

การศึกษาพฤติกรรมการเปิดรับการเล่นเกมที่มิตัวละครร้ายเป็นสื่อที่ส่งผลต่อ
การลอกเลียนแบบของวัยรุ่นเจนแซดในกรุงเทพมหานคร
THE STUDY OF EXPOSURES TO VILLAIN PROTAGONISTS GAMING
WHICH AFFECTS THE IMITATION OF THE ADOLESCENCE IN BANGKOK

มาร์ติน ไอเซนกราทเซอร์
MARTIN EISENKRATZER

วิทยานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
นิเทศศาสตรมหาบัณฑิต คณะนิเทศศาสตร์
มหาวิทยาลัยศรีปทุม
พ.ศ. 2561
ลิขสิทธิ์ของคณะนิเทศศาสตร์ มหาวิทยาลัยศรีปทุม

THE STUDY OF EXPOSURES TO VILLAIN PROTAGONISTS GAMING
WHICH AFFECTS THE IMITATION OF THE ADOLESCENCE IN BANGKOK

MARTIN EISENKRATZER

A THESIS SUBMITTED IN PARTIAL FULFILLMENT OF
THE REQUIREMENTS FOR THE DEGREE OF
MASTER OF COMMUNICATION ARTS
SCHOOL OF COMMUNICATION ARTS
SRIPATUM UNIVERSITY
ACADEMIC YEAR 2018
COPYRIGHT OF SRIPATUM UNIVERSITY