

## บทที่ 2

### แนวคิดทฤษฎีและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

ในการศึกษาวิจัยเรื่อง “พฤติกรรมการเปิดรับและการใช้ประโยชน์จากสื่อสังคมออนไลน์ ที่มีผลต่อการเรียนของนักเรียนระดับมัธยมศึกษา โรงเรียนกรุงเทพคริสเตียน” ผู้วิจัยได้ทำการศึกษาแนวคิดและทฤษฎีที่เกี่ยวข้องเพื่อนำมาเป็นแนวทางในการวิจัยครั้งนี้

1. แนวคิดและทฤษฎีเกี่ยวกับลักษณะทางประชากรศาสตร์
2. แนวคิดและทฤษฎีเกี่ยวกับพฤติกรรม
3. แนวคิดและทฤษฎีเกี่ยวกับการเปิดรับข่าวสาร
4. แนวคิดและทฤษฎีเกี่ยวกับสื่อสังคมออนไลน์
5. แนวคิดและทฤษฎีเกี่ยวกับการใช้ประโยชน์และความพึงพอใจ
6. แนวคิดและทฤษฎีเกี่ยวกับพฤติกรรมการเรียนรู้
7. แนวคิดทฤษฎีเกี่ยวกับการเรียนรู้
8. งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

#### 1. แนวคิดเกี่ยวกับลักษณะทางประชากรศาสตร์

ลักษณะทางประชากรศาสตร์นับเป็นตัวแปรหนึ่งที่สำคัญต่อการพิจารณาความแตกต่าง ของการเปิดรับข่าวสาร การรับรู้ และยอมรับสิ่งต่าง ๆ ของบุคคล ดังที่ (ยุบล เบญจรงคกิจ , 2542, หน้า 29) กล่าวว่า พฤติกรรมต่าง ๆ ของมนุษย์จะเกิดขึ้นตามแรงบังคับจากภายนอกมากกว่าตั้น เป็นความเชื่อที่ว่าบุคคลที่มีคุณสมบัติทางประชากรที่แตกต่างกันจะมีพฤติกรรมที่แตกต่างกันไป ด้วย

1. เพศ (Sex) ความแตกต่างระหว่างเพศทำให้บุคคลมีพฤติกรรมการติดต่อสื่อสารที่ แตกต่างกัน กล่าวคือ เพศหญิงมีแนวโน้มและความต้องการที่จะส่งหรือรับข่าวสารมากกว่า เพศชาย ในขณะที่เพศชายไม่ได้ต้องการเพียงที่จะส่งและรับข่าวสารเพียงอย่างเดียวเท่านั้น แต่มีความต้องการที่จะสร้างสัมพันธ์อันดีให้เกิดขึ้นจากการรับส่งข่าวสารนั้นด้วย

2. อายุ (Age) อายุของผู้รับสารเป็นลักษณะประการหนึ่งที่ใช้ในการวิเคราะห์ผู้รับสาร อายุเป็นปัจจัยหนึ่งที่ทำให้คนมีความแตกต่างกันในเรื่องของความคิดและพฤติกรรม บุคคลที่มีอายุมากจะมีพฤติกรรมการตอบสนองต่อการติดต่อสื่อสารต่างจากบุคคลที่มีอายุน้อย และบุคคลที่มีอายุน้อยจะมีพฤติกรรมต่อการติดต่อสื่อสารเปลี่ยนไปเมื่อตนมีอายุมากขึ้น

3. การศึกษา (Education) การศึกษาเป็นลักษณะอีกประการหนึ่งที่มีอิทธิพลต่อผู้รับสาร ดังนั้นคนที่มีระดับการศึกษาต่างกัน ในยุคสมัยที่ต่างกัน ในสาขาวิชาต่างกัน ย่อมมีความรู้สึก นิ่งคิด อุดมการณ์ และความต้องการที่แตกต่างกัน โดยงานวิจัยหลายชิ้นแสดงให้เห็นว่า การศึกษาของผู้รับสารทำให้มีการเปิดรับข่าวสารแตกต่างกันออกไป เช่น ผู้ที่มีการศึกษาสูงจะสนใจข่าวสารกว้างขวาง แต่จะไม่เชื่ออะไรมาก ต้องมีเหตุผลสนับสนุนเพียงพอ (ประมาณ ๘๗๔๖, ๒๕๓๘, หน้า 110)

4. อาชีพ (Occupation) คนที่มีอาชีพต่างกันย่อมมีแนวคิด อุดมการณ์ ประสบการณ์ วัฒนธรรม และค่านิยมที่แตกต่างกัน เช่น อาชีพรับราชการจะคำนึงถึงเรื่องของสวัสดิการศักดิ์ศรี และเกียรติภูมิของความเป็นข้าราชการ ซึ่งต่างจากคนที่ทำงานธุรกิจเอกชนที่คำนึงถึงรายได้และ การมีศักดิ์ศรีด้วยเงินทองคนที่มี ในขณะเดียวกันอาชีพครูย่อมเปิดรับสื่อเพื่อศึกษาความรู้เพิ่มเติม มากกว่าอาชีพแม่ค้า เป็นต้น

อดุลย์ ชาตรุวงศุล (2543, หน้า 38-39) กล่าวว่า ลักษณะทางประชากรศาสตร์ รวมถึง อายุ เพศ วัฒนธรรมของครอบครัว การศึกษา รายได้ เป็นต้น ลักษณะดังกล่าวมีความสำคัญต่อ นักการตลาด เพราะมันเกี่ยวพันกับอุปสงค์ (Demand) ในตัวสินค้าทั้งหลาย การเปลี่ยนแปลงทาง ประชากรศาสตร์ชี้ให้เห็นถึงการเกิดขึ้นของตลาดใหม่ และตลาดอื่นก็จะหมดไป หรือลด ความสำคัญลง ลักษณะทางประชากรศาสตร์ ที่สำคัญมีดังนี้

1. อายุ นักการตลาดต้องคำนึงถึงความสำคัญของการเปลี่ยนแปลงของประชากรใน เรื่องของอายุด้วย

2. เพศ จำนวนสตรี (สมรสหรือโสด) ที่ทำงานนอกบ้านเพิ่มมากขึ้นเรื่อยๆ นักการตลาด ต้องคำนึงว่าปัจจุบันสตรีเป็นผู้ชี้อิฐใหญ่ ซึ่งที่แล้วมาผู้ชายเป็นผู้ตัดสินใจซื้อ นอกจากนั้น บทบาทของสตรีและบุตรบางส่วนที่ซ้ำกัน

3. วัฒนิยมครอบครัว ขั้นตอนแต่ละขั้นของวัฒนิยมครอบครัวเป็นตัวกำหนดที่ สำคัญของพฤติกรรม ขั้นตอนของวัฒนิยมครอบครัวแบ่งออกเป็น 9 ขั้นตอน ซึ่งแต่ละขั้นตอน จะมีพฤติกรรมการซื้อที่แตกต่างกัน

4. การศึกษาและรายได้ นักการตลาดต้องสนใจในแนวโน้มของรายได้ส่วนบุคคล เนื่องจากรายได้จะมีผลต่ออำนาจการซื้อ ส่วนผู้ที่มีการศึกษาสูงมีแนวโน้มบริโภคผลิตภัณฑ์ที่มี คุณภาพดีมากกว่าผู้ที่มีการศึกษาต่ำ เนื่องจากผู้มีการศึกษาสูงจะมีอาชีพที่สามารถสร้างรายได้ สูงกว่าผู้ที่มีการศึกษาต่ำ

จึงสรุปได้ว่าปัจจัยด้านประชากรศาสตร์เป็นปัจจัยที่นิยมนำมาใช้ศึกษา กันมากที่สุดใน การแบ่งส่วนการตลาดตามกลุ่มผู้บริโภค โดยอาศัยตัวแปรศึกษา ได้แก่ เพศ อายุ สถานภาพ การศึกษา อาชีพ รายได้ เชื้อชาติ ศาสนา ขนาดครอบครัว หรือวิธีการตอบครัวเรือน นำมา วางแผนกำหนดกลยุทธ์สร้างความต้องการหรือจูงใจ ให้ผู้บริโภคตัดสินใจซื้อผลิตภัณฑ์หรือบริการ เพื่อให้เข้าถึงและตรงกับกลุ่มเป้าหมายโดยตรงมากที่สุด เพราะจะทำให้นักการตลาดนั้นสามารถ ประเมินขนาดของตลาดเป้าหมายได้ตามสัดส่วนที่ต้องการได้อย่างมีประสิทธิภาพ

ประมวล สดะເງິນ (2546, หน้า 112) ได้อธิบายถึงคุณสมบัติเฉพาะของตน ซึ่งแตกต่างกันใน แต่ละคน คุณสมบัติเหล่านี้จะมีอิทธิพลต่อผู้รับสารในการทำการสื่อสาร อย่างไรก็ตามในการสื่อสารใน สถานการณ์ต่าง ๆ กันนั้น จำนวนของผู้รับสารก็มีบริมาณแตกต่างกันด้วยการวิเคราะห์ผู้รับสารที่มี จำนวนน้อยคนนั้นมักไม่ค่อยมีปัญหา หรือมีปัญหาน้อยกว่าการวิเคราะห์ผู้รับสารที่มีจำนวนมาก เนื่องจากการวิเคราะห์คนที่มีจำนวนน้อย เราสามารถวิเคราะห์ผู้รับสารทุกคนได้ แต่ในการวิเคราะห์คน จำนวนมาก เราไม่สามารถวิเคราะห์ผู้รับสารแต่ละคนได้ เพราะมีผู้รับสารจำนวนมากเกินไป ออกจากนี้ ผู้ส่งสารยังไม่รู้จักผู้รับสารแต่ละคนด้วย ดังนั้น วิธีการที่ดีที่สุดในการวิเคราะห์ผู้รับสารที่ประกอบไป ด้วยคนจำนวนมากก็คือ การจำแนกผู้รับสารออกเป็นกลุ่ม ๆ ตามลักษณะประชากร (Demographic Characteristics) ได้แก่ อายุ เพศ สถานภาพทางสังคม และเศรษฐกิจ การศึกษา ศาสนา สถานภาพ สมรส เป็นต้น ซึ่งคุณสมบัติเหล่านี้ล้วนแล้วแต่มีผลต่อการรับรู้ การตีความ และการเข้าใจในการ สื่อสารทั้งสิ้น (กิติมา สรสนธิ, 2541, หน้า 15-16)

1. เพศ (Sex) หญิงชายมีความแตกต่างกันทั้งในด้านสรีระ ความถันดัด สภาพทางจิตใจ อารมณ์ จากรากฐานวิจัยทางด้านจิตวิทยาทั้งหลายได้แสดงให้เห็นถึงความแตกต่างอย่างมากในเรื่อง ความคิด ค่านิยม และทัศนคติ ทั้งนี้ เพราะวัฒนธรรมและสังคมได้กำหนดบทบาท และกิจกรรมของ คนสองทั้งเพศไว้แตกต่างกัน

2. อายุ (Age) อายุเป็นปัจจัยที่สำคัญประการหนึ่งต่อพฤติกรรมการสื่อสารของมนุษย์ เนื่องจากอายุจะเป็นตัวกำหนดหรือเป็นสิ่งที่บ่งบอกเกี่ยวกับความมีประสบการณ์ในเรื่องต่าง ๆ ของบุคคล ดังคำกล่าวที่ว่าผู้ใหญ่ชอบน้ำร้อนมาก่อน เกิดมาหลายฝัน หรือเรียกคนที่มี ประสบการณ์น้อยกว่าเด็กเมื่อวานนี้ เป็นต้น สิ่งเหล่านี้ล้วนแล้วแต่เป็นเครื่องบ่งชี้หรือแสดง ความคิด ความเชื่อ ลักษณะการตัดสินใจหรือการตัดสินใจต่อเหตุการณ์ต่าง ๆ ที่เกิดขึ้นของบุคคล คนเราโดยทั่วไป เมื่ออายุเพิ่มขึ้น ประสบการณ์สูงขึ้น ความฉลาดรอบคอบก็เพิ่มมากขึ้น วิธีคิดและสิ่งที่สนใจก็จะ เปลี่ยนแปลงไปด้วย

3. การศึกษา (Education) การศึกษาหรือความรู้ เป็นลักษณะอีกประการหนึ่งที่มีอิทธิพลต่อผู้รับสาร การที่คนได้รับการศึกษาที่ต่างกัน ในยุคสมัยที่ต่างกัน ในระบบการศึกษาที่แตกต่างกัน จึงย่อมมีความรู้สึกนึกคิด อุดมการณ์ และความต้องการที่แตกต่างกัน คนทั่ว ๆ ไปมักจะสนใจหรือยึดแนวความคิดในแนวสาขาวิชาของตนเป็นสำคัญ และบุคคลมักมีลักษณะบางประการที่แสดงหรือ บ่งชี้ถึงพื้นฐานการศึกษาหรือสาขาวิชาที่เรียนมา เนื่องจากสถาบันการศึกษา เป็นสถาบันที่อบรม กล่อมเกลาให้บุคคลมีบุคลิกภาพไปในทิศทางที่แตกต่างกัน ทางด้านครูผู้สอน ก็มีอิทธิพลต่อความคิดของผู้เรียนโดยการสอนแพร่กระจายความรู้สึกนึกคิดของตัวให้แก่ผู้เรียน ดังนั้น การศึกษาจึงเป็นตัวกำหนดในกระบวนการการเลือกสร้างของผู้รับ

4. สถานภาพทางสังคมและเศรษฐกิจ (Socio - Economic Status) อันได้แก่ เชื้อชาติ และชาติพันธุ์ ถิ่นฐาน ภูมิลำเนา พื้นฐานของครอบครัว อาชีพ รายได้ และฐานะทางการเงิน ปัจจัยเหล่านี้มีอิทธิพลอย่างสำคัญต่อผู้รับ ซึ่งในการวิจัยทางด้านนิเทศศาสตร์ได้ชี้ให้เห็นว่าสถานะทางสังคมและเศรษฐกิจของผู้รับสารมีอิทธิพลอย่างสำคัญต่อปฏิกรรมของผู้รับสารที่มีต่อผู้ส่งสาร และสารสถานะภาพทางสังคมและเศรษฐกิจทำให้คนมีวัฒนธรรมที่ต่างกัน มีประสบการณ์ที่ต่างกัน มีทัศนคติ ค่านิยม และเป้าหมายที่ต่างกัน

5. ศาสนา (Religion) การนับถือศาสนาเป็นลักษณะอีกประการหนึ่งของผู้รับสารที่มีอิทธิพลต่อตัวผู้รับสาร ทั้งทางด้านทัศนคติ ค่านิยม และพฤติกรรมโดยศาสนาได้มีส่วนเกี่ยวข้อง กับคนและกิจกรรมต่าง ๆ ในชีวิตคนตลอดทั้งชีวิต Childs (ปرمະ สตะเวทิน, 2546, หน้า 7) ได้สรุปถึงอิทธิพลของศาสนาที่มีต่อนบุคคลไว้ 3 ด้าน ได้แก่ ด้านศีลธรรม คุณธรรม ความเชื่อทางจรรยาของบุคคล ด้านการเมือง และด้านเศรษฐกิจ

จากการศึกษาแนวคิดทฤษฎีดังกล่าวข้างต้น ผู้วิจัยได้สรุปว่า ลักษณะทางประชากรศาสตร์ ของเรียนระดับมัธยมศึกษา โรงเรียนกรุงเทพคริสเตียนวิทยา ประกอบด้วย ระดับชั้น เกรดเฉลี่ยในปัจจุบัน แผนการเรียน รายรับที่ได้รับจากผู้ปกครองเฉลี่ยต่อเดือน และประสบการณ์ในการสื่อสังคม ออนไลน์ เพื่อนำมาศึกษาพัฒนาระบบการเปิดรับและการใช้ประโยชน์จากสื่อสังคมออนไลน์ที่มีผลต่อการเรียนของนักเรียนระดับมัธยมศึกษา โรงเรียนกรุงเทพคริสเตียนวิทยาลัย

## 2. แนวคิดและทฤษฎีเกี่ยวกับพฤติกรรม

### 2.1 ความหมายของพฤติกรรม

มีนักวิชาการให้ความหมายของพฤติกรรมไว้หลาย ซึ่งต่างก็สอดคล้องกันดังต่อไปนี้ กมลรัตน์ หล้าสุวงษ์ (2524, หน้า 8) กล่าวว่า พฤติกรรม คือ การแสดงออกของบุคคลต่อสิ่งใดสิ่งหนึ่งหรือบุคคลใดบุคคลหนึ่ง

สุชาดา สุธรรมรักษ์ (2531, หน้า 31) ให้ความหมายว่า พฤติกรรมหมายถึงการกระทำทุกอย่างของสิ่งมีชีวิต ซึ่งในที่นี้จะเน้นการกระทำของมนุษย์ ไม่ว่าการกระทำนั้นผู้กระทำรู้ตัวหรือไม่รู้ตัวก็ตามและไม่ว่าการกระทำนั้นผู้อื่นจะสังเกตเห็นได้หรือไม่ก็ตาม เช่น การเดิน การพูด หรือการคิด การรับรู้ เป็นต้น

อุรุณ รักธรรม (2532, หน้า 3) อธิบายความหมายของพฤติกรรมว่า คือ กิริยาของการที่แสดงออกหรือ เกิดปฏิกิริยาเมื่อเผชิญกับสิ่งภายนอก การแสดงออกนั้นอาจเกิดจากอุปนิสัยที่สะสมหรือจากความเคยชินขึ้นได้รับประสบการณ์และการศึกษาอบรม การแสดงออกนี้อาจเป็นไปได้ทั้งในรูปคล้อยตามหรือต่อต้าน และอาจเป็นได้ทั้งคุณและโทษต่อทั้งเจ้าของพฤติกรรมเองและต่อสิ่งภายนอกความหมายของพฤติกรรม สามารถสรุปได้ว่า เป็นการกระทำที่แสดงออกมาทั้งที่รู้ตัวหรือไม่รู้และที่สังเกตเห็นได้หรือไม่ก็ตาม หรืออาจจะมีทั้งต่อต้านหรือคล้อยตามหรือเป็นคุณหรือโทษกับเจ้าของพฤติกรรม สิ่งเหล่านี้ถือเป็นพฤติกรรมทั้งสิ้น

ประเทือง ภูมิภัทรaccum (2535, หน้า 9) กล่าวไว้ว่า พฤติกรรมของมนุษย์นั้น เกิดจากการเรียนรู้โดยเฉพาะกลุ่มนักจิตวิทยาพฤติกรรมนิยมนั้น มีความเชื่อว่า พฤติกรรมเกิดจากการเรียนรู้ทั้งนี้ไม่ว่าจะเป็นพฤติกรรมที่เกิดจากความผิดปกติของระบบสีริระและระบบประสาท โดยพยายามศึกษาถึงความสัมพันธ์ระหว่างสิ่งร้ายนี้กับอีกสิ่งเร้าหนึ่ง โดยเน้นพฤติกรรมภายนอกเป็นสำคัญ

สรุปได้ว่า พฤติกรรม หมายถึง การกระทำที่แสดงออกมาทั้งที่รู้ตัวหรือไม่รู้และที่สังเกตเห็นได้หรือไม่ก็ตาม หรืออาจจะมีทั้งต่อต้านหรือคล้อยตาม อาจเป็นได้ทั้งคุณและโทษกับเจ้าของพฤติกรรม สิ่งเหล่านี้ถือเป็นพฤติกรรมทั้งสิ้น

### 2.2 องค์ประกอบของพฤติกรรม

ครอนบัค (Cronbach, 1963, pp. 68-70) ได้อธิบายว่า พฤติกรรมของบุคคลจะเกิดขึ้นจากองค์ประกอบ 7 ประการ ดังนี้

1. ความมุ่งหมาย (Goal) เป็นความต้องการหรือวัตถุประสงค์ที่ทำให้เกิดกิจกรรม คนเรา มีพฤติกรรมเกิดขึ้นก็ เพราะต้องการตอบสนองความต้องการของตนเอง หรือต้องการทำตาม

วัตถุประสงค์ที่ตนได้ตั้งไว้ คนเรามักมีความต้องการหลาย ๆ อย่างในเวลาเดียวกัน และมักจะเลือกสนองตอบความต้องการที่รับด่วนก่อนความต้องการอื่น ๆ

2. ความพร้อม (Readiness) ระดับวุฒิภาวะ หรือความสามารถที่จำเป็นในการประกอบพฤติกรรมเพื่อสนองตอบความต้องการ คนเราจะมีความพร้อมในแต่ละด้านที่ไม่เหมือนกัน ดังนั้น พฤติกรรมของทุกคนจึงไม่จำเป็นต้องเหมือนกัน และไม่สามารถจะประกอบพฤติกรรมได้ทุกรูปแบบ

3. สถานการณ์ (Situation) คนเรามักจะประกอบพฤติกรรมที่ตนเองต้องการ เมื่อมีโอกาสหรือสถานการณ์นั้นๆ เหมาะสมสำหรับการประกอบพฤติกรรม

4. การแปลความหมาย (Interpretation) แม้จะมีโอกาสในการประกอบพฤติกรรมแล้ว คนเราก็มักจะประเมินสถานการณ์ หรือคิดพิจารณา ก่อนที่จะทบทวนนั้น ๆ ลงไป เพื่อให้พฤติกรรมนั้นมีความเสี่ยงน้อยที่สุด และสามารถที่จะตอบสนองความต้องการของเข้าได้มากที่สุด

5. การตอบสนอง (Respond) หลังจากได้แปลความหมาย หรือได้ประเมินสถานการณ์แล้วพฤติกรรมก็จะถูกกระทำ ตามวิธีการที่ได้เลือกในขั้นตอนของการแปลความหมาย

6. ผลที่ได้รับ (Consequence) เมื่อประกอบพฤติกรรมไปแล้วผลที่ได้จากการกระทำนั้นอาจจะตรงกับความต้องการ หรืออาจจะไม่ตรงกับความต้องการที่ตนเองได้คาดหวังไว้

7. ปฏิกิริยาต่อความผิดหวัง (Reaction to Threat) เมื่อคนเราไม่สามารถตอบสนองความต้องการของตนเองได้ก็จะประสบกับความผิดหวัง ซึ่งเมื่อเกิดความผิดหวังแล้วคน ๆ นั้นก็อาจจะกลับไปแปลความหมายใหม่ เพื่อที่จะหาวิธีที่จะสนองความต้องการของตนเองใหม่

จากแนวคิดดังกล่าวสรุปได้ว่า พฤติกรรมมนุษย์นั้นจะขึ้นอยู่กับองค์ประกอบหลายอย่าง ด้วยกัน ได้แก่ เป้าหมาย ความพร้อม สถานการณ์ การแปลความหมาย การตอบสนอง ผลลัพธ์ที่ตามมา และปฏิกิริยาต่อความผิดหวัง สิ่งต่าง ๆ เหล่านี้ล้วนเป็นตัวกำหนดพฤติกรรมต่าง ๆ เกิดขึ้น ทั้งสิ้น นับว่าเป็นเงื่อนไขที่จะก่อให้เกิดพฤติกรรมของมนุษย์นั้นเอง

## 2.2 ประเภทของพฤติกรรม

โดยใน ศั้นสนยุทธ และจุมพล พูลภารชีวิต (2540, หน้า 31-33) กล่าวว่า พฤติกรรมหมายถึง การกระทำต่างๆ ของมนุษย์หรือสัตว์ แบ่งออกเป็น 2 ประเภท คือ พฤติกรรมภายนอก และพฤติกรรมภายใน

1. พฤติกรรมภายนอก (Overt Behavior) ได้แก่ พฤติกรรมที่ผู้อื่นสามารถจะสังเกตได้ โดยตรงเป็นการสังเกตโดยผ่านประสาทสัมผัส แบ่งย่อยออกเป็น

1.1 พฤติกรรมที่สังเกตได้โดยตรง โดยไม่ต้องใช้เครื่องมือช่วย บางคนเรียกพฤติกรรมประเภทนี้ว่า พฤติกรรมโมลาร์ (Molar Behavior) เช่น พฤติกรรมการกินอาหาร อ้าปาก หัวเราะ ร้องไห้หรือถีบจักรยาน เป็นต้น

1.2 พฤติกรรมที่สังเกตไม่ได้โดยตรง ต้องใช้เครื่องมือช่วย บางคนเรียกพฤติกรรมประเภทนี้ว่าพฤติกรรมโมเลกุล (Molecular Behavior) เช่น การเต้นของหัวใจ ดูจากเครื่องมือแพทย์ที่เรียกว่า Stethoscope พฤติกรรมการゴหก สำรวจใช้เครื่องจับเท้า หรือความดันโลหิต ดูจากเครื่องวัดความดันโลหิต เป็นต้น

2. พฤติกรรมภายใน (Covert Behavior) ได้แก่ พฤติกรรมที่เกิดขึ้นภายในตัวบุคคลจะรู้สึกหรือไม่รู้สึกตัวก็ตาม เป็นพฤติกรรมที่ผู้อื่นไม่สามารถที่จะสังเกตได้โดยตรงถ้าหากว่าผู้เป็นเจ้าของพฤติกรรมนั้นไม่บอก หรือไม่แสดงออกมา แบ่งย่อยออกเป็น

2.1 พฤติกรรมภายในที่เกิดขึ้นโดยรู้สึกตัว เกิดขึ้นโดยที่เจ้าของพฤติกรรมรู้ว่ามันเกิดแต่สามารถจะควบคุมความรู้สึกต่างๆที่เกิดขึ้นได้ และไม่บอกหรือไม่แสดงออก เช่น ปวดฟัน หัว กระตื้นเต้น เป็นต้น

2.2 พฤติกรรมภายในที่เกิดขึ้นโดยไม่รู้สึกตัว แต่มีผลต่อพฤติกรรมภายนอกของบุคคลนั้น เช่น ความคิด ความประณญา ความคาดหวัง ความกลัว ความสุข เป็นต้น

สุกภาพทางปัญญาและแพทย์ (2542, หน้า 2-5) ได้แบ่งประเภทของพฤติกรรมที่เกิดขึ้นในลักษณะต่าง ๆ ได้ดังนี้

1. พิจารณาจากพฤติกรรมที่ปรากฏด้วยการสังเกต พฤติกรรมภายนอก (Overt) คือ พฤติกรรมที่ปรากฏเห็นได้อย่างชัดเจน และพฤติกรรมภายใน (Covert) คือพฤติกรรมที่ไม่ปรากฏให้สามารถสังเกตเห็นได้อย่างชัดเจน

2. พิจารณาจากแหล่งที่เกิดพฤติกรรม พฤติกรรมที่เกิดขึ้นภายนอก เป็นร่างกายเมื่อบุคคล มีความตื่นเต้น เป็นพฤติกรรมความพร้อมที่เกิดขึ้นโดยมีธรรมชาติเป็นตัวกำหนดให้เป็นไปตาม เผ่าพันธุ์ และวิวัฒนาการ แล้วพฤติกรรมที่เกิดขึ้น โดยมีสิ่งแวดล้อมเป็นตัวกระตุ้น เป็นพฤติกรรมที่เกิดขึ้นเนื่องจากประสบการณ์ซึ่งก่อให้เกิดการเรียนรู้ขึ้น

3. พิจารณาจากภาวะทางจิตของบุคคล พฤติกรรมที่กระทำโดยรู้ตัว (Conscious) เป็น พฤติกรรมที่อยู่ในระดับจิตสำนึกระดับต่ำ และพฤติกรรมที่กระทำโดยไม่รู้ตัว (Unconscious) เป็น พฤติกรรมที่อยู่ในระดับจิตไร้สำนึกระดับต่ำ หรือจิตใต้สำนึกระดับต่ำ หรือเรียกอีกอย่างว่า พฤติกรรมที่ขาดสติสัมปชัญญะ

4. พิจารณาจากแหล่งพฤติกรรมการแสดงออกของอินทรีส์ พฤติกรรมทางกายภาพ (Physiological Activities) เป็นพฤติกรรมที่แสดงออกโดยใช้อวัยวะของร่างกายอย่างเป็นรูปธรรม เช่น การเคลื่อนไหวร่างกายด้วยแขนหรือขา การปรับเปลี่ยนอิริยาบถของร่างกาย การพยักหน้า การคลงตัว เป็นต้น และพฤติกรรมทางจิตใจ (Psychological Activities) เป็นพฤติกรรมที่อยู่ในระดับความคิด ความเข้าใจ หรือเกิดอารมณ์ เป็นต้น

5. พิจารณาจากการทำงานของระบบประสาท พฤติกรรมที่ควบคุมได้ (Voluntary) เป็นพฤติกรรมที่อยู่ในความควบคุม และการสั่งการด้วยสมอง ซึ่งสามารถแสดงพฤติกรรมได้ตามที่ต้องการ และพฤติกรรมที่ควบคุมไม่ได้ (Involuntary) เป็นพฤติกรรมการทำงานของระบบร่างกายที่เป็นไปโดยอัตโนมัติ เช่น กิริยาสะท้อน สัญชาตญาณ และการทำงานของระบบอวัยวะภายใน เป็นต้น

จากแนวคิดข้างต้นนี้ให้เห็นว่า พฤติกรรมของมนุษย์แบ่งออกได้ 2 ประเภทใหญ่ ๆ คือ พฤติกรรมที่เกิดจากภาวะทางกาย และพฤติกรรมที่เกิดขึ้นจากสภาพทางจิตใจ ซึ่งมีทั้งประเภทที่รู้ตัวและไม่รู้ตัว แบ่งออกเป็นที่ควบคุมได้ และแบบที่ไม่สามารถควบคุมได้

### 2.3 สิ่งที่กำหนดพฤติกรรม

ประเทือง ภูมิภัทราชม (2535, หน้า 10) ได้กล่าวถึงตัวกำหนดพฤติกรรมของมนุษย์ไว้ 2 ประการได้แก่

1. ตัวกำหนดพฤติกรรมที่เกิดขึ้นก่อนพฤติกรรม (Antecedent Determinants) ถ้ามีเหตุการณ์ต่าง ๆ เกิดขึ้นในสิ่งแวดล้อม เช่นนั้นเป็นประจำสม่ำเสมอ จะทำให้บุคคลสามารถคาดการณ์ได้ว่าถ้ามีสิ่งหนึ่งเกิดขึ้นแล้วจะมีอีกสิ่งหนึ่งตามมา การรู้ความสัมพันธ์เงื่อนไขต่าง ๆ เหล่านี้ จะทำให้บุคคลสามารถทำนายเหตุการณ์ได้ว่า อะไรจะเกิดขึ้นอย่างไรภายใต้ภาระต่าง ๆ ที่เกิดขึ้นก่อนถ้าบุคคลนั้นมีความสามารถทางสติปัญญาสูงก็จะสามารถคาดการณ์ถึงเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นได้ และจะเลือกกระทำการหรือแสดงพฤติกรรมของเข้าให้สอดคล้องกับการคาดการณ์ของเขารึเปล่า การเรียนรู้ความสัมพันธ์ระหว่างสิ่งเร้าหนึ่งกับอีกสิ่งเร้าหนึ่งนั้นเอง ดังนั้นการเรียนรู้ความสัมพันธ์ระหว่างสิ่งเร้าหนึ่งกับอีกสิ่งเร้าหนึ่งนี้ จะมีผลต่อการเกิดหรือไม่เกิดของพฤติกรรม จะมีผลต่อการคงอยู่หรือการลดหายของพฤติกรรมของบุคคล เพราะบุคคลจะยึดเอาสิ่งเร้าหนึ่งหนึ่งมาทำนายการเกิดของอีกสิ่งเร้าหนึ่ง เช่น เห็นห้องฟ้ามีเดครีม บุคคลจะรีบเดินทางกลับบ้าน ทั้งนี้ เพราะคาดการณ์ว่าฝนจะต้องตกลงมาแน่นอน ฉะนั้นตัวกำหนดพฤติกรรมที่เป็นสิ่งเร้าจึงได้แก่ สิ่งเร้าต่าง ๆ ที่มากระตุ้นให้เกิดพฤติกรรมและเป็นสิ่งเร้าที่ปรากฏในสภาพแวดล้อมของบุคคล ซึ่งเกิด

ก่อนพฤติกรรม จึงเรียกตัวกำหนดพฤติกรรมนี้ว่าอีกอย่างหนึ่งว่า ตัวกำหนดพฤติกรรมที่เกิดก่อนพฤติกรรม ซึ่งก็คือสิ่งเร้านั่นเอง

2. ตัวกำหนดที่เป็นผลกรรม (Consequent Determinants) ตัวกำหนดพฤติกรรมอีกด้วย นี่ได้แก่ ผลกระทบ การเรียนรู้สิ่งต่างๆ ในสังคมของมนุษย์เป็นการเรียนรู้เงื่อนไขผลกระทบว่า พฤติกรรมใดกระทำแล้วจะได้รับรางวัลหรือผลกระทบทั่วๆ ไป และพฤติกรรมใดกระทำแล้วจะได้ผลกระทบทางลบ การเรียนรู้เงื่อนไขผลกระทบดังกล่าวจะทำให้มนุษย์เลือกระทำการพฤติกรรมที่ได้รับผลกระทบทางบวกเสริมแรง และจะหลีกเลี่ยงการกระทำการพฤติกรรมที่จะได้รับผลกระทบทางลบหรือการลงโทษดังนั้นการเกิดพฤติกรรมจึงขึ้นอยู่กับผลกระทบอีกด้วย ถ้ากระทำการพฤติกรรมใดแล้วได้รับผลกระทบทางบวก พฤติกรรมนั้นก็จะเกิดขึ้นและถ้ากระทำการพฤติกรรมใดแล้วได้รับผลกระทบทางลบ พฤติกรรมนั้นก็จะลดลงหรือหายไป อย่างไรก็ตามการเรียนรู้เงื่อนไขผลกระทบนี้สามารถเรียนรู้ได้ ทั้งจากประสบการณ์และการสังเกตจากตัวแบบหรือการกระทำการของผู้อื่นที่สังเกตเห็น ซึ่งเป็นการเรียนรู้จากประสบการณ์ทางอ้อม

จากแนวคิดเรื่องพฤติกรรมข้างต้น ทำใหทราบว่าพฤติกรรม จะมีพื้นฐานมาจากความรู้ และทัศนคติที่เคยผลักดันให้เกิดพฤติกรรม ซึ่งในแต่ละบุคคลจะมีพฤติกรรมแตกต่างกันออกไป สืบเนื่องมาจากการได้รับความรู้จากแหล่งต่างๆ ไม่เท่ากัน รวมถึงการตีความหมายของสารที่ได้รับมาไปคนละทิศคนละทางอีกด้วย ซึ่งซึ่งให้เห็นว่าการสื่อสารผ่านสื่อต่างๆ มีประโยชน์ในการทำให้บุคคลมีความรู้ นำความรู้ที่ได้มาสร้างทัศนคติ สรุดท้ายจะส่งผลให้เกิดการเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมของบุคคล สามารถนำแนวคิดที่ได้มาเป็นอ้างอิงในการสรุปผลกระทบศึกษาในด้านแนวโน้มการเกิดพฤติกรรมของบุคคลว่าต้องอาศัยปัจจัยในด้านใดบ้าง ที่มีส่วนให้แต่ละบุคคลมีแนวโน้มการเกิดพฤติกรรมจากการเปิดรับข่าวสารจากสื่อต่างๆ จึงมีพฤติกรรมการแสดงออกที่แตกต่างกัน

### 3. แนวคิดและทฤษฎีเกี่ยวกับการเปิดรับข่าวสาร

การเปิดรับ (Exposure) หมายถึง การที่ประชาทั่วโลกสัมผัสของผู้บริโภคถูกกระตุ้นโดยสิ่งเร้า ซึ่งผู้บริโภคจะเป็นผู้เลือกเองว่าสิ่งเร้าใดตรงกับความต้องการของตน โดยจะหลีกเลี่ยงการเปิดรับสิ่งเร้าที่ตนไม่ต้องการ ไม่สนใจ และเห็นว่าไม่สำคัญ (Assael, H., 1998, p. 218-224)

การเปิดรับสื่อ (Media Exposure) เป็นปัจจัยหนึ่งที่ส่งผลต่อการสื่อสาร ซึ่งเกี่ยวข้องกับปัจจัยภายนอกของผู้รับสาร เช่น ปัจจัยทางด้านจิตวิทยา และปัจจัยภายนอก เช่น โอกาสในการเข้าถึงสื่อ ซึ่งประกอบด้วยการเข้าถึงสื่อในเชิงกายภาพ (Physical Accessibility) เช่น ผู้รับสารอยู่

ใกล้หรือไกลจากข่าวสารและสื่อ การเข้าถึงสื่อในเชิงเศรษฐกิจ (Economic Accessibility) เช่น ฐานะทางเศรษฐกิจ เอื้ออำนวยต่อการซื้อข่าวสารหรือไม่ และการเข้าถึงสื่อในเชิงสังคม-วัฒนธรรม (Sociocultural Accessibility) เช่น ระดับการอ่านออกเขียนได้ของผู้รับสาร

โจเชฟ ที แคลปเปอร์ (Klapper, J.T., 1960,p.19-25 อ้างถึงใน เสรี วงศ์มณฑา (2542, หน้า 17) ได้กล่าวไว้ว่า กระบวนการเลือกรับข่าวสารหรือเปิดรับข่าวสารเปรียบเสมือนเครื่องกรอง ข่าวสารในการรับรู้ของมนุษย์ ซึ่งประกอบด้วยการกลั่นกรอง 4 ขั้นตามลำดับดังต่อไปนี้

1. การเลือกเปิดรับ (Selective Exposure) เป็นขั้นแรกในการเลือกซองทางการสื่อสาร บุคคลจะเลือกเปิดรับสื่อและข่าวสารจากแหล่งสารที่มีอยู่ด้วยกันหลายแหล่ง เช่นการเลือกซื้อหนังสือพิมพ์ฉบับใดฉบับหนึ่ง เลือกเปิดวิทยุกระจายเสียงสถานีใดสถานีหนึ่งตามความสนใจและความต้องการของตน อีกทั้งทักษะและความชำนาญในการรับรู้ข่าวสารของคนเรานั้นก็ต่างกัน บางคนถนัดที่จะฟังมากกว่าอ่าน ก็จะชอบฟังวิทยุ ดูโทรทัศน์มากกว่าอ่านหนังสือเป็นต้น

2. การเลือกให้ความสนใจ (Selective Attention) ผู้เปิดรับข่าวสารมีแนวโน้มที่จะเลือกสนใจข่าวสารจากแหล่งใดแหล่งหนึ่ง โดยมักเลือกตามความคิดเห็น ความสนใจของตน เพื่อสนับสนุน ทัศนคติเดิมที่มีอยู่และหลีกเลี่ยงสิ่งที่ไม่สอดคล้องกับความรู้ความเข้าใจหรือ ทัศนคติเดิมที่มีอยู่แล้ว เพื่อไม่ให้เกิดภาวะทางจิตใจที่ไม่สมดุลหรือมีความไม่สบายนิ่จ ที่เรียกว่า ความไม่สอดคล้องทางด้านความเข้าใจ (Cognitive Dissonance)

3. การเลือกรับรู้และตีความหมาย (Selective Perception and Interpretation) เมื่อบุคคลเปิดรับข้อมูลข่าวสารแล้ว ก็ใช้ว่าจะรับรู้ข่าวสารทั้งหมดตามเจตนาของผู้ส่งสารเสมอไป เพราะคนเรามักเลือกรับรู้และตีความหมายสารแตกต่างกันไปตามความสนใจ ทัศนคติ ประสบการณ์ ความเชื่อ ความต้องการ ความคาดหวัง แรงจูงใจ สภาวะทางร่างกาย หรือสภาวะทางอารมณ์และจิตใจ ฉะนั้นแต่ละคนอาจตีความเฉพาะข่าวสารที่สอดคล้องกับลักษณะส่วนบุคคลดังกล่าว นอกจากจะทำให้ข่าวสารบางส่วนถูกตัดทิ้งไปยังมีการบิดเบือนข่าวสารให้มีทิศทางเป็นที่น่าพอใจของแต่ละบุคคลด้วย

4. การเลือกจดจำ (Selective Retention) บุคคลจะเลือกจดจำข่าวสารในส่วนที่ตรงกับความสนใจ ความต้องการ ทัศนคติ ฯลฯ ของตนเอง และมักจะลืมหรือไม่นำไปถ่ายทอดต่อในส่วนที่ตนเองไม่สนใจ ไม่เห็นด้วย หรือเรื่องที่ขัดแย้งด้านกับความคิดของตนเอง ข่าวสารที่คนเราเลือกจดจำไว้นั้น มักมีเนื้อหาที่จะช่วยส่งเสริมหรือสนับสนุนความรู้สึกนึกคิด ทัศนคติ ค่านิยม หรือความเชื่อของแต่ละคนที่มีอยู่เดิมให้มีความมั่นคงซึ่งกันและเปลี่ยนแปลงยากขึ้น เพื่อนำไปใช้เป็น

ประโยชน์ในโอกาสต่อไป ส่วนหนึ่งอาจนำไปใช้เมื่อเกิดความรู้สึกขัดแย้งและมีสิ่งที่ทำให้ไม่สบายใจขึ้น

ในการเลือกเปิดรับสื่อของบุคคลมีปัจจัยต่างๆ ที่มีอิทธิพลต่อกระบวนการในการเลือก (Selective Process) ยังที่ และ รูเบน (Hunt & Ruben , 1993, p.65 ข้างถึงใน ประมวล สดะເວທີນ, 2546, หน้า 122-124) ได้กล่าวถึงปัจจัยที่มีอิทธิพลต่อกระบวนการเลือกเปิดรับข่าวสารดังต่อไปนี้

1. ความต้องการ (Need) ปัจจัยที่สำคัญที่สุดปัจจัยหนึ่งในกระบวนการในการเลือกของมนุษย์คือความต้องการ ความต้องการทุกอย่างของมนุษย์ทั้งความต้องการทางกายและใจ ทั้งความต้องการระดับสูงและความต้องการระดับต่ำ ย่อมเป็นตัวกำหนดการเลือกของเรา เราเลือกเพื่อสนองความต้องการของเรา เพื่อให้ได้ข่าวสารที่ต้องการ เพื่อแสดงรสนิยม เพื่อการยอมรับในสังคม เพื่อความพอดใจ ฯลฯ

2. ทัศนคติและค่านิยม (Attitudes and Values) ทัศนคติ คือ ความชอบ และความมีใจ โน้มเอียง (Preference and predisposition) ต่อเรื่องต่างๆ ค่านิยม คือ พื้นฐานที่รายึดถือเป็นความรู้สึกที่ว่าเราควรทำหรือไม่ควรทำ อะไรในการมีความสัมพันธ์กับสิ่งแวดล้อมและคนทั้งทัศนคติและค่านิยมมีอิทธิพลอย่างยิ่งต่อการเลือกเปิดรับสาร การเลือกข่าวสาร การเลือกความหมายและการเลือกจดจำ

3. เป้าหมาย (Goal) มนุษย์ทุกคนมีเป้าหมาย มนุษย์ทุกคนกำหนดเป้าหมายสำหรับการดำเนินชีวิตทั้งในเรื่องอาชีพ การเข้าสماครม การพักผ่อน เป้าหมายของกิจการต่างๆ ที่เรากำหนดขึ้นจะมีอิทธิพลต่อการเลือกใช้สื่อมวลชน การเลือกข่าวสาร การเลือกดีความหมาย และการเลือกจดจำเพื่อตอบสนองเป้าหมายของตน

4. ความสามารถ (Capability) ความสามารถที่จะเข้าถึงหรือเข้าใจเกี่ยวกับเรื่องใดเรื่องหนึ่งรวมทั้งความสามารถด้านภาษา มีอิทธิพลต่อเราในการที่จะเลือกรับข่าวสาร เลือกตีความหมาย และเลือกเก็บเนื้อหาของข่าวสารนั้นไว้ เช่น โอกาสที่คนที่รู้เฉพาะภาษาไทยจะใช้เวลาฟังวิทยุ ดูโทรทัศน์หรืออ่านหนังสือพิมพ์ภาษาต่างประเทศมาก ๆ นั้น คงจะอยู่ในระดับต่ำสาเหตุกันเนื่องมาจากการความสามารถด้านภาษาที่จำกัด

5. การใช้ประโยชน์ (Utility) กล่าวโดยทั่วไปแล้วเราจะให้ความสนใจและใช้ความพยายามในการที่จะเข้าใจและจดจำข่าวสารที่เราสามารถนำไปใช้ประโยชน์ได้ เช่น คนที่จะซื้อรถใหม่ก็จะหาข้อมูลหรือโฆษณาเกี่ยวกับรถมาอ่าน การอ่านหนังสือพิมพ์ การดูโทรทัศน์ การฟังวิทยุ ฯลฯ เป็นการกระทำจากการเลือกโดยมีวัตถุประสงค์เพื่อเอาไปใช้ประโยชน์ในด้านต่างๆ

6. ลีลาในการสื่อสาร (Communication Style) ผู้รับสารจะเปิดรับข่าวสารอย่างไรขึ้นอยู่กับลีลาในการสื่อสารของผู้รับสาร ผู้รับสารจะเกิดความชอบหรือไม่ชอบสื่อบางประเภท ดังนั้นบางคนจึงชอบพึงวิทยุ บางคนชอบดูโทรทัศน์ บางคนชอบอ่านหนังสือพิมพ์ ฯลฯ เช่น เด็ก หรือเยาวชน ในสังคมไทย ชอบที่จะดูรายการทางโทรทัศน์มากกว่าการใช้สื่อมวลชนประเภทอื่น เป็นต้น

7. สภาวะ (Context) สภาวะในที่นี่หมายถึง สถานที่ บุคคล และเวลาที่อยู่ในสถานการณ์การสื่อสาร ถึงต่างๆ เหล่านี้มีอิทธิพลต่อการเลือกของผู้รับสาร การมีบุคคลอื่นอยู่ด้วย มีอิทธิพลโดยตรงต่อการเลือกใช้สื่อและข่าวสาร การเลือกตีความ และการเลือกจดจำข่าวสาร การที่เราต้องการถูกมองว่าเป็นอย่างไร การที่เราคิดว่ามีบุคคลอื่นมองเรารอย่างไร เราเชื่อว่า บุคคลอื่นคาดหวังอะไรจากเรา และการที่เราคิดว่าคนอื่นว่าเรารอยู่ในสถานการณ์อะไรล้วนแล้วแต่มีอิทธิพลต่อการเลือกของผู้รับสาร

8. ประสบการณ์และนิสัย (Experience and Habit) ผู้รับสารแต่ละคนพัฒนานิสัยการรับสารขึ้นเป็นผลมาจากการรับข่าวสาร พัฒนาความชอบสื่อชนิดใดชนิดหนึ่ง รายการประเภทใดประเภทหนึ่ง ดังนั้นเราจึงเลือกที่จะใช้สื่อชนิดใดชนิดหนึ่ง สนใจเรื่องใดเรื่องหนึ่ง ตีความหมายอย่างใดอย่างหนึ่ง และการเลือกจดจำ เรื่องใดเรื่องหนึ่ง

การที่ผู้รับสารจะเลือกเปิดรับสื่อใดนั้น ขึ้นอยู่กับเกณฑ์ในการเลือกสื่อ (ญา พา สุภาぐล, 2534, หน้า 124-125) ดังนี้

1. เลือกสื่อที่สามารถจัดหาได้ (Availability) ผู้รับสารจะเลือกรับสื่อที่ไม่ต้องใช้ความพยายามมาก

2. การเลือกสื่อที่ตนสะดวกและนิยม (Convenience Preference) ผู้รับสามารถเลือกสื่อได้ตามที่ตนสะดวก ไม่ว่าจะเป็นหนังสือพิมพ์ วิทยุ โทรทัศน์ นิตยสารและสื่อบุคคลเป็นต้น เลือกสื่อตามความเคยชิน (Accustomed) ผู้รับสารบางคนไม่ค่อยเปลี่ยนแปลงการรับสื่อใหม่ที่ตนเองไม่คุ้นชิน

3. เลือกสื่อตามลักษณะเฉพาะของสื่อ (Characteristic of Media) คุณลักษณะเฉพาะของสื่อที่มีผลต่อการเลือกสื่อของผู้รับสาร เช่นลักษณะเด่นของหนังสือพิมพ์ คือ สามารถให้ข่าวสารรายละเอียดได้มากกว่า ราคาถูก และสามารถนำติดตัวไปได้ทุกหนแห่ง

4. เลือกสื่อที่สอดคล้องกับตน (Consistency) ผู้รับสารจะเลือกสื่อที่สอดคล้องกับความรู้ความเชื่อ ค่านิยมและทัศนคติของตน

นักจากนีวิลเบอร์ ชาร์รัม (Schramm Wilbur, 1973, p.121-122) ยังได้ชี้ให้เห็นถึงองค์ประกอบอื่น ๆ ที่มีอิทธิพลต่อการเลือกรับข่าวสารของบุคคลดังนี้

1. ประสบการณ์ ซึ่งเป็นปัจจัยที่ทำให้ผู้รับส่งสารแสวงหาข่าวสารที่แตกต่างกัน
2. การประเมินสาระ ประยิชน์ของข่าวสารที่ผู้รับสารแสวงหาเพื่อตอบสนอง จุดประสงค์ของตนอย่างหนึ่งอย่างใด
3. ภูมิหลังที่แตกต่างกันทำให้บุคคลมีความสนใจแตกต่างกัน
4. การศึกษาและสภาพแวดล้อมทำให้มีความแตกต่างในพฤติกรรมการเลือกรับสาร
5. ความสามารถในการรับสาร ซึ่งเกี่ยวกับสภาพร่างกายและจิตใจที่ทำให้ พฤติกรรมการเปิดรับสารแตกต่างกัน
6. บุคลิกภาพ ทำให้มีผลต่อการเปลี่ยนแปลงทัศนคติ การโน้มน้าวใจ และ พฤติกรรมของผู้รับสาร

7. อารมณ์ สภาพทางอารมณ์ของผู้รับสาร จะทำให้เข้าใจความหมายของ ข่าวสาร หรืออาจเป็นอุปสรรคต่อความเข้าใจความหมายของข่าวสารได้

8. ทัศนคติ จะเป็นตัวกำหนดท่าทีของการรับและตอบสนองต่อสิ่งเร้า หรือ ข่าวสารที่ได้พบเกี่ยวกับการเปิดรับข่าวสารนั้น

ซึ่งสอดคล้องกับที่แมคคอมส์ และ เบกเกอร์ (McCombs & Becker, 1979, pp. 3) ได้ทำการศึกษาและกล่าวถึงความพึงพอใจว่า มนุษย์เรามีเหตุผลในการใช้สื่อหรือเปิดรับสื่อมวลชน แตกต่างกันออกไป และเหตุผลนั้นทำให้คนเลือกที่จะใช้สื่อมวลชนต่างประเภทกัน โดยคำว่า เหตุผลนี้หมายถึงบางสิ่งบางอย่างที่สื่อมวลชนนั้นๆ สามารถตอบสนองและสร้างความพอใจให้กับบุคคลนั้นได้ซึ่งเป็นเรื่องเฉพาะบุคคล และนี่ คือ สิ่งที่เรียกว่าความพอใจ (Gratifications) ดังนั้น อาจกล่าวได้ว่าความพึงพอใจ เป็นความรู้สึกภายในใจของบุคคลที่สามารถสั่งเกตได้จาก ความต้องการหรือเหตุผลในการใช้สื่อของบุคคลนั้น ก็เพื่อต้องการตอบสนองความต้องการดังนี้

1. ความต้องการรู้เหตุการณ์ (Surveillance) ด้วยการสังเกตการณ์ ติดตามความเคลื่อนไหวจากสื่อ สิ่งต่างๆ รอบตัว เพื่อให้รู้ทันต่อเหตุการณ์ เพื่อความทันสมัย และเรียนรู้ว่าอะไรที่เป็นสิ่งสำคัญที่ควรจะต้องเรียนรู้
2. ความต้องช่วยในการตัดสินใจ (Decision) เพื่อคำแนะนำโดยเฉพาะการตัดสินใจในเรื่องที่เกี่ยวกับชีวิตประจำวัน เพื่อให้นำมาปฏิบัติให้ถูกต้อง ทำให้สามารถอยู่รอดได้ในสังคม และทำให้มนุษย์สามารถกำหนดความคิดเห็นของตนเองต่อสภาวะเหตุการณ์รอบตัว

3. ความต้องการข้อมูล เพื่อนำไปใช้ในการสนทนา (Decision) เพราะการรับสื่อทำให้บุคคลนั้น สามารถนำข้อมูลไปใช้พูดคุยแลกเปลี่ยนความคิดกับผู้อื่นได้

4. ความต้องการมีส่วนร่วม (Participating) และสร้างความตื่นเต้น เพื่อทำให้บุคคลนั้นเกิดความรู้สึกได้เป็นส่วนหนึ่งในเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นรอบตัวด้วย

5. ความต้องการเพื่อเสริมความคิดเห็น (Reinforcement) ช่วยส่งเสริมให้ความคิดเห็นมีความนักแห่งน่าเชื่อถือมากขึ้น และเป็นการสนับสนุนการตัดสินใจที่ได้กระทำไปแล้ว

6. ความต้องการความบันเทิง (Relaxing and entertainment) เพื่อให้เกิดความเพลิดเพลินเกิดความผ่อนคลายทางอารมณ์

จากแนวความคิดเกี่ยวกับการเปิดรับข่าวสารนี้ จะเห็นได้ว่าข่าวสารเป็นปัจจัยสำคัญในการนำมาประกอบการตัดสินใจของบุคคล ยิ่งบุคคลเกิดความไม่แน่ใจเกี่ยวกับเรื่องใดเรื่องหนึ่งมากเท่าใดบุคคลย่อมต้องการเปิดรับข่าวสารมากขึ้นเท่านั้น โดยไม่จำกัดว่าจะทำการเปิดรับข่าวสารจากสื่อใด ไม่ว่าจะเป็น สื่อมวลชน สื่อบุคคล หรือสื่อเฉพาะกิจ แต่ทั้งนี้บุคคลจะทำการเปิดรับข่าวสารเฉพาะเรื่องที่ตนให้ความสนใจเท่านั้นเนื่องจากข่าวสารในปัจจุบันมีมากเกินกว่าที่ผู้รับสารจะรับได้ทั้งหมดได้ จึงทำให้เกิดกระบวนการเลือกรับข่าวสารขึ้น อย่างไรก็ตามบุคคล แต่ละคนก็จะมีเกณฑ์ในการเลือกรับข่าวสารที่แตกต่างกันตามลักษณะส่วนบุคคล สภาพแวดล้อมในสังคมนั้น ๆ และวัฒนธรรมสังคมหรือความต้องการที่จะเปิดรับข่าวสารของแต่ละบุคคลที่แตกต่างกันสิ่งเหล่านี้สามารถสะท้อนพฤติกรรมการเปิดรับและการใช้ประโยชน์จากสื่อสังคมออนไลน์ที่มีผลต่อการเรียนของนักเรียนระดับมัธยมศึกษาโรงเรียนกรุงเทพคริสเดียนวิทยาลัย

## 4. แนวคิดและทฤษฎีเกี่ยวกับสื่อสังคมออนไลน์

### 4.1 ความหมายของสื่อสังคมออนไลน์

ระวิ แก้วสุกใส่และชัยรัตน์ จุสปาโล (2556, หน้า 197) ได้อธิบายว่า สื่อสังคมออนไลน์ หมายถึง สังคม หรือการรวมตัวกันเพื่อสร้างความสัมพันธ์ในรูปของกลุ่ม คนรูปแบบหนึ่ง ที่ปรากฏเกิดขึ้นบนอินเทอร์เน็ต ที่เรียกว่าชุมชนออนไลน์ ทำให้ผู้คนสามารถทำความรู้จัก และเปลี่ยนความคิดเห็น แบ่งปันประสบการณ์ร่วมกันและเข้ามายิงกันในทิศทางใด ทิศทางหนึ่ง โดยมีการขยายตัวผ่านการติดต่อสื่อสารอย่างเป็น เครือข่าย เช่น เว็บไซต์ เพชบุ๊ก ยูทูป ทวิตเตอร์ เป็นต้น

พิชิต วิจิตรบุญรักษ์ (2554, หน้า 99) ได้อธิบายว่า สื่อสังคมออนไลน์ หมายถึง สื่อที่ผู้ส่งสารแบ่งปันสาร ซึ่งอยู่ในรูปแบบต่าง ๆ ไปยังผู้รับสารผ่านเครือข่ายออนไลน์ โดยสามารถ

ได้ตอบกันระหว่างผู้ส่งสารและผู้รับสาร หรือผู้รับสารด้วยกันเอง ซึ่งสามารถแบ่งสื่อสังคมออนไลน์ออกเป็นประเภทต่าง ๆ ที่ใช้กันบ่อย ๆ คือ บล็อก (Blogging) ทวิตเตอร์และไมโครบล็อก (Twitter and Microblogging) เครือข่ายสังคมออนไลน์ (Social Networking) และการแบ่งปันสื่อทางออนไลน์ (Media Sharing)

ชาลธชา พลีสิงห์ (2554, หน้า 9) ได้อธิบายว่า สื่อสังคมออนไลน์ คือ วัฒนธรรมของการแสดงออก ซึ่งหมายถึง การที่คนในสังคมนั้นร่วมมือกันสร้างกระแทก ซึ่งก่อให้เกิดผลกระทบทางสังคมในรูปแบบต่าง ๆ

แวนเดล (Wandel, 2007, p. 2) และ มาเร็กษา (Marquez, 2011, p. 11) กล่าวว่า สื่อสังคมออนไลน์ คือ สื่อที่ใช้ในการสื่อสารบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต ถูกออกแบบมาสำหรับกลุ่มคนที่มีความสนใจในด้านเดียวกันเพื่อใช้ในการเผยแพร่หรือแบ่งปันเนื้อหา รูปภาพ วิดีโอ เพื่อให้เพื่อนหรือกลุ่มคนที่มีความสนใจตรงกันได้เข้ามาพูดคุยหรือมีปฏิสัมพันธ์กัน โดยมีรูปแบบ การสื่อสารโดยใช้เว็บไซต์ เช่น Facebook, Twitter หรือ Ning ฯลฯ ซึ่งผู้ใช้สื่อสังคมออนไลน์แต่ละคนสามารถส่งข้อความ รูปภาพ วิดีโอ เพื่อแบ่งปันไปยังผู้ใช้คนอื่น ๆ ที่อยู่ในเครือข่ายเดียวกันได้

สรุปได้ว่า สื่อสังคมออนไลน์ หมายถึง สื่ออิเล็กทรอนิกส์ที่เป็นสื่อกลางที่ให้บุคคลทั่วไปมีส่วนร่วมในการแลกเปลี่ยนความคิดเห็น การปฏิสัมพันธ์กัน การเรียนรู้ข้อมูลเพิ่มเติม การเผยแพร่องค์ความรู้ ผลงานของตนเอง ผ่านระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต

#### 4.2 ประเภทของสื่อสังคมออนไลน์

เศรษฐพงศ์ มะลิสุวรรณ (2552, หน้า 2) แบ่งประเภทสื่อสังคมออนไลน์ และเว็บไซต์สื่อสังคมออนไลน์ดังนี้

1. กลุ่มเว็บไซต์เผยแพร่ตัวตน เป็นเว็บไซต์ที่มีลักษณะใช้นำเสนอตัวตน และเผยแพร่เรื่องราวทางอินเทอร์เน็ต เว็บไซต์ประเภทนี้คือ เพชบุ๊ก
2. กลุ่มเว็บไซต์เผยแพร่ผลงาน นำเสนอด้วยรูปแบบต่างๆ เช่นวิดีโอด้วยรูปภาพ เว็บไซต์ประเภทนี้ เช่น ยูทูป เป็นต้น
3. กลุ่มเว็บไซต์ที่มีความสนใจเกี่ยวกับ เรื่องเดียวกัน เว็บไซต์นี้ ได้แก่ Delicious, Digg, Zickr, Duocore.tv
4. กลุ่มเว็บไซต์ที่ใช้สาหรับการทำงานร่วมกัน เป็นกลุ่ม ได้แก่ วิกิ
5. Slideshare เป็นสื่อสังคมออนไลน์ที่สมาชิกสามารถแบ่งปันเอกสารหรือสไลด์ให้สมาชิกคนอื่น

มานะ ตรีรยาภิวัฒน์ (2553, หน้า 5) ในเรื่องของสื่อสังคมออนไลน์ มีรายประเภท ขึ้นอยู่กับลักษณะของการนำมาใช้โดยสามารถแบ่งเป็นกลุ่มหลัก ดังนี้

1. Weblogs คือ สวนบุคคลบนอินเทอร์เน็ตที่ใช้เผยแพร่ข้อมูล ข่าวสาร ความรู้ ข้อคิดเห็น เช่น เว็บเดรสฯ

2. สื่อสังคมออนไลน์ หรือเครือข่ายทางสังคม ในอินเทอร์เน็ต ซึ่งเป็นเครือข่ายทางสังคม ที่ใช้สำหรับเชื่อมต่อระหว่างบุคคล กลุ่มบุคคล เพื่อร่วมกันแลกเปลี่ยนและแบ่งปันข้อมูลระหว่างกัน เช่น เฟซบุ๊ก ไลน์ฯ

3. Micro Blogging เป็นเว็บไซต์หรือเว็บไซต์ที่ให้บริการแก่บุคคลทั่วไปสำหรับ ให้บริการข้อความสั้นๆ เพื่อแสดงสถานะ หรือแจ้งข่าวสาร แก่กลุ่มเพื่อนในสังคมออนไลน์ ที่นิยมใช้คือ ทวิตเตอร์

4. Online Video เป็นเว็บไซต์ที่ให้บริการวิดีโอออนไลน์โดยไม่เสียค่าใช้จ่าย เช่น ยูทูปฯ

5. Photo Sharing เป็นเว็บไซต์ที่เน้นให้บริการฝากรูปภาพ โดยผู้ใช้บริการสามารถ อัพโหลดและดาวน์โหลดรูปภาพเพื่อนำมาใช้งานได้ เช่น Flickrฯ

6. Wikis เป็นเว็บไซต์ที่มีลักษณะเป็นแหล่งข้อมูลหรือความรู้ ผู้ใช้สามารถเขียนหรือ แก้ไขข้อมูลได้อย่างอิสระ

นอกจากนี้ พิชิต วิจิตรนุญยรักษ์ (2554, น. 99-103) ยังได้แบ่งสื่อสังคมออนไลน์ ออกเป็น

1. บล็อก (Blog) คือ ประเภทของระบบการจัดการเนื้อหาที่อำนวยความสะดวกให้ ผู้เขียนบล็อกเผยแพร่และแบ่งปันบทความของตนเอง โดยบทความที่โพสต์ลงบล็อกเป็นการแสดง ความคิดเห็นส่วนตัวของผู้เขียนบล็อก จุดเด่นของบล็อก คือ การสื่อสารถึงกันอย่างเป็นกันเอง ระหว่างผู้เขียนและผู้อ่านบล็อกผ่านการแสดงความคิดเห็น เช่น เว็บเดรสฯ

2. ทวิตเตอร์และไมโครบล็อก คือ รูปแบบหนึ่งของบล็อกที่มีการจำกัดขนาดของการโพสต์ ในแต่ละครั้ง ซึ่งทวิตเตอร์เป็นไมโครบล็อกที่จำกัดการโพสต์แต่ละครั้งพิมพ์ได้ไม่เกิน 140 ตัวอักษร

3. เครือข่ายสังคมออนไลน์ คือ เว็บไซต์ที่ผู้คนสามารถติดต่อสื่อสารกับเพื่อนทั้งที่รู้จักมา ก่อน หรือภายนอกทางออนไลน์ มีสวนปาร์กอบหลัก คือ เพื่อแสดงข้อมูลส่วนตัว การเชื่อมต่อ เพื่อ สร้างเพื่อนกับคนที่รู้จักและไม่รู้จักทางออนไลน์ และการส่งข้อความ เว็บไซต์เครือข่ายสังคมที่นิยม ในปัจจุบัน คือ เฟซบุ๊ก

4. การแบ่งปันสื่อทางออนไลน์ เป็นเว็บไซต์ที่เกี่ยวกับการแบ่งปันสื่อ ทางออนไลน์ให้ผู้ใช้ทำการอัพโหลดไฟล์สื่อขึ้นสู่เว็บไซต์เพื่อแบ่งปันข้อมูลแก่ผู้ใช้ทั่วไป เช่น รูปภาพ สไลด์ หรือวิดีโอร่วมทั้งการใช้งานของกล้องดิจิตอล และกล้องวิดีโอยูทูป

เมย์ฟิลด์ (Mayfield, 2008, p.6) ได้แบ่งประเภทของสื่อสังคมออนไลน์ได้ 7 ประเภทดังนี้

1. เครือข่ายสังคมออนไลน์ เป็นรูปแบบที่เปิดโอกาสให้ผู้คนสามารถสร้างเว็บเพจส่วนตัวแล้วเชื่อมต่อกับเพื่อน เพื่อที่จะแบ่งปันข้อมูล ข่าวสาร และติดต่อสื่อสารกัน

2. Blogs หรือ บล็อก เป็นรูปแบบของสื่อสังคมออนไลน์ที่มีลักษณะเป็นเหมือนบันทึกส่วนตัวออนไลน์ ซึ่งจะแสดงรายการข้อมูลที่บันทึกครั้งล่าสุดไว้อันดับแรก

3. Wikis เป็นเว็บไซต์ที่อนุญาตให้ผู้คนเพิ่มเนื้อหาลงไป และสามารถแก้ไขสารสนเทศบนเว็บไซต์เหล่านี้ได้อย่างเดียว เมื่อคนทำหน้าที่เป็นเอกสารหรือฐานข้อมูลของชุมชนที่ทุกคนสามารถเข้ามาเพิ่ม ลบ แก้ไขเนื้อหาได้

4. Podcasts คือ เป็นไฟล์เสียงและวิดีโอที่ผู้คนสามารถใช้ได้โดยการสมัครสมาชิกผ่านบริการของผู้ให้บริการ

5. Forums เป็นพื้นฐานสำหรับการอภิปรายหรือสนทนา ออนไลน์กัน มักจะเป็นไปตามหัวข้อที่เฉพาะเจาะจงหรือตามความสนใจของผู้คน

6. Content Communities คือ ประเภทของสื่อสังคมออนไลน์ที่เป็นชุมชนออนไลน์เป็นแหล่งรวมและแบ่งปันเนื้อหาต่าง ๆ เป็นชุมชนเนื้อหา ประเภทรูปภาพ วิดีโอ

7. Microblogging เป็นประเภทของสื่อสังคมออนไลน์ที่ผสมกันระหว่างเครือข่ายสังคมกับบล็อก ขนาดเล็ก ซึ่งข้อความสั้น ๆ ที่ผู้ใช้อัพเดทจะถูกส่งกระจายออนไลน์ออกไปยังสมาชิกและสามารถส่งผ่านโทรศัพท์มือถือได้

โดยสรุป ประเภทของสื่อสังคมออนไลน์แบ่งตามการใช้งาน ที่นำมาใช้ในการเรียนได้ประกอบด้วย ใช้เผยแพร่ข้อมูล ข่าวสาร ความรู้ ข้อคิดเห็น ใช้ในการปฏิสัมพันธ์ และเปลี่ยนแปลงปั้นข้อมูลระหว่างกัน ใช้บริการข้อความสั้น ๆ เพื่อแสดงสถานะหรือแจ้งข่าวสารแก่กลุ่มเพื่อน เป็นเว็บไซต์ที่ให้บริการวิดีโອนไลน์โดยไม่เสียค่าใช้จ่าย ให้บริการฝ่ากรูปภาพ อัพโหลดรูปภาพ และดาวน์โหลดรูปภาพมาใช้งานได้ และเป็นแหล่งข้อมูลการเรียนรู้

### 4.3 พัฒนาการของสื่อสังคมออนไลน์

Social network ในภาษาไทยมีชื่อเรียกหลายอย่าง เช่น สื่อสังคมออนไลน์เครือข่ายสังคม เครือข่ายมิตรภาพ กลุ่มสังคม เครือข่ายสังคมออนไลน์ เป็นต้น เป็นผลที่เกิดจากการพัฒนาเทคโนโลยีเว็บในระยะที่ 2 (Web 2.0) ก่อให้เกิดการมีปฏิสัมพันธ์กันระหว่างกลุ่มคนที่รวมกันบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต ซึ่งมีโครงสร้างความสัมพันธ์ทางสังคม ตามทฤษฎีเครือข่าย (จาจุวัจน์ สองเมือง, 2554, หน้า 10)

พื้นฐานการเกิดสื่อสังคมออนไลน์มาจากการต้องการของมนุษย์ที่ต้องการติดต่อสื่อสารหรือมีปฏิสัมพันธ์กัน จากเดิมมีเว็บในยุค 1.0 คือ เว็บที่แสดงเนื้อหาอย่างเดียว บุคคลแต่ละคนไม่สามารถติดต่อหรือโต้ตอบกันได้ แต่เมื่อเทคโนโลยีเว็บพัฒนาเข้าสู่ยุค 2.0 มีการพัฒนาเว็บไซต์ที่เรียกว่า Web application คือเว็บไซต์ที่มีแอพลิเคชันหรือโปรแกรมต่าง ๆ ที่มีการโต้ตอบกับผู้ใช้งานมากขึ้น ผู้ใช้งานแต่ละคนสามารถโต้ตอบกันได้ผ่านหน้าเว็บ สื่อสังคมออนไลน์ ในยุคแรก เรียกว่า "Sixdegrees.com" เปิดตัวในปี 1997 ภายใต้แนวคิด "Six degrees of Separation Concept" แต่ละคนสามารถติดต่อกับบุคคลอื่น ๆ ผ่านเครือข่ายหรือถูกแลกเปลี่ยนข้อมูลต่างๆ

เศรษฐพงศ์ มะลิสุวรรณ (2552, หน้า 1) ได้กล่าวถึงพัฒนาการของสื่อสังคมออนไลน์ ดังนี้ Web 2.0 เป็นยุคที่ทำให้อินเทอร์เน็ตมีศักยภาพในการใช้งานมากขึ้น เมนูให้ผู้ใช้มีส่วนร่วมในการสร้างสรรค์ ลงบนเว็บไซต์ร่วมกันและสามารถโต้ตอบกับข้อมูลที่อยู่บนเว็บไซต์หรือการมีปฏิสัมพันธ์กันได้มีลักษณะเป็น Dynamic Web ที่ผู้ใช้สามารถสร้างเนื้อหา แลกเปลี่ยนและกระจายข้อมูลข่าวสารเพื่อแบ่งปันถึงกันได้ทั้งในระดับบุคคล กลุ่ม และองค์กร จะเห็นได้ว่า Web 2.0 เป็นยุคของการสื่อสารทางช่วยสร้างความสัมพันธ์ ระหว่างผู้ใช้ในกลุ่มต่าง ๆ จนเกิดเป็นเครือข่ายสังคมออนไลน์บนโลกออนไลน์ที่สามารถเชื่อมโยงถึงกันได้อย่างไม่มีที่สิ้นสุด กลายเป็นสังคมเสมือนจริง

สรุปได้ว่า พัฒนาการของสื่อสังคมออนไลน์ เกิดมาจากเว็บ 2.0 เป็นยุคที่ทำให้อินเทอร์เน็ตมีศักยภาพในการใช้งานร่วมกัน เกิดการปฏิสัมพันธ์กัน ผู้ใช้สามารถสร้างเนื้อหา แลกเปลี่ยนข้อมูลเพื่อแบ่งปันกันได้ จนเกิดเป็นเครือข่ายสังคมออนไลน์ที่เชื่อมโยงถึงกันได้อย่างกว้างขวาง

### 4.4 ขอบข่ายของสื่อสังคมออนไลน์

ขอบข่ายของสื่อสังคมออนไลน์ มีความสัมพันธ์ของโครงสร้างเครือข่าย Web 2.0 มีนักวิชาการในประเทศไทยและต่างประเทศด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ กล่าวถึง ดังนี้

คอมเมอร์ (Kommers, 2011, pp.44-45) กล่าวถึง ขอบข่ายของสื่อสังคมออนไลน์ ดังนี้

1. เป็นสื่อสร้างปฏิสัมพันธ์เชิงสังคม ก่อให้เกิดการปฏิสัมพันธ์ของสังคมมนุษย์ผ่านสื่อเทคโนโลยี ซึ่งปฏิสัมพันธ์ของสื่อสังคมออนไลน์ได้มีพัฒนาการรุดหน้าไปอย่างรวดเร็วและกว้างขวางภายใต้อิทธิพลของเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ยุคเว็บ 2.0

2. เป็นสื่อสังคมออนไลน์ ที่มีประสิทธิภาพพัชของผู้ใช้เก็บทางคอมพิวเตอร์ที่ส่งผลต่อความรวดเร็ว และสร้างความเชื่อมั่น ไม่ว่าจะเป็นผู้เรียน ผู้เล่น นักวิชาชีพ หรือแม้แต่ผู้ใช้ ทั่ว ๆ ไป ที่สามารถสร้างความเชื่อมโยงเครือข่ายไปได้ทุกหนทุกแห่งทั้งกลุ่มเพื่อนสนิท กลุ่มเพื่อนบ้าน คนทำงาน หรือเพื่อนร่วมชั้นเรียน และโรงเรียนก่อให้เกิดสัมพันธภาพแห่งความเป็นมิตร

3. เป็นสื่อแห่งการสร้างสัมพันธภาพข้ามมิติ ทั้งมิติเชิงสังคม วัฒนธรรม วิถีชีวิตคุณธรรม จริยธรรม โดยเฉพาะผลที่เกิดกับการศึกษาเรียนรู้ที่ต้องสร้างความเข้มแข็งและ ความพร้อมในทักษะความรู้ที่พึงประสงค์ให้เกิดการเรียนรู้

รัชตะ รัชตะนาวิน (2556, หน้า 20) กล่าวถึง ขอบข่ายสื่อสังคมออนไลน์ว่าเป็นสื่อที่มีช่องทางในการติดต่อในลักษณะของการสื่อสารแบบสองทางผ่านระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต เป็นสื่อรูปแบบใหม่ที่บุคคลทั่วไปสามารถนำเสนอและเผยแพร่ข้อมูลข่าวสารได้ด้วยตนเองออกสู่สาธารณะโดยใช้อุปกรณ์คอมพิวเตอร์และอุปกรณ์สื่อสารประเภทต่าง ๆ เช่น เฟชบุ๊ก ทวิตเตอร์ ไลน์ ภูเก็ตพลัส ยูทูป วิกิ

สรุปได้ว่า ขอบข่ายของสื่อสังคมออนไลน์ มีความสัมพันธ์ของโครงสร้างเครือข่าย Web 2.0 เป็นสื่อในการปฏิสัมพันธ์เชิงสังคมก่อให้เกิดการปฏิสัมพันธ์ของสังคมมนุษย์ผ่านสื่อเทคโนโลยี ที่มีประสิทธิภาพส่งผลต่อความรวดเร็ว และสร้างความเชื่อมั่นของผู้ใช้ ก่อให้เกิดการศึกษาเรียนรู้ และความพร้อมในด้านทักษะความรู้

#### 4.5 ประเภทของสื่อสังคมออนไลน์

สำหรับการแบ่งประเภทสื่อสังคมออนไลน์นั้น ในความเป็นจริงแล้วยากที่จะแยกประเภทของเว็บไซต์สื่อสังคมออนไลน์ได้อย่างชัดเจน เพราะแต่ละเว็บไซต์ต่างก็คิดค้นพัฒนาเพื่อเอาใจผู้ใช้กันอย่างต่อเนื่องไม่หยุดยั้ง และยังมีฟังก์ชันการทำงานมากมาย แต่อาจจะมีจุดเด่นที่แตกต่างกันไปเพื่อเป็นจุดขายให้กับเว็บไซต์ (เศรษฐพงค์ มะลิสุวรรณ, 2552, หน้า 34-35) ดังนี้

1. ประเภท Publishing เป็น Blog และเว็บประเภทเนื้อหา (Content) เช่น Blogger, Wordpress, Bloggang, Exteen, TypePad เป็นต้น ซึ่งในแต่ละเว็บบล็อกก็มีการแยกย่อยเนื้อหาเป็นหมวดต่างๆ ตามความสนใจ เช่น Oknation.net เป็น Blog ที่ให้ทุกคนเป็นนักเข้าว่าได้ด้วยการเขียนBlog นำเสนอข่าวต่าง ๆ Blognone.com นำเสนอข่าวแวดวงไอที Keng.com

เป็น Blog สำหรับผู้ที่สนใจการตลาด Gotoknow.org เป็น Blog ที่รวบรวมความรู้แขนงต่างๆ Pzecret.net เป็น Blog แนะนำ Portable ที่นำเสนอ เป็นต้น

2. ประเภท Community หรือเครือข่ายสังคมที่ช่วยสร้างเครือข่ายเพื่อนเก่าและหาเพื่อนใหม่ สามารถส่งข้อความแลกเปลี่ยนความสนใจ ซึ่งกันและกัน เช่น Facebook, Hi5 และ Myspace เป็นต้น

3. ประเภท Media มีวัตถุประสงค์เพื่อนำเสนอวิดีโอ ภาพยนตร์ เพลง เช่น Youtube, Ustream.tv, Yahoo Video, Doucore.tv, Dailymotion, Thaitube.in.th, Veoh, Netflix, Imeem, Last.fm, Ijigg เป็นต้น

4. ประเภท Games เกมออนไลน์ที่สามารถสร้างตัวแทนในโลกเสมือนจริงใช้ชีวิตอยู่ในโลกออนไลน์ ติดต่อสื่อสาร ทำกิจกรรมต่าง ๆ ร่วมกันกับผู้อื่น เช่น SecondLife, World WarCraft, Audition, Gamegum, Ragnarok, Pangya เป็นต้น

5. ประเภท Photo Management เว็บฝากรูปออนไลน์ที่ช่วยจัดการภาพถ่ายจากกล้องดิจิตอล และยังสามารถแบ่งบันรูปภาพ หรือจะเปิดขายภาพเล็กได้ เช่น Photobucket, Flickr, Zoomr, Photoshop Express, Glowfoto, Shutterfly เป็นต้น

6. ประเภท Business/Commerce เว็บไซต์เครือข่ายสังคมออนไลน์เพื่อธุรกิจซื้อ-ขาย ประมูลสินค้าออนไลน์ เช่น Amazon, eBay, Officelive, PayPal, Linkeln, Pramool, Tarad.com เป็นต้น

7. ประเภท Data/Knowledge แหล่งข้อมูลความรู้ เช่น Wkipedia, Answers, Zickr, Tag.in.th, Del.icio.us, Digg, BitTorrent, Google Earth เป็นต้น

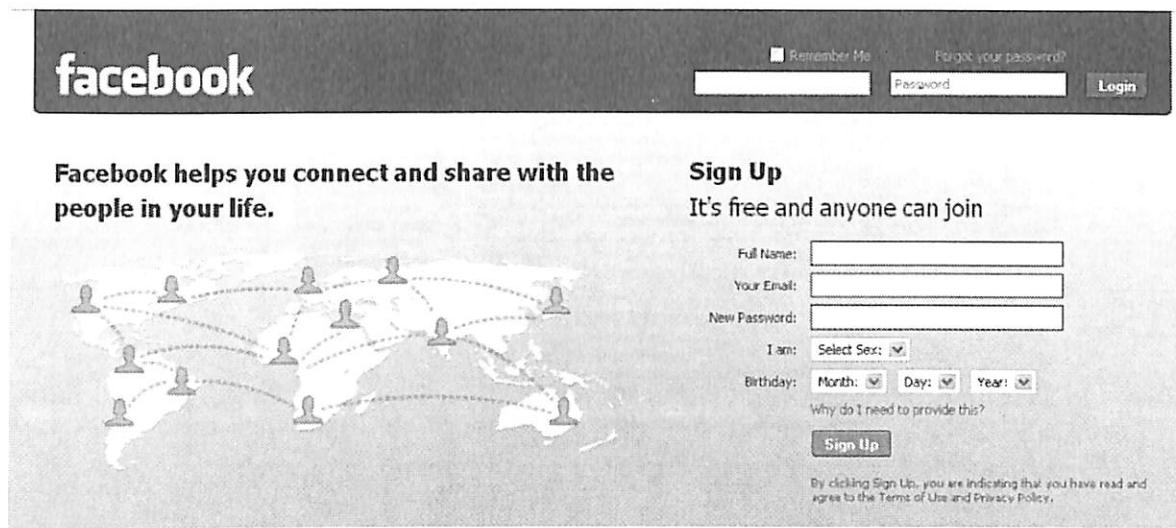
#### 4.6 สื่อสังคมออนไลน์ที่ได้รับความนิยมในปัจจุบัน

สื่อสังคมออนไลน์ที่ได้รับความนิยมและมีผู้ใช้งานจำนวนมากในปัจจุบัน และเป็นสื่อสังคมออนไลน์ที่สามารถนำมาใช้ในการจัดการเรียนการสอนในชั้นเรียน เพื่อพัฒนาองค์ความรู้ของนักเรียน มีดังนี้

##### 1. Facebook

Marquez (2011,p.11) ได้กล่าวถึง Facebook ว่าเป็นเว็บไซต์เครือข่ายสังคมสำหรับติดต่อแลกข้อมูลข่าวสาร โดย Facebook เปิดใช้งานเมื่อ 4 กุมภาพันธ์ พ.ศ. 2547 โดย Mark Elliot Zuckerberg นักศึกษาจากมหาวิทยาลัยฮาร์วาร์ด (Harvard University) ในช่วงแรกนั้น Facebook เปิดให้ใช้งานเฉพาะนักศึกษามหาวิทยาลัยฮาร์วาร์ด ซึ่งต่อมาได้ขยายตัวออกไปสำหรับ

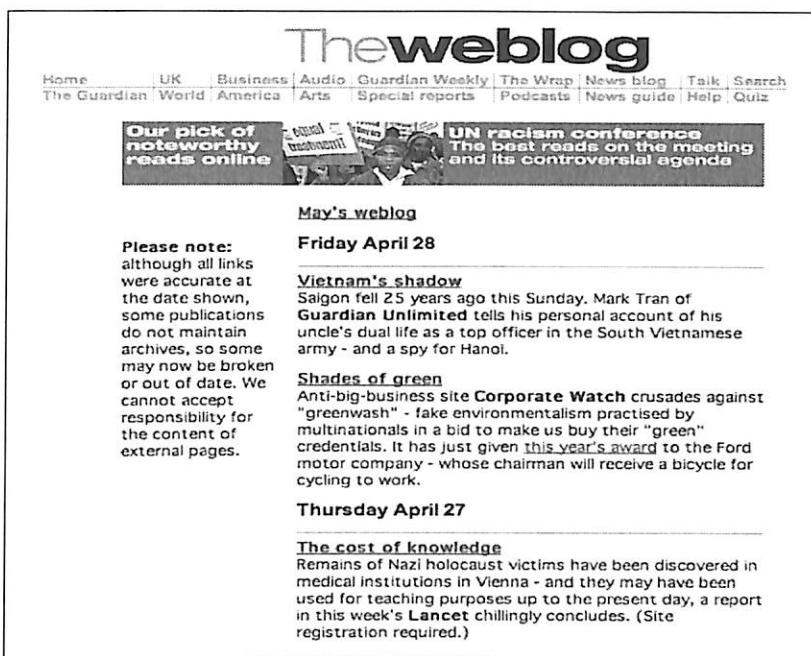
มหาวิทยาลัยทั่วสหรัฐอเมริกา และตั้งแต่ 11 กันยายน พ.ศ. 2549 ได้ขยายมาสำหรับผู้ใช้ทั่วไปทุกคนเหมือนในปัจจุบัน (วิกิพีเดีย สารานุกรมไทย, 2560)



## ภาพประกอบที่ 2.1 Facebook

### 2. Weblog หรือ Blog

Blog ก็คือการบันทึกความของตนเอง (Personal Journal) ลงบนเว็บไซต์ โดยเนื้อหาของ blog นั้นจะครอบคลุมได้ทุกเรื่อง ไม่ว่าจะเป็นเรื่องราวส่วนตัว หรือเป็นบทความเฉพาะด้านต่าง ๆ เช่น เรื่องการเมือง เรื่องกล้องถ่ายรูป เรื่องกีฬา เรื่องธุรกิจ เป็นต้น โดยจุดเด่นที่ทำให้บล็อกเป็นที่นิยมก็คือ ผู้เขียนบล็อก จะมีการแสดงความคิดเห็นของตนเอง ใส่ลงไปในบทความนั้น ๆ โดยบล็อกบางแห่ง จะมีอิทธิพลในการโน้มน้าวใจผู้อ่านสูงมาก แต่ในขณะเดียวกัน บางบล็อกก็จะเขียนขึ้นมาเพื่อให้อ่านกันในกลุ่มเฉพาะ เช่นกลุ่มเพื่อน ๆ หรือครอบครัวตนเอง (กิติภา สายเสนีย์, 2548, หน้า 29)

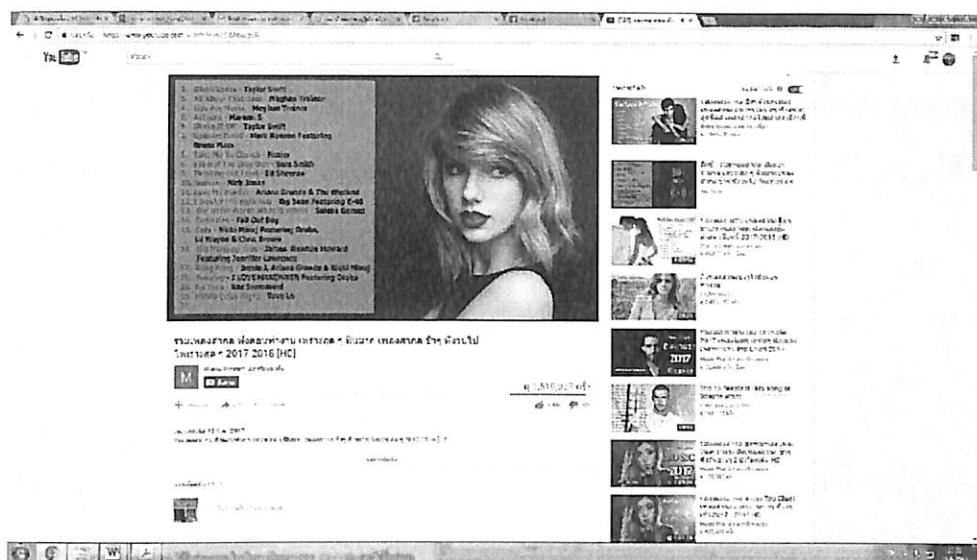


## ภาพประกอบที่ 2.2 Weblog

### 3. Youtube

Youtube เป็นเว็บไซต์ที่ให้ผู้ใช้งานสามารถฝากไฟล์วีดีโอและแลกเปลี่ยนวีดีโอผ่านทางเว็บไซต์ ก่อตั้งเมื่อวันที่ 15 กุมภาพันธ์ 2548 โดย Chad Hurley, Steve Chen และ Jawed Karim ปัจจุบันเว็บส่วนหนึ่งของบริษัท Google โดยบริษัท Google เข้าซื้อกิจการไปด้วยมูลค่า 1,650 ล้านดอลลาร์ (เศรษฐพงศ์ มะลิสุวรรณ, 2552, หน้า 19-20)

Youtube ได้กลายเป็นเว็บสื่อสังคมออนไลน์ชั้นนำอันดับต้น ๆ ของโลก กลายเป็นเว็บไซต์วีดีโอที่ใหญ่ที่สุดในโลก เรียกได้ว่ามือทิพลต่อผู้คนจำนวนหลายล้านคนทั่วโลก สามารถตอบสนองความพึงพอใจแก่ผู้ใช้บริการได้หลายหลายไม่ว่าจะเป็นความต้องการเผยแพร่ตัวตน (Identity Network) การเผยแพร่ผลงาน (Interesting Network) หรือเป็นการค้นหาข้อมูลที่มีความสนใจเช่นภาษาถิ่น (Wikipedia) จนกลายเป็นสื่อดันทางพลังในการกระจายข้อมูลข่าวสารในรูปแบบวีดีโອอนไลน์ที่มีเนื้อหาเข้าถึงได้ง่ายโดยไม่ต้องคำนึงถึงอุปสรรคทางภาษา ซึ่งเป็นเหตุผลว่าทำไมวีดีโອอนไลน์อย่าง Youtube ถึงได้รับความนิยมอย่างต่อเนื่องไม่ว่าจะเป็นการให้บริการข่าวสารต่างๆ ในต่างประเทศ การใช้ Youtube ในเชิงการประชาสัมพันธ์อย่างประธานาธิบดี Barack Obama แห่งสหรัฐอเมริกา หรือการเผยแพร่ข่าวสารของพระสันตะปาปา รวมไปถึงการโฆษณาที่ปัจจุบันเริ่มได้รับความนิยม จนเกิดกระแสการเปลี่ยนแปลงครั้งใหญ่ที่มีต่อวงการโฆษณาและการประชาสัมพันธ์ในโลกออนไลน์อย่างหลีกเลี่ยงไม่ได้



## ภาพประกอบที่ 2.3 Youtube

### 4. Slideshare

Slideshare เป็นสื่อสื่อสังคมออนไลน์อีกประเภทหนึ่งที่สามารถแบ่งปันเอกสารหรือสไลด์ Presentation ที่สร้างขึ้นให้แก่สมาชิกคนอื่น และสามารถนำไปใช้ร่วมกับสื่อสังคมออนไลน์ฯ ได้ง่ายและสะดวกอีกด้วย (ภัทรลักษณ์ สังข์วงศ์, 2554, หน้า 21)



## ภาพประกอบที่ 2.4 Slideshare

### 5. Twitter

Armstrong (2008, p.10) ได้กล่าวว่า Twitter คือเว็บไซต์ที่ให้บริการ Micro-Blog ซึ่งสามารถให้ผู้ใช้ส่งข้อความของตนเองให้ผู้ใช้ที่ติดตาม Twitter ของเราอยู่อ่านได้ และเราเองก็สามารถอ่านข้อความของเพื่อน หรือคนที่เราติดตามเด้าอยู่ได้ ซึ่ง Twitter ก็ถือได้ว่าเป็นเว็บไซต์ประเภทสื่อสังคมออนไลน์ด้วยเช่นกัน

ในรูปแบบของ twitter นี้ ที่เรียกว่าเป็น Micro-Blog ก็ เพราะว่า Twitter ให้เขียนข้อความได้ครั้งละไม่เกิน 140 ตัวอักษร ซึ่งข้อความนี้เมื่อเขียนแล้วจะไปแสดงอยู่ในหน้า Profile ของผู้เขียนนั้นเอง และจะทำการส่งข้อความนี้ไปยังสมาชิกที่ติดตามผู้เขียนคนนั้นอยู่ (Follower) โดยอัตโนมัติ (กติกา สายสนีฟ์, 2552, หน้า 9)



## ภาพประกอบที่ 2.5 twitter

โดยสรุป สื่อสังคมออนไลน์ที่กล่าวมาข้างต้นนี้ถือได้ว่าเป็นสื่อสังคมออนไลน์ที่ได้รับความนิยมในประเทศไทย และมีนักเรียนในระดับมัธยมศึกษาใช้บริการอยู่เป็นจำนวนมาก นอกจากนี้ยังเป็นสื่อสังคมออนไลน์ที่เหมาะสมและสามารถนำไปใช้ในการศึกษาได้อีกด้วย

### 4.7 ข้อดีและข้อเสียของการใช้สื่อสังคมออนไลน์

สื่อสังคมออนไลน์มีทั้งข้อดีและข้อเสีย ดังนั้นผู้ใช้สื่อเหล่านี้ควรมีความรู้ ความเข้าใจเกี่ยวกับสื่อนั้น ๆ รวมทั้งทั้งข้อดี และข้อเสียของการใช้สื่อสังคมออนไลน์เป็นอย่างดี เพื่อเป็นการนำสื่อสังคมออนไลน์มาใช้ให้เกิดประโยชน์สูงสุดและเป็นการป้องกันตนเองจากภัยที่อาจจะเกิดขึ้นจากการใช้สื่อสังคมออนไลน์เหล่านี้ด้วย โดย ปวิตรา จุพิตตะ (2551, หน้า 12) และ ริดารัตน์ สมอุดม (2551, หน้า 12) ได้กล่าวถึงข้อดีและข้อเสียของการใช้สื่อสังคมออนไลน์ซึ่งสามารถสรุปได้ดังนี้

#### ข้อดี

1. สามารถแลกเปลี่ยนข้อมูลความรู้ในสิ่งที่สนใจร่วมกันได้
2. เป็นคลังข้อมูลความรู้ขนาดย่อมเพราเราสามารถเสนอและแสดงความคิดเห็นแลกเปลี่ยนความรู้ หรือตั้งคำถามในเรื่องต่าง ๆ เพื่อให้บุคคลอื่นที่สนใจหรือมีความสนใจตอบ

3. ประหยัดค่าใช้จ่ายในการติดต่อสื่อสารกับคนอื่น สะดวกและรวดเร็ว

4. เป็นสื่อในการนำเสนอผลงานของตัวเอง เช่น งานเขียน รูปภาพ วิดีโอต่าง ๆ เพื่อให้ผู้อื่นได้เข้ามารับชมและแสดงความคิดเห็น

5. ใช้เป็นสื่อในการโฆษณา ประชาสัมพันธ์ หรือบริการลูกค้าสำหรับบริษัทและองค์กรต่าง ๆ ช่วยสร้างความเชื่อมั่นให้ลูกค้า

6. ช่วยสร้างผลงานและรายได้ให้แก่ผู้ใช้งาน เกิดการจ้างงานแบบใหม่ ๆ ขึ้น

### ข้อเสีย

1. เว็บไซต์ให้บริการบางแห่งอาจจะเบิดเผยแพร่ข้อมูลส่วนตัวมากเกินไป หากผู้ใช้บริการไม่ระมัดระวังในการกรอกข้อมูล อาจถูกผู้ไม่หวังดีนำมาใช้ในทางเสียหาย หรือละเมิดสิทธิส่วนบุคคลได้

2. สื่อสังคมออนไลน์เป็นสังคมออนไลน์ที่กว้าง หากผู้ใช้รู้เท่าไม่ถึงการณ์หรือขาดวิจารณญาณ อาจโดนหลอกลวงผ่านอินเทอร์เน็ต หรือการนัดเจอกันเพื่อจุดประสงค์ร้าย ตามที่เป็นข่าวตามหน้าหนังสือพิมพ์

3. เนื่องจาก Social Network Service เป็นสื่อในการเผยแพร่ผลงาน รูปภาพต่างๆ ของเรางiven ให้บุคคลอื่นได้ชมและแสดงความคิดเห็น อาจเป็นช่องทางในการถูกละเมิดสิทธิ ขโมยผลงานหรือถูกแอบอ้างได้

จะเห็นได้ว่าสื่อสังคมออนไลน์ที่ให้บริการอยู่บนโลกออนไลน์นั้นมีทั้งข้อดีและข้อเสีย ซึ่งจำเป็นอย่างยิ่งที่ผู้ใช้บริการสื่อสังคมออนไลน์ เหล่านั้นจะต้องรู้และเข้าใจ เพื่อเป็นการนำสื่อสังคมออนไลน์ไปใช้ในทางที่ถูกต้อง เหมาะสม และเกิดประโยชน์ที่แท้จริง และเป็นการป้องกันตนเองจากภัยที่อาจจะเกิดขึ้น จากการที่สื่อสังคมออนไลน์มีทั้งข้อดีและข้อเสีย และยังเป็นเครื่องมือที่เยาวชนไทยใช้บริการเป็นจำนวนมาก ควรจึงเป็นผู้ที่มีบทบาทสำคัญในการที่จะอบรม สั่งสอน และชี้แนะแนวทางที่ถูกต้องในการใช้สื่อสังคมออนไลน์ต่อไป

## 5. แนวคิดและทฤษฎีเกี่ยวกับการใช้ประโยชน์และความพึงพอใจ

แนวคิดของทฤษฎีการใช้ประโยชน์และความพึงพอใจ เป็นแนวคิดในแง่บทต่อสื่อที่อธิบายว่า ผู้ใช้สื่อมีอะไรที่จะเลือกใช้สื่อที่เห็นว่าเหมาะสมกับวัตถุประสงค์ที่ต้องการและสื่อที่เลือกมีผลกระทบต่อตนตามที่ต้องการ นอกจากนี้ แคทซ์ (Katz, 1974 อ้างอิงใน พีระ จิรสกุล, 2547, หน้า 68) ยังเชื่อตัวย่อว่า วัตถุประสงค์ของการเลือกใช้สื่อมีได้มีเพียงวัตถุประสงค์เดียว ในทางตรงกันข้าม ผู้ใช้สื่อมีวัตถุประสงค์หลากหลายในการเลือกสื่อและคาดหวังผลกระทบที่หลากหลาย

จากสื่อ ดังนั้น ผู้ใช้สื่อจะเลือกใช้สื่อที่สามารถบรรลุวัตถุประสงค์และให้ผลกระทบตามที่ต้องการ โดยที่ความต้องการนี้เองเป็นแรงจูงใจที่ทำให้ผู้บริโภคเลือกใช้สื่อ

ตามทฤษฎีการใช้ประโยชน์และความพึงพอใจของ แคทซ์ (Katz, 1974 อ้างอิงใน พิริวิจิตร์สกุล, 2547, หน้า 68) กำหนดความพึงพอใจจากการเลือกใช้สื่อ 5 ด้าน ประกอบด้วย

1. ด้านพักผ่อนหรือหลีกหนี (Escape) เป็นการใช้สื่ออิเลคทรอนิกส์เพื่อหลีกหนีความเป็นจริงสภาวะหนึ่ง เช่น การเล่นคอมพิวเตอร์ทางอินเทอร์เน็ต

2. ด้านเข้าสังคม (Social Interaction) เป็นการใช้ข้อมูลจากสื่อ เพื่อใช้ในการเข้าสังคม กับผู้อื่น หรือเป็นหัวข้อในการสนทนากันชีวิตประจำวัน เช่น ละครทีวี อย่างไรก็ตามความพึงพอใจจากการใช้สื่อด้านนี้อาจมีผลในเรื่องกับผู้ใช้สื่อ หากผู้ใช้สื่อทำการใช้สื่อโดยละเอียดความเป็นจริงของเนื้อหาที่นำเสนอในสื่อนั้น

3. ด้านยืนยันตัวตน (Identify) เป็นการใช้เนื้อหาจากสื่อ สำหรับการสร้างตัวตนหรือบุคลิกของผู้บริโภคสื่อ เช่น การดูนิยายสารแฟชั่น เพื่อเลือกแบบเสื้อผ้าหรือทรงผม

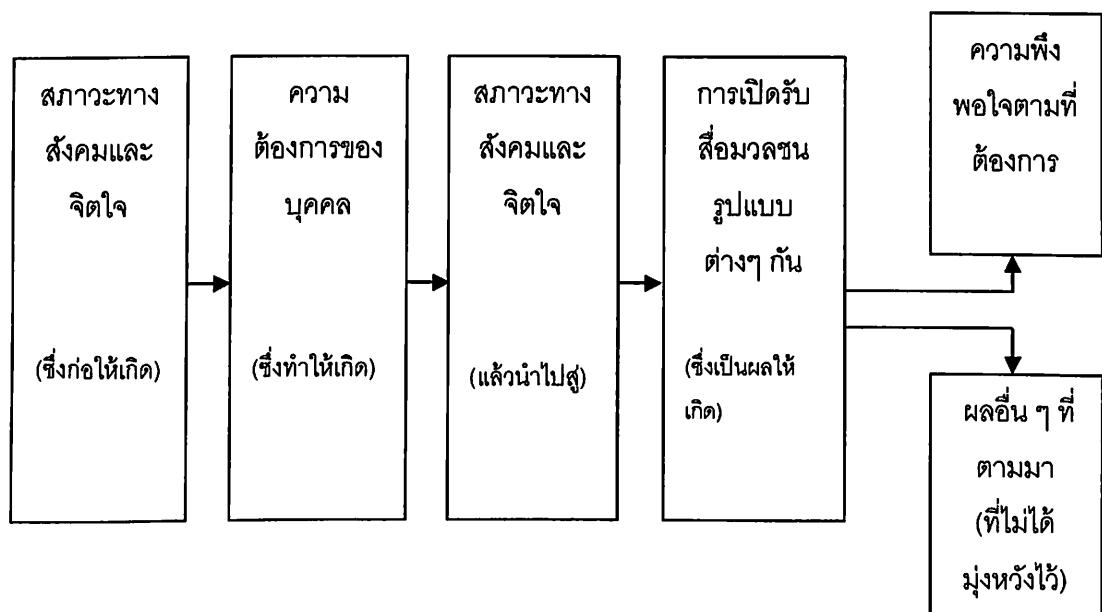
4. ด้านข้อมูล (Inform and Educate) เป็นการใช้สื่อเพื่อศึกษาข้อมูลเพิ่มเติมหรือเพื่อสร้างความเข้าใจเกี่ยวกับเรื่องต่าง ๆ ที่เกิดขึ้นในสังคม เช่น การอ่านหนังสือ หรือดูข่าว

5. ด้านบันเทิง (Entertain) เป็นการใช้สื่อเพื่อความบันเทิง เช่น การฟังดนตรี ทฤษฎีการใช้ประโยชน์และความพึงพอใจใช้ประยุกต์ อธิบายได้ว่า ผู้ใช้งาน Facebook จะเลือกใช้ Facebook เพื่อสนองความต้องการหรือสร้างความพึงพอใจให้แก่ตนเอง ดังนั้น ผู้ใช้งานจะเลือกประเภทของกิจกรรมแอพพลิเคชั่นใน Facebook ที่จะเลือกใช้เพื่อสนองความต้องการหรือตามวัตถุประสงค์ในการใช้งาน Facebook

แสวงพี ภัทรกิจกุลธร (2543, หน้า 134 อ้างอิงจาก Katz, Blumberg and Gurevitch, 1974 p.115) ได้กล่าวไว้ว่า ทฤษฎีการใช้ประโยชน์และความพึงพอใจนั้นจะเน้นและให้ความสำคัญกับผู้รับสารในฐานะที่เป็นผู้เลือกใช้สื่อประเภทต่าง ๆ เพื่อสนองความต้องการของตนเองโดยอาศัยพื้นฐานความต้องการของตัวเองเป็นหลักซึ่งการตัดสินใจเลือกรับสื่อตนนั้นผู้รับสารจะดูในแง่ที่ว่าคนต้องการอะไรจากสื่อได้สารประเภทไหนและสารนั้นตอบสนองความต้องการของตนอย่างไร ถือได้ว่าเป็นการเน้นความสำคัญของผู้รับสารในฐานะผู้กระทำการสื่อสาร โดยผู้รับสารไม่ได้เป็นเพียงผู้รับเอกสารจากสื่อมวลชนเท่านั้น ยังต้องการการตอบสนองประโยชน์และความพึงพอใจของตนเองด้วย การศึกษาแนวทางการใช้ประโยชน์และสนองความพึงพอใจ เป็นการศึกษาผู้รับสารเกี่ยวกับสภาพทางสังคมและจิตใจ ซึ่งก่อให้เกิดความคาดหวังจากสื่อมวลชนหรือแหล่งข่าว แล้วนำไปสู่การเปิดรับสื่อในรูปแบบต่าง ๆ อันก่อให้เกิด การได้รับความพึงพอใจตามที่ต้องการ ซึ่ง

สามารถสรุปเป็นความต้องการใช้ประโยชน์จากสื่อหรือการรับสื่อของผู้รับสารในแง่ต่าง ๆ ดังนี้

1. ความต้องการที่จะรู้ (Cognitive Needs) คือ ความต้องการด้านความข้อมูลข่าวสาร ความรู้ ความคิด และความเข้าใจ
  2. ความต้องการด้านอารมณ์ (Affective Needs) คือ ความต้องการด้านความคิดเห็น ความบันเทิง และความสนุกหรือความบันเทิง และความสนุกหรือความสุข
  3. ความต้องการการไม่เปลกแยก (Personal Integrative Needs) คือ ความต้องการในการสร้างความมั่นคงให้กับตนเอง ด้านความน่าเชื่อถือ ความสนใจ ความมั่นคง และสถานภาพของตนเอง
  4. ความต้องการเป็นส่วนหนึ่งของสังคม (Social Integrative Needs) คือ ความเชื่อมั่นในการติดต่อสัมพันธ์ทางสังคมกับคนในครอบครัว เพื่อน และคนอื่น ๆ ในสังคม
  5. ความต้องการที่ปลดปล่อยตัวจากการตึงเครียด (Tension Release Needs) คือ ความต้องการหันเนื่อง และหลีกหนีความกดดันและปัญหาต่าง ๆ ในชีวิตประจำวัน โดยหันไปหาสิ่งบันเทิงเริงใจในสื่อมวลชน เพื่อลดความเครียด
- ชีงแเขตซ์ และคณะ (Katz and Others, 1974) ได้สร้างแบบจำลองเพื่ออธิบายการใช้สื่อเพื่อประโยชน์และความพึงพอใจ ดังนี้



ภาพประกอบที่ 2.6 แบบจำลองการใช้ประโยชน์และการได้รับความพึงพอใจจากสื่อมวลชน  
ที่มา : แเขตซ์ และคณะ (ศศิวัฒน์ รัตนพันธ์, 2554 ,หน้า 28 - 29)

เสรี วงศ์มนษา (2523, หน้า 164) ได้สรุปผลการศึกษาสื่อสารมวลชนตามแนวทฤษฎี การใช้สื่อเพื่อประโยชน์และความพึงพอใจ ดังต่อไปนี้

1. มนุษย์จะใช้สื่อเพื่อสื่อสาร ไม่ได้ถูกบังคับให้อ่าน ให้ดูหรือฟัง เพราะมนุษย์เรา มีทางเลือกที่จะหลบหลีกข่าวสารได้ถ้าต้องการ
2. การใช้สื่อมวลชนของมนุษย์ ย่อมมีจุดมุ่งหมาย
3. สื่อสารมวลชนต้องแข่งขันกับสิ่งเร้าอื่น ๆ อีกหลายอย่าง ที่อาจตอบสนองความต้องการรับรู้ของมนุษย์ได้
4. มนุษย์เป็นผู้กำหนดความต้องการของตัวเอง จากความสนใจ แรงจูงใจที่เกิดขึ้นในกรณีต่าง ๆ กัน

ศิริชัย ศิริกายะ และ กาญจนा แก้วเทพ (2531, หน้า 110-112) ได้ศึกษาஆகของตัวแปร ความต้องการที่ผู้รับสารต้องการจากสื่อมวลชนที่แม็คเคลลและคณะสร้างไว้และได้รับปัจจุบันใหม่ เพื่อให้สอดคล้องกับการใช้สื่อมวลชนไว้ดังนี้

1. ความต้องการสารสนเทศ
  - 1.1 เพื่อทราบถึงเหตุการณ์ที่เกี่ยวข้องกับตนเองและสภาพปัจจุบันที่อยู่รอบตัวและสภาพปัจจุบันของสังคมและโลก
  - 1.2 เป็นเครื่องมือในการแสวงหาข้อมูลแนะนำในการปฏิบัติ ความคิดเห็น และการตัดสินใจ
  - 1.3 สนใจความต้องการ การอยากรู้อยากเห็นและสนใจความสนใจ
  - 1.4 ให้การเรียนรู้เป็นการศึกษาด้วยตนเอง
  - 1.5 สร้างความรู้สึกมั่นคง โดยใช้ความรู้ที่ได้มาจากการสื่อมวลชน
2. ความต้องการสร้างความมีเอกลักษณ์ให้แก่บุคคล
  - 2.1 ให้แรงเสริมแก่ค่านิยมส่วนบุคคล
  - 2.2 ให้ตัวแบบทางพฤติกรรม
  - 2.3 แสดงออกร่วมกับค่านิยมของคนอื่น
  - 2.4 มองทะลุเข้าไปภายใต้ของตนเอง
3. เมื่อต้องการจะรวมตัวและปฏิสัมพันธ์ทางสังคม
  - 3.1 มองทะลุลึกเข้าไปในสภาพแวดล้อมของผู้อื่น
  - 3.2 แสดงออกร่วมกับผู้อื่นและเกิดความรู้สึกในลักษณะที่เป็นเจ้าของ
  - 3.3 นำไปใช้ในการสนทนาและปฏิสัมพันธ์ทางสังคม

- 3.4 ใช้แทนเพื่อน
- 3.5 ช่วยในการดำเนินตามบทบาททางสังคม
- 3.6 สร้างสายสัมพันธ์กับครอบครัว เพื่อน และสังคม
- 4. ความต้องการความบันเทิง
  - 4.1 การหลีกหนี หรือหลีกเลี่ยงจากปัญหาต่างๆ
  - 4.2 การผ่อนคลาย
  - 4.3 “ได้วัฒนธรรมที่เป็นของแท้” ได้รับความสนับสนุนทางสุนทรียะ
  - 4.4 “ได้มีอะไรทำเพื่อให้เวลาให้หมดไป”
  - 4.5 ปลดปล่อยอารมณ์
  - 4.6 เป็นการกระตุนทางเพศ

กาญจนา แก้วเทพ (2543, หน้า 74) ได้กล่าวถึงแนวทางการวิเคราะห์การใช้และความพึงพอใจของผู้รับสารไว้ดังนี้

1. การวิเคราะห์แบบแผนการใช้และความพึงพอใจของผู้รับสารนั้นอาจถือได้ว่าเป็นรูปแบบหนึ่งของการศึกษาบทบาทหน้าที่ของสื่อ (Functionalism) เพียงแต่ว่าแทนที่จะตอบคำถามว่าสื่อมีบทบาทหน้าที่ต่อสังคมอย่างไร ได้เปลี่ยนมาเป็นมุ่งมองด้านปัจเจกบุคคลว่าแต่ละคนใช้สื่อเพื่อทำหน้าที่อะไรบ้าง โดยมักเรียกผู้รับสารว่า User แผนการเรียกว่า Receiver หรือ Audience

2. แนวคิดหลักของการวิเคราะห์การใช้และความพึงพอใจของผู้รับสารที่มีต่อสื่อว่าการเปิดรับสารของผู้รับสารนั้นมีความตั้งใจที่จะแสวงหาข่าวสารเพื่อนำมาใช้ประโยชน์ในทางเดินทาง เช่น เพื่ออาชีพการทำงาน เพื่อประกอบการตัดสินใจเลือกซื้อ เพื่อควบคุมสถานการณ์ เพื่อเตรียมพร้อม สำหรับการลงมือทำ เป็นต้น และเมื่อมีความตั้งใจแน่นอนแล้ว การเข้าไปใช้สื่อจึงมิใช่กิจกรรมที่กระทำไปตามยถากรรมหรือไร้เป้าหมาย หากเป็นกิจกรรมที่มีเป้าประสงค์ที่แน่นอนรวมถึงภัยได้สภาวะการแสวงหาข่าวสารนี้สื่อมวลชนมิใช่ทางเลือกเดียวของบุคคล แต่เป็นเพียงตัวเลือกตัวหนึ่งท่ามกลางตัวเลือกอื่นๆ นอกจากนี้ทิศทางการแสวงหาและใช้สื่อ ประเภทใดนั้นจะเกิดจากความต้องการของบุคคลเป็นปัจจัยเหตุ จากนั้นความต้องการดังกล่าวจึงเปลี่ยนแปลงไปเป็นเรื่องจุนใจที่จะผลักดันให้บุคคลเลือกใช้สื่อมวลชนเพื่อความต้องการดังนี้

รัชฎา ขวัญดี (2544 หน้า 26 อ้างอิงจาก McCombsand Backer, 1979) ได้กล่าวไว้ในเรื่องของการใช้สื่อเพื่อความพึงพอใจและความต้องการว่าบุคคลใช้สื่อมวลชนเพื่อความต้องการดังนี้

1. ต้องการรู้เหตุการณ์ (Surveillance) โดยการสังเกตการณ์และติดตามความเคลื่อนไหวจากสื่อมวลชนเพื่อให้รู้ทันต่อเหตุการณ์เพื่อความทันสมัย รู้ว่าอะไรมีความสำคัญและควรเรียนรู้

2. เพื่อต้องการช่วยตัดสินใจ (Decision) โดยเฉพาะการตัดสินใจในเรื่องที่เกี่ยวข้องกับชีวิตประจำวัน การรับสื่อมวลชนทำให้บุคคลสามารถกำหนดความเห็นของตนเอง ต่อสภาวะหรือเหตุการณ์รอบ ๆ ตัว

3. ความต้องการซ้อมูลเพื่อพูดคุย (Discussions) โดยการรับสื่อมวลชนทำให้บุคคลมีข้อมูลที่สามารถนำไปพูดคุยกับผู้อื่นได้

4. ความต้องการมีส่วนร่วม (Participating) ในเหตุการณ์และความเป็นไปต่างๆ ที่เกิดขึ้นรอบตัว

5. ความต้องการเสริมความเห็นหรือการสนับสนุนการตัดสินใจที่ได้กระทำไปแล้ว (Reinforcement)

6. ความต้องการความบันเทิง (Relaxing and Entertainment) เพื่อความเพลิดเพลิน และผ่อนคลายอารมณ์

นอกจากนี้ เวนเนอร์ Wenner (1985 p.175 ข้างถึง ปุณฑาริกา จาลุสกุล, 2554 หน้า 24) ได้ทำการรวมผลงานวิจัยต่าง ๆ ที่มีผู้ทำไว้ และนำมาสร้างแผนที่แสดงความพึงพอใจในการใช้ประโยชน์ ซึ่งแบ่งออกเป็น 4 กลุ่ม ได้แก่

1. การใช้ข่าวสารเพื่อประโยชน์ทางด้านข้อมูล (Orientation Gratifications) เพื่อข้างอิง และใช้เป็นแรงเสริมย้ำในความสมัพันธ์ระหว่างปัจเจกบุคคลกับสังคม โดยมีรูปแบบของความต้องการที่แสดงออกมาเป็นการติดตามข่าวสาร (Surveillance) การได้มาซึ่งข้อมูลเพื่อช่วยแนะนำ พฤติกรรม และช่วยในการตัดสินใจ (Decision Utility) หรือเพื่อช่วยในการลงคะแนนเสียงเลือกตั้ง

2. การใช้ข่าวสารเพื่อเชื่อมโยงระหว่างข้อมูลเกี่ยวกับสังคม (Social Gratifications) ซึ่งรับรู้จากข่าวสารเข้ากับเครือข่ายส่วนบุคคลของปัจเจกบุคคล เช่น การนำข้อมูลไปใช้ในการสนทนา กับผู้อื่นเพื่อการซักจุ่งใจ

3. การใช้ประโยชน์ของข่าวสารเพื่อดำรงเอกลักษณ์ของบุคคล (Para-Social Gratifications) หรือเพื่อการข้างอิงผ่านตัวบุคคลที่เกี่ยวข้องกับสื่อ หรือปรากฏในเนื้อหาของสื่อ เช่น การซื้นชุม หรือยืดถือผู้ประกาศข่าวเป็นแบบอย่างพุติกรรม

4. การใช้ข่าวสารเพื่อประโยชน์ในการลดหรือผ่อนคลายความตึงเครียดทางอารมณ์หรือเพื่อปกป้องตัวเอง (Para-Social Gratifications) เช่น เป็นการใช้เวลาให้หมดไปเพื่อความเพลิดเพลิน สนุกสนาน หรือเพื่อหลีกหนีสิ่งที่ไม่พึงประทานอื่น ๆ

แคนธ์ และคณะ Katz & Others, 1974 หน้า 46 (อ้างถึง จรินทร ธนาศิลปกุล, 2545 หน้า 14) ได้ทำการศึกษาเกี่ยวกับทฤษฎีการใช้ประโยชน์และความพึงพอใจและสร้างมาตรฐานด้วยความต้องการทางด้านจิตใจและสังคมมนุษย์ (The Social and Psychological Needs) และความพึงพอใจจากการเปิดรับสื่อมวลชนขึ้น โดยมีองค์ประกอบ 3 อย่างได้แก่

1. Mode คือลักษณะของความต้องการ อาทิ

1.1 ต้องการให้เพิ่มมากขึ้น (Strengthen)

1.2 ต้องการให้ลดน้อยลง (Weaken)

1.3 ต้องการให้ได้มา

2. Connection คือจุดประสงค์ของการติดต่อของบุคคลต่อสิ่งภายนอก ได้แก่

2.1 เพื่อรับข่าวสาร ความรู้ (Information)

2.2 เพื่อความพอใจ เพื่อประสบการณ์ทางอารมณ์ (Gratification)

2.3 เพื่อความเชื่อถือ ความมั่นใจ ความมั่นคงและสถานภาพ (Credibility and Confidence)

2.4 เพื่อเชื่อมโยงความสัมพันธ์ (Contact)

3. Referent คือบุคคลหรือสิ่งภายนอกที่มนุษย์ต้องการเชื่อมโยงการติดต่อไปสู่ ได้แก่

3.1 ตนเอง (Self)

3.2 ครอบครัว (Family)

3.3 เพื่อนฝูง (Friend)

3.4 ผู้ปกครอง ครอบครัว (State and Society)

3.5 ขนบประเพณี วัฒนธรรม (Traditional and Culture)

อย่างไรก็ตามทฤษฎีการใช้ประโยชน์และความพึงพอใจนี้ได้กำหนดขึ้นเพื่ออธิบายถึงกระบวนการรับสารตามกระบวนการสื่อสารมวลชนและอธิบายถึงการใช้สื่อมวลชนของปัจเจกบุคคล หรือกลุ่มบุคคล ซึ่งแสดงให้เห็นว่าการเลือกบริโภคข้อมูลข่าวสารจากสื่อมวลชนนั้นขึ้นอยู่กับความต้องการหรือแรงจูงใจของผู้รับสารเอง แต่ละคนยอมมีจุดมุ่งหมาย มีความพอใจ สนใจ มีความต้องการในการใช้ประโยชน์จากข้อมูลข่าวสารเพื่อสนองความพึงพอใจของตนเองด้วยปัจจัยหลายประการและเหตุผลต่างๆ

ทฤษฎีแบบจำลองกระบวนการรับสารของบุคคลในด้านการใช้ประโยชน์และการตอบสนองความต้องการของบุคคลมีข้อสันนิษฐานเบื้องต้นดังนี้

1. ผู้รับสารจะมีลักษณะเป็นผู้กระทำ การแสวงหาสารโดยใช้สื่อจะมีจุดมุ่งหมายเบื้องต้นและมีการคาดหวังผลไว้แล้ว ความคาดหวังผลที่ได้รับจากสื่อจะมากน้อยขึ้นอยู่กับแต่ละบุคคล
2. ให้ความสำคัญกับผู้รับสารเป็นหลักในการศึกษา โดยพิจารณาการเลือกใช้สื่อของผู้รับสารว่ามีความต้องการอย่างไร ไม่ได้มองแค่ว่าสื่อมีอิทธิพลต่อหัวใจและพฤติกรรมต่อผู้รับสารแต่เพียงด้านเดียว
3. การศึกษาโดยการเปรียบเทียบว่าผู้รับสารจะแสวงหาความพึงพอใจที่ได้รับจากสื่อ หรือจากแหล่งอื่นๆนั้นเพื่อสนองความต้องการ
4. บุคคลแต่ละคนสามารถอธิบายถึงความสนใจหรือแรงจูงใจของตนเองได้ในเรื่องต่างๆ โดยมีความพึงพอใจที่แตกต่างกัน
5. มนุษย์ทุกคนถือว่าเป็นปัจเจกชนที่มีความต้องการส่วนตัว พฤติกรรมของมนุษย์เกิดจากความต้องการ (Needs) ซึ่งความต้องการของแต่ละคนจะมีที่มาต่างกัน พฤติกรรมการรับสื่อมวลชนของบุคคลเกิดขึ้นเพื่อสนองความต้องการพื้นฐานด้านจิตใจของบุคคลนั้นๆ และประสบการณ์ที่บุคคลได้รับจากสถานการณ์ทางสังคมของเข้า

สรุปได้ว่า บุคคลจะเปิดรับข่าวสารจากสื่อก็เพื่อสนองความต้องการส่วนบุคคล โดยบุคคลจะเป็นผู้กำหนดว่าตนต้องการได้อะไรจากสื่อ ซึ่งจะพิจารณาจากความพึงพอใจและประโยชน์ที่จะได้รับจากการสื่อสารนั้นเอง และมักจะแตกต่างกันไปตามความต้องการคุณประโยชน์ ลักษณะของบุคคล ประสบการณ์ และสภาพแวดล้อมทั้งในด้านสังคมและเศรษฐกิจของแต่ละบุคคล

จากแนวคิดทฤษฎีดังกล่าวข้างต้น เป็นการอธิบายถึงพฤติกรรมของการใช้สื่อว่ามีความสัมพันธ์กับการใช้ประโยชน์และการตอบสนองความพึงพอใจของมนุษย์และการเน้นความสำคัญของกลุ่มผู้รับสารในฐานะผู้กระทำการสื่อสาร ผู้วิจัยได้นำแนวคิดและทฤษฎีดังกล่าวมาใช้เป็นกรอบแนวคิดหลักสำคัญสำหรับการวิเคราะห์ผู้รับสารซึ่งเป็นนักเรียนระดับมัธยมศึกษา โรงเรียนกรุงเทพคริสตียนวิทยาลัยว่ามีการใช้ประโยชน์ในการใช้สื่อสังคมออนไลน์ประเภทเพื่ออะไรและในระดับใด

## 6. แนวคิดและทฤษฎีเกี่ยวกับพฤติกรรมการเรียน

### 6.1 ความหมายของพฤติกรรมการเรียน

Holtzman (1965, p.17) ได้กล่าวถึง นิสัยในการเรียนว่ามีพฤติกรรมการเรียนที่แสดงออกอย่างสม่ำเสมอเกี่ยวกับการใช้เวลาเรียน รู้จักใช้เวลาในการเรียนได้อย่างเหมาะสม รู้จักแบ่งเวลา ไม่ผัดผ่อนและหลีกเลี่ยง และปฏิบัติตามที่ได้รับมอบหมายทันเวลา

Wrenn and Larsen (1965, p.1-4) ได้เสนอว่า ทักษะในการเรียนและเทคนิคในการเรียนเป็นลักษณะของพฤติกรรมแบบหนึ่งและเป็นส่วนหนึ่งของนิสัยในการเรียน ซึ่งนิสัยในการเรียนเป็นลักษณะเฉพาะของแต่ละบุคคลที่แสดงออกหรือกระทำ ในการเรียนรู้เกี่ยวกับสิ่งของและบุคคล

Weinstein and Mayer (1986, p.315) ได้ให้ความหมายว่า เป็นพฤติกรรมของผู้เรียนที่แสดงให้เห็นว่าผู้เรียนมีกระบวนการศึกษาหาความรู้อย่างไร ตัวอย่างเช่น การขีดเส้นใต้ข้อความที่สำคัญ การสรุปประเด็นสำคัญของสิ่งที่เรียน หรือการแสดงความรู้เพิ่มเติมเพื่อให้สิ่งที่เรียนกระจ่างขึ้น

ผ่องพรรณ เกิดพิทักษ์ (2536, หน้า 1) กล่าวว่า นิสัยในการเรียน หมายถึงพฤติกรรมที่แสดงออกอย่างสม่ำเสมอ แสดงถึงความพอใจและมุ่งมั่นที่จะศึกษาหาความรู้ให้บรรลุผลสำเร็จ ซึ่งพฤติกรรมดังกล่าวประกอบด้วยความตั้งใจและเอาใจใส่ในการเรียน การวางแผนและการจัดระบบการเรียน มีความมุ่งมั่นที่จะแสดงหาความรู้ และพัฒนาการเรียนให้ดีขึ้นเรื่อยๆ โดยไม่ย่อท้อต่ออุปสรรค มีความคิดริเริ่ม ขยาย อุดหนุน รับผิดชอบ พึงตนเอง และมีความภาคภูมิใจในผลการเรียนของตน

วิญญาณ สาคร (2531, หน้า 16) ได้สรุปถึงพฤติกรรมการเรียนที่ดี คือ การปฏิบัติตัวทั้งในและนอกห้องเรียน โดยนักเรียนควรให้ความสนใจเฉพาะสิ่งที่คุณสอนเท่านั้น ถ้าช่วงใดฟังครู่อธิบายไม่ทันหรือไม่เข้าใจแล้วแจ้งครูยกมือถามทันที ถ้าช่วงใดหรือจดคำอธิบายไม่ทัน ควรเง้นที่จะได้ภาษาหลังแล้วรับจดในสิ่งที่ครูกำลังพูดอยู่ การจดคำอธิบายควรจดจากความเข้าใจของนักเรียนเอง เมื่อยุ่งนอกห้องเรียน นักเรียนควรทำแบบฝึกหัดที่ครูสั่งหรือลองทบทวนดูในสิ่งที่เรียนมาแล้วในชั้นเรียน และทำตารางเวลาส่วนตัวประจำเพื่อวางแผนในการเรียน

พิพวรรณ สุวรรณประเสริฐ (2541, หน้า 7) ได้ให้ความหมายของพฤติกรรมการเรียนว่า หมายถึง การปฏิบัติตัวทางการเรียนของนักเรียนทั้งในและนอกห้องเรียน ได้แก่

1. การปฏิบัติตัวในห้องเรียนที่โรงเรียน ขณะที่ครูกำลังสอนในชั้นเรียน ได้แก่ การนำอุปกรณ์มาเรียนครบ เข้าชั้นเรียนตรงเวลา ตั้งใจฟังครูสอน จดคำอธิบายของครูสรุปเป็นความเข้าใจของนักเรียนเอง

2. การปฏิบัติตัวนอกห้องเรียน ได้แก่ ทบทวนบทเรียน ทำงานที่ได้รับมอบหมายให้เสร็จ และลงตามกำหนดเวลา ไม่ละเลยหรือหลีกเลี่ยงงานที่ได้รับมอบหมาย พยายามติดตามผลงานของตนที่ได้ทำไปแล้ว เพื่อแก้ไขปรับปรุงงานที่ทำบกพร่องให้ดียิ่งขึ้น

จากความหมายดังกล่าวข้างต้น สรุปได้ว่า พฤติกรรมการเรียนเป็นการแสดงออกในการปฏิบัติของนักเรียนเกี่ยวกับการเรียนทั้งในและนอกห้องเรียนอย่างสม่ำเสมอเกี่ยวกับการการศึกษา เล่าเรียน ซึ่งสามารถพัฒนาด้วยวิธีการต่างๆ เช่น การรู้จักใช้เวลาอย่างมีประสิทธิภาพ มีการเตรียมตัวในการเรียน การจดบันทึก การมีสมาร์ทการจำ และพฤติกรรมการเรียนที่พัฒนาด้วยการฝึกฝนและมีประสบการณ์ โดยเฉพาะวิธีการเรียนที่มีการปฏิบัติเป็นประจำหรือปฏิบัติบ่อยครั้งจะนำไปสู่สิ่งใหม่ในการเรียนที่ดี ซึ่งมีจุดมุ่งหมายเพื่อพัฒนาความรู้ทักษะให้บรรลุดประสงค์ที่กำหนดในการเรียน

## 7. แนวคิดทฤษฎีเกี่ยวกับการเรียนรู้

ทฤษฎีการเรียนรู้ของบลูม (ทฤษฎีการเรียนรู้ของ บลูม Bloom,B.S. (1982) อ้างถึงในปริยาพร วงศ์อนุตรโรจน์, 2548, หน้า 91) ได้เสนอทฤษฎีการเรียนรู้ในโรงเรียน กล่าวคือ พื้นฐานของผู้เรียนเป็นหัวใจในการเรียน ผู้เรียนแต่ละคนจะเข้าชั้นเรียนด้วยพื้นฐานที่จะช่วยให้เข้าประสบความสำเร็จในการเรียนรู้ต่างกัน ถ้าเขามีพื้นฐานที่คล้ายคลึงกัน ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนจะไม่แตกต่างกัน คุณลักษณะของแต่ละคน เช่น ความรู้ที่จำเป็นก่อนเรียน แรงจูงใจในการเรียน คุณภาพของการสอนเป็นสิ่งที่ปรับปรุงได้ เพื่อให้แต่ละคนและทั้งกลุ่มมีระดับการเรียนที่สูงขึ้น นอกจากนี้ ปริยาพร วงศ์อนุตรโรจน์ (2548, หน้า 231-241) ได้กล่าวถึง แรงจูงใจไฝสัมฤทธิ์ที่สำคัญในการเรียนการสอน ได้แก่

1. แรงจูงใจไฝสัมฤทธิ์ตามแนวคิดของ แอทธินสัน อธิบายถึงในสถานการณ์นี้ ผู้ที่มีแรงจูงใจไฝสัมฤทธิ์จะมีความพยายามที่จะทำงานนั้นให้สำเร็จ โดยเปรียบเทียบกับมาตรฐานถ้าผลงานสูงกว่าหรือเท่ากับมาตรฐานก็ถือว่าประสบผลสำเร็จตามความคิดเข้าแรงจูงใจไฝสัมฤทธิ์ จะขึ้นอยู่กับ 3 องค์ประกอบ คือ

1.1 ความคาดหวัง หมายถึง การคาดล่วงหน้าถึงผลการกระทำการของตน คนที่มีแรงจูงใจไฝสัมฤทธิ์สูงจะคาดล่วงหน้าถึงความสำเร็จของงาน

## 1.2 สิ่งส่อใจ คือ ความพึงพอใจที่ได้รับจากการทำงาน

1.3 แรงจูงใจจากความพึงพอใจในการแสวงหาความสุขและหลีกเลี่ยงความผิดหวัง คนเรากระทำการใดก็ยอมหวังได้รับความสุขความพอใจกับการกระทำ ต้องการความสำเร็จและ กลัวความล้มเหลว

2. แรงจูงใจไฝสัมฤทธิ์ของแมคเคลแลนด์ (McClelland, 1953, pp.110-111) กล่าวถึง แรงจูงใจไฝสัมฤทธิ์เป็นความต้องการที่จะทำงานให้ประสบความสำเร็จ ถือว่าเป็นแรงจูงใจที่ สำคัญที่สุดของมนุษย์ และมีอิทธิพลต่อความสำเร็จของส่วนตัว และศึกษาถึงความสัมพันธ์ ระหว่างแรงจูงใจไฝสัมฤทธิ์กับพื้นฐานทางวัฒนธรรมของสังคม และการอบรมเลี้ยงดู รวมทั้งผล ของแรงจูงใจไฝสัมฤทธิ์ที่มีต่อสังคมด้วย เขามีความคิดว่าการอบรมเลี้ยงดูและวัฒนธรรมของ สังคมที่เน้นความสำเร็จ คือที่มาของสังคมที่ประสบความสำเร็จ ทั้งนี้ เพราะวัฒนธรรมในสังคมที่ เห็นความสำเร็จ จะทำให้พ่อแม่อบรมเลี้ยงดูนักเรียน โดยเน้นความสำเร็จตามสถานะของสังคม พ่อแม่จะพยายามฝึกให้เด็กช่วยตัวเอง ฝึกการคิดแก้ปัญหา และให้การเสริมแรงพุติกรรมที่มุ่ง ความสำเร็จในการเรียนและการทำงาน การอบรมเลี้ยงดูจะพัฒนาให้เด็กเติบโตเป็นคนที่ต้องการ ความสำเร็จ มีแรงจูงใจไฝสัมฤทธิ์ด้วย แมคเคลแลนด์ได้พบว่า ความสัมพันธ์ระหว่างแรงจูงใจกับ การอบรมเลี้ยงดูของพ่อแม่มีค่อนข้างสูง การอบรมเลี้ยงดูของพ่อแม่มีอิทธิพลต่อแรงจูงใจสัมฤทธิ์ ในตัวของเด็กเป็นอย่างมาก โดยเฉพาะครอบครัวที่พ่อแม่เลี้ยงดูแบบเดินทางสายกลาง ไม่ตามใจ เด็กจนเกินไป ไม่เคี่ยวเขี้ยวน้ำให้เด็กทำในสิ่งที่เกินความสามารถของเข้า ไม่ว่าจะมาตรฐานความสำเร็จ ไส้สูงหรือต่ำเกินไป สงเสริมให้เด็กช่วยตัวเองให้ทำอะไรเองตั้งแต่ยังเด็ก เมื่อพ่อแม่และครูให้ความ รักความอบอุ่นและสนับสนุนแก่เด็ก เขาจะประสบความสำเร็จด้วยตัวเอง

3. แรงจูงใจในการเรียนรู้ แรงจูงใจเป็นแรงเสริมที่เกิดจากทั้งภายในและภายนอกเป็น ข้อๆ และกำลังใจในการเรียนรู้และการทำงาน ครูสามารถพัฒนาความรู้ความสามารถและทักษะ ในด้านต่าง ๆ ของนักเรียนให้เกิดผลดี จึงต้องมีการพัฒนาแรงจูงใจ สร้างข้อๆ และกำลังใจ การจัด สภาพการเรียนและการทำงาน รวมทั้งการให้บทเรียนที่เหมาะสมกับสติปัญญาความสามารถของ ผู้เรียนดังนี้

1. แรงจูงใจภายนอกและแรงจูงใจภายใน ครูพยายามปรับบทเรียนและสภาพ ห้องเรียนที่จะสร้างความพึงพอใจให้เกิดแก่นักเรียนด้วย

1.1 แรงจูงใจภายนอก ได้แก่ ผลการเรียน การได้รับผลและความสำเร็จของสิ่งที่ ได้เรียนไปแล้ว เป็นแรงจูงใจภายนอก

## 1.2 แรงจูงใจภายใน ได้แก่ ความอยากรู้อยากเห็น อยากรู้want ตรวจตรา อยาจัดการ

2. ลักษณะของบทเรียน บทเรียนหรืองานที่ให้ผู้เรียนทำ อาจทำให้เกิดแรงจูงใจในการเรียนสูงหรือต่ำได้ เช่น ความยากง่ายของบทเรียน ความยากง่าย นื้อหาจัดจากทศนะของผู้เรียนเอง ความยากง่ายนี้จะสัมพันธ์กับความสามารถ ความต้องการ ความพอใจของผู้เรียนแต่ละคน บทเรียนอย่างเดียวกัน อาจยากไปสำหรับนักเรียนคนนึง และอาจง่ายไปสำหรับนักเรียนอีกคนหนึ่งก็ได้ นอกจากนี้ความน่าสนใจของบทเรียนก็มีผลในด้านแรงจูงใจ บทเรียนหรืองานที่ทำทายความสามารถ งานที่เปิดโอกาสให้นักเรียนได้เลือกทำงานที่มีค่าตอบแทน งานที่สร้างชื่อเสียง เป็นแรงจูงใจให้ผู้เรียนเกิดความต้องการที่จะทำให้สาเร็จ

3. ความคาดหวัง เป็นความคาดหวังที่มาจากการกลุ่ม เช่น เพื่อน นักเรียน คาดหวังจากครู พ่อแม่ และความคาดหวังของส่วนตัวทั้ง 3 กลุ่ม จะมีลักษณะต่างกัน คือ

3.1 ความคาดหวังจากการกลุ่ม เป็นสมมุติฐานที่ทำให้ผู้เรียนที่เป็นสมาชิกของกลุ่มถูกกระตุ้นให้คล้อยตามและพยายามที่จะทำตาม ถ้าครูพยายามปลูกฝังค่านิยมในด้านความเชื่อในตน ความพยายามและความสำเร็จให้แก่นักเรียนทุกคนในชั้นเรียนก็มีผลต่อการพัฒนาแรงจูงใจในการเรียนให้นักเรียนได้สนใจในบทเรียน ตั้งใจเรียนมากขึ้น

3.2 ความคาดหวังของบุคคลสำคัญสำหรับนักเรียน เช่น พ่อแม่ ครู ถ้าพ่อแม่ครู แสดงความเชื่อและชื่นชมความสามารถของเด็ก เด็กคนนั้นจะรับรู้และมีพฤติกรรมคล้อยตามไม่อยากให้พ่อแม่ผิดหวัง

## 4. สภาพแวดล้อมในชั้นเรียนและบรรยากาศของโรงเรียน

ในชั้นเรียนมีกลุ่มเพื่อน นอกห้องเรียนมีกลุ่มเพื่อน ครู คนอื่น ๆ สภาพแวดล้อมทั้งในชั้นเรียนและโรงเรียนจะช่วยส่งเสริมหรือ บันthon แรงจูงใจในการเรียนและการทำงานของนักเรียนได้ดังนี้

4.1 ถ้านักเรียนได้รับรู้ว่า เวลาเรียน เวลาทำงานมีเพื่อนและครูเป็นกำลังใจ และช่วยเหลือแนะนำ ก็จะเกิดกำลังใจในการเรียน ขณะเดียวกันถ้าเพื่อนกลุ่มแก้ลัง ครุคุณมากเกินไป ก็จะบันthon ความอยากรู้ของนักเรียน

4.2 การยอมรับจากกลุ่มเพื่อนและครู ในด้านความสามารถสำเร็จของการเรียนก็เป็นกำลังใจให้อยากเรียน

4.3 การรู้ถึงผลของการเรียน เช่น การทดสอบ การแข่งขัน ทำให้ผู้เรียนถูกกระตุ้นให้ใช้ความพยายาม มีแรงจูงใจในการเรียนและการทำงานได้

4.4 ระเบียบและกฎเกณฑ์ของโรงเรียน โรงเรียนที่เข้มงวดเกินไปในด้าน ระเบียบ เช่น ระเบียบการแต่งกาย โดยเฉพาะวัยรุ่น ทำให้นักเรียนเกิดความคับข้องใจ เกิดความ ขัดแย้งกับระเบียบ กฎเกณฑ์ที่หยุดหยั่นกีบไว้ เป็นเหตุให้แรงจูงใจลดลง เพราะบรรยากาศของ โรงเรียนไม่เอื้อต่อการเรียนรู้ โรงเรียนสกปรก เสียงยานพาหนะหนาหกหุ้ ห้องเรียนร้อนอบอ้าวก็ไม่ สร้างแรงจูงใจในการเรียน เช่นกัน ดังนั้นจะเห็นได้ว่าแรงจูงใจจึงเกิดจากปัจจัยใน หลาย ๆ ด้าน การสร้างแรงจูงใจให้เกิดกับนักเรียน โดยให้มีแรงจูงใจฝึกสัมฤทธิ์สูงในการเรียนและการทำงาน จึง ต้องพิจารณาปัจจัยต่าง ๆ ดังแต่ตัวผู้เรียนเองและสภาพแวดล้อมด้วย

สุรัตน์ เตียวเจริญ (2543, หน้า 53-58) ได้สรุปถึงปัจจัยที่เป็นสาเหตุที่เกี่ยวเนื่องถึง ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน 3 ด้าน ได้แก่ ปัจจัยด้านสถานศึกษา ปัจจัยด้านส่วนตัวของนักเรียน และ ปัจจัยด้านครอบครัว โดยมีรายละเอียด ดังนี้

1. ปัจจัยด้านสถานศึกษา เป็นสิ่งสำคัญเพรำเวลาส่วนใหญ่ นักเรียนจะอยู่ที่ โรงเรียน โรงเรียนมีหน้าที่ให้การศึกษาแก่เด็ก รวมถึงการจัดการด้าน การบริการด้านวิชาการ ตลอดจนการจัดกิจกรรมต่าง ๆ อุปกรณ์การเรียนการสอน การกีฬา รวมถึงสภาพแวดล้อมที่จะ สร้างเสริมให้เด็กมีโอกาสพัฒนาส่วนตัวอย่างเต็มที่

## 2. ปัจจัยทางด้านส่วนตัวของนักเรียน

2.1 บุคลิกภาพ ซึ่งเป็นสิ่งที่ได้รับการกล่อมเกลาและหล่อหลอมมาจากการ ครอบครัวและรับการขัดเกลาจากโรงเรียน ก่อให้เกิดปัญหาในการปักครองและเป็นผลกระทบต่อ การเรียน เช่น นิสัยก้าวร้าว ชอบทำลายสิ่งของ คาดดี เลินเล่อ ฝ่ายนรabeiyab ชอบทำตัวเด่น เป็น คนชี้อ้าย

2.2 สุขภาพ หากเด็กมีโรคประจำตัวก็จะเป็นอุปสรรคต่อการเรียนและอาจทำ ให้เด็กเกิดปมด้อย เกิดความห้อดอยในการเรียนได้

2.3 การปรับตัวให้เข้ากับระบบต่าง ๆ ของโรงเรียน เช่น ระบบการเรียนการ สอนใหม่ ๆ เพื่อน ครูผู้สอน

2.4 การวางแผนการเรียน เด็กค้นหาความชอบของส่วนตัวยังไม่เจอก จะเรียน อะไรดี เพื่อจะนำไปใช้ในการประกอบอาชีพ ยังไม่มีเป้าหมายชีวิตอย่างไร

2.5 การเปลี่ยนแปลงทางสังคมและวัฒนธรรม สิ่งบวกบวกต่าง ๆ ในสังคมปัจจุบัน ไม่ว่าจะเป็นสื่อทางโทรทัศน์ ทางอินเตอร์เน็ต

2.6 การควบเพื่อนหรือกลุ่มเพื่อน กลุ่มเพื่อนมีผลต่อเจตคติและพฤติกรรมการ เรียนการสอน ตามลักษณะของกลุ่มเพื่อน เช่น การเลือกวิชาเรียน และแผนการเรียน

2.7 นิสัยในการเรียนและทัศนคติต่อการเรียน และการปรับตัวทางการเรียนมีความสัมพันธ์กับผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

3. ปัจจัยด้านครอบครัว โดยปัญหาที่จะพบอยู่เสมอ ได้แก่

3.1 ปัญหาความสัมพันธ์ในครอบครัว หากพ่อแม่แยกกันอยู่หรือทะเลกัน พ่อแม่ลุ่มหลงในออบายุ ย่อมมีส่วนทำให้เด็กขาดความอบอุ่น

3.2 พื้นความรู้ของพ่อแม่ พ่อแม่บางคนขาดความเข้าใจนักเรียน ขาดความรู้เรื่อง จิตวิทยา ก็อาจทำให้เด็กเกิดความคับข้องใจได้

3.3 ฐานะทางเศรษฐกิจ ครอบครัวที่ยากจนไม่สามารถจัดหาอุปกรณ์การเรียน ที่จำเป็นให้แก่เด็ก บางครอบครัวที่ร่ำรวยอาจส่งเสริมให้เด็กทำในทางที่ผิด ทำให้มีนิสัยฟังเพื่อ

### ปัจจัยที่มีความสัมพันธ์กับผลการเรียน

แนวความคิดของบลูม (Bloom, v 1982, pp.166-175) ได้ทำการศึกษาถึงสภาพการเรียนรู้เพื่อการครอบครุ ซึ่งมีเนื้อหาเกี่ยวกับองค์ประกอบหรือปัจจัยที่ทำให้เกิดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ได้ตรงตามความมุ่งหมายของสถาบันนั้น ๆ หรือผู้เรียนจะต้องปฏิบัติองค์ประกอบของตัวเปร 3 กลุ่ม คือ

1. พื้นฐานทางความคิดหรือพุทธิสัจ (Cognitive Entry Behavior) ซึ่งมีผลร้อยละ 50 ซึ่งจะต้องนำมาพิจารณาในการจัดการเรียนการสอนและพัฒนาหลักสูตรให้มีประสิทธิภาพ คือ

1.1 ผลการเรียนที่สั่งสมมา

1.2 ความรู้พื้นฐานที่จะต้องนำไปใช้ในการเรียนต่อ

1.3 ความฉลาด หรือสติปัญญาซึ่งเกิดจากรวมพันธุ์และการเรียนรู้

2. ลักษณะพื้นฐานทางจิตพิสัย (Affective Entry Behavior) มีผลร้อยละ 25 ซึ่งบลูม (Bloom) หมายรวมถึง ผลรวมด้านความสนใจ ความมานะตั้งใจ ความชยัน รวมทั้งเจตคติต่อ รายวิชา กิจกรรมการเรียนการสอน หรือกิจกรรมการเรียนรู้นั้น ความสนใจและเจตคติต่อโรงเรียน และการเรียนการสอนในระบบโรงเรียน ตลอดจนมโนภาพแห่งตนและบุคลิกลักษณะ

3. คุณภาพการเรียนการสอน (Quality Of Instruction) ซึ่งมีผลร้อยละ 25 หมายถึง ประสิทธิผลซึ่งผู้เรียนจะได้รับผลสำเร็จในการเรียนรู้ ซึ่งได้แก่ การรับคำแนะนำ การมีส่วนร่วมในการเรียนการสอน การเสริมแรงจากครู การแก้ไขข้อผิดพลาด และการรู้ผลลัพธ์ท่อนกลับของการกระทำว่าถูกต้องหรือไม่

จะเห็นได้ว่า องค์ประกอบที่มีได้เกี่ยวข้องกับสติปัญญาที่มีอิทธิพลต่อการทำให้ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนสูงหรือต่ำได้นั้นมีหลายประการทั้งที่อยู่ภายในตัวนักเรียนเอง

ได้แก่ องค์ประกอบทางด้านร่างกาย ทัศนคติ การปรับตน การแสดงออกทางอารมณ์ และที่เกิดจากสภาพแวดล้อมรอบตัวนักเรียน ได้แก่ ด้านความรักจากครอบครัว ด้านวัฒนธรรมและสังคม ความสัมพันธ์ในหมู่เพื่อน ซึ่งองค์ประกอบเหล่านี้ บางองค์ประกอบจะเป็นสิ่งที่ส่งเสริมการเรียนรู้ บางองค์ประกอบก็อาจจะเป็นอุปสรรคต่อการเรียนรู้ ดังนั้นในการจัดการเรียนการสอนของครูในแต่ละครั้งจึงต้องคำนึงถึงปัจจัยเหล่านี้ ทั้งนี้เพื่อผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนนั้น ไม่ได้ขึ้นอยู่กับสติปัญญาเพียงอย่างเดียวแต่ขึ้นอยู่กับปัจจัยอื่นๆ ได้แก่ ความพร้อมในการเรียนและแรงจูงใจ ไฟสมฤทธิ์ทางการเรียน

### 1. ความพร้อมของผู้เรียน

สุดใจ เหล่าสุนทร (2549, หน้า 51-53) กล่าวว่า จากการสังเกตเด็กที่จะเรียนรู้อะไรได้นั้นจะต้องมีความสามารถที่จะเรียนรู้สิ่งนั้น ๆ ได้ ความสามารถเช่นนี้เรียกว่า ความพร้อม ทั้งนี้เนื่องจากปัจจัยอยู่เสมอว่าเด็กไม่สามารถรับการสอนที่ครูกำลังสอนให้เกิดความเข้าใจและการเรียนรู้ได้เท่าที่ควร กล่าวกันง่าย ๆ ว่าสิ่งที่ครูสอนเพื่อจะให้เด็กเรียนรู้ยากเกินกว่าที่เด็กจะสามารถรับรู้ได้ จะนั้นในการสอนใดๆ จึงมักจะต้องหาทางที่จะทำให้เด็กเกิดความสามารถที่จะรับสิ่งที่ครูจะสอนเสียก่อน การที่จะให้เด็กเกิดความพร้อมสำหรับการเรียนรู้นั้นจะต้องรวมสิ่งสำคัญเข้า 3 ประการด้วยกันคือ

1. มีลักษณะตั้งใจ
2. มีความอยากรู้ที่จะทำ
3. อุย្�ян์ในสภาพที่มีความพร้อมเกิดขึ้น

ลักษณะทั้ง 3 ประการนี้เป็นลักษณะภายในของผู้ที่จะเรียนรู้อันเนื่องมาจากการสร้างสิ่งแวดล้อมภายนอกให้เกิดแก่ผู้เรียน

การมีลักษณะตั้งใจเป็นความเจริญที่ก่อให้เกิดความตั้งใจ ความจริงชุดที่ทำให้เกิดความตั้งใจนี้ แต่เดิมเรามักจะเรียกว่า ความตั้งใจเท่านั้น แต่มาบัดนี้นักจิตวิทยาได้แยกแยะให้เห็นว่า ความจริงมิได้มีสิ่งเดียวดังเข้าใจกันแต่ก่อน หากแต่เป็นชุดหรือเป็นดังลูกโซ่สืบเนื่องกันไปโดยปกติแล้วความเจริญเช่นนี้จะอยู่ในเด็กเล็กๆ และเป็นลักษณะสำคัญที่จะช่วยให้การเรียนรู้ได้เจริญงอกงามในเด็ก จะนั้นการสร้างชุดความตั้งใจนี้จะถือเป็นสิ่งสำคัญในการชักจูงเด็กให้มีความก้าวหน้าในสิ่งแวดล้อมยิ่งขึ้น ยิ่งมีการค้นหามากขึ้นเพียงใดเด็กก็จะมีความก้าวหน้ามากขึ้นเท่านั้น คนไทยแต่โบราณที่เชื่อกันมานานแล้วว่าเด็กที่ชนอยู่ตลอดเวลา แสดงให้เห็นถึงแวงลาดของเด็ก

สิ่งสำคัญในการพัฒนาที่จะเรียนรู้อีกประการหนึ่งก็คืออยากรู้เรียน ซึ่งความจริงเป็นระยะที่ 2 ของความต้องการที่ต้องสิ่งแวดล้อมที่กล่าวมานี้ คือ เมื่อใดขึ้นความต้องการที่กล่าวมาจะรุนแรงขึ้นทำให้เกิดความอยากรู้อยากรู้เพิ่มขึ้นและเป็นทราบกันดีว่าโรงเรียนเป็นแหล่งให้ความรู้ เด็กจึงเกิดความต้องการไปโรงเรียนขึ้น ฉะนั้นความเจริญเติบโตของเด็กทั้งในร่างกายและในทางจิตใจ จึงเป็นปัจจัยสำคัญประการหนึ่งของเด็กที่เริ่มไปโรงเรียน เด็กบางคนยังต้องการความอบอุ่นทางบ้านมากกว่า เด็กอีกพวกหนึ่งจะไม่พร้อมที่จะไปโรงเรียนแม้จะมีอายุเท่าๆ กันกับเด็กคนอื่นๆ โรงเรียนที่เข้าใจเรื่องการเจริญเติบโตของเด็กจะเป็นประโยชน์ที่จะช่วยบิดามารดาในเรื่องเหล่านี้ เพราะเท่ากับเป็นการเตรียมเด็กให้มีความพร้อม ทั้งด้านร่างกายและจิตใจในการที่จะเรียนต่อไป การสร้างความอยากรู้เรียนนั้นเป็นสิ่งสำคัญในการเรียนการสอนปัจจุบัน ความคิดเรื่องจะเรียนดูจะเป็นเรื่องที่ไม่ค่อยจะพูดกันในโรงเรียน เพราะในปัจจุบันเราถือว่า ผู้เรียนจะต้องได้รับการกระตุ้นให้เรียนมากกว่าถูกบังคับให้เรียน ได้มีความคิดเรื่องอยากรู้เรียนที่ปราภภูมิในการเรียน 2 ประการคือ

1. อยากรู้ทำงานให้สำเร็จ จะมีนักเรียนบางคนรู้สึกว่าการกระตุ้นหรือความอยากรู้จะทำงานให้สำเร็จนั้นมีความสำคัญมากกว่าความอยากรู้ แต่ใน การสอบเรากำบังบ่อยฯ ว่านักเรียนต้องการอยากรู้จะได้ผลการสอบที่ดีที่สุดเท่าที่ตนจะทำได้โดยไม่คำนึงถึงผลของความรู้

2. ความอยากรู้จะให้งานประสบผลสำเร็จ ความอยากรู้ในประการนี้เป็นความอยากรู้ประสบความสำเร็จ ซึ่งจะไปสู่การกระทำการอื่นๆ มิใช่แค่เพียงงานที่กำลังกระทำการอยู่ ฉะนั้นความอยากรู้จะประสบความสำเร็จนี้จึงจะลงให้บุคคลไปสู่ความคิดที่จะทำตนให้ดีขึ้น จะเกิดความรู้สึกรับผิดชอบในการกระทำการต่างๆ ของตน นับเป็นความอยากรู้ซับซ้อนมากกว่า

สิ่งสำคัญที่ควรจะกล่าวต่อไปก็คือ การสร้างความพร้อมให้เกิดขึ้น ความพร้อมในการเรียนรู้นั้นอยู่ที่วิธีทางของความเจริญเติบโตเมื่ออายุเท่ากันแต่มีความเจริญเติบโตไม่เหมือนกัน ความพร้อมในการเรียนจะแตกต่างกัน ทั้งนี้เนื่องจากความเจริญเติบโตของโครงสร้าง ความสมบูรณ์ของร่างกาย ความเจริญของประสาท และความบกพร่องของอวัยวะบางส่วน โดยปกติแล้วเรามักจะถือว่าระดับความเจริญเป็นสำคัญ ฉะนั้นความพร้อมของเด็กในการเรียนรู้จะขึ้นอยู่กับการที่เด็กได้เรียนรู้สะสมมากเพียงพอ

สรุปได้ว่า ความพร้อมของผู้เรียนมีความสำคัญมากในการเรียนการสอนเป็นปัจจัยที่ส่งเสริมให้การเรียนการสอนเกิดขึ้นได้โดยง่ายและมีประสิทธิภาพ ความพร้อมเกิดจากสภาพทางด้านร่างกาย จิตใจ อารมณ์ และสติปัญญาของผู้เรียน ซึ่งแยกได้สองทาง คือ ทางที่หนึ่งเกิดขึ้นตามธรรมชาติ ขึ้นเนื่องจากการพัฒนาการทางด้านจิตวิทยาของบุคคล และทางที่สองคือเกิดขึ้น

เนื่องจากการเปลี่ยนแปลงช่วงคราวของบุคคลนั้นอันเนื่องมาจากการกระทำของตนเองหรือสภาวะแวดล้อม

## 2. แรงจูงใจไฝสัมฤทธิ์

นักจิตวิทยาได้เสนอแนวคิดเชิงทฤษฎีที่เกี่ยวข้องกับแรงจูงใจไฝสัมฤทธิ์ไว้หลายท่านที่สำคัญดังนี้

เมอร์เรย์ (Murray M. Donald, 1982, pp.224-246 ข้างใน สุรangs គរតຮກູລ, 2545, หน้า 156-158) ได้สร้างทฤษฎีความต้องการโดยถือว่าความต้องการเป็นพื้นฐานที่จะทำให้เกิดแรงขับหรือแรงจูงใจซึ่งเป็นผลทำให้มนุษย์แสดงพฤติกรรมไปสู่เป้าหมาย เมอร์เรย์ได้แบ่งความต้องการ ดังนี้

1. ความต้องการไฝสัมฤทธิ์ (Achievement)
2. ความต้องการที่จะมีความสัมพันธ์กับคนอื่น (Affiliation)
3. ความต้องการความก้าวหน้า (Aggression)
4. ความต้องการที่จะเป็นของตนเอง (Autonomy)
5. ความต้องการที่จะมีอิทธิพลหรือบังคับผู้อื่น (Dominance)
6. ความต้องการที่จะปกป้องคุ้มครองรักษา (Nurturance)
7. ความต้องการที่แสดงออกเป็นเป้าสายตาคน (Exhibition)

แมคเคลแลนด์ (McClelland, 1961, pp.36-62) นักจิตวิทยาสังคมแห่งมหาวิทยาลัยยาาร์วาร์ด สาขาวิชามนริกา เป็นผู้ที่ศึกษาค้นคว้าเกี่ยวกับเรื่อง แรงจูงใจไฝสัมฤทธิ์ โดยเข้าตรวจสอบว่า ความต้องการหรือแรงจูงใจอันเป็นคุณสมบัติในตัวบุคคลนั้นมีบทบาทที่สำคัญต่อการพัฒนาเศรษฐกิจและสังคม จึงได้ทำการวิจัยเพื่อพิสูจน์ความต้องการความสำเร็จ (Need for Achievement) หรือแรงจูงใจไฝสัมฤทธิ์มีส่วนช่วยพัฒนาเศรษฐกิจและทำให้สังคมนั้น ๆ เจริญรุ่งเรืองได้ โดยเข้าศึกษาความก้าวหน้าทางเศรษฐกิจของประเทศต่างๆ ทั้งในอดีตและปัจจุบัน ซึ่งผลการวิจัยพบว่า ประเทศที่มีความก้าวหน้าทางเศรษฐกิจอย่างรวดเร็ว ประชาชนจะมีแรงจูงใจไฝสัมฤทธิ์ระดับสูงกว่าประเทศที่มีความเจริญทางเศรษฐกิจช้า กล่าวคือ ประเทศนั้นจะแสดงออกในรูปการแข่งขันรายหนทางพื้นฝ่าอุปสรรคต่างๆ เพื่อให้บรรลุเป้าหมาย ซึ่งแตกต่างไปจากประเทศที่มีความเจริญทางเศรษฐกิจช้า ที่ไม่ได้แสดงความบากบั้นพยายามมากเท่าที่จะสูง เป้าหมาย และเข้ายังพบว่า สมัยใดที่คนในชาติโดยเฉพาะผู้ใหญ่ที่มีส่วนในการศึกษาอบรมแก่เด็ก มีแรงจูงใจไฝสัมฤทธิ์ระดับสูง ความก้าวหน้าทางเศรษฐกิจก็จะเจริญอย่างรวดเร็วตามมา ในช่วง

เวลาประมาณ 20-30 ปี ภายหลังสมัยนั้น และในทำนองตรงกันข้าม สมัยใดที่คนในชาติมีแรงจูงใจ ไฟสัมฤทธิ์ต่ำ ภายหลังสมัยนั้น การพัฒนาทางเศรษฐกิจก็มักดำเนินไปอย่างเชื่องช้า เช่นกัน

แมคเคลล์แลนด์ ได้เสนอทฤษฎีแรงจูงใจไฟสัมฤทธิ์โดยมีแนวคิดที่ใกล้เคียงกับทฤษฎีการเรียนรู้ ซึ่งเชื่อว่าความต้องการทั้งหลายสามารถได้มาจากการอบรม ความต้องการของแต่ละบุคคล จะเป็นแรงจูงใจให้บุคคลแสดงพฤติกรรมของตนออกมากเพื่อที่ตนเองจะได้รับความพึงพอใจในสิ่งนั้น และได้แบ่งความต้องการออกเป็น 3 ประเภท

### 1. ความต้องการที่อยากให้ตัวเองประสบความสำเร็จ (Needs for Achievement)

1.1 เป็นคนที่มีความปรารถนาอย่างแรงกล้าที่จะรับภาระหรือต้องการที่ผลงานและบรรลุเป้าหมายที่พึงปรารถนาหรือความชอบในการปฏิบัติงาน ไม่ชอบเกี่ยงงาน จะค้นหาว่าปัญหาจะถูกแก้ไขด้วยวิธีใด

1.2 เป็นคนที่ตั้งเป้าหมายไว้สูงกว่าปกติและชอบเสียกับเป้าหมายนั้น

1.3 เป็นคนที่ต้องการให้ผู้อื่นประเมินหรือบอกรสิ่งที่เข้าทำว่าเป็นอย่างไร

### 2. ความต้องการมิตรสัมพันธ์ (Needs for Affiliation) เป็นความต้องการที่จะส่งเสริมและรักษาสัมพันธภาพอันอบอุ่นเพื่อความเป็นมิตรกับผู้อื่น

2.1 เป็นคนที่มีความปรารถนาอย่างแรงกล้าต่อการยอมรับและให้ความเชื่อมั่นหรือให้กำลังใจ

2.2 เป็นคนที่มีแนวโน้มที่จะปรับตัวให้เข้ากับผู้อื่นได้ตามความปรารถนาและบรรลุเป้าหมายของผู้อื่น

2.3 เป็นที่เขาใจใส่ความรู้สึกของผู้อื่นเป็นประจำ

### 3. ความต้องการมีอำนาจ (Need for Power) เป็นคนที่ต้องการที่จะครอบงำผู้อื่น บุคคลที่ต้องการมีอำนาจมีดังนี้

3.1 มีความปรารถนาที่จะมีอิทธิพลต่อผู้อื่นโดยตรง

3.2 มีความสนใจในการรักษาสัมพันธภาพในการเป็นผู้นำและผู้ตัดสินใจ

แมคเคลล์แลนด์ เน้นความสำคัญในเรื่องแรงจูงใจไฟสัมฤทธิ์มากกว่าแรงจูงใจในด้านอื่นๆ เพราะเห็นว่า แรงจูงใจไฟสัมฤทธิ์นั้นสำคัญมากที่สุดสำหรับความสำเร็จทางการศึกษาของนักเรียน กล่าวคือ นักเรียนที่มีแรงจูงใจไฟสัมฤทธิ์สูงจะตั้งใจเรียนและประสบความสำเร็จในการเรียนในทางตรงกันข้ามกับนักเรียนที่มีแรงจูงใจไฟสัมฤทธิ์ต่ำจะขาดความสนใจ ไม่มีความตั้งใจเรียนและจะประสบความล้มเหลวในการเรียนในที่สุด

กิลฟอร์ด (Guilford, 1959, pp. 437-439) กล่าวถึงลักษณะของผู้ที่มีแรงจูงใจใส่สัมฤทธิ์ ว่าประกอบด้วย

1. ความทะเยอทะยานทั่ว ๆ ไป คือปัจจุบันที่จะทำกิจกรรมนั้นให้สำเร็จ
2. มีความเพียรพยายาม ได้แก่ ทำงานให้เป็นผลสำเร็จ
3. มีความอดทนเต็มใจที่จะลำบากแม้ยากเพียงใดก็ตาม

แมคเคลลแลนด์และวินเทอร์ (McClelland & Winter, 1969, p. 104) ได้กล่าวถึง แรงจูงใจใส่สัมฤทธิ์ว่า เป็นต้นนี้ซึ่งบ่งถึงความมีคุณภาพของทรัพยากรุ่นนุชช์อย่างหนึ่ง และได้กำหนดลักษณะของผู้ที่มีแรงจูงใจใส่สัมฤทธิ์สูงไว้ดังนี้

1. ทำกิจกรรมต่างๆ ให้สำเร็จมากกว่าทำเพื่อหลักเลี่ยงความล้มเหลว
2. เลือกทำสิ่งที่เป็นไปได้และเหมาะสมกับความสามารถของตน
3. มีความตั้งใจจริงในการทำงานเพื่อให้งานสำเร็จอย่างแท้จริงไม่ใช่เกิดจากโอกาสและไม่เชื่อในสิ่งมหัศจรรย์
4. ทำกิจกรรมเพื่อให้บรรลุมาตรฐานของตนเอง ไม่ใช่มีจุดมุ่งหมายที่รางวัล

ไฮร์แมน (Herman, 1970, p.354) ได้วางรวมลักษณะของผู้ที่มีแรงจูงใจใส่สัมฤทธิ์สูง ไว้ 10 ประการ ดังนี้

1. มีระดับความทะเยอทะยานสูง
2. มีความหวังอย่างมากว่าตนจะประสบความสำเร็จถึงแม้ผลการกระทำนั้นจะขึ้นอยู่กับโอกาส
3. มีความพยายามไปสู่สถานะที่สูงขึ้นไป
4. อดทนทำงานที่ยากได้เป็นเวลานาน
5. เมื่องานที่กำลังทำถูกขัดจังหวะ หรือถูกครอบกวนจะพยายามทำต่อไปให้สำเร็จ
6. รู้สึกว่าเวลาเป็นสิ่งที่ไม่หยุดนิ่งและสิ่งต่างๆ เกิดขึ้นอย่างรวดเร็ว
7. เลือกเพื่อนร่วมงานที่มีความสามารถเป็นอันดับแรก
8. คำนึงถึงเหตุการณ์ในอนาคตมาก
9. ต้องการให้เป็นที่รู้จักแก่ผู้อื่น โดยพยายามทำงานของตนให้ดีขึ้น
10. พยายามปฏิบัติสิ่งต่างๆ ของตนให้ดีเสมอ

เพราพรรณ เปเลี่ยนภู (2542, หน้า 325-326) ได้กล่าวถึงผู้ที่มีแรงจูงใจใส่สัมฤทธิ์สูงว่า ความมีลักษณะ ดังนี้

1. ลักษณะนิสัยเป็นผู้ที่แสดงความกล้าเสี่ยงที่จะทำสิ่งต่างๆ โดยไม่กลัวผิด ชอบการแข่งขันต่อสู้เพื่อเอาชนะสิ่งต่างๆ ต้องเอาชนะอุปสรรค มีความทะเยอทะยาน มีความพยายามมีกำลังใจที่จะเอาชนะความเบื่อหน่าย และความเหนื่อย
  2. ลักษณะทางสังคมคือต้องการมีชื่อเสียงในสังคม
  3. ด้านความต้องการ มีความต้องการความสุขสบายทางกาย ความมั่งคั่งสมบูรณ์ และครอบครองสิ่งต่างๆ มากกว่าผู้อื่น
  4. เป็นผู้ที่ต้องการทำกิจกรรมให้มีมาตรฐานสูงสุด ต้องการทำสิ่งต่างๆ ให้ได้ดี และการทำกิจกรรมต่างๆ ให้ดีขึ้นเพื่อให้มีมาตรฐานสูง
  5. หัศนคติเกี่ยวกับความสำเร็จ พยายามทำสิ่งยากๆ ให้สำเร็จอย่างดี
  6. ความเป็นอิสระ เช่น ต้องการความเป็นอิสระในการทำกิจกรรมต่างๆ อย่างรวดเร็ว เป็นตัวของตัวเอง ดำเนินการตามการตัดสินใจของตนเอง ต้องการเป็นคนที่แยกไปจากคนอื่น หรือมีสิ่งต่างๆ ที่ไม่เหนื่อยผู้อื่น
  7. ความรู้สึก (Guilt) จะรู้สึกไม่สบายเนื่องมาจากการเหตุ 2 ประการ คือ ทำสิ่งใดไม่ได้ดีอย่างที่ตั้งใจและทำผิด (ถ้าเป็นความรู้สึกผิดด้านอื่น จะพิจารณาว่ามีแรงจูงใจสัมฤทธิ์ต่างๆ)
  8. ความต้องการความรู้ อยากรู้ด้วยความรู้ อยากมีความเข้าใจ และสามารถทำสิ่งต่างๆ ได้ดี
  9. จุดมุ่งหมายในชีวิต เป็นผู้มีความหวัง ต้องการความสำเร็จในชีวิต ต้องการรางวัลยิ่งใหญ่
  10. เป็นผู้ที่ให้ความใส่ใจกับความเป็นไปได้ของความสำเร็จในงานที่ทำอยู่สามารถทำงานยังสถานการณ์ได้อย่างเฉียบแหลม
  11. เมื่อผู้เด็กความสำเร็จมากกว่าล้มเหลว
- พงษ์พันธ์ พงษ์ไสว (2542, หน้า 149-150) ได้กล่าวถึง วิธีการสร้างแรงจูงใจในการเรียนการสอน ไว้ดังนี้
1. ควรศึกษาความต้องการของเด็กแต่ละวัย และจัดเนื้อหาวิชาให้สอดคล้องความต้องการของเด็ก เนื้อหาที่สอนควรเกี่ยวข้องกับชีวิตจริงและมีความหมายสำหรับเด็ก
  2. ก่อนเริ่มเข้าสูบทเรียนมีวิธีการนำเข้าสูบทเรียน เพื่อดึงความสนใจและบอกให้เด็กทราบถึงจุดมุ่งหมายของบทเรียน
  3. ควรแนะนำให้เด็กเริ่มหัดวางแผนเป้าหมายในการเรียนสำหรับตนเอง เพราะคนที่เรียนหรือทำงานอย่างมีเป้าหมายจะกระทำด้วยความตั้งใจ

4. บรรยายการสอนในเรื่องการสอนความมีการได้ถ้า มีการอภิปรายและทำงานร่วมกัน เป็นกลุ่มย่อย เพื่อให้เด็กเกิดความกระตือรือร้น มีการรับฟังและทำความเข้าใจ ตลอดถึงมีการ ยอมรับซึ่งกันและกัน

5. ใช้วิธีการเสริมแรงตามความเหมาะสมตามความจำเป็น เพื่อให้เด็กมีพัฒนาการที่พึง ประณญาและบางครั้งอาจลบพัฒนาการที่ไม่พึงประสงค์ ทั้งนี้ เพราะวางแผน คำชี้แจง การยิ้ม การ พยักหน้า การให้ความเอาใจใส่ นับว่าเป็นตัวเสริมแรงที่มีอิทธิพลต่อเด็กเป็นอย่างมาก

6. ให้การทดสอบ การทดสอบจะเป็นเครื่องมือกระตุ้นให้เด็กเอาใจใส่ต่อบทเรียนและมี ความตื่นตัวในการเรียนอยู่ตลอดเวลา

7. ให้ทราบผลการทดสอบอย่างทันท่วงที การให้เด็กทราบผลการทดสอบอย่างทันท่วงที ว่า สิ่งที่ตนได้เรียนรู้ไปนั้นมีความเข้าใจถ่องแท้เพียงใด มีสิ่งใดจำเป็นต้องปรุงแก้ไข ซึ่งวิธีการนี้จะ ทำให้เด็กต้องเอาใจใส่ติดตามเนื้อหาวิชาอยู่ตลอดเวลา

8. การพานักเรียนออกไปทศนศึกษา หรือการเชิญวิทยากรภายนอกมาให้ความรู้ จะเป็น แนวทางหนึ่งที่กระตุ้นความสนใจเด็กได้เป็นอย่างดี

9. การสอนหรือการอบรมห้องเรียนให้เด็กปฏิบัติตามด้วยตนเองเด็กทำงานนั้น สำเร็จ นับว่าเป็นสิ่งสำคัญสำหรับการเรียนการสอน เพราะความสำเร็จที่เกิดขึ้นกับเด็กในครั้งหนึ่ง จะเป็นแรงกระตุ้นให้เด็กเกิดกำลังใจที่จะเรียนรู้ในคราวต่อไป

สรุปได้ว่า แรงจูงใจไฟสมฤทธิ์เป็นองค์ประกอบหนึ่งที่มีความสำคัญและมีอิทธิพลต่อ ระดับผลการเรียนเป็นอย่างมาก เป็นสิ่งที่ควรจะต้องส่งเสริมและเตรียมสร้างให้เกิดขึ้นในตัวนักเรียน แต่ละคนให้ได้

## 8. งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

เสาวภาคย์ แหลมเพ็ชร (2559) ศึกษาเรื่อง พฤติกรรมและผลกระทบจากการใช้ เครือข่ายสังคมออนไลน์ของนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลายในจังหวัดนนทบุรี ผล การศึกษา พบว่า พฤติกรรมการใช้เครือข่ายสังคมออนไลน์ของนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาตอน ปลายในจังหวัดนนทบุรี พบว่า กลุ่มตัวอย่างใช้เครือข่ายสังคมออนไลน์ประเภท Facebook มาก เป็นอันดับหนึ่ง รองลงมา เป็น LINE และ Instagram มีวัตถุประสงค์ในการใช้เครือข่ายสังคม ออนไลน์ที่มากเป็นอันดับหนึ่ง คือ ใช้คุยกับเพื่อนเกี่ยวกับทั่วๆ ไป รองลงมา เป็นการใช้เพื่อคุยกับ เพื่อนเกี่ยวกับการเรียนและการบ้าน สำหรับการจัดเวลาในการใช้เครือข่ายสังคมออนไลน์ ในแต่ละ วัน พบว่า นักเรียนใช้เฉลี่ยวันละ 7.30 ชั่วโมง ผู้ที่ใช้น้อยที่สุดใช้วันละ 45 นาที ส่วนผู้ที่ใช้มากที่สุด

ใช้วันละ 24 ชั่วโมง ซึ่งหมายถึง นักเรียนเปิดอุปกรณ์เขื่อมต่อการใช้เครือข่ายสังคมออนไลน์ได้ตลอดทั้งวัน นักเรียนมีประสบการณ์ในการใช้เครือข่ายสังคมออนไลน์ เฉลี่ย 7.29 ปี ผู้มีประสบการณ์น้อยที่สุดคือเพียง 1 ปี ส่วนผู้ที่มีประสบการณ์มากที่สุด คือใช้มาเป็นเวลา 10 ปี เปรียบเทียบผลกระทบจากการใช้เครือข่ายสังคมออนไลน์ของนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนปลายในจังหวัดนนทบุรี จำแนกตามเพศและแผนการเรียน พบร่ว่า นักเรียนชายและนักเรียนหญิงได้รับผลกระทบทางด้านความรู้จากการใช้เครือข่ายสังคมออนไลน์แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับนัยสำคัญ 0.05 ได้รับผลกระทบทางด้านสังคมจากการใช้เครือข่ายสังคมออนไลน์แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับนัยสำคัญ 0.01 โดยนักเรียนชายได้รับผลกระทบทางด้านอารมณ์ สังคม และการเรียนจากการใช้เครือข่ายสังคมออนไลน์มากกว่านักเรียนหญิง นักเรียนที่มีแผนการเรียนแตกต่างกันได้รับผลกระทบทางด้านอารมณ์จากการใช้เครือข่ายสังคมออนไลน์แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับนัยสำคัญ 0.05 โดยนักเรียนแผนศิลปะ-คณิต ได้รับผลกระทบทางด้านอารมณ์ จากการใช้เครือข่ายสังคมออนไลน์มากที่สุด รองลงมา เป็นนักเรียนแผนศิลป์ภาษา และนักเรียนแผนวิทย์-คณิต ตามลำดับแต่นักเรียนที่มีแผนการเรียนแตกต่างกันได้รับผลกระทบทางด้านสังคมและผลกระทบทางด้านการเรียนไม่แตกต่างกัน

ณัฐสูตร ชื่นพล (2559) ศึกษาเรื่อง การใช้ประโยชน์และความพึงพอใจของผู้ชุมชนที่มีต่อรายการข่าวภาคค่ำสถานีวิทยุโทรทัศน์แห่งประเทศไทย ผลการศึกษาพบว่า กลุ่มตัวอย่าง 400 คน เป็นเพศหญิงคิดเป็นร้อยละ 50.2 ส่วนใหญ่มีอายุระหว่าง 31-40 ปี คิดเป็นร้อยละ 54.3 สถานภาพโสด คิดเป็นร้อยละ 74.0 ระดับการศึกษาปริญญาตรี คิดเป็นร้อยละ 71.0 ประกอบอาชีพพนักงานบริษัทเอกชน คิดเป็นร้อยละ 39.0 มีรายได้เฉลี่ยต่อเดือนระหว่าง 20,001-25,000 บาท คิดเป็นร้อยละ 48.3 มีพฤติกรรมการรับชมรายการข่าว สถานีวิทยุโทรทัศน์แห่งประเทศไทย 1-2 ครั้ง/สัปดาห์ ในช่วงเวลา 18.20 น.-20.20 น. (ข่าวภาคค่ำช่วงที่ 2) มากที่สุด โดยเปิดชั่วครั้งละ 30 นาที และส่วนใหญ่รับชมอยู่ที่ทำงาน เปิดชั่วโมงเฉพาะข่าวที่สนใจ ประกอบด้วยข่าวเศรษฐกิจ ข่าวการเมือง ข่าวสังคม ข่าวกีฬา ข่าวอาชญากรรม ข่าวศิลปวัฒนธรรมและบันเทิง ข่าวต่างประเทศ และข่าวในพระราชสำนัก ตามลำดับ สำหรับเหตุผลสำคัญที่เลือกชมรายการข่าวภาคค่ำ สถานีวิทยุโทรทัศน์แห่งประเทศไทย เพื่อติดตามข่าวสารประจำวัน ด้านการใช้ประโยชน์จากรายการข่าวภาคค่ำ สถานีวิทยุโทรทัศน์แห่งประเทศไทย ใช้ในด้านสารสนเทศมากที่สุด รองลงมา คือ ด้านการพัฒนาตนเอง ตามด้วย ด้านปฏิสัมพันธ์ทางสังคม และด้านความบันเทิงน้อยที่สุด ส่วนความพึงพอใจที่มีต่อรายการข่าวภาคค่ำ สถานีวิทยุโทรทัศน์แห่งประเทศไทย ส่วนใหญ่มี

ความพึงพอใจที่มีต่อรายการข่าวภาคค่ำ สถานีวิทยุโทรทัศน์แห่งประเทศไทย ในภาพรวมด้านคุณสมบัติของผู้ประกาศข่าวมากที่สุด รองลงมาคือ ด้านคุณภาพของข่าว ตามด้วย รูปแบบรายการ/การนำเสนอ และด้านเทคนิคการนำเสนอ น้อยที่สุด ผลการทดสอบสมมติฐานพบว่า เพศ อายุ สถานภาพ ระดับการศึกษา อาชีพ และรายได้ ของกลุ่มตัวอย่างที่แตกต่างกัน มีผลต่อรวมการรับชมรายการข่าวภาคค่ำ สถานีวิทยุโทรทัศน์แห่งประเทศไทย แตกต่างกัน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ 0.05 โดยภาพรวมกลุ่มตัวอย่างใช้ประโยชน์จากการข่าวภาคค่ำและเกิดความพึงพอใจจากการข่าวค่ำสถานีวิทยุโทรทัศน์แห่งประเทศไทยซึ่งมีสัมประสิทธิ์ความสัมพันธ์อยู่ในระดับสูงมากโดยค่า Pearson Correlation เป็นบวกทั้งหมด สะท้อนให้เห็นว่า เป็นความสัมพันธ์ที่เป็นไปในทิศทางเดียวกัน นั่นคือ การใช้ประโยชน์จากการข่าวภาคค่ำทางสถานีวิทยุโทรทัศน์แห่งประเทศไทย ยิ่งมากขึ้นเท่าไร ความพึงพอใจจากการข่าวค่ำทางสถานีวิทยุโทรทัศน์แห่งประเทศไทย ก็ยิ่งมากขึ้นเท่านั้น

คันธรส ชำนาญกิจ (2558) ศึกษาเรื่อง เจตคติ ความพึงพอใจ และการใช้ประโยชน์สื่อสังคมออนไลน์ของนักศึกษาและบุคลากร คณะสิ่งแวดล้อมและทรัพยากรศาสตร์ มหาวิทยาลัยมหิดล ผลการวิจัยสรุปได้ว่า กลุ่มตัวอย่างมีลักษณะทางประชากรศาสตร์ส่วนใหญ่ เป็นเพศหญิง ส่วนใหญ่มีการศึกษาระดับปริญญาตรี มีเจตคติต่อสื่อสังคมออนไลน์ในเชิงบวกและลบเท่าๆ กัน ส่วนใหญ่ให้ความสำคัญมากกับความทันสมัย สะดวกรวดเร็วของข้อมูล การได้รับข้อมูลที่เป็นประโยชน์จากสื่อสังคมออนไลน์ ในขณะเดียวกันกลุ่มตัวอย่างรู้สึกไม่แน่ใจในความปลอดภัยในการใช้งานสื่อสังคมออนไลน์ มีความกังวลในการกลั่นแกล้งกันผ่านสังคมออนไลน์ และไม่แน่ใจว่าเวลาที่ใช้ไปกับสื่อสังคมออนไลน์สูญเสียไปอย่างไร ประโยชน์หรือไม่ ด้านความพึงพอใจพบว่ากลุ่มตัวอย่างมีความพึงพอใจในการได้พูดคุยสนทนาผ่านสื่อสังคมออนไลน์มากที่สุด รองลงมาคือพอใจในความรวดเร็วและใช้งานง่ายตามลำดับ ด้านการใช้ประโยชน์ ส่วนใหญ่มีการใช้ประโยชน์ในด้านวิชาการ เช่น ค้นหาข้อมูลข่าวสารมากที่สุด รองลงมาคือ ใช้ประโยชน์ในเรื่องของการสื่อสารกับบุคคลที่ต้องการและมีการใช้งานด้านการพักผ่อนหย่อนใจด้วยการเล่นเกมส์ น้อยที่สุด จากการทดสอบสมมติฐานพบว่า กลุ่มตัวอย่างนักศึกษาและกลุ่มเจ้าหน้าที่มีค่าเฉลี่ยของเจตคติ ความพึงพอใจและการใช้ประโยชน์แตกต่างกัน

เอกนรินทร์ นิยมทรัพย์ (2558) ศึกษาเรื่อง “พฤติกรรมการใช้สื่อสังคมออนไลน์ที่มีผลต่อทัศนคติในการใช้สื่อสังคมออนไลน์ของพระภิกษุสงฆ์ในเขตกรุงเทพมหานคร” ผลการวิจัยพบว่า พระภิกษุสงฆ์ที่ตอบแบบสอบถามส่วนใหญ่มีช่วงอายุระหว่าง 20-30 ปี ร้อยละ 51.25. จำพรรษาอยู่ระหว่าง 1-5 พรรษา ร้อยละ 59.00 มีการศึกษาทางโลกอยู่ในระดับอุดมศึกษา ร้อยละ 38.75

การศึกษาทางชุมชนส่วนใหญ่ได้นักธรรมชั้นเอก ร้อยละ 48.00 และไม่มีวุฒิการศึกษาเปรียญธรรม ร้อยละ 45.25

พระภิกษุสงฆ์มีทัศนคติในการใช้สื่อสังคมออนไลน์ทั้ง 3 ด้าน ได้แก่ ด้านการสื่อสาร ด้านการศึกษา และด้านความบันเทิง อยู่ในระดับมาก เมื่อพิจารณาด้านการสื่อสารเป็นรายข้อพบว่า ข้อที่มีระดับความสนใจสูงที่สุด คือ ทำให้การเข้าถึงกลุ่มเป้าหมายได้หลากหลาย เมื่อพิจารณา การศึกษาเป็นรายข้อพบว่า ข้อที่มีระดับความสนใจสูงที่สุด คือ ตอบสนองในการค้นคว้าหาข้อมูลได้ อย่างหลากหลาย และเมื่อพิจารณาด้านความบันเทิงเป็นรายข้อพบว่า ข้อที่มีระดับความสนใจสูงสุดที่ คือ มีแอพพลิเคชันต่าง ๆ ให้เลือกใช้งาน

พระภิกษุสงฆ์ที่มีระดับอายุแตกต่างกัน มีระดับทัศนคติในการใช้สื่อสังคมออนไลน์ด้าน ความบันเทิงแตกต่างกัน โดยจำนวนพropphaที่บันเทิงแตกต่างกัน มีระดับทัศนคติต่อการใช้สื่อสังคม ออนไลน์ด้านการสื่อสารแตกต่างกัน ส่วนการศึกษาทางโลก การศึกษาเปรียญธรรม ซึ่งทางการ ใช้สื่อสังคมออนไลน์ และความถี่ในการใช้สื่อสังคมออนไลน์ที่แตกต่างกัน มีระดับทัศนคติต่อการ ใช้สื่อสังคมออนไลน์ด้านการสื่อสาร ด้านการศึกษา และด้านความบันเทิงแตกต่างกัน ด้าน ระยะเวลาและเหตุผลในการใช้สื่อสังคมออนไลน์แตกต่างกันมีระดับทัศนคติต่อการใช้สื่อสังคม ออนไลน์ด้านการศึกษาและด้านความบันเทิงแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ 0.05 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานของการวิจัยที่ตั้งไว้

ฉบับนี้ ตั้งกิตติภาณุ (2558) ศึกษาเรื่อง การใช้ประโยชน์และความพึงพอใจในการ เปิดรับข้อมูลที่ถูกแชร์ (Share) ผ่านเฟซบุ๊ก ผลกระทบวิจัย พบร่วมกับ กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่เปิดรับข้อมูล ข่าวสารที่ถูกแชร์ทุกวัน โดยเปิดรับข้อมูลข่าวสารที่ถูกแชร์เป็นระยะเวลา 30 นาที-1 ชั่วโมง ในช่วง เวลา 20.01-24.00 น. กลุ่มตัวอย่างใช้งานเฟซบุ๊กเพื่อติดตามข้อมูลความเคลื่อนไหวของเพื่อนและ เปิดรับข้อมูลข่าวสารประเภทความรู้และเคล็ดลับต่าง ๆ จากหน้าเฟนเพจ โดยเลือกอ่านเฉพาะ เรื่องที่ตนเองสนใจ ส่วนประโยชน์จากข้อมูลข่าวสารที่ได้นั้น ทำให้ผู้ใช้เฟซบุ๊กทันต่อเหตุการณ์ ข่าวสารที่เกิดขึ้น เพื่อความบันเทิงสนุกสนาน และนำไปใช้สนทนาระบบที่มีความคิดเห็น ใน ด้านความพึงพอใจ ผู้ใช้เฟซบุ๊กมีความพึงพอใจที่รับข้อมูลรวดเร็ว ทันสมัยต่อเหตุการณ์และมี ภาพประกอบทำให้เข้าใจง่ายขึ้น นอกจากนี้พบว่า พฤติกรรมการเปิดรับข้อมูลข่าวสารที่ถูกแชร์นั้น มีความสัมพันธ์กับการใช้ประโยชน์และความพึงพอใจในการเปิดรับข้อมูลข่าวสารที่ถูกแชร์ผ่าน เฟซบุ๊กของผู้ใช้เฟซบุ๊กอยู่ในระดับต่ำ

ศุภศิลป์ กฎจิตต์เจื่องวงศ์ (2557) ศึกษาเรื่อง พฤติกรรมการเปิดรับ การใช้ประโยชน์ และความพึงพอใจในการใช้งานเครือข่ายสังคมออนไลน์ของนักศึกษามหาวิทยาลัยนานาชาติแสตนฟอร์ด กรณีศึกษา : เพชบุํก ผลการศึกษาพบว่า กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่เป็นเพศหญิง (ร้อยละ 52.5) มีอายุอยู่ระหว่าง 22-24 ปี (ร้อยละ 53.8) คณะที่กำลังศึกษา คือ คณะศิลปศาสตร์ (ร้อยละ 48.5) และมีค่าใช้จ่ายเฉลี่ยต่อเดือน 7,001 บาท ขึ้นไป (ร้อยละ 38.5)

ด้านพฤติกรรมการเปิดรับ พบว่า กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่ใช้งานเพชบุํกทุกวัน (7 ครั้ง/สัปดาห์) (ร้อยละ 47.5) ช่วงเวลาที่ใช้งานเพชบุํก คือ เวลา 12.01-16.00 น. (ร้อยละ 32.0) ระยะเวลาในการใช้งานเพชบุํก คือ 30 นาที / ครั้ง (ร้อยละ 33.0) อุปกรณ์ที่เข้าใช้งานเพชบุํก คือ โทรศัพท์มือถืออัจฉริยะ (ร้อยละ 54.5) และสถานที่ที่เข้าใช้งานเพชบุํก คือ บ้าน (ร้อยละ 49.0)

ด้านความพึงพอใจ พบว่า กลุ่มตัวอย่างมีความพึงพอใจในเครือข่ายสังคมออนไลน์ ประเภทเพชบุํกในภาพรวม อยู่ในระดับ มีความพึงพอใจมาก ( $\bar{x} = 3.78$ ) โดยแบ่งเป็น ความพึงพอใจด้านข้อมูลข่าวสาร อยู่ในระดับความพึงพอใจมาก ( $\bar{x} = 3.83$ ) และความพึงพอใจด้านองค์ประกอบของเพชบุํก อยู่ในระดับความพึงพอใจมาก ( $\bar{x} = 3.74$ )

ด้านการใช้ประโยชน์ พบว่า กลุ่มตัวอย่างมีการใช้ประโยชน์จากเครือข่ายสังคมออนไลน์ ประเภทเพชบุํกในภาพรวม อยู่ในระดับมาก ( $\bar{x} = 4.03$ ) เมื่อพิจารณาในรายละเอียด พบว่า ได้รับความบันเทิงผ่านแอปพลิเคชัน (Application) บนเพชบุํก ( $\bar{x} = 4.12$ ) ช่วยแบ่งปัน (Share) ข้อความ รูปภาพ และวิดีโอไปยังผู้อื่น ( $\bar{x} = 4.08$ ) ใช้ในการค้นหาเพื่อน ( $\bar{x} = 4.03$ ) สามารถช่วยแสดงตัวตนของผู้ใช้ ( $\bar{x} = 4.03$ ) เป็นช่องทางในการสนทนากับผู้อื่นแบบส่วนตัว หรือแบบกลุ่ม ( $\bar{x} = 4.03$ ) เป็นช่องทางในการแจ้งข้อมูลข่าวสาร ประชาสัมพันธ์ หรือประกาศไปยังสาธารณะที่อยู่ในเครือข่ายสังคมออนไลน์เดียวกัน ( $\bar{x} = 4.02$ ) และทำให้ทราบความเคลื่อนไหวต่าง ๆ ที่เกิดขึ้นภายในสังคม ( $\bar{x} = 3.96$ ) ตามลำดับ

ผลการทดสอบสมมุติฐาน พบว่า 1. นักศึกษามหาวิทยาลัยนานาชาติแสตนฟอร์ด ที่มีลักษณะทางประชากรศาสตร์ต่างกัน มีการใช้ประโยชน์จากเพชบุํกแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญที่ระดับ 0.05 โดยแบ่งเป็น 1.1 นักศึกษามหาวิทยาลัยนานาชาติแสตนฟอร์ดที่มีเพศต่างกัน มีการใช้ประโยชน์จากเพชบุํก แตกต่างกัน และ 1.2 นักศึกษามหาวิทยาลัยนานาชาติแสตนฟอร์ดที่มีค่าเฉลี่ยใช้จ่ายต่อเดือนต่างกันมีการใช้ประโยชน์จากเพชบุํกแตกต่างกัน 2. นักศึกษามหาวิทยาลัยนานาชาติแสตนฟอร์ดที่มีลักษณะทางประชากรศาสตร์ต่างกัน มีความพึงพอใจที่ได้รับจากเพชบุํก แตกต่างกัน อย่างมีนัยสำคัญที่ระดับ 0.05 โดยแบ่งเป็น 2.1 นักศึกษามหาวิทยาลัยนานาชาติแสตนฟอร์ดที่มีเพศต่างกันที่มีความพึงพอใจในการใช้งานเพชบุํกแตกต่างกัน และ 2.2 นักศึกษา

มหาวิทยาลัยนานาชาติแสตนฟอร์ดที่มีอายุต่างกัน มีความพึงพอใจในการใช้งานเฟซบุ๊กแตกต่างกัน และ 3. นักศึกษามหาวิทยาลัยนานาชาติแสตนฟอร์ด ที่มีลักษณะทางประชารัฐศาสตร์ต่างกัน ได้แก่ ด้านเพศ อายุ คณะที่ศึกษา และค่าใช้จ่ายเฉลี่ยต่อเดือน มีความสัมพันธ์กับพฤติกรรมการเปิดรับเฟซบุ๊ก อย่างมีนัยสำคัญที่ระดับ 0.05

วรรณศิริ สุนประเสริฐ (2557) ศึกษาเรื่อง พฤติกรรมการเปิดรับ การใช้ประโยชน์ และความพึงพอใจจากการใช้ Facebook ของนิสิตมหาวิทยาลัยเรศวร ผลการวิจัยพบว่า 1) นิสิตมหาวิทยาลัยเรศวรที่มีการเปิดรับ Facebook มีอายุ 18-19 ปี และเปิดรับทางโทรศัพท์มือถือมากที่สุด ส่วนนิสิตที่มีอายุ 20-21 ปี และอายุ 22-23 ปี มีการเปิดรับ Facebook ที่บ้านมากที่สุด โดยใช้เวลา 1-3 ชั่วโมงต่อครั้งในการเปิดรับ ช่วงเวลาที่ใช้ 18.00 น. เป็นต้นไป 2) นิสิตมหาวิทยาลัยเรศวรส่วนใหญ่มีคุณลักษณะบุคลิกภาพของอยู่ในระดับกลางและคุณลักษณะบุคลิกภาพด้านบวก คือ คุณลักษณะบุคลิกภาพด้านกระจับกระแจง เป็นตัวของตัวเอง มุ่งมั่นสุ่มความสำเร็จ มีเหตุผล ชอบเข้าสังคม ปรับตัวง่าย สนุม สำหรับคุณลักษณะบุคลิกภาพในด้านลบ คือ หยาบกระด้าง ยกตนข่มผู้อื่น เครื่งขึ้นชิงจัง ไม่ยอมใคร 3) นิสิตมหาวิทยาลัยเรศวรใช้ประโยชน์จาก Facebook เพื่อผ่อนคลายความเครียดและสนับ髯ใจมากขึ้นมากที่สุด รองลงมา คือ เพื่อช่วยในการตอบสนองความต้องการเมื่อเกิดความรู้สึกแห่งความบันเทิงเพื่อช่วยให้สนุกสนานในการใช้ Facebook มีการสนองความต้องการรับรู้ข่าวสารและเหตุการณ์ความเป็นไปในสังคม และเพื่อเป็นข้อมูลสำหรับตัดสินใจในการทำกิจกรรมต่างๆ ตามลำดับ 4) นิสิตมหาวิทยาลัยเรศวรมีความพึงพอใจในการใช้ Facebook ในระดับมาก คือ ทำให้หายเหนื่อย จิตใจสดชื่นแจ่มใส ได้รับรู้ข่าวสารได้เห็นเหตุการณ์ความเป็นไปในสังคม มีความเข้าใจสภาพปัญหาสังคมดียิ่งขึ้น ได้ผ่อนคลายความเครียด และสนับ髯ใจมากขึ้น 5) การใช้ประโยชน์และความพึงพอใจจากการใช้ Facebook ของนิสิตมหาวิทยาลัยเรศวรมีความสัมพันธ์กัน นิสิตส่วนใหญ่รู้สึกผ่อนคลายความเครียดได้รับความบันเทิงและความสนุกสนาน

ชนิชญา จิตแสง (2556) ศึกษาเรื่อง พฤติกรรมและรูปแบบการใช้บริการบนสื่ออินเทอร์เน็ตของนักเรียนมัธยมศึกษาในจังหวัดขอนแก่น ผลการวิจัย พบว่า พฤติกรรมการใช้สื่ออินเทอร์เน็ตของนักเรียนมัธยมศึกษาในจังหวัดขอนแก่น จำแนกออกเป็น 4 ด้าน ด้วยกัน ได้แก่ ด้านการเข้าถึงสื่ออินเทอร์เน็ต พบร่วมกัน นักเรียนมัธยมศึกษาในจังหวัดขอนแก่นส่วนใหญ่เข้าถึงอินเทอร์เน็ตจากที่บ้านมากที่สุด (ร้อยละ 73) ด้านความถี่ในการใช้สื่ออินเทอร์เน็ต พบร่วมกัน นักเรียนมัธยมศึกษาใช้เวลาในการเล่นอินเทอร์เน็ต 3-4 ชั่วโมง/วัน มากที่สุด (ร้อยละ 38) ด้านเว็บไซต์ที่ใช้

งานบนสื่ออินเทอร์เน็ต เว็บไซต์เพื่อการสื่อสารที่ได้รับความนิยมจากนักเรียนมัธยมศึกษามากที่สุด คือ Facebook (ร้อยละ 24) เว็บไซต์เพื่อความบันเทิงที่ได้รับความนิยมจากนักเรียนมัธยมศึกษามากที่สุด คือ YouTube (ร้อยละ 28) และเก็บไซต์เพื่อการค้นคว้าข้อมูลที่ได้รับความนิยมจากนักเรียนมัธยมศึกษามากที่สุด คือ Google (ร้อยละ 57.33) รูปแบบการใช้บริการสื่ออินเทอร์เน็ต ของนักเรียนมัธยมศึกษามากที่สุด คือ Facebook เพื่อการสื่อสารในระดับมาก การใช้บริการด้านความบันเทิง พนั่ว่า นักเรียนมัธยมศึกษาในจังหวัดขอนแก่นใช้ Facebook เพื่อการสื่อสารในจังหวัดขอนแก่นแล้ว นักเรียนมัธยมศึกษาในจังหวัดขอนแก่นใช้ YouTube เพื่อความบันเทิงในระดับมาก และการใช้บริการด้านการค้นคว้าข้อมูล พนั่ว่า นักเรียนมัธยมศึกษาในจังหวัดขอนแก่นใช้ Google เพื่อการค้นคว้าข้อมูลในระดับมากที่สุด การเปรียบเทียบรูปแบบการใช้บริการบนสื่ออินเทอร์เน็ตของนักเรียนมัธยมศึกษาในจังหวัดขอนแก่น กลุ่มตัวอย่างที่มีเพศแตกต่างกันมีรูปแบบการใช้บริการบนสื่ออินเทอร์เน็ตโดยภาพรวมไม่แตกต่าง กันที่ระดับนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ 0.05 และกลุ่มตัวอย่างที่มีระดับการศึกษาแตกต่างกันมี รูปแบบการใช้บริการบนสื่ออินเทอร์เน็ตโดยภาพรวมไม่แตกต่างกันที่ระดับนัยสำคัญทางสถิติที่ ระดับ 0.05 ด้วยเช่นกัน

เอมิกา เมมินทร์ (2556) ศึกษาเรื่อง พฤติกรรมการใช้และความคิดเห็นเกี่ยวกับผลที่ได้จากการใช้เครือข่ายสังคมออนไลน์ (Social Media) ของประชาชนในเขตกรุงเทพมหานคร ผลการศึกษาพบว่า ประชาชนในกรุงเทพมหานครมีประสบการณ์ในการใช้เครือข่ายสังคมออนไลน์ 3 ปีขึ้นไปมากที่สุด ประชาชนใช้บริการเครือข่ายสังคมออนไลน์ Facebook บ่อยที่สุด ซึ่งทางที่ ประชาชนใช้เครือข่ายสังคมออนไลน์ป้อยที่สุดคือ Smartphone ประชาชนส่วนใหญ่เปิดบริการ เครือข่ายสังคมออนไลน์ไว้ตลอดทั้งวัน ช่วงเวลาที่ประชาชนใช้เครือข่ายสังคมออนไลน์มากที่สุด คือ 18.00-06.00 น. ประชาชนมีการใช้เครือข่ายสังคมออนไลน์ 1-3 ชั่วโมงต่อวันมากที่สุด ประชาชนส่วนใหญ่ใช้เครือข่ายสังคมออนไลน์เพื่อพูดคุยกับเพื่อนมากที่สุด และคุณสมบัติของ เครือข่ายสังคมออนไลน์ที่ประชาชนชอบมากที่สุดคือ ทำให้ทราบข่าวสารรวดเร็ว โดยเว็บไซต์เป็น แหล่งหรือสื่อที่ทำให้ประชาชนสนใจใช้เครือข่ายสังคมออนไลน์มากที่สุด นอกจากนี้ยังพบว่า เพศ อายุ ระดับการศึกษา อาชีพสถานภาพสมรส และรายได้เฉลี่ยต่อเดือนที่แตกต่างกัน มีพฤติกรรม การใช้เครือข่ายสังคมออนไลน์แตกต่างกัน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ 0.05

ศิริพร สุขไสย (2556) ศึกษาเรื่อง พฤติกรรมการเปิดรับสื่อและความพึงพอใจที่มีต่อสื่อ ออนไลน์ของผู้ใช้บริการธุรกิจให้บริการความงาม ห้างหุ้นส่วนสามัญทิ gingel ผลการศึกษาพบว่า กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่เปิดรับจากสื่อ Facebook ร้อยละ 85.20 เปิดรับสื่อผ่านโทรศัพท์มือถือ ร้อย

ละ 61.33 เปิดรับสื่อที่บ้าน ร้อยละ 66.47 เปิดรับสื่อ 2-3 ครั้งต่อสัปดาห์ ร้อยละ 34.74 เปิดรับสื่อ ต่ำกว่า 30 นาที ร้อยละ 59.82 เปิดรับสื่อช่วง 18.01-21.00 น. ร้อยละ 31.72 และวัดถูประสงค์ในการเปิดรับสื่อเพื่อติดตามข่าวสาร/โปรโมชั่น ร้อยละ 78.25 ความพึงพอใจที่มีต่อสื่อออนไลน์ของผู้ใช้บริการธุรกิจให้บริการความงาม ห้างหุ้นส่วนสามัญทิ้งเกล โดยรวมอยู่ในระดับมาก (ค่าเฉลี่ย = 3.84) ด้านที่มีค่าเฉลี่ยสูงที่สุด คือ สื่อ Facebook (ค่าเฉลี่ย = 4.09, S.D. = 0.72) และผลการทดสอบสมมติฐานพบว่า ผู้ใช้บริการธุรกิจให้บริการความงาม ห้างหุ้นส่วนสามัญทิ้งเกลที่มีอายุอาชีพ และรายได้รวมเฉลี่ยต่อเดือนแตกต่างกันมีพฤติกรรมการเปิดรับสื่อด้านสถานที่ในการเปิดรับสื่อออนไลน์ของห้างหุ้นส่วนสามัญทิ้งเกล มีความสัมพันธ์กันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ 0.05 แต่เพศและระดับการศึกษาไม่มีความสัมพันธ์กัน

ผ่องใส เพชรรักษ์ และคณะ (2555) ศึกษาเรื่อง การศึกษาพฤติกรรมการเรียนที่มีผลต่อผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักศึกษา สาขาวิชาการจัดการอุตสาหกรรม คณะบริหารธุรกิจ มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิต ผลการศึกษาสรุปได้ดังนี้

1. พฤติกรรมการเรียนของนักศึกษาเพศชายและเพศหญิงไม่แตกต่างกันรวมถึงผลสัมฤทธิ์การเรียนไม่แตกต่างกัน

2. พฤติกรรมการเรียนที่มีผลต่อผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักศึกษาในแต่ละด้าน ลำดับที่ 1 ด้วยคิดในการเรียน ลำดับที่ 2 ยุทธวิธีในการสอบและการเตรียมตัวสอบ โดยลำดับที่ 3 แรงจูงใจไฟสมฤทธิ์ ลำดับที่ 4 การมีสมารถต่อการเรียน ลำดับที่ 5 กระบวนการรวมรวมข้อมูล ลำดับที่ 6 การใช้เทคนิคและเครื่องมืออุปกรณ์ช่วยเหลือในการเรียน ลำดับที่ 7 วิธีเลือกใจความ สำคัญและจดจำเนื้อหาที่สำคัญของบทเรียน ลำดับที่ 8 การทดสอบตนเอง การทบทวน และการเตรียมตัวในการเรียน ลำดับที่ 9 การจัดการกับเวลาทางด้านการเรียน ลำดับที่ 10 ความวิตกกังวล เกี่ยวกับการเรียน

3. พฤติกรรมด้านการรวมข้อมูลและพฤติกรรมด้านการใช้เทคนิคและเครื่องมือ อุปกรณ์ช่วยเหลือในการเรียนเป็นตัวแปรที่โดดเด่นที่สุดที่มีความสัมพันธ์กับผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน และชั้นปีที่ศึกษามีความสัมพันธ์กับผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

ณัฐพล บัวอร (2555) ศึกษาเรื่อง ผลการจัดการเรียนการสอนโดยใช้สื่อสังคมออนไลน์ ตามทฤษฎีการสร้างองค์ความรู้ด้วยตนเองวิชาการสร้างงานสื่อผสม เรื่องคอมพิวเตอร์และอินเทอร์เน็ต ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนเตรียมอุดมศึกษาพัฒนาการ ล้ำลูกกา ผลการวิจัยสรุปว่า 1) นักเรียนมีผลสัมฤทธิ์หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่

ระดับ 0.01 ความสามารถในการสร้างองค์ความรู้ด้วยตนเองของนักเรียน และความสามารถในการใช้สื่อสังคมออนไลน์ในการเรียนรู้ทั้ง 4 ครั้งของการวัดแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ 0.01 โดยมีแนวโน้มว่าความสามารถในการสร้างองค์ความรู้ด้วยตนเองของนักเรียน และความสามารถในการใช้สื่อสังคมออนไลน์ในการเรียนรู้ของนักเรียนมีพัฒนาการเพิ่มขึ้นอย่างต่อเนื่อง 2) นักเรียนมีความพึงพอใจต่อการจัดการเรียนการสอนโดยใช้สื่อสังคมออนไลน์ตามทฤษฎีการสร้างองค์ความรู้ด้วยตนเองในระดับมาก

ภานุวัฒน์ กองราช (2554) ศึกษาเรื่อง การศึกษาพฤติกรรมการใช้เครือข่ายสังคมออนไลน์ของวัยรุ่นในประเทศไทย : กรณีศึกษา Facebook ผลการวิจัยพบว่า กลุ่มตัวอย่างในการศึกษาครั้งนี้ส่วนใหญ่เป็นเพศหญิงมากกว่าเพศชาย มีอายุระหว่าง 19-21 ปี มีการศึกษาอยู่ในระดับปริญญาตรีหรือสูงกว่า มีอัตราการใช้บริการ 1-5 ครั้งต่อสัปดาห์ ในการใช้แต่ละครั้งใช้เวลา 1-3 ชั่วโมงต่อครั้ง และมีประสบการณ์ใช้บริการน้อยกว่า 1 ปี โดยที่ส่วนใหญ่เคยใช้บริการหรือกิจกรรมต่างๆ ที่มีใน Facebook ซึ่งประกอบไปด้วย การโต้ตอบบนกระดานสนทนากลุ่มต่างๆ การเล่นเกม การตอบคำถาม การแบ่งบันรูปภาพ การแบ่งปันวิดีโอ การค้นหาเพื่อเก็บรวบรวมความรู้ แสดงความคิดเห็น การชอบ และจากการพิสูจน์สมมติฐานวิจัยพบว่า พฤติกรรมความหลงใหลจนผิดปกติ และการติดการใช้งาน เป็นผลมาจากการรับรู้ความเพลิดเพลิน และอิทธิพลทางสังคม ซึ่งสามารถอธิบายได้ว่า การที่กลุ่มวัยรุ่นมีความเพลิดเพลินในการใช้เครือข่ายสังคมออนไลน์จนทำให้เกิดความรู้สึกซึ้งชอบและสนุกสนาน รวมถึงเป็นการทำกระแสเชิงบวก จึงทำให้อัตราในการใช้เพิ่มมากขึ้นจนเกิดเป็นการติดการใช้งาน และอาจทำให้เกิดความรู้สึกกังวลหรือหมกมุนว่าจะต้องเข้าไปใช้งานอีกจนกลายเป็นความหลงใหลจนผิดปกติอย่างไรก็ตาม การรับรู้ถึงความเสี่ยงจากการใช้เครือข่ายสังคมออนไลน์ไม่มีความสัมพันธ์หรือทำให้พฤติกรรมความหลงใหลและติดการใช้งานเครือข่ายสังคมออนไลน์ในกลุ่มวัยรุ่นลดลงแต่อย่างใด เนื่องจากกลุ่มวัยรุ่นดังกล่าวจะระมัดระวังมากในการใช้งานเครือข่ายสังคมออนไลน์และจะไม่ใช้งานถ้ารู้สึกว่าตนเองได้รับความเสี่ยง ดังนั้นจึงมีโอกาสน้อยมากที่ผู้ใช้งานที่รับรู้ถึงความเสี่ยงจะมีพฤติกรรมการติดการใช้งานและความหลงใหลจนผิดปกติ

ศศิวัฒน์ รัตนพันธุ์ (2554) ศึกษาเรื่อง การเปิดรับ ความพึงพอใจ และการใช้ประโยชน์ของผู้ชุมชนรายการ “เข้าข่าวขัน คนข่าวเข้า” ทางสถานีโทรทัศน์โมเดิร์นไนท์ทีวีในเขตกรุงเทพมหานคร ผลการศึกษาพบว่า กลุ่มตัวอย่างในการศึกษาครั้งนี้ส่วนใหญ่เป็นเพศหญิง ซึ่งมีจำนวน 232 คน มีอายุ 25-34 ปี มีระดับการศึกษาปริญญาตรี ประกอบอาชีพเป็นพนักงานบริษัทเอกชน และมีรายได้เฉลี่ยต่อเดือน ตั้งแต่ 10,001-20,000 บาท มีการเปิดรับชุมชนรายการ “เข้า

“เข้าขัน คนข่าวเข้า” ในระดับชุมป์อย (3-4 วันต่อสัปดาห์) มีการรับชมซ่วงเล่าข่าวและรายงานข่าวมากที่สุด และมีพฤติกรรมรับชมรายการในลักษณะตั้งใจดูเฉพาะซ่วงข่าวที่สนใจ ( เช่น กีฬา บันเทิง) มากที่สุด ในด้านความพึงพอใจจากการรับชมรายการ “เข้าขัวขัน คนข่าวเข้า” พบร่วมกับกลุ่มตัวอย่างมีความพึงพอใจจากการรับชมรายการ “เข้าขัวขัน คนข่าวเข้า” ในภาพรวมอยู่ในระดับมาก โดยกลุ่มตัวอย่างมีความพึงพอใจต่อรูปแบบรายการมากที่สุด การใช้ประโยชน์จากการรับชมรายการ “เข้าขัวขัน คนข่าวเข้า” พบร่วมกับกลุ่มตัวอย่างมีการใช้ประโยชน์จากการรับชมในภาพรวมอยู่ในระดับมาก โดยกลุ่มตัวอย่างมีการใช้ประโยชน์จากการรับชมรายการ “เข้าขัวขัน คนข่าวเข้า” ในด้านการรับรู้ข่าวสารมากที่สุด การทดสอบสมมติฐาน พบร่วมกับพฤติกรรมการรับชมรายการ “เข้าขัวขัน คนข่าวเข้า” ของผู้ชมในเขตกรุงเทพมหานคร ส่วนใหญ่จะมีความสัมพันธ์กับความพึงพอใจด้านองค์ประกอบของรายการข่าว และมีความสัมพันธ์กับการใช้ประโยชน์จากการรับชมในทุกด้าน

สมรักษ์ รินดุ (2552) ศึกษาเรื่อง ปัจจัยที่มีความสัมพันธ์กับผลการเรียนของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนในสำนักงานเขตบางเขน สังกัดกรุงเทพมหานคร ผลการวิจัยพบว่า นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนในสำนักงานเขตบางเขน สังกัดกรุงเทพมหานคร มีระดับปัจจัยด้านผู้เรียน ได้แก่ ความพึงพอใจในการเรียนและแรงจูงใจให้สมฤทธิ์ ปัจจัยด้านครู และปัจจัยด้านสิ่งแวดล้อมอยู่ในระดับมาก ความสัมพันธ์ระหว่างปัจจัยด้านต่างๆ กับผลการเรียน สรุปได้ดังนี้ ปัจจัยด้านผู้เรียน ได้แก่ ความพึงพอใจในการเรียนและแรงจูงใจให้สมฤทธิ์มีความสัมพันธ์ทางบวกในระดับค่อนข้างสูงกับผลการเรียนของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนในสำนักงานเขตบางเขน สังกัดกรุงเทพมหานครอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ 0.01