

ภาคผนวก

ภาคผนวก ก

แบบสอบถาม



มหาวิทยาลัยศรีปทุม
SRIPATUM UNIVERSITY

เลขที่แบบสอบถาม.....

แบบสอบถาม

เรื่อง การศึกษาพฤติกรรมการเปิดรับการเล่นเกมที่มิตัวละคร้ายเป็นสื่อที่ส่งผลต่อการ
ลอกเลียนแบบของวัยรุ่นในกรุงเทพมหานคร

คำชี้แจง

แบบสอบถามชุดนี้สร้างขึ้นเพื่อใช้เป็นเครื่องมืออ้างอิงในการวิจัย การศึกษาพฤติกรรมการ
เปิดรับการเล่นเกมที่มิตัวละคร้ายเป็นสื่อที่ส่งผลต่อการลอกเลียนแบบของวัยรุ่นใน
กรุงเทพมหานคร ซึ่งจะใช้ประโยชน์ในทางการวิชาการเท่านั้น มิใช่เพื่อประโยชน์อื่นใด ทั้งนี้การ
วิจัยดังกล่าวเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร นิเทศศาสตรมหาบัณฑิต มหาวิทยาลัยศรีปทุม
ผู้วิจัยจึงขอความกรุณาจากท่านโปรดให้ข้อมูลตามจริง และตอบแบบสอบถามตามความคิดเห็น
ของท่านอย่างรอบคอบให้ครบทุกข้อ เพื่อประโยชน์และความถูกต้องของการศึกษาต่อไป

แบบสอบถามมี 5 ขั้นตอน ดังนี้

ตอนที่ 1 เป็นคำถามทั่วไปเกี่ยวกับลักษณะทางประชากรศาสตร์

ตอนที่ 2 เป็นคำถามเกี่ยวกับพฤติกรรมการเปิดรับสื่อเกมคอมพิวเตอร์

ตอนที่ 3 เป็นคำถามเกี่ยวกับความคิดเห็นด้านเกมที่มิตัวละคร้ายเป็นสื่อด้านบทบาท
ของตัวละครในเกม

ตอนที่ 4 เป็นคำถามเกี่ยวกับความคิดเห็นด้านเกมที่มิตัวละคร้ายเป็นสื่อด้านเนื้อหาของ
ตัวละครในเกม

ตอนที่ 5 เป็นคำถามเกี่ยวกับความคิดเห็นด้านพฤติกรรมการลอกเลียนแบบของวัยรุ่น
ในกรุงเทพมหานคร

ตอนที่ 6 ข้อเสนอแนะเพิ่มเติม

ตอนที่ 1 เป็นคำถามทั่วไปเกี่ยวกับลักษณะทางประชากรศาสตร์

คำชี้แจงโปรดทำเครื่องหมาย ✓ ลงใน ที่ตรงกับคำตอบที่ถูกต้องที่สุด

- | | | |
|-------------------------|---|---|
| 1. เพศ | <input type="checkbox"/> 1. ชาย | <input type="checkbox"/> 2. หญิง |
| 2. อายุ | <input type="checkbox"/> 1. 15-20 ปี | <input type="checkbox"/> 2. 21-25 ปี |
| 3. สถานภาพ | <input type="checkbox"/> 1. โสด | <input type="checkbox"/> 2. สมรส |
| | <input type="checkbox"/> 2. หย่าร้าง/แยกกันอยู่ | <input type="checkbox"/> 3. อื่นๆ โปรดระบุ..... |
| 4. ระดับการศึกษา | <input type="checkbox"/> 1. ต่ำกว่าปริญญาตรี | <input type="checkbox"/> 2. ปริญญาตรี/เทียบเท่า |
| | <input type="checkbox"/> 3. สูงกว่าปริญญาตรี | <input type="checkbox"/> 4. อื่นๆ โปรดระบุ..... |
| 5. อาชีพ | <input type="checkbox"/> 1. นักเรียน/นักศึกษา | <input type="checkbox"/> 2. ข้าราชการ พนง.รัฐวิสาหกิจ |
| | <input type="checkbox"/> 3. พนักงานเอกชน | <input type="checkbox"/> 4. เจ้าของกิจการ/ธุรกิจส่วนตัว |
| | <input type="checkbox"/> 5. อื่นๆ โปรดระบุ..... | |
| 6. รายได้เฉลี่ยต่อเดือน | <input type="checkbox"/> 1. ต่ำกว่า 10,000บาท | <input type="checkbox"/> 2. 10,000-30,000 บาท |
| | <input type="checkbox"/> 2. 30,001-50,000บาท | <input type="checkbox"/> 4. 50,001-70,000 บาท |
| | <input type="checkbox"/> 5. 70,001 ขึ้นไป | |

ตอนที่ 2 เป็นคำถามเกี่ยวกับพฤติกรรมกาารเปิดรับสื่อเกมคอมพิวเตอร์

คำชี้แจง โปรดทำเครื่องหมาย ✓ ลงใน ที่ตรงกับคำตอบที่ถูกต้องที่สุด

7. ท่านเปิดรับสื่อเกมคอมพิวเตอร์ทางไหนมากที่สุด

1. เล่นเกมคอมพิวเตอร์เอง 2. รับชมการเล่นเกมที่ผ่านอินเทอร์เน็ต
3. รับข่าวสารจากบทความต่างๆ

8. สถานที่ของพฤติกรรมที่ใช้เปิดรับสื่อเกมคอมพิวเตอร์

1. บ้าน 2. ร้านเกมคอมพิวเตอร์
3. อื่นๆ โปรดระบุ

9. ท่านใช้เวลาในการเปิดรับสื่อเกมคอมพิวเตอร์ต่อครั้งโดยประมาณเท่าไร

1. น้อยกว่า 1 ชั่วโมง 2. 1-2 ชั่วโมง
3. 2-3 ชั่วโมง 4. 3 ชั่วโมงขึ้นไป

10. ในแต่ละสัปดาห์ ท่านเปิดรับสื่อเกมคอมพิวเตอร์บ่อยแค่ไหน

1. ทุกวัน 2. 1-2 วัน ต่อสัปดาห์
3. 3-4 วัน ต่อสัปดาห์ 4. 5-6 วัน ต่อสัปดาห์

ตอนที่ 3 เป็นคำถามเกี่ยวกับความคิดเห็นด้านเกมที่มีตัวละครร้ายเป็นสื่อด้านบทบาทของตัวละครในเกม

คำชี้แจง ให้ท่านทำเครื่องหมาย ✓ ลงในช่องที่ตรงความคิดเห็นของท่านมากที่สุด

โดยมีรายละเอียดดังนี้	ระดับคะแนน	5	หมายถึง ระดับความคิดเห็นมากที่สุด
	ระดับคะแนน	4	หมายถึง ระดับความคิดเห็นมาก
	ระดับคะแนน	3	หมายถึง ระดับความคิดเห็นปานกลาง
	ระดับคะแนน	2	หมายถึง ระดับความคิดเห็นน้อย
	ระดับคะแนน	1	หมายถึง ระดับความคิดเห็นน้อยที่สุด

โปรดแสดงความคิดเห็นของท่านในตารางดังต่อไปนี้

เกมที่มีตัวละครร้ายเป็นสื่อ ด้านบทบาทของตัวละครในเกม	ระดับความคิดเห็น				
	5	4	3	2	1
GTA 5 (Michael, Franklin, Trevor) อาชญากร					
11. รู้จักบทบาทของตัวละครใน GTA 5 มากน้อยเพียงใด					
12. บทบาทของตัวละครในเกม GTA 5 ใช้ความรุนแรงเกินไป					
13. บทบาทคำพูดจากตัวละครเหมาะสมดีแล้ว					
14. บทบาทของตัวละครใน GTA 5 มีความเหมาะสมกับเนื้อเรื่องเป็นอย่างดี					
Mafia 3 (ลินคอล์น เคลย์) มาเฟียผู้มีอิทธิพล					
15. รู้จักบทบาทของตัวละครใน Mafia 3 มากน้อยเพียงใด					
16. บทบาทของตัวละครในเกม Mafia 3 ใช้ความรุนแรงเกินไป					
17. บทบาทด้านนิสัยรักผู้มีพระคุณจนต้องล้างแค้นของตัวละคร เป็นสิ่งที่ดี					
18. บทบาทตัวละครใน Mafia 3 มีความเหมาะสมกับเนื้อเรื่องเป็นอย่างดี					

เกมที่มีตัวละครร้ายเป็นสื่อ ด้านบทบาทของตัวละครในเกม	ระดับความคิดเห็น				
	5	4	3	2	1
Assassin's creed Syndicate (Jacob Frye และ Evie Frye) ผู้นำกลุ่มสังหาร					
19. รู้จักบทบาทของตัวละครใน Assassin's creed Syndicate อย่างน้อยเพียงใด					
20. บทบาทของตัวละครในเกม Assassin's creed Syndicate ใช้ความรุนแรงเกินไป					
21. บทบาทของตัวละครในเกม Assassin's creed มีพฤติกรรม เป็นแบบอย่างที่ไม่ดี					
22. บทบาทของตัวละครใน Assassin's creed Syndicate มี ความเหมาะสมกับเนื้อเรื่องเป็นอย่างดี					
Watch dog (Marcus Holloway) แฮ็กเกอร์					
23. บทบาทของตัวละครที่มีการขโมยข้อมูลลับของคนอื่นให้ตัวเอง พันผิดเป็นสิ่งที่ถูก					
24. บทบาทของตัวละครที่ทำการเข้าถึงข้อมูลของรัฐบาลเพื่อ อำนวยความสะดวกให้ตัวเองเป็นสิ่งที่ทำได้					
25. เมื่อถูกกล่าวหาความผิดในชีวิตจริงเราจำเป็นต้องหา หลักฐานมาแก้ตัวเหมือนบทบาทของตัวละครในเกม					
Hit Man (เอเจน 47) นักฆ่ารับจ้าง					
26. รู้จักบทบาทของตัวละคร เอเจน 47 อย่างน้อยเพียงใด					
27. บทบาทของตัวละครการเป็นนักฆ่ารับจ้างเป็นสิ่งที่ผิด กฎหมาย					
28. บทบาทของตัวละครเหมือนในชีวิตจริงที่มีคนที่รับจ้างฆ่าคน หรือไม่					
29. จากภาพรวมทั้งหมดของบทบาทตัวละครร้ายในเกมส่งผล ต่อการเลียนแบบอย่างน้อยเพียงใด					

ตอนที่ 4 เป็นคำถามเกี่ยวกับความคิดเห็นด้านเกมที่มีตัวละครร้ายเป็นสื่อด้านเนื้อหาของตัวละครในเกม

คำชี้แจง ให้ท่านทำเครื่องหมาย ✓ ลงในช่องที่ตรงความคิดเห็นของท่านมากที่สุด

โดยมีรายละเอียดดังนี้	ระดับคะแนน	5	หมายถึง ระดับความคิดเห็นมากที่สุด
	ระดับคะแนน	4	หมายถึง ระดับความคิดเห็นมาก
	ระดับคะแนน	3	หมายถึง ระดับความคิดเห็นปานกลาง
	ระดับคะแนน	2	หมายถึง ระดับความคิดเห็นน้อย
	ระดับคะแนน	1	หมายถึง ระดับความคิดเห็นน้อยที่สุด

โปรดแสดงความคิดเห็นของท่านในตารางดังต่อไปนี้

เกมที่มีตัวละครร้ายเป็นสื่อ ด้านเนื้อหาของตัวละครในเกม	ระดับความคิดเห็น				
	5	4	3	2	1
GTA 5 (Michael, Franklin, Trevor) ภารกิจก่ออาชญากรรม					
30. เห็นด้วยกับเนื้อหาการปล้นรถยนต์ในเกมนำมาใช้ในชีวิตจริง					
31. เห็นด้วยกับเนื้อหาการปล้นธนาคารในเกมนำมาใช้ในชีวิตจริง					
32. ถ้าเกิดปัญหาขึ้นมาในชีวิตจริงท่านจะทำการปล้นคนอื่นแบบเดียวกับเนื้อหาในเกม GTA 5					
Mafia 3 (ลินคอล์น เคลย์) ก่อตั้งแก๊งมาเฟีย ล้างแค้นให้พ่อ					
33. เนื้อหาการล้างแค้นให้พ่อบุญธรรมเป็นสิ่งถูกต้องแล้ว					
34. เนื้อหาของเกมที่มีความทะเยอทะยานเพื่อเป็นผู้มีอิทธิพล เป็นสิ่งที่ถูกต้อง					
35. ท่านอยากเป็นเจ้าของมาเฟียเหมือนกับเนื้อหาของเกม Mafia 3 หรือไม่					

เกมที่มีตัวละครร้ายเป็นสื่อ ด้านเนื้อหาของตัวละครในเกม	ระดับความคิดเห็น				
	5	4	3	2	1
Assassin's creed Syndicate (Jacob Frye และ Evie Frye กลุ่มมือสังหารและก่อสงคราม					
36. ในชีวิตจริงมีองค์กรลับที่ทำสงครามกันแบบเนื้อหาของเกมมี จริงหรือไม่					
37. คนที่เล่นเกม Assassin's creed Syndicate เข้าใจว่าการ ฆ่าคนตามเนื้อหาในเกมในชีวิตจริงเป็นสิ่งผิดกฎหมาย					
38. ไม่มีใครคิดลอกเลียนแบบพฤติกรรมจากเนื้อหาของเกม Assassin's creed Syndicate ในชีวิตจริง					
Watch dog (Marcus Holloway) เป็นแฮ็กเกอร์หาหลักฐาน ให้ตนเองพ้นผิด					
39. ในชีวิตจริงแฮ็กเกอร์ในมีพฤติกรรมเหมือนกับในเนื้อหาเกม Watch dog					
40. ในชีวิตจริงแฮ็กเกอร์สามารถเข้าถึงระบบอะไรก็ได้บนโลก เหมือนกับในเนื้อเรื่อง					
41. ในชีวิตจริงแฮ็กเกอร์สามารถแฮ็กตู้ ATM เพื่อขโมยเงินได้ เหมือนกับเนื้อหาในเกม					
42. ในชีวิตจริงแฮ็กเกอร์สามารถแฮ็กระบบสัญญาณไฟแดงได้ เหมือนกับเนื้อหาในเกม					
Hit Man (เอเจน 47) นักฆาตรับจ้าง					
43. คนที่เล่นเกม Hit Man สามารถแยกแยะความเหมาะสมได้					
44. คนที่เล่นเกม Hit Man เข้าใจว่าการฆ่าคนแบบในเนื้อหาใน เกมเป็นสิ่งผิดกฎหมายในชีวิตจริง					
45. คนที่เล่นเกมสามารถแยกแยะและควบคุมพฤติกรรมในชีวิต จริงว่าไม่สามารถฆาตกรรมผู้อื่นได้					
46. ไม่มีใครคิดลอกเลียนแบบพฤติกรรมจากเกม Hit man					
47. จากภาพรวมทั้งหมดของเนื้อหาตัวละครร้ายในเกมส่งผลต่อ การเลียนแบบมากน้อยเพียงใด					

ตอนที่ 5 เป็นคำถามเกี่ยวกับความคิดเห็นด้านพฤติกรรมกลอกเลียนแบบของวัยรุ่นเจนแซด
ในกรุงเทพมหานคร

คำชี้แจง ให้ท่านทำเครื่องหมาย ✓ ลงในช่องที่ตรงความคิดเห็นของท่านมากที่สุด

โดยมีรายละเอียดดังนี้	ระดับคะแนน	5	หมายถึง ระดับความคิดเห็นมากที่สุด
	ระดับคะแนน	4	หมายถึง ระดับความคิดเห็นมาก
	ระดับคะแนน	3	หมายถึง ระดับความคิดเห็นปานกลาง
	ระดับคะแนน	2	หมายถึง ระดับความคิดเห็นน้อย
	ระดับคะแนน	1	หมายถึง ระดับความคิดเห็นน้อยที่สุด

โปรดแสดงความคิดเห็นของท่านในตารางดังต่อไปนี้

พฤติกรรมกลอกเลียนแบบของวัยรุ่นเจนแซด	ระดับความคิดเห็น				
	5	4	3	2	1
48. ถ้าตัวละครในเกมทำเรื่องผิดกฎหมาย ท่านคิดว่าสามารถ ลอกเลียนแบบได้					
49. จากเกม GTA 5 ตัวละครได้มีบทบาทและเนื้อหาทำการ ร่วมกันปล้นธนาคาร ท่านคิดว่าสามารถลอกเลียนแบบได้					
50. จากบทบาทและเนื้อเรื่อง Mafia 3 ถ้าเกิดคนใกล้ตัวคุณถูก ทำร้าย คุณจะล้างแค้นเหมือนกับตัวละครลินคอล์น เคลย์					
51. จากบทบาทและเนื้อเรื่อง Assassin's creed คุณมีความคิด จะก่อตั้งกลุ่มนักฆ่าแบบในบทบาทและเนื้อเรื่องเพื่อแย่งชิงสมบัติ ล้ำค่า					
52. จากบทบาทและเนื้อหาของเกม Watch dog แฮ็กเกอร์ที่ผิด กฎหมายในชีวิตจริง เกิดจากกการลอกเลียนแบบพฤติกรรมจาก เกมบทบาทและเนื้อหาในเกม Watch dog					
53. เด็กวัยรุ่นที่ได้เล่นเกม Hitman จะมีความอยากเป็นมือปืน รับจ้างตามแบบอย่างบทบาทและเนื้อหาของตัวละคร เอเจน 47					
54. ท่านคิดว่าเมื่อท่านเปิดรับสื่อเกมคอมพิวเตอร์แล้วจะนำเอา พฤติกรรมเหล่านั้นมาลอกเลียนแบบ					

พฤติกรรมกลอกเลียนแบบของวัยรุ่นเจนแซด	ระดับความคิดเห็น				
	5	4	3	2	1
55. ท่านเคยนำเอาพฤติกรรมของตัวละครในเกมคอมพิวเตอร์มาลอกเลียนแบบในชีวิตจริง					
56. วัยรุ่นที่เล่นเกมที่มีความรุนแรงสามารถแยกแยะการเล่นเกมาจากชีวิตจริงได้					
57. ท่านคิดว่าวัยรุ่นจะสามารถลอกเลียนแบบพฤติกรรมที่ผิดจริยธรรมของตัวละครร้ายในเกมได้มากน้อยเพียงใด					

ตอนที่ 6 ข้อเสนอแนะเพิ่มเติม

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

ขอขอบพระคุณทุกท่านที่สละเวลาในการให้ข้อมูล