma \cdot q(\gamma, \beta)$$

ค่า $\cos^3 \gamma \cdot q(\gamma, \beta)$ เรียกว่า Reduced Luminance Coefficient ซึ่งขึ้นอยู่กับประเภทของถนน ค่า $\cos^3 \gamma \cdot q(\gamma, \beta)$ นี้บางครั้งใช้สัญลักษณ์แทน R โดยค่า R ของผิวถนนมาตรฐานได้แสดงไว้เป็นตารางที่ค่า γ และ β ต่างๆ

ดังนั้น
$$L_p = \frac{I(C,\gamma)}{h^2} R(\gamma, \beta)$$

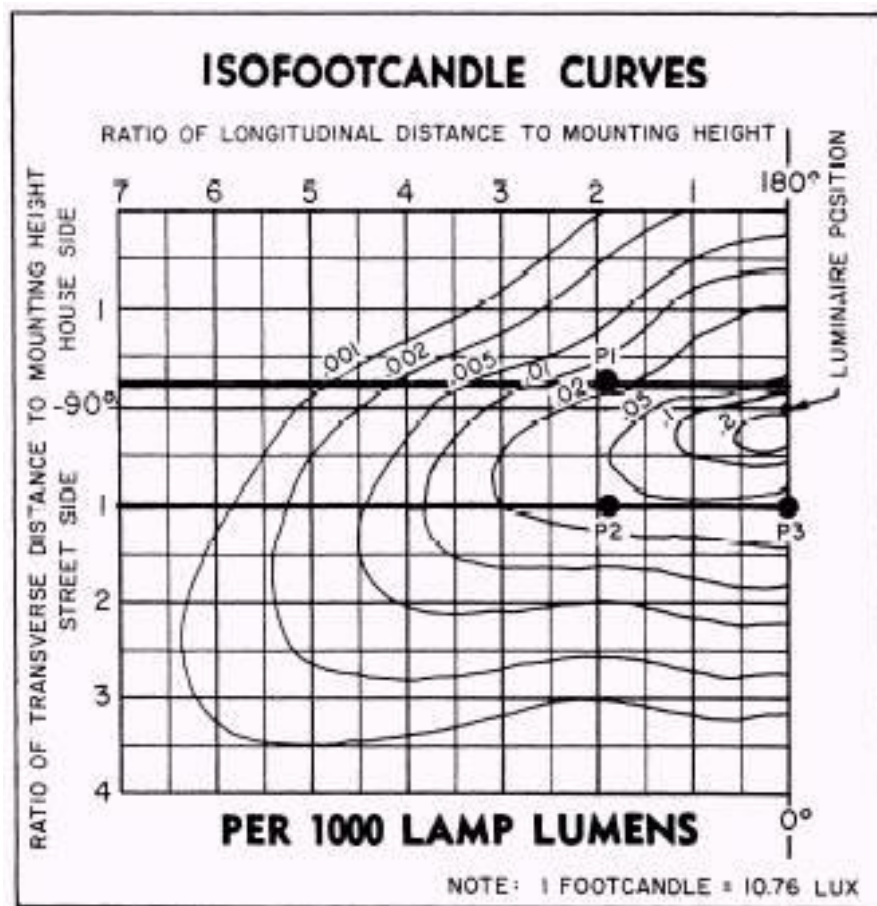
และถ้าเราพิจารณาทุกดวงโคม n โคมในบริเวณจะได้

$$E_p = \sum_n \frac{I(C,\gamma)}{h^2} \cos^3 \gamma$$

$$L_p = \sum_n \frac{I(C,\gamma)}{h^2} R(\gamma,\beta)$$

3) การหาค่าความส่องสว่างแบบจุดต่อจุด

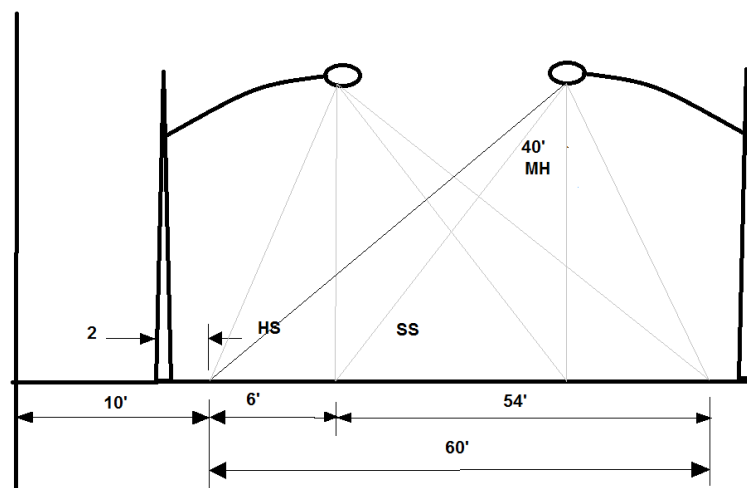
สามารถพิจารณาได้จากข้อมูลกราฟแสดงค่าความส่องสว่าง (Isoluminance) หรือบางครั้งเรียกตามหน่วยของความส่องสว่างว่ากราฟ Isolux หรือ Isofootcandle โดยผู้ผลิตดวงโคมจะทำการทดสอบให้ข้อมูลดังกล่าวมา กราฟดังกล่าวจะแสดงเส้นที่มีค่าของความส่องสว่างในแต่ละระดับดังแสดงในภาพที่ 3.7 โดยในการอ่านค่าจะทำได้โดยหาดำแหน่งของจุดบนถนนที่ต้องการหาค่าความส่องสว่างลงบนกราฟ Isoluminance



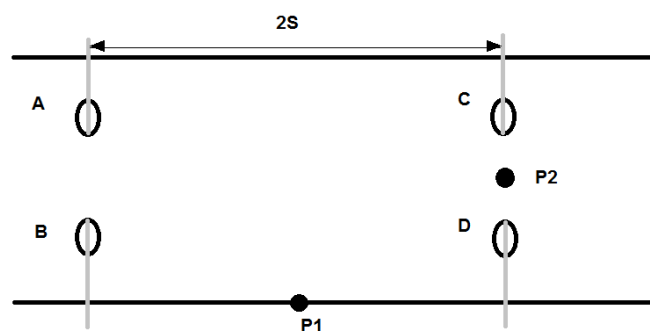
ภาพที่ 3.7 ตัวอย่างแสดงกราฟ Isoluminance

3.5 ตัวอย่างการคำนวณการออกแบบระบบแสงสว่างไฟถนน [1][2]

ตัวอย่างที่ 1 ให้ออกแบบระบบแสงสว่างของถนน โดยใช้ข้อมูลแสงสว่างของดวงโคมไฟถนน และตารางต่างๆ ตามภาพที่ 3.8 และกำหนดให้ระดับปริมาณแห่งการส่องสว่างที่ต้องการคงค่าไว้บนพื้นถนนมีค่าเท่ากับ 1.6 ฟุตแคนเดิลและเลือกใช้หลอดโซเดียมความดันสูง ขนาด 250 วัตต์ ซึ่งมีค่าปริมาณเส้นแรงของแสงสว่างเริ่มต้นเท่ากับ 27,500 ลูเมน ค่าความเสื่อมสภาพของหลอดไฟฟ้า = 0.73 และความเสื่อมสภาพจากความสกปรกของดวงโคมไฟถนน = 0.946 และค่าความสม่ำเสมอของการส่องสว่าง(Uniformity) ใช้ได้หรือไม่ถ้าติดตั้งเสาแบบให้ดวงโคมไฟถนนอยู่ตำแหน่งตรงกันข้ามกันของ 2 ข้างถนน (Opposite Spacing) มีกราฟการแสดงความสัมพันธ์การใช้ประโยชน์ภาพที่ 3.9 และรูปแสดงตำแหน่งปริมาณแห่งการส่องสว่างที่เท่ากันบนพื้นงาน



ภาพที่ 3.8 แสดงระยะต่างๆของการติดตั้งเสาของดวงโคมไฟถนน



ภาพที่ 3.9 แสดงการติดตั้งตำแหน่งเสาของดวงโคมไฟถนนแบบวางตรงข้ามกันทั้งสองข้าง

วิธีทำ ถนนกว้าง = 60 ฟุต

ความกว้างด้านหน้าของดวงโคมไฟถนน (Street Side) = 54 ฟุต

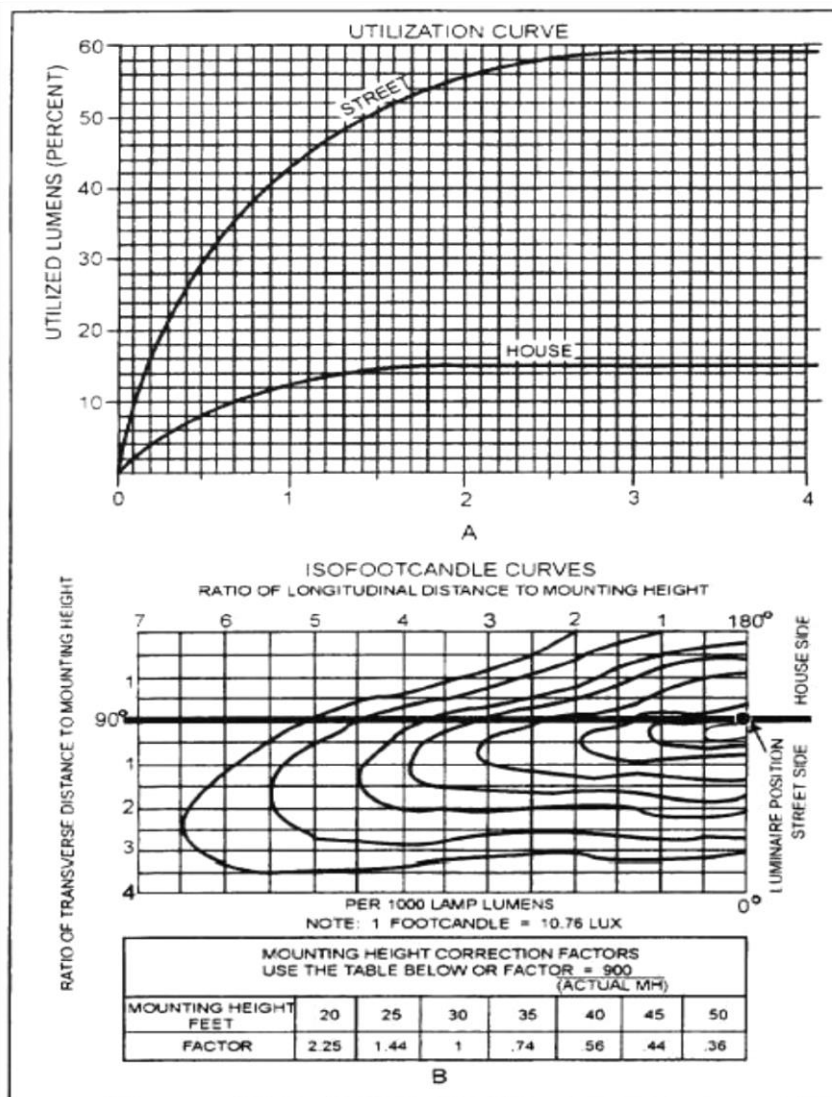
ความกว้างด้านหลังของดวงโคมไฟถนน (House Side) = 6 ฟุต

เสาสูง = 40 ฟุต

หาค่าต่างๆ ดังต่อไปนี้

$$\frac{\text{ความกว้างด้านหน้าของดวงโคมไฟถนน (SS)}}{\text{ความสูงของดวงโคมไฟถนน (MH)}} = \frac{60-6}{40} = \frac{54}{40} = 1.35$$

$$\frac{\text{ความกว้างด้านหลังของดวงโคมไฟถนน (HS)}}{\text{ความสูงของดวงโคมไฟถนน (MH)}} = \frac{6}{40} = 0.15$$



CEIF0614

ภาพที่ 3.10 กราฟแสดงค่าสัมประสิทธิ์การใช้ประโยชน์ของดวงโคมไฟถนนด้านต่างๆ

จากค่าที่ได้นำไปหาค่าสัมประสิทธิ์การใช้ประโยชน์ของดวงโคมไฟฟ้าถนนได้จากกราฟ
ภาพที่ 3.10 จากกราฟจะหาค่าสัมประสิทธิ์การใช้ประโยชน์ของดวงโคมไฟฟ้าถนนได้ดังนี้

สัมประสิทธิ์การใช้ประโยชน์ของด้านหน้าของดวงโคมไฟฟ้าถนน = 48 %

สัมประสิทธิ์การใช้ประโยชน์ของด้านหลังของดวงโคมไฟฟ้าถนน = 3 %

จะได้สัมประสิทธิ์การใช้ประโยชน์รวมของดวงโคมไฟฟ้าถนนทั้งหมด = 51%

พิจารณาระยะห่างระหว่างเสาที่ใช้ติดตั้งดวงโคมไฟฟ้าถนนแต่ละเสา (S)

$$S = \frac{(LL)(MF)(CU)}{(E)(W)} = \frac{27,500 \times 0.73 \times 0.946 \times 0.51}{1.6 \times 60} = 100.88 \text{ ฟุต} \approx 101 \text{ ฟุต}$$

การติดตั้งเสาแบบให้ดวงโคมไฟฟ้าถนนอยู่ตำแหน่งตรงกันข้ามกันของ 2 ข้างถนน
(Opposite Spacing) จะได้ระยะห่างระหว่างเสาสำหรับติดตั้งดวงโคมไฟถนน (2S) = 101 x 2 = 202
ฟุตแต่ละด้านของถนน

ตรวจสอบปริมาณแห่งการส่องสว่างเมื่อติดตั้งเสาแบบให้ดวงโคมไฟฟ้าถนนอยู่ตำแหน่ง
ตรงข้ามกันของ 2 ข้างถนน

ตารางที่ 3.3 แสดงค่าที่จุดต่างๆที่หาได้จากเส้นโค้งแสดงตำแหน่งปริมาณแห่งการส่องสว่างที่เท่ากัน
เมื่อติดตั้งตำแหน่งเสาของดวงโคมไฟถนนแบบอยู่ตรงข้ามกันของ 2 ข้างถนน

ตำแหน่ง ของหลอด ไฟฟ้าที่ใช้	อัตราส่วนที่จุดทดสอบ				ความสว่างที่จุดทดสอบ	
	อัตราส่วนตามยาว (TR)		อัตราส่วนตามยาว(LR)			
	P1	P2	P1	P2	P1	P2
A	1.35	-	2.525	-	0.02	-
B	-0.15	-	2.525	-	0.007	-
C	1.35	-	2.525	-	0.02	-
D	-0.15	-	2.525	-	0.007	-
				รวม	0.054	-

*จุดที่ P2 ไม่จำเป็นต้องหาค่าก็ได้เพราะเป็นจุดที่อยู่ระหว่างกึ่งกลางของโคมไฟฟ้าถนนทั้ง 2 ดวง
โคมไฟฟ้าถนนซึ่งอยู่ตรงข้ามกันและอยู่ใกล้กัน จึงไม่มีผลต่อการคำนวณ

จากตารางที่ 3.3 เป็นค่าของการตรวจสอบการติดตั้งเสาของดวงโคมไฟฟ้าถนนแบบให้ดวงโคมไฟฟ้าถนนอยู่ในตำแหน่งตรงข้ามกันของ 2 ขั้วถนน และได้ปริมาณแห่งการส่องสว่างที่จุด P1 เป็นจุดที่มีปริมาณแห่งการส่องสว่างต่ำสุด คือ 0.054 ฟุต-แคลเดิล แต่ในตารางที่ 3.3 เป็นค่าต่อ 1,000 ลูเมน จึงจะต้องทำให้เป็นค่าที่ถูกต้อง โดยคำนวณใหม่ดังนี้

$$\begin{aligned} \text{ปริมาณการส่องสว่างที่แท้จริงที่จุด P1} &= \frac{0.054 \times 27,500 \times 0.73 \times 0.946 \times 0.56}{1000} \\ &= 0.574 \text{ ฟุต-แคลเดิล} \end{aligned}$$

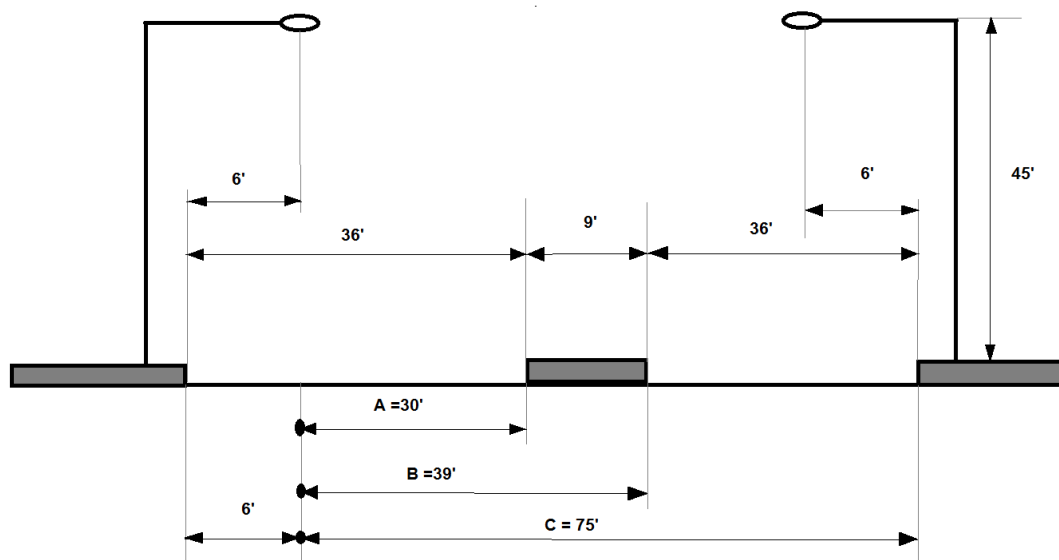
ตรวจสอบอัตราส่วนของความสม่ำเสมอของปริมาณแห่งการส่องสว่างต่ำสุดที่จุด P1

$$\begin{aligned} \text{จะได้อัตราส่วนความสม่ำเสมอของปริมาณแห่งการส่องสว่างต่ำสุดที่จุด P1} &= \frac{1.6}{0.574} \\ &= 2.787 \end{aligned}$$

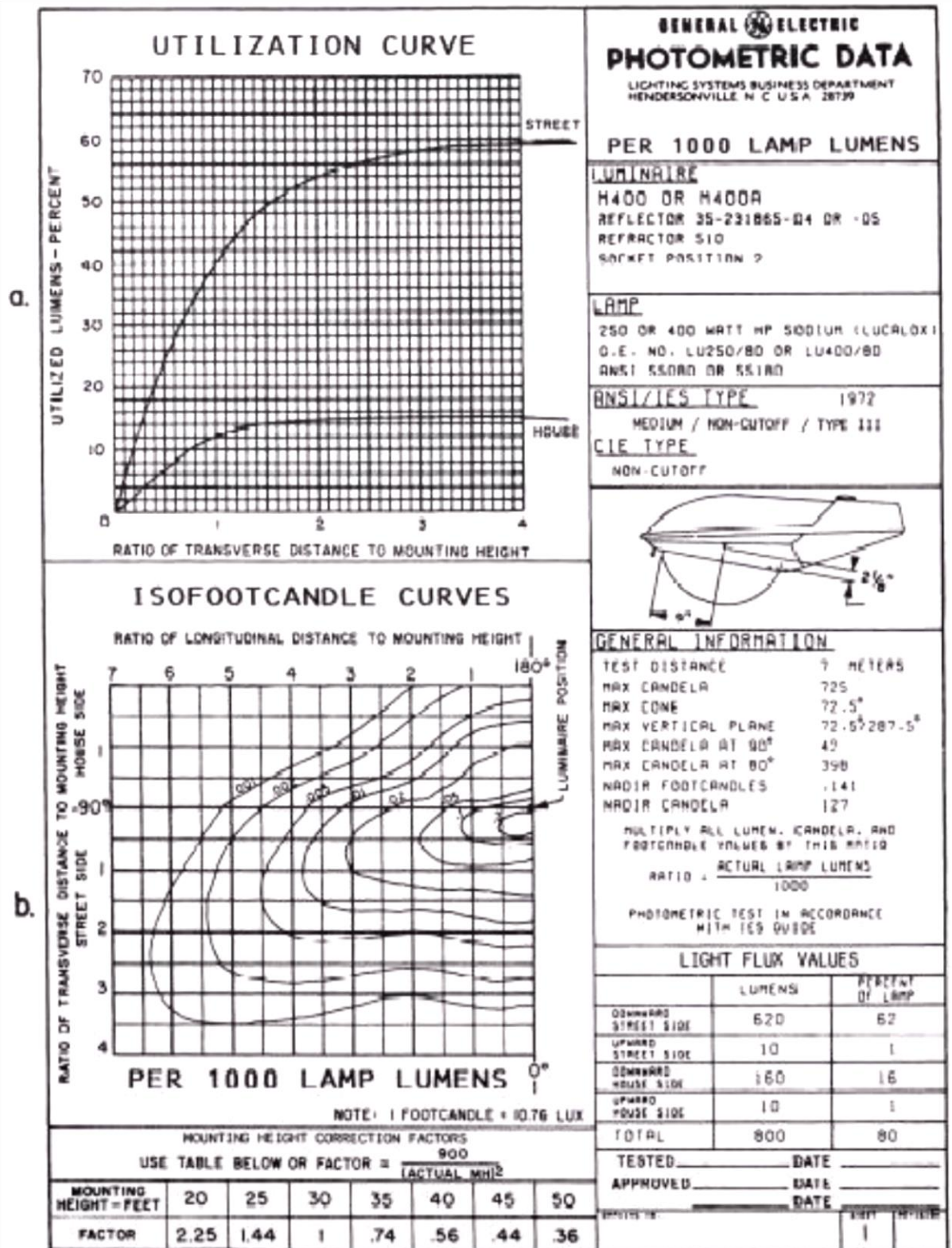
ค่าอัตราส่วนความสม่ำเสมอของปริมาณแห่งการส่องสว่างต่ำสุดที่จุด P1 เท่ากับ 2.787 ซึ่งไม่เกิน 3:1 ถือว่าใช้ได้

ตัวอย่างที่ 2 ให้ออกแบบระบบแสงสว่างไฟถนน ซึ่งการติดตั้งของเสาเป็นแบบเสาของดวงโคมไฟฟ้าสลับกันสองข้างถนน (Staggered Spacing) โดยกำหนดให้มีระยะห่างของดวงโคมไฟฟ้าถนนที่มีผลทำให้ค่าปริมาณแห่งการส่องสว่างเฉลี่ยบนพื้นถนนมีค่าเฉลี่ยคงไว้ไม่น้อยกว่า 1.2 ฟุต-แคนเดิล กำหนดให้ปริมาณของจำนวนเส้นแรงของการส่องสว่างเริ่มแรกที่ออกจากหลอดโซเดียมความดันสูง (High Pressure Sodium) ขนาด 400 วัตต์ เท่ากับ 50,000 ลูเมน ความสูงของเสาที่ติดตั้งดวงโคมไฟฟ้าถนนมีความสูงเท่ากับ 45 ฟุต และมีค่าตัวประกอบการบำรุงรักษา 0.8 (LLD x LDD) ให้ใช้ข้อมูลจากภาพที่ 3.11 และ 3.12 ประกอบการคำนวณ ให้คำนวณหาค่าต่อไปนี้

1. ระยะห่างระหว่างเสาสำหรับติดตั้งโคมไฟฟ้าถนน
2. ค่าปริมาณแห่งการส่องสว่างที่จุดต่ำสุดมีค่าเท่าไร และแสดงวิธีการหาค่าด้วย
3. ค่าสัมประสิทธิ์การใช้ประโยชน์ของดวงไฟถนนรวมทั้งหมด
4. ค่าความสม่ำเสมอของแสงสว่างใช้ได้หรือไม่



ภาพที่ 3.11 แสดงตำแหน่งการติดตั้งเสาสำหรับดวงโคมไฟถนนและระยะต่างๆของถนน



ภาพที่ 3.12 แสดงลักษณะตารางข้อมูลแสงสว่างของดวงโคมไฟฟ้า

วิธีทำ ส่วนที่ 1

$$\text{สูตร} \quad S = \frac{LL \times MF \times CU}{E \times W}$$

S = ระยะระหว่างเสาสำหรับติดตั้งดวงโคมไฟฟ้าถนน

CU = สัมประสิทธิ์การใช้ประโยชน์ของดวงโคมไฟฟ้าถนน

LL = ปริมาณจำนวนเส้นแรงของแสงสว่างที่ออกจากหลอดไฟฟ้าที่ได้จากคู่มือของหลอดไฟฟ้าหรือกำหนดให้

MF = ค่าตัวประกอบการบำรุงรักษา

E = ปริมาณแห่งการส่องสว่าง

W = ความกว้างของถนน

หาอัตราส่วนด้านถนน (Street Side) ที่ระยะต่างๆ

$$\frac{SS}{MH} = \frac{30}{45} = 0.67 \quad \text{จากกราฟแสดงเส้นโค้งสัมประสิทธิ์การใช้ประโยชน์ของดวงโคมไฟฟ้าพื้น (Curve) สัมประสิทธิ์การใช้ประโยชน์ของดวงโคมไฟฟ้าถนน ด้านถนนจะได้ } CU_A = 0.27$$

$$\frac{SS}{MH} = \frac{75}{45} = 1.667 \quad \text{จากกราฟแสดงเส้นโค้ง (Curve) สัมประสิทธิ์การใช้ประโยชน์ของดวงโคมไฟฟ้าถนน ด้านถนนจะได้ } CU_B = 0.45$$

$$\frac{SS}{MH} = \frac{39}{45} = 0.867 \quad \text{จากกราฟแสดงเส้นโค้ง (Curve) สัมประสิทธิ์การใช้ประโยชน์ของดวงโคมไฟฟ้าถนน ด้านถนนจะได้ } CU_C = 0.335$$

จากกราฟแสดงเส้นโค้งสัมประสิทธิ์การใช้ประโยชน์ของดวงโคมไฟฟ้าถนน จะได้ค่า

$$CU_{BC} = CU_B - CU_C = 0.45 - 0.335 = 0.115$$

$$\text{ดังนั้น } CU_T = CU_A + CU_{BC} = 0.27 + 0.115 = 0.385$$

หาค่าอัตราส่วนด้านหลังดวงโคมไฟฟ้าถนน (House Side) ที่ระยะต่างๆ

$$\frac{HS}{MH} = \frac{6}{45} = 0.133 \quad \text{จากกราฟแสดงเส้นโค้ง (Curve) สัมประสิทธิ์การใช้ประโยชน์ของดวงโคมไฟฟ้าถนน ด้านถนนจะได้ } CU = 0.025$$

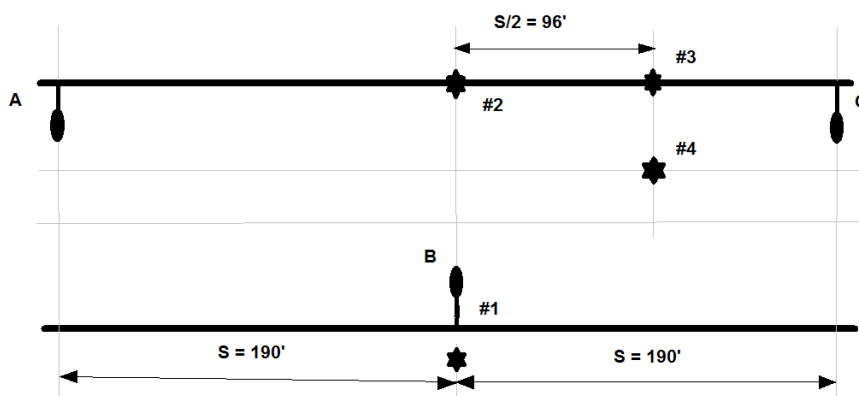
$$\text{ดังนั้น } CU_T \text{ รวมกันทั้ง 2 ด้าน} = 0.385 + 0.025 = 0.41$$

$$S = \frac{50,000 \times 0.40 \times 0.8}{1.2 \times 7.2} = 189.8 \text{ ฟุต} \approx 190 \text{ ฟุต}$$

ส่วนที่ 2

ตรวจสอบความสม่ำเสมอของแสงสว่าง (Uniformity Check)

1. หาค่าปริมาณแห่งการส่องสว่าง (E_r) ที่จุดต่างๆ โดยพิจารณาจากรูป



ภาพที่ 3.13 แสดงตำแหน่งของจุดตรวจสอบทั้ง 4 จุด

จุดที่ 1

	TR/MH	LR/MH	E_r
ข้อ A	$75/45 = 1.67$	$190/45 = 4.22$	0.0035
ข้อ B	$-6/45 = -0.13$	$0/45 = 0$	0.1
ข้อ C	$75/45 = 1.67$	$190/45 = 4.22$	0.0035
			$E_{r1} = 0.107$ ฟุต-แคน เดิล

จุดที่ 2

	TR/MH	LR/MH	E_r
ข้อ A	$-6/45 = -0.13$	$190/45 = 4.22$	0.00175
ข้อ B	$75/45 = 1.67$	$0/45 = 0$	0.0125
ข้อ C	$-6/45 = -0.13$	$190/45 = 4.22$	0.00175
			$E_{r2} = 0.016$ ฟุต-แคน เดิล

จุดที่ 3

	TR/MH	LR/MH	E_r
ขั้วA	$-6/45 = -0.13$	$285/45 = 6.33$	0.00
ขั้วB	$75/45 = 1.67$	$95/45 = 2.11$	0.008
ขั้วC	$-6/45 = -0.13$	$95/45 = 2.11$	0.0014
			$E_{r3} = 0.022$ ฟุต-แกน เดิล

จุดที่ 4

	TR/MH	LR/MH	E_r
ขั้วA	$30/45 = 0.66$	$285/45 = 6.33$	0.008
ขั้วB	$39/45 = 0.87$	$95/45 = 2.11$	0.02
ขั้วC	$30/45 = 0.66$	$95/45 = 2.11$	0.03
			$E_{r4} = 0.058$ ฟุต-แกน เดิล

ค่า E_r ต่ำสุดอยู่ที่จุดที่ 2 $E_{r2} = 0.016$ ฟุต-แกนเดิล

$$\begin{aligned} \text{ค่า } E_r \text{ ต่ำสุดที่แท้จริง} &= \frac{E_r \times LL \times MF \times F}{1,000} \\ &= \frac{0.016 \times 50,000 \times 0.8 \times 0.44}{1,000} \end{aligned}$$

$$= 0.2816 \text{ ฟุต-แกนเดิล}$$

$$\begin{aligned} \text{ตรวจสอบอัตราส่วนต่ำสุด} &= \frac{E_{avg}}{E_{min}} \leq 3.0 \\ &= \frac{0.2816}{1.2} \\ &= 4.26 \end{aligned}$$

ดังนั้น ค่าอัตราส่วนแห่งการส่องสว่างของจุดที่ต่ำที่สุดเกินค่า 3:1 ถือว่าใช้ไม่ได้

3.6 การจำลองระบบติดตั้งไฟถนน จำนวนและวิเคราะห์ ด้วยคอมพิวเตอร์ซอฟต์แวร์[4]

การออกแบบไฟถนนในยุคปัจจุบัน ต้องคำนึงถึงปัจจัยหลายด้าน เช่น ด้านสมรรถนะการส่องสว่าง เพื่อการมองเห็นที่ดี ด้านสมรรถนะเชิงประสิทธิภาพพลังงาน เพื่อให้ได้มาซึ่งระบบที่มีประสิทธิภาพสูงตลอดจนด้านผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม เช่น เรื่อง แสงสาบเข้า (Obtrusive Light) ที่เกิดการรบกวน ผู้อาศัยในพื้นที่ใกล้เคียง เพื่อให้การทำงานของบุคลากรต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกับไฟถนนไม่ได้รับผลกระทบจากการปรับเปลี่ยนแนวคิด วิธีการออกแบบจากรูปแบบเดิม ที่ใช้เกณฑ์ความสว่าง (lux) กันมานานแล้ว มาเป็นวิธีการใหม่ใช้เกณฑ์ความส่องสว่าง (cd/m²) ที่อาจยังไม่คุ้นเคย มาตรฐานการปฏิบัติวิชาชีพนี้จึง พิจารณาด้านสมรรถนะที่สำคัญ คือ ด้านสมรรถนะการส่องสว่างและด้านสมรรถนะเชิงประสิทธิภาพพลังงาน แนวทางการวิเคราะห์ทำตามขั้นตอนรายละเอียดในรูปที่ 5.1

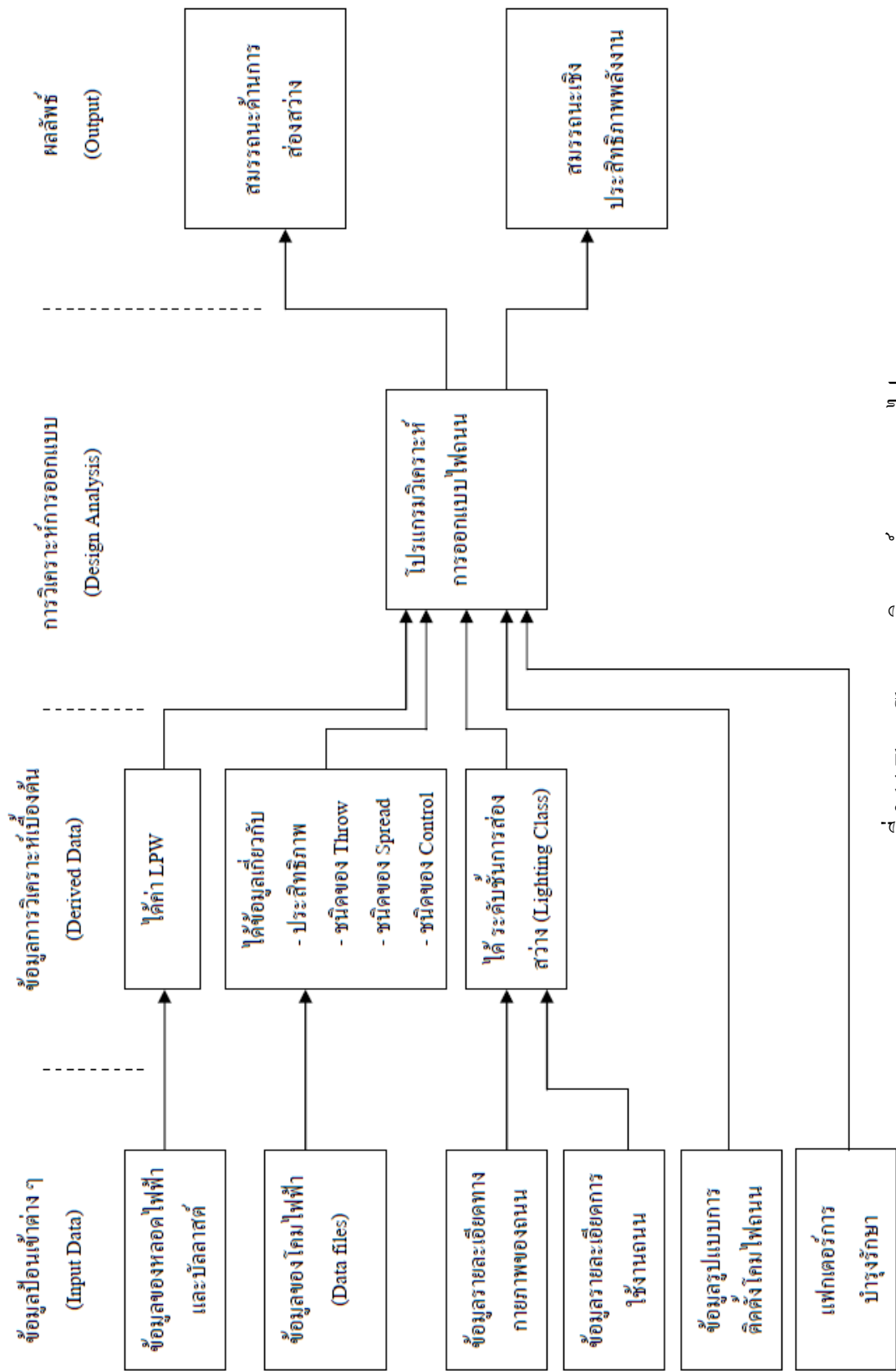
3.6.1 ข้อมูลป้อนเข้าต่าง ๆ (Input Data)

ข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับการวิเคราะห์ การออกแบบไฟถนน ประกอบด้วย

- ข้อมูลรายละเอียดทางกายภาพของถนน
- ข้อมูลรูปแบบการติดตั้งโคมไฟถนน
- ข้อมูลรายละเอียดการใช้งานถนน
- ข้อมูลของหลอดไฟฟ้าและบัลลาสต์
- ข้อมูลของโคมไฟถนน ใช้ข้อมูลในรูปของ Data files
- ข้อมูลค่าแฟกเตอร์การบำรุงรักษา
- ข้อมูลประเภทของผิวถนน

การออกแบบ การส่องสว่างของโคมไฟถนนในช่วงทางตรง ตามมาตรฐานการก่อสร้างทางของกรมทางหลวง ปี พ.ศ. 2537 มีลักษณะของถนนที่แตกต่างกัน คือ

- 1) ถนนกว้าง 7 เมตร ขนาด 2 เลน
- 2) ถนนกว้าง 14 เมตร ขนาด 4 เลน
- 3) ถนนกว้าง 21 เมตร ขนาด 6 เลน
- 4) ถนนกว้าง 21 เมตร ขนาด 6 เลน แบบมีเกาะกลาง
- 5) ถนนกว้าง 28 เมตร ขนาด 8 เลน แบบมีเกาะกลาง



ภาพที่ 3.14 Flow Chart การวิเคราะห์การออกแบบไฟถนน

เลือกใช้ พื้นผิวถนนที่ก่อสร้างทั่วไป 3 แบบ คือ ชั้น R1, R2, และ R3:

ชั้น R1 แทน ผิวถนนคอนกรีต (Portland cement concrete)

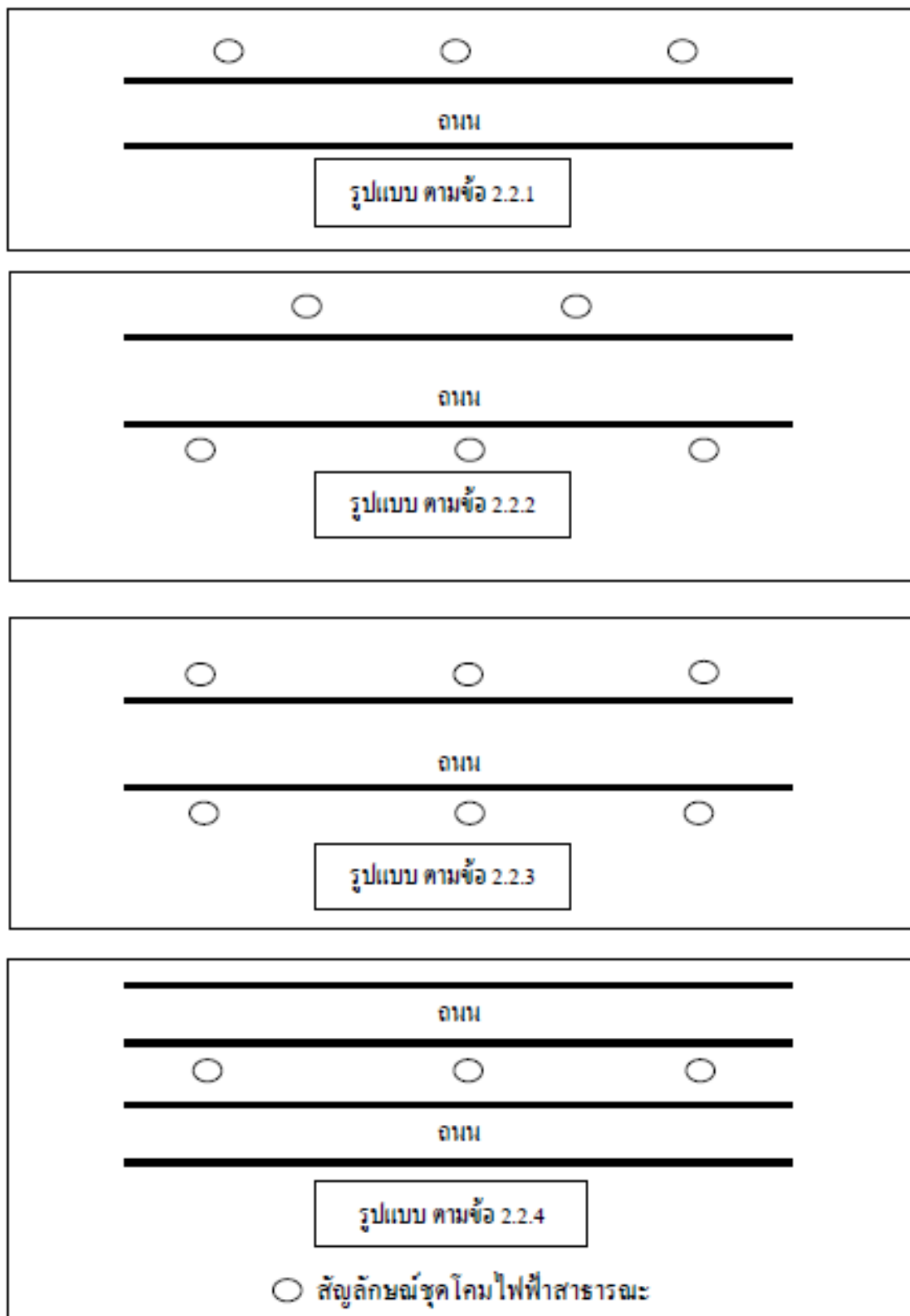
ชั้น R2 แทน ผิวถนนแอสฟัลท์ที่ผสมหินบดสีขาวสะท้อนแสงได้ดี

ชั้น R3 แทน ผิวถนนแอสฟัลท์ที่ผสมหินบดสีทึบแสง

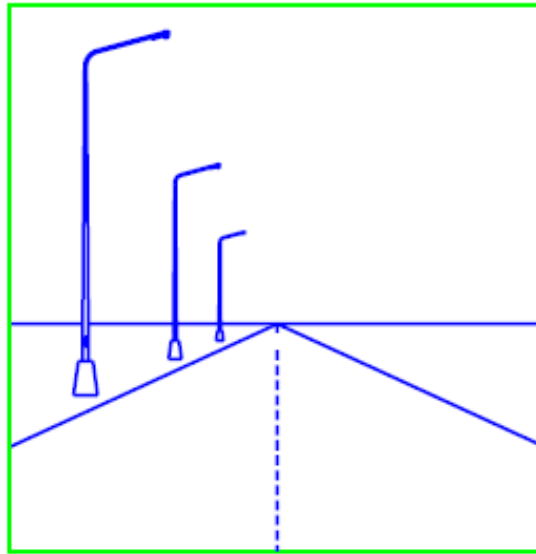
3.6.2 รูปแบบการติดตั้งไฟฟ้าสาธารณะตามแนวถนน ทางแยก วงเวียน

สามารถเลือกชนิดของโคมไฟ และดวงโคมที่จะใช้งานได้ตามความเหมาะสม และสอดคล้องกับภูมิทัศน์ของพื้นที่นั้นๆ สำหรับการกำหนดรูปแบบในการติดตั้ง (ภาพที่ 3.15) สามารถดำเนินการได้ดังนี้

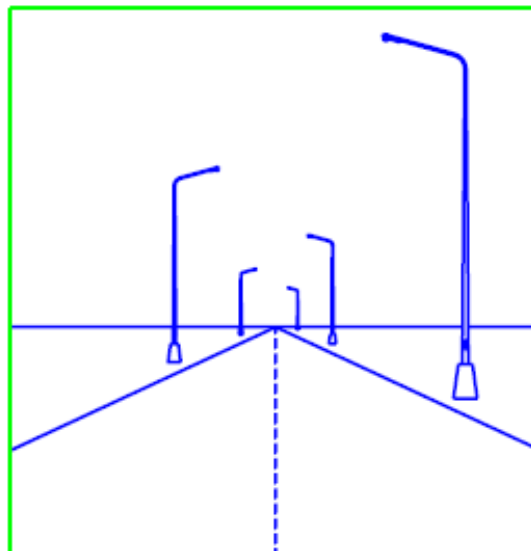
- 1) ติดตั้งฝั่งเดียวกันของถนน เหมาะสำหรับถนนเล็กๆ ในซอย หรือทางเท้า (ภาพที่ 3.16)
- 2) ติดตั้งสองฝั่งถนน สลับกัน เหมาะสำหรับถนนกว้างไม่เกิน 6 เมตร (ภาพที่ 3.17)
- 3) ติดตั้งสองฝั่งถนน ตรงข้ามกัน เหมาะสำหรับถนนกว้าง 8 เมตร ขึ้นไป (ภาพที่ 3.18)
- 4) ติดตั้งกลางถนน โดยแยกโคมไฟเป็นสองทางในเสาต้นเดียวกัน เหมาะสำหรับถนนกว้าง 8 เมตร ขึ้นไป และมีเกาะกลางถนน (ภาพที่ 3.19)
- 5) การติดตั้งโคมไฟที่ทางสี่แยก (Cross-Road) (ภาพที่ 3.20) ซึ่งจะมีระบบติดตั้งดีกว่าการติดตั้งตามแนวถนนปกติ
- 6) การติดตั้งโคมไฟที่ทางสามแยก (T-Junction) (ภาพที่ 3.21) ซึ่งจะมีระบบติดตั้งดีกว่าการติดตั้งตามแนวถนนปกติ
- 7) การติดตั้งโคมไฟที่ทางในวงเวียน (Round About) (ภาพที่ 3.22)



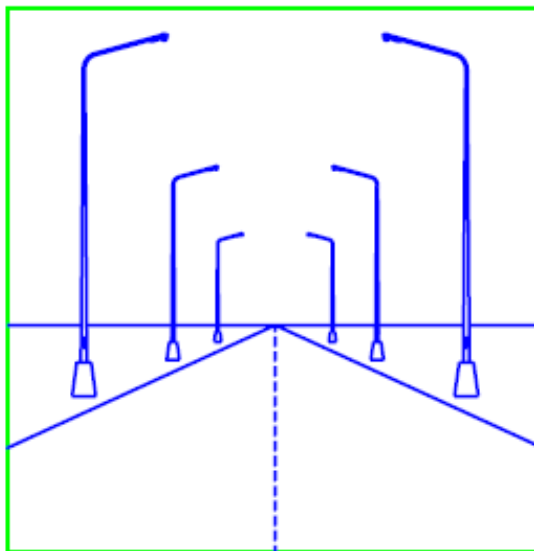
ภาพที่ 3.15 การกำหนดรูปแบบ และจุดติดตั้งไฟฟ้าสาธารณะตามแนวนอน



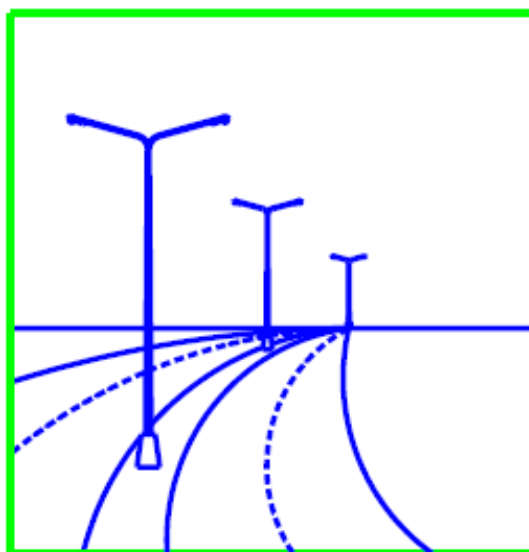
ภาพที่ 3.16 ติดตั้งฝั่งเดียวกันของถนน เหมาะสำหรับถนนเล็กๆ ในซอย หรือทางเท้า



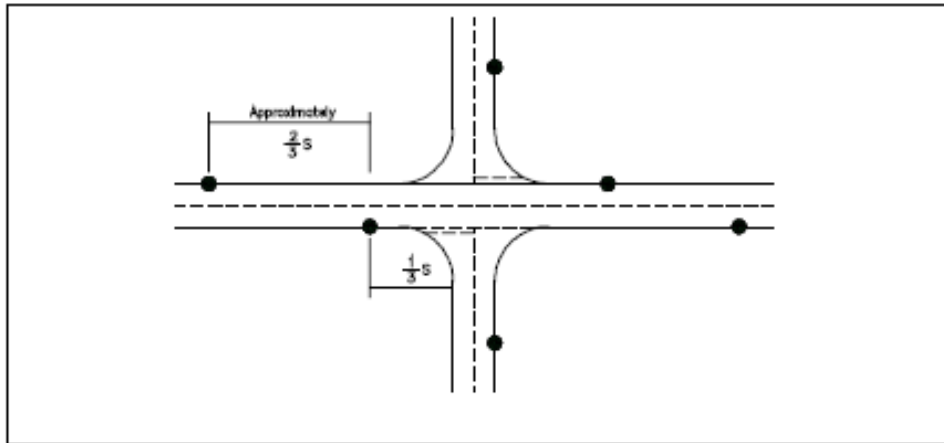
ภาพที่ 3.17 ติดตั้งสองฝั่งถนน สลับกัน เหมาะสำหรับถนนใหญ่ปานกลาง



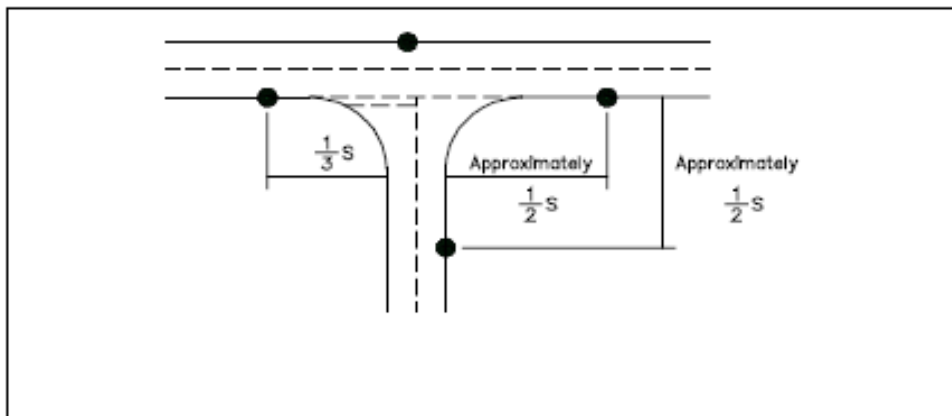
ภาพที่ 3.18 ติดตั้งสองฝั่งถนน ตรงข้ามกัน เหมาะสำหรับถนนกว้าง 8 เมตรขึ้นไป



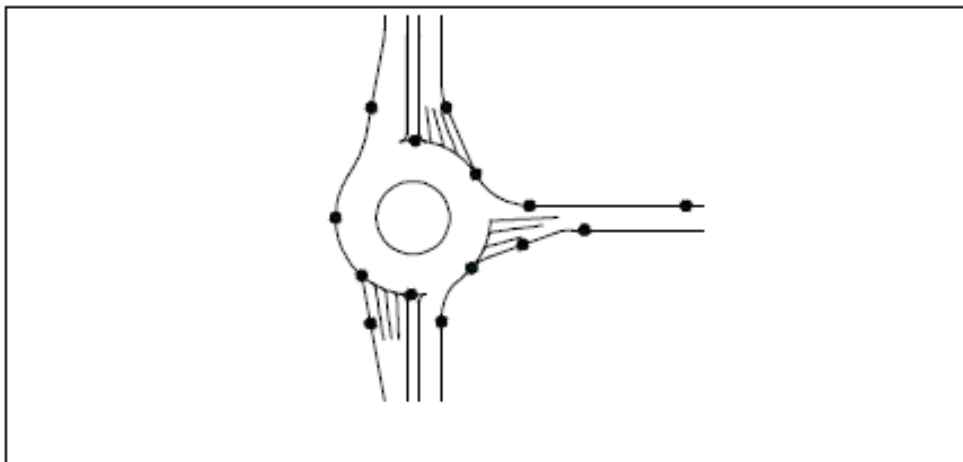
ภาพที่ 3.19 ติดตั้งกลางถนนโดยแยกโคมไฟเป็นสองทางในเสาต้นเดียวกัน



ภาพที่ 3.20 แสดงการติดตั้งโคมไฟที่ทางสี่แยก (Cross-Road)



ภาพที่ 3.21 แสดงการติดตั้งโคมไฟที่ทางสามแยก (T-Junction)



ภาพที่ 3.22 แสดงการติดตั้งโคมไฟที่ทางในวงเวียน (Round About)

3.6.3 ระยะห่างระหว่างจุดติดตั้งเสาตอมกับขอบถนนที่สัมพันธ์กับความเร็วของยานพาหนะ

ในการกำหนดจุดติดตั้งเสาไฟฟ้าจะต้องอยู่ในตำแหน่งที่เหมาะสม และหลีกเลี่ยงการติดตั้งหน้าอาคารซึ่งกีดขวางทางสัญจร หน้าสถานที่สำคัญ และสถานที่ที่น่าสนใจ เช่น อนุสาวรีย์ โบสถ์ และอาคารที่มีสถาปัตยกรรมสวยงาม เพราะจะทำให้ลดทัศนียภาพ และความสวยงาม

นอกจากนี้เสาตอมที่ติดตั้งริมถนน จะเป็นสิ่งกีดขวางที่อาจจะเกิดอันตรายจากการเฉี่ยวชนของยานพาหนะที่สัญจรไปมาได้ ดังนั้นเพื่อลดอุบัติเหตุและความรุนแรงของการเฉี่ยวชน จึงควรติดตั้งเสาตอมให้ห่างขอบถนน(ผิวการจราจร) ให้มาก ทั้งนี้ระยะห่างจากขอบถนนถึงจุดติดตั้งเสาตอมยิ่งมาก จะลดความรุนแรงเนื่องจากการเฉี่ยวชนได้มากเช่นกัน อย่างไรก็ตามการกำหนดระยะห่างจากขอบถนนเพื่อติดตั้งเสาไฟฟ้าจะต้องให้สอดคล้องกับการกำหนดความเร็วของยานพาหนะที่สัญจรในถนนสายนั้นด้วย ตามตารางที่ 3.4

ตารางที่ 3.4 ระยะห่างความปลอดภัยระหว่างจุดติดตั้งเสา ตอมกับขอบถนนที่สัมพันธ์กับความเร็วของยานพาหนะ

ความเร็วของยานพาหนะ (กม./ชั่วโมง)	ระยะห่างจากขอบถนน (เมตร)
50	0.8
80	1 – 1.5
100	อย่างน้อย 1.5
120	อย่างน้อย 1.5

ที่มา :BS 5489 : Part 1

หมายเหตุ

1. ความเร็วของยานพาหนะ เป็นความเร็วตามกฎหมายกำหนด
2. ในกรณีที่ไม่สามารถปฏิบัติตามตารางที่ 2-3 ได้ เนื่องจากไม่มีพื้นที่ระยะห่างจากขอบถนนเพียงพอ ให้สามารถติดตั้งเสาตอมได้ ในระยะไม่ต่ำกว่า 0.65 เมตร พร้อมมีที่กำบังเสาตอม (Barrier) ความสูง 0.9 – 1.30 เมตร พร้อมทั้งแผ่นสะท้อนแสงสีเหลืองสลับดำติดกับที่กำบังนั้นด้วย

3.6.4 ระยะห่างของจุดติดตั้งไฟฟ้าสาธารณะ

หมายถึง ระยะห่างระหว่างจุดติดตั้งไฟฟ้าสาธารณะจากจุดหนึ่งไปยังอีกจุดหนึ่ง ซึ่งหากเป็นการติดตั้งไฟฟ้าสาธารณะตามแนวถนนก็จะติดตั้งดวงโคมที่เสาไฟฟ้าของการไฟฟ้าฯ ตามแนวถนนนั้น ระยะห่างระหว่างเสาของการไฟฟ้าฯ จะกำหนดไว้ประมาณ 20 เมตร 40 เมตร และ 80 เมตร ขึ้นอยู่กับขนาดของสายไฟฟ้าที่พาดบนเสาไฟฟ้า ดังนั้นการติดตั้งไฟฟ้าสาธารณะตามแนวถนนจึงจะใช้ระยะห่างระหว่างเสาดังกล่าว แต่บางแห่งเสาไฟฟ้าปักไว้ในเขตทางที่อยู่ห่างถนนมาก (เขตทาง 30-40 เมตร) หากติดตั้งที่เสาไฟฟ้าจะไม่สามารถให้แสงสว่างได้ตามต้องการ จำเป็นที่จะต้องใช้โคมไฟพร้อมเสาดวงโคมหรือเสาคอนกรีตเพื่อติดตั้งตามไหล่ทางหรือทางเท้า ซึ่งสามารถกำหนดระยะห่างได้ตามความเหมาะสม ทั้งนี้ต้องจัดให้มีระดับแสงสว่างเป็นไปตามมาตรฐานความส่องสว่าง

- การเลือกระดับชั้นการส่องสว่าง ซึ่งเป็นตัวกำหนดค่า L_{av} , U_0 , U_1 , TI [%], SR ที่ใช้ตาม

มาตรฐานนานาชาติฉบับล่าสุด คือ CIE 115 โดยเลือกพิจารณาระดับชั้นการส่องสว่าง 5 แบบ คือ M1, M2, M3, M4 และ M5 และแต่ละระดับชั้นการส่องสว่าง ใช้กับผิวถนนทั้ง 3 แบบ

5.1.4 เมื่อทราบข้อมูลระบบติดตั้ง สามารถเลือกหลอดไฟฟ้าและบัลลาสต์ ที่นิยมใช้กันมาก ได้แก่ หลอดโซเดียมความดันไอสูง 70 - 400 W หลอดเมทัลฮาไลด์ 70 - 400 W หลอดไอปรอทความดันสูง 80 - 400 W และหลอดฟลูออเรสเซนต์ 36 W

- โคมไฟถนนชนิดต่าง ๆ ที่จะใช้ในการจำลองระบบติดตั้ง คำนวณและวิเคราะห์ เลือกจากคุณสมบัติการกระจายความเข้มการส่องสว่าง $I(C, \gamma)$ ซึ่งแสดงด้วยแผนภาพ รูปกราฟ แถบ แสดงความสว่าง คุณสมบัติที่สำคัญที่ใช้เลือก ประกอบด้วย

- ประสิทธิภาพของโคมไฟฟ้า
- ชนิดของ Throw
- ชนิดของ Spread
- ชนิดของ Control

ข้อมูลเหล่านี้สามารถคำนวณและวิเคราะห์ได้ด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ หรือจากข้อมูลของผู้ผลิตหรือผู้แทนจำหน่าย ตามชนิดของโคมไฟถนนที่นิยมใช้ในการติดตั้งบนถนนประเภทต่าง ๆ แยกตามประเภทและกำลังไฟฟ้าของหลอดและบัลลาสต์

3.6.5 ขั้นตอนการออกแบบการส่องสว่างถนน

การออกแบบการส่องสว่างถนนมีหลายขั้นตอน เนื้อหาของขั้นตอนในมาตรฐานการปฏิบัติวิชาชีพนี้ เหมาะสมสำหรับการออกแบบใหม่ โดยผู้ออกแบบที่มีพื้นฐานทางเทคนิคการส่องสว่างเพียงพอ และยังไม่ชำนาญในการออกแบบ

ขั้นตอนที่ 1

ก) การรวบรวมข้อมูลรายละเอียดทางกายภาพของถนน และการใช้งานถนน

ข) ประเมินประเภทของถนนจากข้อมูลที่รวบรวมได้จากข้อ ก)

ค) ทหาระดับชั้นการส่องสว่างของถนน

เลือกเกณฑ์ของการส่องสว่าง ตามตารางที่ 4.3 เลือกค่า Lav , UO , UI , TI และ SR ในกรณี que เลือกใช้เกณฑ์ความส่องสว่าง หรือเลือกค่า E_{av} , UI จากประเภทของผิวถนน R ในกรณี que เลือกใช้เกณฑ์ความสว่าง

ขั้นตอนที่ 2

ก) เลือกชนิดของหลอดไฟ (กำลังไฟฟ้า ฟลักซ์ส่องสว่าง ประสิทธิภาพ อายุใช้งาน สีของแสง) และชนิดของบัลลาสต์

ข) เลือกโคมไฟถนน

ค) หาข้อมูลเกี่ยวกับสมรรถนะทางแสงและทางพลังงานของโคมไฟถนน

ขั้นตอนที่ 3

ก) เลือกรูปแบบการติดตั้งโคมไฟถนน

ขั้นตอนที่ 4

ก) หาความสูงของการติดตั้งโคมไฟถนนและระยะห่างที่เหมาะสมระหว่างโคมไฟถนนในแต่ละแถว

ข) เป็นการหามิติของการติดตั้งโคมไฟถนนด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์สำหรับคำนวณและออกแบบระบบการส่องสว่างถนนจากข้อมูลที่รวบรวมและหาได้จากขั้นตอนที่ 1 ถึง 3

ขั้นตอนที่ 5 ตรวจสอบความถูกต้องและเหมาะสมของการออกแบบ

ก) คำนวณค่าความส่องสว่าง/ความสว่าง ความสม่ำเสมอของความส่องสว่าง/ความสว่าง และ ส่วนเพิ่มจืดเริ่มเปลี่ยน (TI)

ข) เปรียบเทียบค่าต่าง ๆ ที่คำนวณได้กับเกณฑ์ที่กำหนด ปรับแต่งมิติของการติดตั้งโคมไฟถนนและคำนวณค่าความส่องสว่างจนได้คำตอบที่เหมาะสมที่สุดตามเกณฑ์ที่กำหนดด้านสมรรถนะการส่องสว่างและด้านสมรรถนะเชิงประสิทธิภาพพลังงาน

ค) สร้างสมบัติทางแสงของโคมไฟถนนของระบบติดตั้งการส่องสว่าง เช่น ตารางแผนภาพและกราฟ

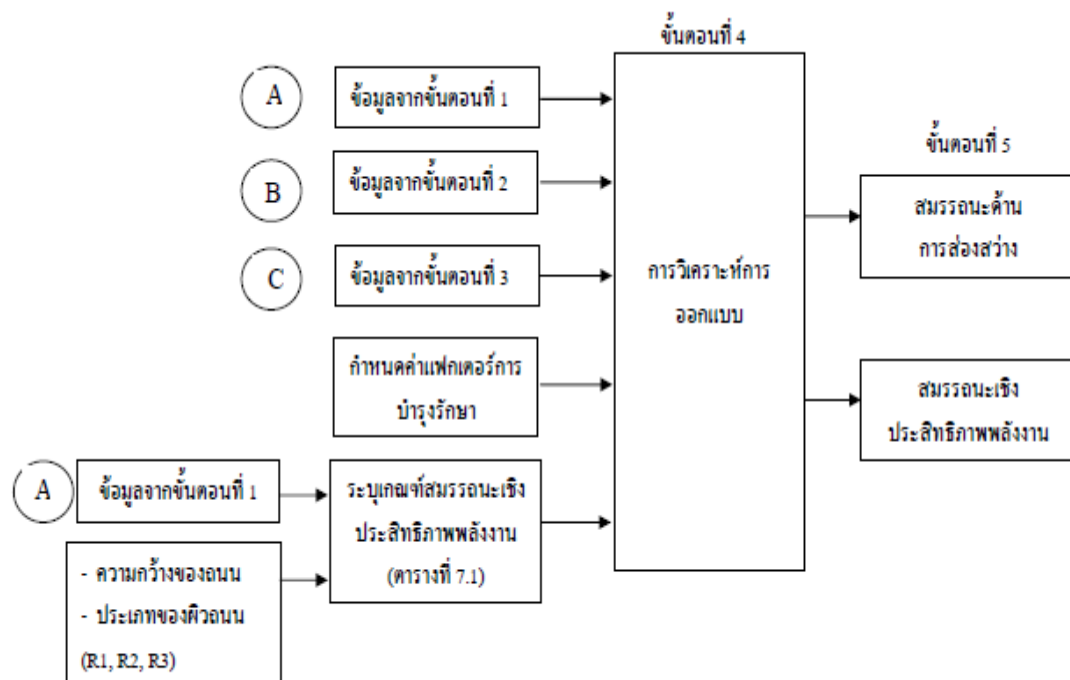
ขั้นตอนที่ 6 หาแหล่งจ่ายกำลังไฟฟ้า

ขั้นตอนที่ 7 การวางผังระบบติดตั้ง

ก) ตรวจสอบสิ่งกีดขวางในบริเวณติดตั้งเสาไฟและโคมไฟถนน และการฝังสายเคเบิลใต้ดิน

ข) ตำแหน่งติดตั้งของเสาต้องปรับแต่งในแบบติดตั้งด้วย

ค) วางผังการเดินสายและระบบท่อร้อยสาย



ภาพที่ 3.23 แผนภาพอย่างง่ายของการทำงานขั้นตอนการออกแบบการส่องสว่างถนน

3.7 การใช้โปรแกรมคำนวณค่าการติดตั้งที่เหมาะสมในการออกแบบไฟถนน[4]

ขั้นตอนต่อไป คำนวณหาค่าที่เหมาะสมของการจำลองแบบส่องสว่างของโคมไฟถนน (Road lighting modeling) ได้แก่ ระยะห่างระหว่างเสา ความสูงของเสา และ ระยะอื่นของโคมไฟถนนจากขอบถนน การกำหนดค่าที่ใช้ในการคำนวณระยะห่างระหว่างเสา สำหรับถนนที่การจราจรมีความเร็วของรถสูง มีระยะห่างระหว่างเสาแตกต่างกันมาก คือ ประมาณ 25 เมตร ถึง 55 เมตร ซึ่งตรงกันกับอัตราส่วนของระยะบนพื้นถนนเทียบกับความสูงของโคมไฟถนน (a/h) ประมาณ 3 ถึง 5

ถนนในพื้นที่ประเภท M มีข้อจำกัดค่อนข้างมากเกี่ยวกับความจ้าตาที่เกิดจากโคมไฟถนน ในทางปฏิบัติโคมไฟถนนต้องไม่มีความเข้มการส่องสว่างที่มุมสูงเกินค่ามาตรฐานกำหนด และระยะห่างระหว่างเสาจะจำกัดที่ประมาณ 4 เท่าของความสูง

เมื่อเลือกจำนวนค่าตั้งแต่ 25 เมตร ถึง 55 เมตร โดยเพิ่มค่าทีละ 1 เมตร การคำนวณค่าความสูงของเสา เลือกจำนวนค่าตั้งแต่ 8 เมตร ถึง 12 เมตร โดยเพิ่มค่าทีละ 1 เมตร และการคำนวณค่าระยะอื่นของโคมไฟถนนจากขอบถนน คำนวณค่าที่ตำแหน่ง 0, 0.5 และ 1 เมตร จากขอบถนน มุมเอียงเป็นมุม 0 องศา และจากนั้นเลือกค่าที่เหมาะสมที่สุดของการติดตั้ง ซึ่งให้ความส่องสว่าง (cd/m^2) ไม่ต่ำกว่าเกณฑ์สมรรถนะทางแสงตามข้อกำหนดของมาตรฐานอ้างอิง เพื่อใช้ในการคำนวณค่าความสว่างและค่าประสิทธิผลทางพลังงานต่อไป

ในกรณีที่ดินกว้างและโคมไฟถนนที่ต้องการใช้มีลักษณะการกระจายแสงออกเป็นมุมแคบไปทางด้านหน้า ต้องติดตั้งโคมไฟถนนที่ต้องการให้มีมุมเอียงมากขึ้น เป็นมุม 5 – 15 องศา เพื่อให้การกระจายความเข้มส่องสว่างส่วนใหญ่ตกบนกริดบนผิวถนน

3.8 การคำนวณความสว่างและความส่องสว่างของการติดตั้งโคมไฟถนนในระบบ[4]

การคำนวณค่าสมรรถนะการส่องสว่างของโคมไฟ คู่มือมาตรฐานการส่องสว่างถนน CIE. 140-2000 Road Lighting Calculations; EN 13201-3 Road Lighting-Part 3 Calculation of performance; CIE115-2007), EN 13201-1-2 และ AS/NZS 1158.1.1: 1997

ตัวแปรต่าง ๆ ที่ต้องพิจารณาและเลือกใช้ในการคำนวณ คือ

- 1) รูปแบบการติดตั้งโคมไฟถนน (Lighting layout): SS-Single side, OP-Opposite, CT-Central, Twin, CTO-Central-Opposite
- 2) ระดับชั้นการส่องสว่าง (Lighting class): M1, M2, M3, M4 และ M5
- 3) รายละเอียดของถนน ซึ่งได้แก่ ความกว้าง 7, 14, 21, 28 m และประเภทผิวหน้าของถนน R1, R2 และ R3