

How to Make an

ANIMATED PRESENTATION



การสร้างสื่อแอนิเมชันเพื่อนำเสนองานด้วยเว็บสำเร็จรูป | ผศ. วรากร ใช้เทียมวงศ์
อาจารย์ประจำสาขาวิชาคอมพิวเตอร์แอนิเมชันและวิชวลเอฟเฟกต์
คณะดิจิทัลมีเดีย มหาวิทยาลัยศรีปทุม



หัวข้อการสอน

การสร้างสื่อแอนิเมชันเพื่อนำเสนอ
งานด้วยเว็บสำเร็จรูป

*

แนะนำ CANVA

*

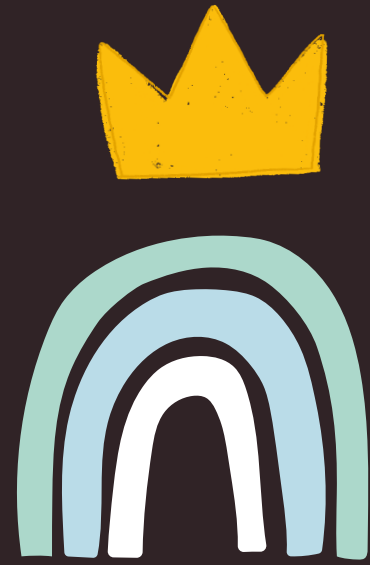
สื่อนำเสนองาน

*

WORKSHOP (กลุ่ม)

*

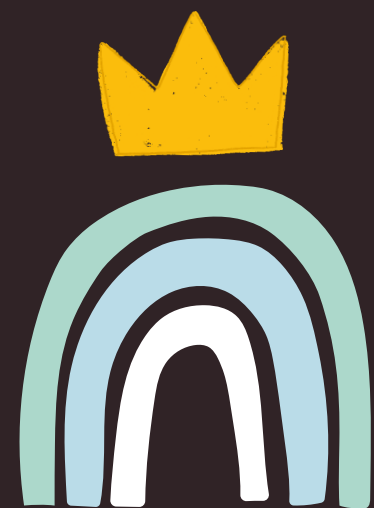
สรุปหัวข้อ



Canva

[แนะนำ CANVA]





Canva

[แนะนำ CANVA]

<https://www.canva.com/>

อย่าลืมลงทะเบียนสร้างบัญชีผู้ใช้นะคะ



สร้างสื่อทั้งภาพนิ่งและภาพเคลื่อนไหว



มีเทมเพลตหลากหลายรูปแบบ



มีคลังรูปภาพ/กราฟิก/วิดีโอที่สวยงาม



การใช้งานเหมาะสมกับคนทั่วไป



ทำงานร่วมกันแบบออนไลน์ได้

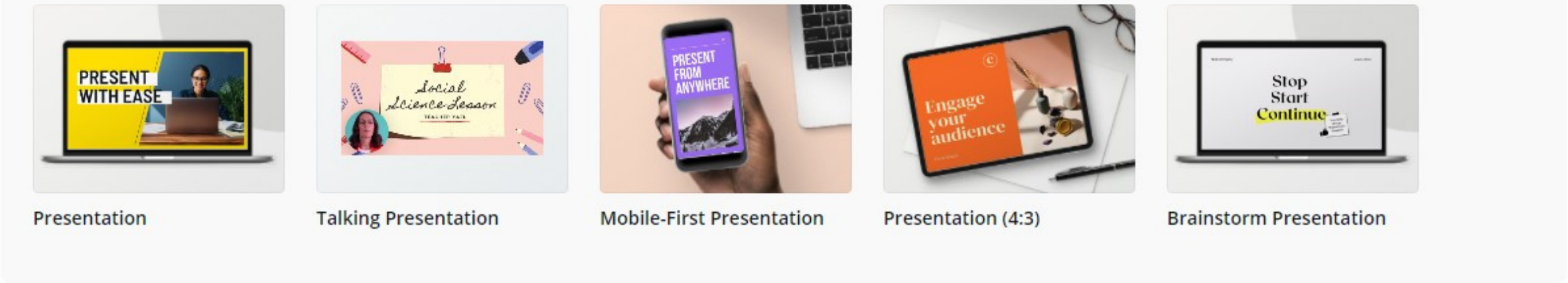
sample: Canva

- Recommended for you
- All your designs
- Shared with you
- Brand Kit
- Create a team
- All your folders
- Trash
- Starred
 - WSC2021
 - E-learning

Design anything

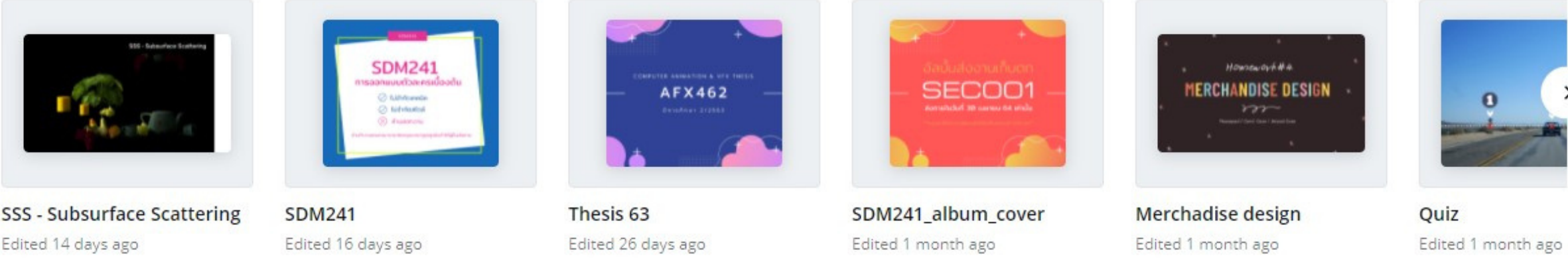
Custom size

- For you
- Presentations**
- Social media
- Video
- Print products
- Marketing
- Office
- More



Your designs

See all



sample: Canva

Home File Resize All changes saved computer animation & VFX Try Canva Pro Share Present and record

Animate 5.0s

Pink and White Handdrawn Visual Arts Class Education Video Presentation

Apply all 20 pages

VISUAL ARTS EASTSIDE LEARNING ACADEMY

WELCOME TO CLASS! Today's Agenda

CLASS OBJECTIVES AND RULES

TODAY'S LESSON Brief Introduction

UNDERSTANDING THE LESSON

LOOK AT THESE EXAMPLES

DISCUSS AND ANALYZE

DO YOU HAVE ANY QUESTIONS?

ACTIVITY TRY AND LEARN

WORKSHEET

WATCH THIS VIDEO

VIDUAL WORK

Page 3 - Add page title

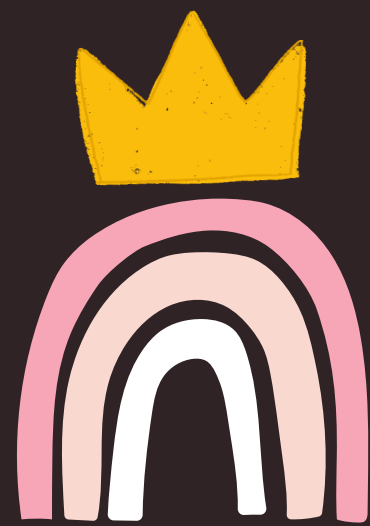
WELCOME TO CLASS!
Today's Agenda

Write the agenda in easy-to-read bullet points
Add a title for the agenda if you like
List the topics you will cover in class
Also the activities you propose to do
Give the allotted time per topic or activity
Add extra guidelines if there are any

Page 4

sample: Canva

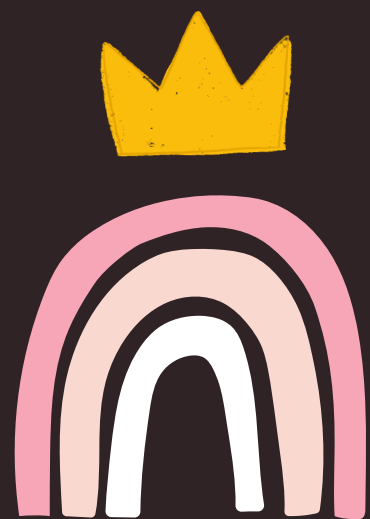
The screenshot displays the Canva design tool interface. At the top, a navigation bar includes 'Home', 'File', 'Resize', and 'All changes saved'. On the right side of the top bar, there are buttons for 'Test FB VDO', 'Try Canva Pro', 'Share', '46.6s', and 'Download'. Below the navigation bar, a left sidebar contains various design categories: Templates, Uploads, Photos, Elements (with sub-categories like Bold Foliage, Zodiac Symbols, and Simple Drawn Objects), Text, Audio, Videos, Background, and Folders. The main workspace shows a video project titled 'Test FB VDO' with a duration of 5.0s. The video content features a woman in a lab coat working at a desk in a dark room with a wall of firearms. A green banner at the bottom of the video frame contains the Thai text 'สาขาวิชาคอมพิวเตอร์แอนิเมชันและวิชวลเอฟเฟกต์'. At the bottom of the interface, a timeline shows 10 frames, with the current frame highlighted.



Presentation

[ลื่อนำเสนองาน]





Presentation

[สื่อนำเสนองาน]

สิ่งสำคัญที่ต้องคำนึงถึงใน
การสร้างสื่อนำเสนองานที่ดี



BIG FONT



SIMPLE & CLEAR



PROGRESSIVE



CONSISTENCY



Presentation

[BIG FONT]

เลือกใช้ตัวอักษรขนาดใหญ่เห็นชัด
สไลด์ 1 หน้าไม่ควรมืตัวอักษรเกิน 7 บรรทัด

1 สไลด์มี 7 บรรทัด

1 สไลด์มี 7 บรรทัด

1 สไลด์มี 7 บรรทัด

1 สไลด์มี 7 บรรทัด

1 สไลด์มี 7 บรรทัด

1 สไลด์มี 7 บรรทัด

1 สไลด์มี 7 บรรทัด



sample: Big Font



[ตัวอย่างที่ไม่ควรทำ]

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์แอนิเมชันและวิชวลเอฟเฟกต์

เป็นหลักสูตรที่เน้นให้บัณฑิตได้ศึกษาเกี่ยวกับการขั้นตอนการทำงานการผลิตแอนิเมชันด้วยคอมพิวเตอร์และวิชวลเอฟเฟกต์สำหรับงานภาพยนตร์และงานโฆษณา แบ่งออกเป็น 2 กลุ่มวิชาชีพเลือก ดังนี้

1. กลุ่มวิชาชีพเลือกคอมพิวเตอร์แอนิเมชัน ศึกษาเกี่ยวกับการขั้นตอนการทำงานการผลิตแอนิเมชันด้วยคอมพิวเตอร์ เช่น การวาดสตอรี่บอร์ด การออกแบบตัวละครและฉาก การผลิตแอนิเมชันด้วยการใช้โปรแกรม 3 มิติและ 2 มิติ เป็นต้น

2.กลุ่มวิชาชีพเลือกวิชวลเอฟเฟกต์ ศึกษาเกี่ยวกับขั้นตอนการสร้างเทคนิคพิเศษด้วยคอมพิวเตอร์เพื่อใช้ในงานภาพยนตร์และงานโฆษณา เช่น การสร้างหมอกควัน ฝุ่น ไฟระเบิด การจำลองเหตุการณ์ทางกายธรรมชาติ และการสร้างภาพตัวละครจำลอง เป็นต้น

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์แอนิเมชันและวิชวลเอฟเฟกต์ เป็นหลักสูตรที่มีการเรียนการสอนทางด้านศิลปะโดยตรง และมีการสอนศิลปะตั้งแต่ขั้นเริ่มต้นสำหรับคนที่ไม่มีความรู้พื้นฐานการวาดรูปก็สามารถเรียนได้ รวมถึงมีการจัด workshop ทิววาดเส้นให้น้องใหม่เพื่อเตรียมพร้อมก่อนเปิดเทอม นอกจากนี้หลักสูตรคอมพิวเตอร์แอนิเมชันและวิชวลเอฟเฟกต์ ยังเปิดโอกาสให้เรียนรู้ขั้นตอนการผลิตแอนิเมชันและวิชวลเอฟเฟกต์ตั้งแต่ต้นจนจบ นักศึกษาจึงมีโอกาสนในการเรียนวิชาชีพที่หลากหลาย ทำให้สามารถค้นพบสิ่งที่ตัวเองชอบและถนัด เพื่อนำไปประกอบอาชีพต่อไปได้ในอนาคต



sample: Big Font



[ตัวอย่างที่ควรทำ]

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์แอนิเมชันและวิชวลเอฟเฟกต์

ศึกษาเกี่ยวกับการขั้นตอนการทำงานการผลิตแอนิเมชันด้วย
คอมพิวเตอร์และวิชวลเอฟเฟกต์สำหรับงานภาพยนตร์และงานโฆษณา

แบ่งออกเป็น 2 กลุ่มวิชาซีพีเลือก

- กลุ่มวิชาซีพีเลือกคอมพิวเตอร์แอนิเมชัน
- กลุ่มวิชาซีพีเลือกวิชวลเอฟเฟกต์



Fire Roasted Tomato Blend

A savory blend you can use as
a spread, sauce or dip

Presentations are communication tools that can be used as demonstrations, lectures, speeches, reports, and more. It is mostly presented before an audience. To create a stunning presentation, it's best to simplify your thoughts.



Presentation

[SIMPLE & CLEAR]

เลือกใช้ภาพประกอบที่เหมาะสมกับเนื้อหา
และข้อความบรรยายขนาดสั้น

- * ลดการใช้ตัวอักษร

- * เลือกประโยคที่อ่านเข้าใจง่าย

- * สีของตัวอักษรตัดกับพื้นหลังชัดเจน

- * ไม่ควรใช้สีสีนมากเกินไป

- * ใช้ภาพประกอบสื่อความหมาย

- * เปลี่ยนตัวเลขให้เป็นตาราง/กราฟ



sample:simple&clear



[ตัวอย่างที่ไม่ควรทำ]

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์แอนิเมชันและวิชวลเอฟเฟกต์ เป็นหลักสูตรที่เน้นให้บัณฑิตได้ศึกษาเกี่ยวกับการขั้นตอนการทำงานการผลิตแอนิเมชันด้วยคอมพิวเตอร์และวิชวลเอฟเฟกต์สำหรับงานภาพยนตร์และงานโฆษณา แบ่งออกเป็น 2 กลุ่มวิชาชีพเลือก ดังนี้

1. กลุ่มวิชาชีพเลือกคอมพิวเตอร์แอนิเมชัน ศึกษาเกี่ยวกับการขั้นตอนการทำงานการผลิตแอนิเมชันด้วยคอมพิวเตอร์ เช่น การวาดสตอรี่บอร์ด การออกแบบตัวละครและฉาก การผลิตแอนิเมชันด้วยการใช้โปรแกรม 3 มิติและ 2 มิติ เป็นต้น
2. กลุ่มวิชาชีพเลือกวิชวลเอฟเฟกต์ ศึกษาเกี่ยวกับขั้นตอนการสร้างเทคนิคพิเศษด้วยคอมพิวเตอร์เพื่อใช้ในงานภาพยนตร์และงานโฆษณา เช่น การสร้างหมอกควัน ฝุ่น ไฟ ระเบิด การจำลองเหตุการณ์ทางกายธรรมชาติ และการสร้างภาพตัวละครจำลอง เป็นต้น

1. กลุ่มวิชาชีพเลือกคอมพิวเตอร์แอนิเมชัน ศึกษาเกี่ยวกับการขั้นตอนการทำงานการผลิตแอนิเมชันด้วยคอมพิวเตอร์ เช่น การวาดสตอรี่บอร์ด การออกแบบตัวละครและฉาก การผลิตแอนิเมชันด้วยการใช้โปรแกรม 3 มิติและ 2 มิติ เป็นต้น

2. กลุ่มวิชาชีพเลือกวิชวลเอฟเฟกต์ ศึกษาเกี่ยวกับขั้นตอนการสร้างเทคนิคพิเศษด้วยคอมพิวเตอร์เพื่อใช้ในงานภาพยนตร์และงานโฆษณา เช่น การสร้างหมอกควัน ฝุ่น ไฟ ระเบิด การจำลองเหตุการณ์ทางกายธรรมชาติ และการสร้างภาพตัวละครจำลอง เป็นต้น

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์แอนิเมชันและวิชวลเอฟเฟกต์ เป็นหลักสูตรที่เน้นให้บัณฑิตได้ศึกษาเกี่ยวกับการขั้นตอนการทำงานการผลิตแอนิเมชันด้วยคอมพิวเตอร์และวิชวลเอฟเฟกต์สำหรับงานภาพยนตร์และงานโฆษณา แบ่งออกเป็น 2 กลุ่มวิชาชีพเลือก ดังนี้



sample: simple & clear

[ตัวอย่างที่ควรทำ]

สาขาวิชา คอมพิวเตอร์ แอนิเมชัน และวิชวล เอฟเฟกต์

คณะดิจิทัลมีเดีย มหาวิทยาลัยศรีปทุม



กลุ่มวิชาซีฟเลือก คอมพิวเตอร์ แอนิเมชัน

ศึกษาเกี่ยวกับการขั้นตอน
การทำงานการผลิต
แอนิเมชันด้วยคอมพิวเตอร์

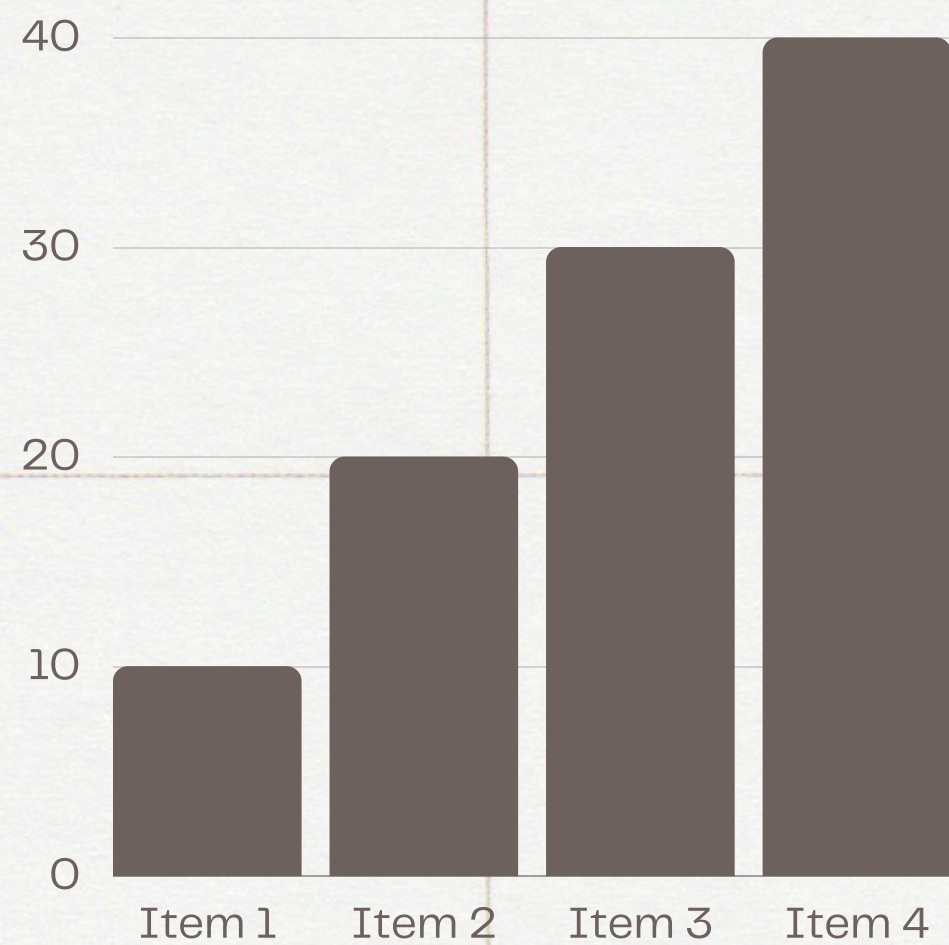
กลุ่มวิชาซีฟเลือก วิชวลเอฟเฟกต์



ศึกษาเกี่ยวกับขั้นตอนการ
สร้างเทคนิคพิเศษด้วย
คอมพิวเตอร์เพื่อใช้ในงาน
ภาพยนตร์และงานโฆษณา



MEDITATION GOES MAINSTREAM



Overall rise in people getting interested in meditation

Presentations are tools that can be used as lectures, speeches, reports, and more. Most of the time, they're presented before an audience.



Presentation

[PROGRESSIVE]

แสดงให้เห็นถึงลำดับความสำคัญ
ของข้อความและเนื้อหาที่ใช้ในสไลด์



ใช้คำสำคัญเป็นหัวข้อ



เน้นข้อความ



ใช้ BULLET และตัวเลข



sample: Progressive



[ตัวอย่างที่ไม่ควรทำ]

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์แอนิเมชันและวิชวลเอฟเฟกต์

เป็นหลักสูตรที่เน้นให้บัณฑิตได้ศึกษาเกี่ยวกับการขั้นตอนการทำงานการผลิตแอนิเมชันด้วยคอมพิวเตอร์และวิชวลเอฟเฟกต์สำหรับงานภาพยนตร์และงานโฆษณา แบ่งออกเป็น 2 กลุ่มวิชาชีพเลือก ดังนี้

1. กลุ่มวิชาชีพเลือกคอมพิวเตอร์แอนิเมชัน ศึกษาเกี่ยวกับการขั้นตอนการทำงานการผลิตแอนิเมชันด้วยคอมพิวเตอร์ เช่น การวาดสตอรี่บอร์ด การออกแบบตัวละครและฉาก การผลิตแอนิเมชันด้วยการใช้โปรแกรม 3 มิติและ 2 มิติ เป็นต้น

2. กลุ่มวิชาชีพเลือกวิชวลเอฟเฟกต์ ศึกษาเกี่ยวกับการขั้นตอนการสร้างเทคนิคพิเศษด้วยคอมพิวเตอร์เพื่อใช้ในงานภาพยนตร์และงานโฆษณา เช่น การสร้างหมอกควัน ฝุ่น ไฟระเบิด การจำลองเหตุการณ์ทางภัยธรรมชาติ และการสร้างภาพตัวละครจำลอง เป็นต้น





sample: Progressive



[ตัวอย่างที่ควรทำ]

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์แอนิเมชันและวิชวลเอฟเฟกต์

1

กลุ่มวิชาซีพีเลือก คอมพิวเตอร์แอนิเมชัน

ศึกษาเกี่ยวกับการขั้นตอนการทำงานการผลิต
แอนิเมชันด้วยคอมพิวเตอร์

- การวาดสตอรี่บอร์ด
- การออกแบบตัวละครและฉาก
- การผลิตแอนิเมชันด้วยโปรแกรม 3 มิติ/2 มิติ

2

กลุ่มวิชาซีพีเลือก วิชวลเอฟเฟกต์

ศึกษาเกี่ยวกับขั้นตอนการสร้างเทคนิค
พิเศษด้วยคอมพิวเตอร์เพื่อใช้ในงาน
ภาพยนตร์และงานโฆษณา

- การสร้างหมอก/ควัน/ฝุ่น ไฟ/ระเบิด
- การจำลองเหตุการณ์ทางภัยธรรมชาติ
- การสร้างภาพตัวละครจำลอง

UNDERSTANDING THE LESSON DEEPER

1 Concept & Definition



Take the discussion further by talking about the lesson's key concepts and its corresponding definitions. Duplicate this page as many times as needed to give you more space for discussion. Pair the concepts and definitions with relevant images too for a more visualized presentation of the lesson.

2 Conclusion



Take the discussion further by talking about the lesson's key concepts and its corresponding definitions. Duplicate this page as many times as needed to give you more space for discussion. Pair the concepts and definitions with relevant images too for a more visualized presentation of the lesson.

3 Discussion



Take the discussion further by talking about the lesson's key concepts and its corresponding definitions. Duplicate this page as many times as needed to give you more space for discussion. Pair the concepts and definitions with relevant images too for a more visualized presentation of the lesson.

Presentation

[CONSISTENCY]

* มีการใช้รูปแบบ ตัวอักษร และสี รวมถึงการจัดวางที่เป็นแบบเดียวกันต่อเนื่อง เหมือนกันหมดทั้งสไลด์

* ใช้ TEMPLATE หรือ FORMAT แบบเดียวกัน

* มีวิธีการใช้สีแบบเดียวกัน

* มีวิธีการใช้ตัวอักษรแบบเดียวกัน*

*ไม่ควรใช้ฟอนต์เกิน 2 แบบ



Sample: Consistency

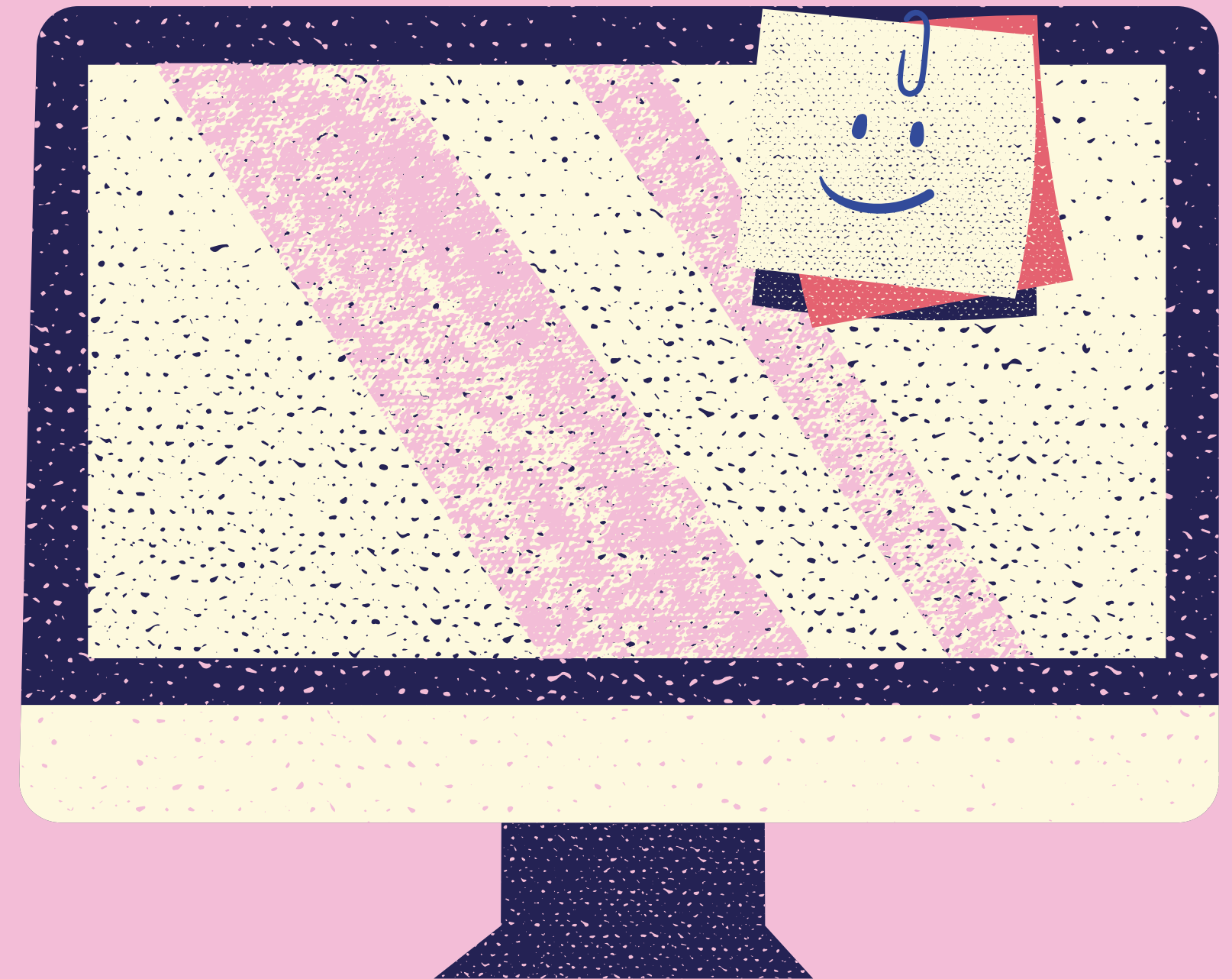
[ตัวอย่างที่ไม่ควรทำ]

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ แอนิเมชันและวิชวลเอฟเฟกต์

เป็นหลักสูตรที่เน้นให้บัณฑิตได้ศึกษาเกี่ยวกับการขั้นตอนการทำงานการผลิตแอนิเมชันด้วยคอมพิวเตอร์และวิชวลเอฟเฟกต์สำหรับงานภาพยนตร์และงานโฆษณา

แบ่งออกเป็น 2 กลุ่มวิชาเลือก

- กลุ่มวิชาเลือกคอมพิวเตอร์แอนิเมชัน
- กลุ่มวิชาเลือกวิชวลเอฟเฟกต์



ANIMATION



กลุ่มวิชาชีพเลือกคอมพิวเตอร์แอนิเมชัน

ศึกษาเกี่ยวกับการขั้นตอนการทำงานการผลิตแอนิเมชันด้วยคอมพิวเตอร์

- การวาดสตอรี่บอร์ด
- การออกแบบตัวละครและฉาก
- การผลิตแอนิเมชันด้วยโปรแกรม 3 มิติ/2 มิติ

วิชวลเอฟเฟกต์

VISUAL EFFECT



ศึกษาเกี่ยวกับขั้นตอนการสร้างเทคนิคพิเศษด้วยคอมพิวเตอร์เพื่อใช้ในการภาพยนตร์และงานโฆษณา

- การสร้างหมอก/ควัน/ฝุ่น ไฟ/ระเบิด
- การจำลองเหตุการณ์ทางภัยธรรมชาติ
- การสร้างภาพตัวละครจำลอง



Sample: Consistency



[ตัวอย่างที่ควรทำ]

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์แอนิเมชัน และวิชวลเอฟเฟกต์

เป็นหลักสูตรที่เน้นให้บัณฑิตได้ศึกษาเกี่ยวกับการขั้นตอนการทำงานการผลิตแอนิเมชัน
ด้วยคอมพิวเตอร์และวิชวลเอฟเฟกต์สำหรับงานภาพยนตร์และงานโฆษณา

AFX

แบ่งออกเป็น 2 กลุ่มวิชาซีพีเลือก

- กลุ่มวิชาซีพีเลือกคอมพิวเตอร์แอนิเมชัน
- กลุ่มวิชาซีพีเลือกวิชวลเอฟเฟกต์

[แอนิเมชัน]

ANIMATION



กลุ่มวิชาชีพลีอก คอมพิวเตอรแอนิเมชัน

ศึกษาเกี่ยวกับการขั้นตอนการ
ทำงานการผลิตแอนิเมชันด้วย
คอมพิวเตอร

- การวาดสตอรี่บอร์ด
- การออกแบบตัวละครและฉาก
- การผลิตแอนิเมชันด้วย
โปรแกรม 3 มิติ/2 มิติ

[วิชาลเอฟเฟกต์]

VISUAL
EFFECT



กลุ่มวิชาชีพลีเอก วิชาลเอฟเฟกต์

ศึกษาเกี่ยวกับขั้นตอนการสร้าง
เทคนิคพิเศษด้วยคอมพิวเตอร์เพื่อใช้
ในงานภาพยนตร์และงานโฆษณา

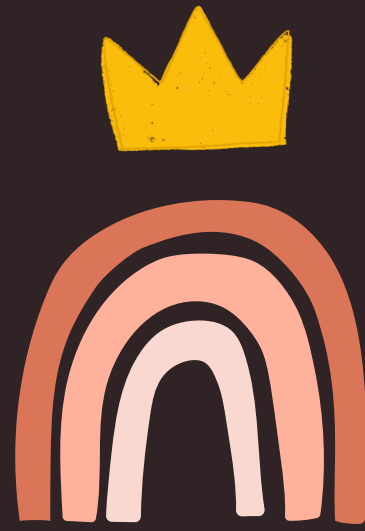
- การสร้างหมอก/ควัน/ฝุ่น ไฟ/
ระเบิด
- การจำลองเหตุการณ์ทางภัย
ธรรมชาติ
- การสร้างภาพตัวละครจำลอง



Workshop

[ฝึกใช้ CANVA สร้างสื่อนำเสนอ]



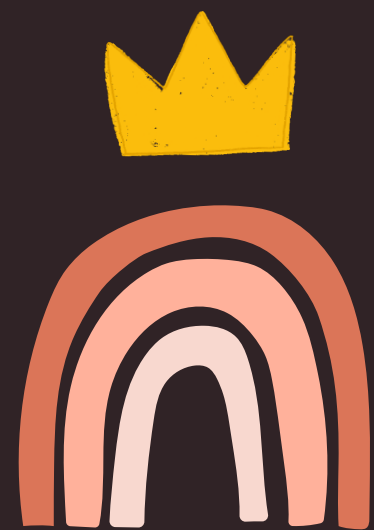


Workshop

[ฝึกใช้ CANVA สร้างสื่อนำเสนอองาน]

จับกลุ่มประมาณ 5 คนเพื่อสร้างสื่อนำเสนอองาน
ในหัวข้อ "แนะนำสาขาตัวเองฉบับย่อ"
มีเนื้อหาประมาณ 3 - 5 หน้า

ทำงานร่วมกันแบบออนไลน์



Workshop

[ฝึกใช้ CANVA สร้างสื่อนำเสนอองาน]

1

จับกลุ่มทำงานด้วย PADLET

2

เตรียมหัวข้อนำเสนอด้วย PADLET

3

เลือก TEMPLATE ใน CANVA*

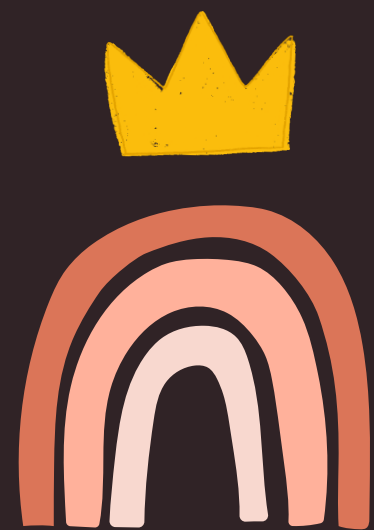
4

ใส่หัวข้อ + ข้อความใน CANVA*

5

ใส่แอนิเมชันและ EXPORT จาก CANVA*

*อย่าลืมลงทะเบียนเข้าใช้ CANVA ก่อน



Workshop

[ฝึกใช้ CANVA สร้างสื่อนำเสนอองาน]

1

จับกลุ่มทำงานด้วย PADLET

2

เตรียมหัวข้อนำเสนอด้วย PADLET

3

เลือก TEMPLATE ใน CANVA*

4

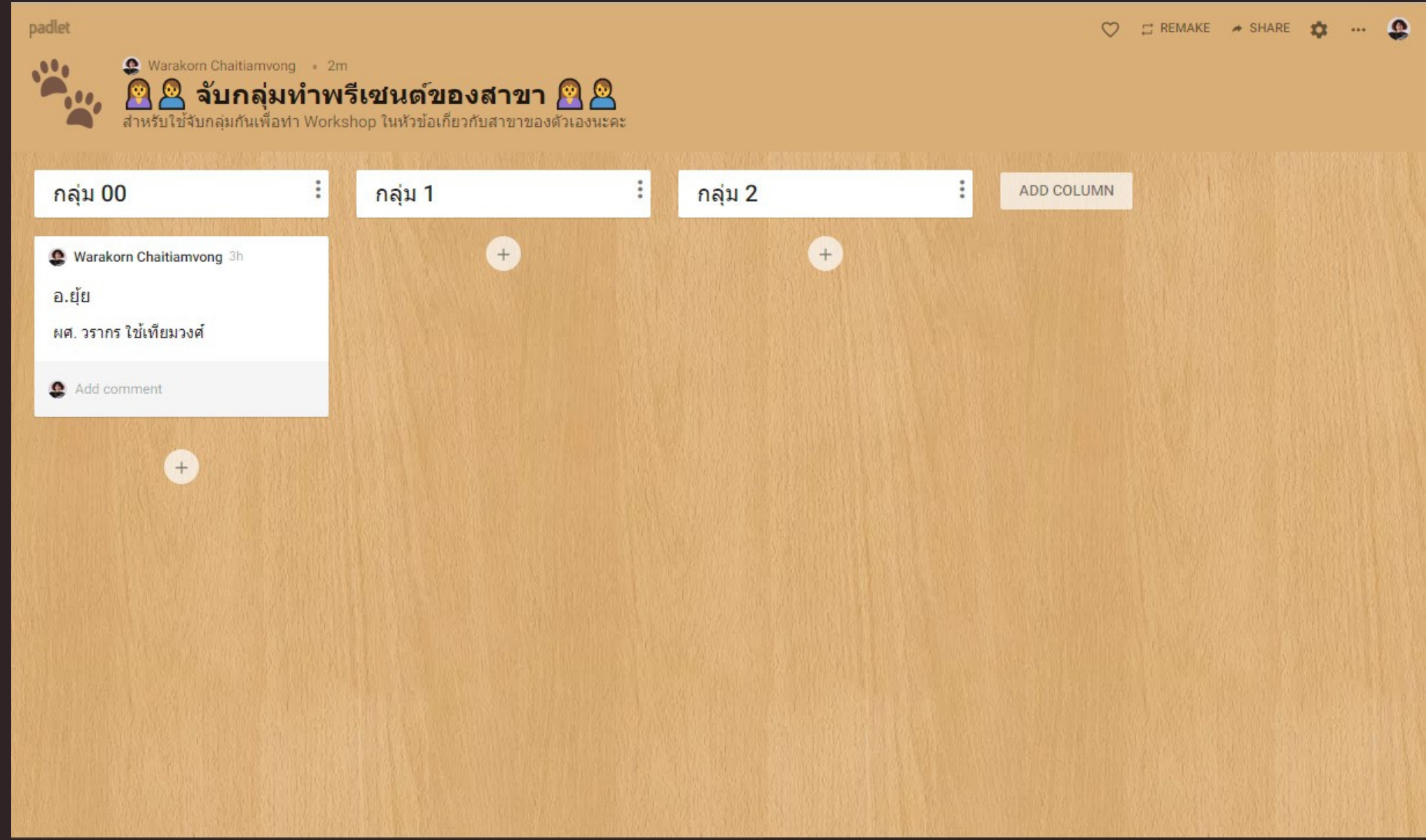
ใส่หัวข้อ + ข้อความใน CANVA*

5

ใส่แอนิเมชันและ EXPORT จาก CANVA*

*อย่าลืมลงทะเบียนเข้าใช้ CANVA ก่อน

จับกลุ่มทำงานด้วย PADLET



 <https://padlet.com/warakornch/mq1ymjyldhkjvvay>



Workshop

[ฝึกใช้ CANVA สร้างสื่อนำเสนอองาน]

1

จับกลุ่มทำงานด้วย PADLET

2

เตรียมหัวข้อนำเสนอด้วย PADLET

3

เลือก TEMPLATE ใน CANVA*

4

ใส่หัวข้อ + ข้อความใน CANVA*

5

ใส่แอนิเมชันและ EXPORT จาก CANVA*

*อย่าลืมลงทะเบียนเข้าใช้ CANVA ก่อน

เตรียมหัวข้อนำเสนอด้วย PADLET

The screenshot shows a Padlet board with the following content:

- Slide 1:** สาขาคอมพิวเตอร์แอนิเมชันและวิชวลเอฟเฟกต์
ศึกษาเกี่ยวกับการขั้นตอนการทำงานการผลิตแอนิเมชันด้วยคอมพิวเตอร์และวิชวลเอฟเฟกต์สำหรับงานภาพยนตร์และงานโฆษณา แบ่งออกเป็น 2 กลุ่มวิชาชีพเลือก ดังนี้
- Slide 2:** มี 2 วิชาชีพเลือก
- Animation
- Visual Effects
- Slide 3:** Animation
 - ศึกษาเกี่ยวกับการขั้นตอนการทำงานการผลิตแอนิเมชันด้วยคอมพิวเตอร์
 - การวาดสตอรี่บอร์ด
 - การออกแบบตัวละครและฉาก
 - การผลิตแอนิเมชันด้วยการใช้โปรแกรม 3 มิติและ 2 มิติ
- Slide 4:** Visual Effects
 - ศึกษาเกี่ยวกับขั้นตอนการสร้างเทคนิคพิเศษด้วยคอมพิวเตอร์เพื่อใช้ในงานภาพยนตร์และงานโฆษณา
 - การสร้างหมอก ควัน ฟุ้ง ไฟ ระเบิด
 - การจำลองเหตุการณ์ทางภัยธรรมชาติ
 - การสร้างภาพตัวละครจำลอง

Central Text Box (Group 00 | Super Girls):

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์แอนิเมชันและวิชวลเอฟเฟกต์ เป็นหลักสูตรที่เน้นให้บัณฑิตได้ศึกษาเกี่ยวกับการขั้นตอนการทำงานการผลิตแอนิเมชันด้วยคอมพิวเตอร์และวิชวลเอฟเฟกต์สำหรับงานภาพยนตร์และงานโฆษณา แบ่งออกเป็น 2 กลุ่มวิชาชีพเลือก ดังนี้

1. กลุ่มวิชาชีพเลือกคอมพิวเตอร์แอนิเมชัน ศึกษาเกี่ยวกับการขั้นตอนการทำงานการผลิตแอนิเมชันด้วยคอมพิวเตอร์ เช่น การวาดสตอรี่บอร์ด การออกแบบตัวละครและฉาก การผลิตแอนิเมชันด้วยการใช้โปรแกรม 3 มิติ และ 2 มิติ เป็นต้น

2. กลุ่มวิชาชีพเลือกวิชวลเอฟเฟกต์ ศึกษาเกี่ยวกับขั้นตอนการสร้างเทคนิคพิเศษด้วยคอมพิวเตอร์เพื่อใช้ในงานภาพยนตร์และงานโฆษณา เช่น การสร้างหมอก ควัน ฟุ้ง ไฟ ระเบิด การจำลองเหตุการณ์ทางภัยธรรมชาติ และการสร้างภาพตัวละครจำลอง เป็นต้น

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์แอนิเมชันและวิชวลเอฟเฟกต์ เป็นหลักสูตรที่มีการเรียนการสอนทางด้านศิลปะโดยตรง และมีการสอนศิลปะตั้งแต่ชั้นเริ่มต้นสำหรับคนที่ไม่มีพื้นฐานการวาดรูปก็สามารถเรียนได้ รวมถึงมีการจัด workshop ติววาดเส้นให้น้องใหม่เพื่อเตรียมพร้อมก่อนเปิดเทอม นอกจากนี้หลักสูตรคอมพิวเตอร์แอนิเมชันและวิชวลเอฟเฟกต์ ยังเปิดโอกาสให้เรียนรู้ขั้นตอนการผลิตแอนิเมชันและวิชวลเอฟเฟกต์ตั้งแต่ต้นจนจบ นักศึกษาจึงมีโอกาสนในการเรียนวิชาชีพที่หลากหลาย ทำให้สามารถค้นพบสิ่งที่ตัวเองชอบและถนัด เพื่อนำไปประกอบอาชีพต่อไปได้ในอนาคต



<https://padlet.com/warakornch/xo0cespr4471f5af>

เตรียมหัวขื่อนำเสนอด้วย PADLET

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์แอนิเมชันและวิชวลเอฟเฟกต์

- * เป็นหลักสูตรที่เน้นให้บัณฑิตได้ศึกษาเกี่ยวกับการขั้นตอนการทำงานการผลิตแอนิเมชันด้วยคอมพิวเตอร์และวิชวลเอฟเฟกต์สำหรับงานภาพยนตร์และงานโฆษณา แบ่งออกเป็น 2 กลุ่มวิชาซีพเลือก ดังนี้
 1. กลุ่มวิชาซีพเลือกคอมพิวเตอร์แอนิเมชัน ศึกษาเกี่ยวกับการขั้นตอนการทำงานการผลิตแอนิเมชันด้วยคอมพิวเตอร์ เช่น การวาดสตอรี่บอร์ด การออกแบบตัวละครและฉาก การผลิตแอนิเมชันด้วยการใช้โปรแกรม 3 มิติและ 2 มิติ เป็นต้น
 2. กลุ่มวิชาซีพเลือกวิชวลเอฟเฟกต์ ศึกษาเกี่ยวกับขั้นตอนการสร้างเทคนิคพิเศษด้วยคอมพิวเตอร์เพื่อใช้ในงานภาพยนตร์และงานโฆษณา เช่น การสร้างหมอก ควัน ฝุ่น ไฟ ระเบิด การจำลองเหตุการณ์ทางภัยธรรมชาติ และการสร้างภาพตัวละครจำลอง เป็นต้น

* สาขาวิชาคอมพิวเตอร์แอนิเมชันและวิชวลเอฟเฟกต์ เป็นหลักสูตรที่มีการเรียนการสอนทางด้านศิลปะโดยตรง และมีการสอนศิลปะตั้งแต่ขั้นเริ่มต้นสำหรับคนที่ไม่มีความรู้พื้นฐานการวาดรูปก็สามารถเรียนได้ รวมถึงมีการจัด WORKSHOP ทิววาดเส้นให้น้องใหม่เพื่อเตรียมพร้อมก่อนเปิดเทอม นอกจากนี้หลักสูตรคอมพิวเตอร์แอนิเมชันและวิชวลเอฟเฟกต์ ยังเปิดโอกาสให้เรียนรู้ขั้นตอนการผลิตแอนิเมชันและวิชวลเอฟเฟกต์ตั้งแต่ต้นจนจบ นักศึกษาจึงมีโอกาสนในการเรียนวิชาชีพที่หลากหลาย ทำให้สามารถค้นพบสิ่งที่ตัวเองชอบและถนัด เพื่อนำไปประกอบอาชีพต่อไปได้ในอนาคต

เตรียมหัวขื่อนำเสนอด้วย PADLET

SLIDE 1

สาขาคอมพิวเตอร์
แอนิเมชันและวิช่วล
เอฟเฟกต์

คณะดิจิทัลมีเดีย
มหาวิทยาลัยศรีปทุม

SLIDE 2

ศึกษาเกี่ยวกับการขึ้น
ตอนการทำงานการ
ผลิตแอนิเมชันด้วย
คอมพิวเตอร์และวิช่วล
เอฟเฟกต์สำหรับงาน

มี 2 วิชาชีพลือก

- ANIMATION
- VISUAL EFFECTS

SLIDE 3

ANIMATION

ศึกษาเกี่ยวกับการขึ้นตอน
การทำงานการผลิต
แอนิเมชันด้วยคอมพิวเตอร์

- การวาดสตอรี่บอร์ด
- การออกแบบตัวละคร
และฉาก
- การผลิตแอนิเมชันด้วย
การใช้โปรแกรม 3 มิติ
และ 2 มิติ

SLIDE 4

VISUAL EFFECTS

ศึกษาเกี่ยวกับขั้นตอน
การสร้างเทคนิคพิเศษ
ด้วยคอมพิวเตอร์เพื่อใช้
ในงานภาพยนตร์และ
งานโฆษณา

- การสร้างหมอก
ควัน ฝุ่น ไฟ ระเบิด
- การจำลอง
เหตุการณ์ทางภัย
ธรรมชาติ
- การสร้างภาพตัว
ละครจำลอง



Workshop

[ฝึกใช้ CANVA สร้างสื่อนำเสนอองาน]

1

จับกลุ่มทำงานด้วย PADLET

2

เตรียมหัวข้อนำเสนอด้วย PADLET

3

เลือก TEMPLATE ใน CANVA*

4

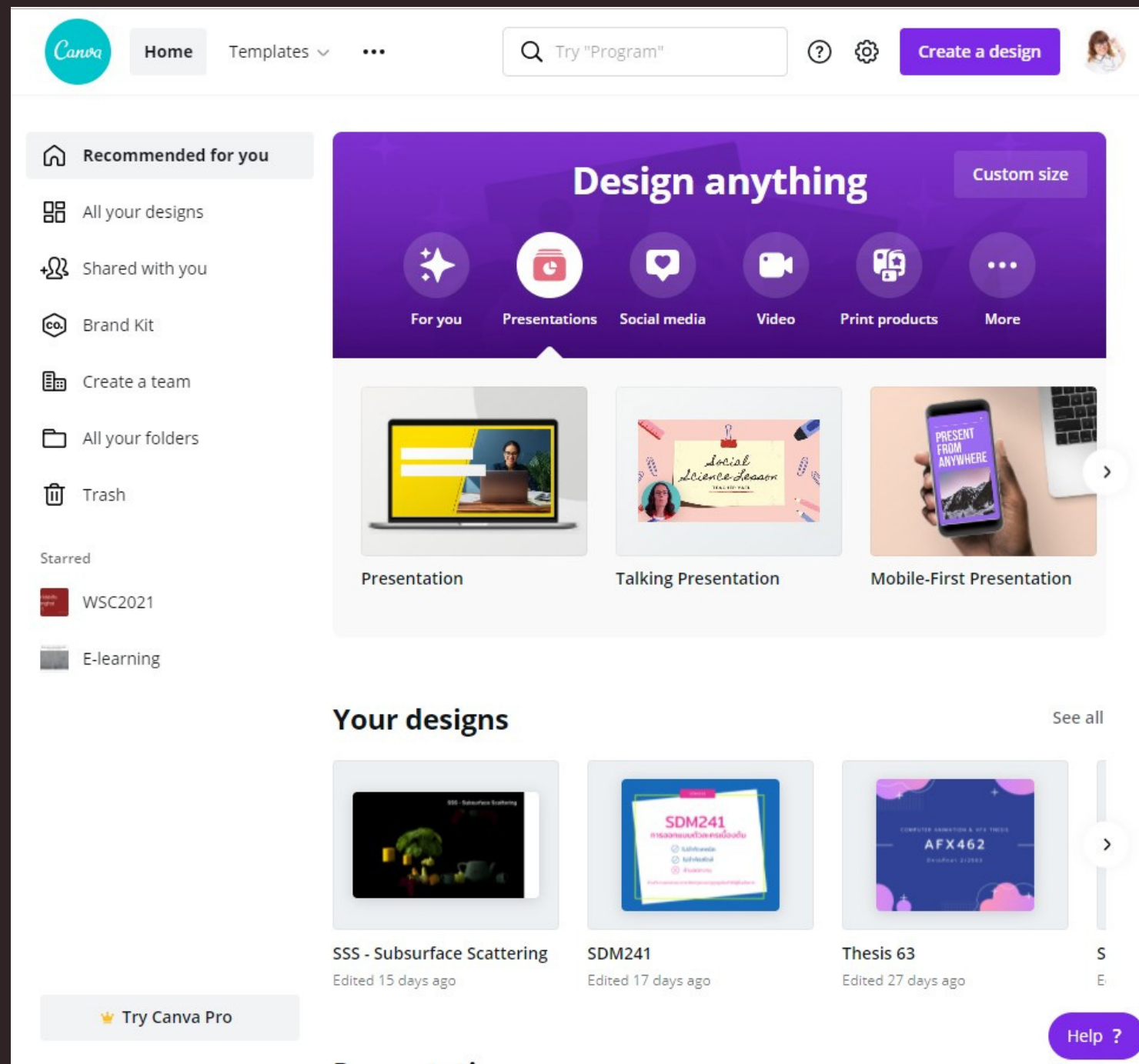
ใส่หัวข้อ + ข้อความใน CANVA*

5

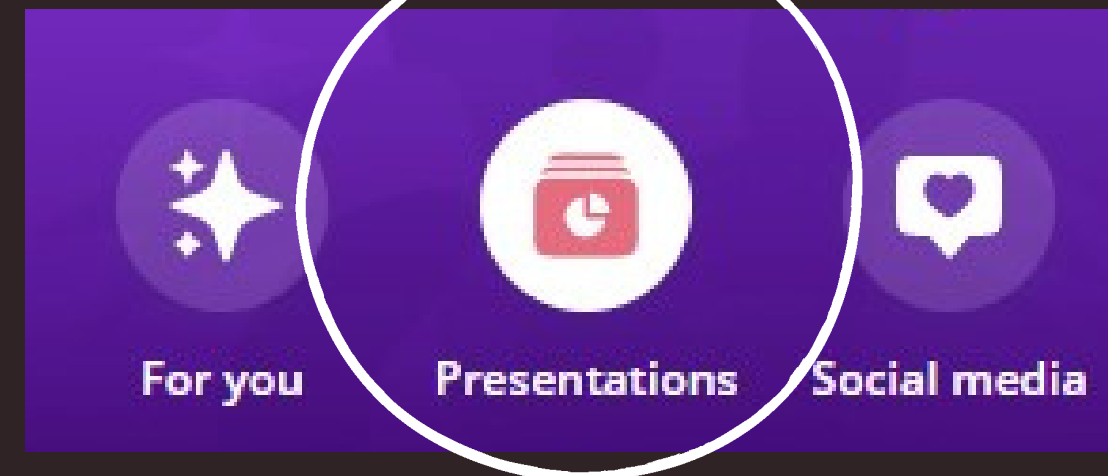
ใส่แอนิเมชันและ EXPORT จาก CANVA*

*อย่าลืมลงทะเบียนเข้าใช้ CANVA ก่อน

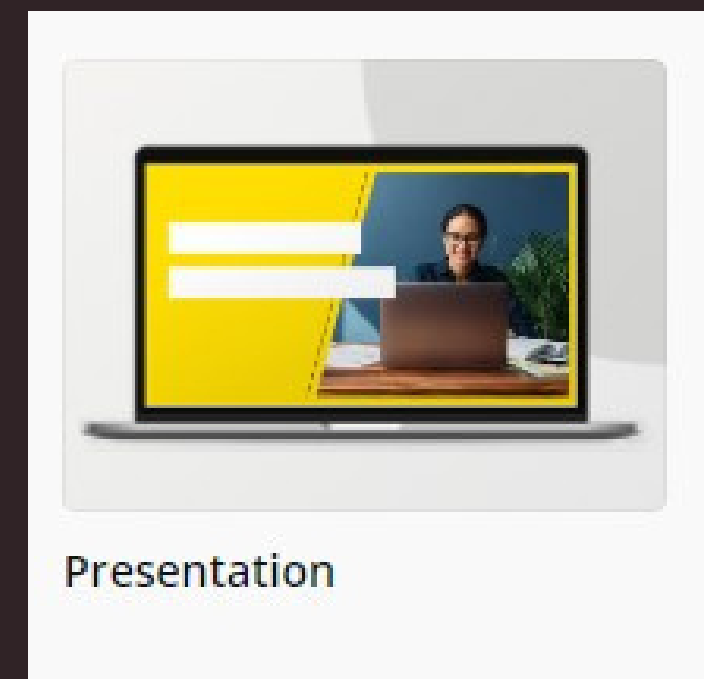
เลือก TEMPLATE ใน CANVA



1 เข้าหน้าเว็บ CANVA

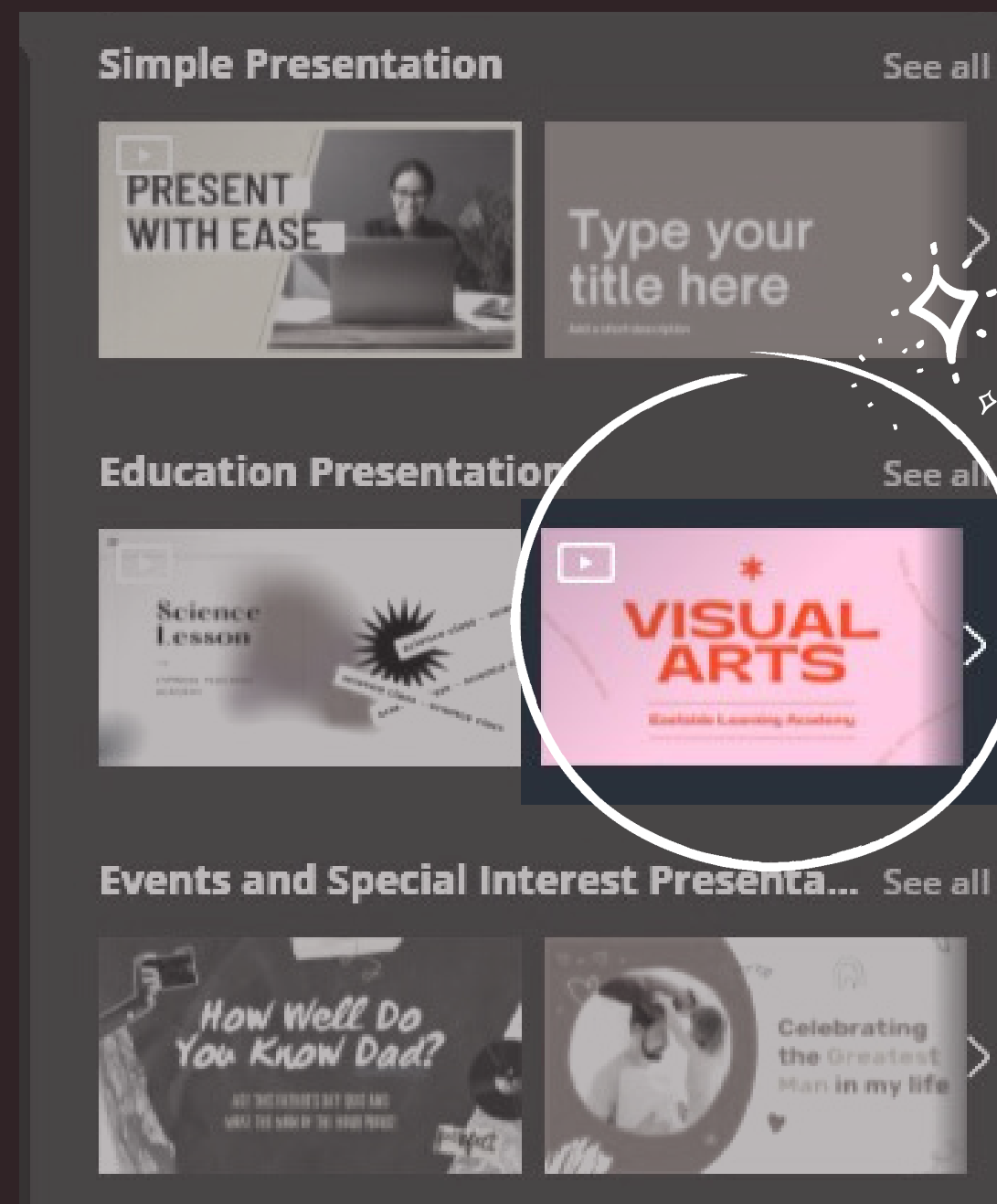
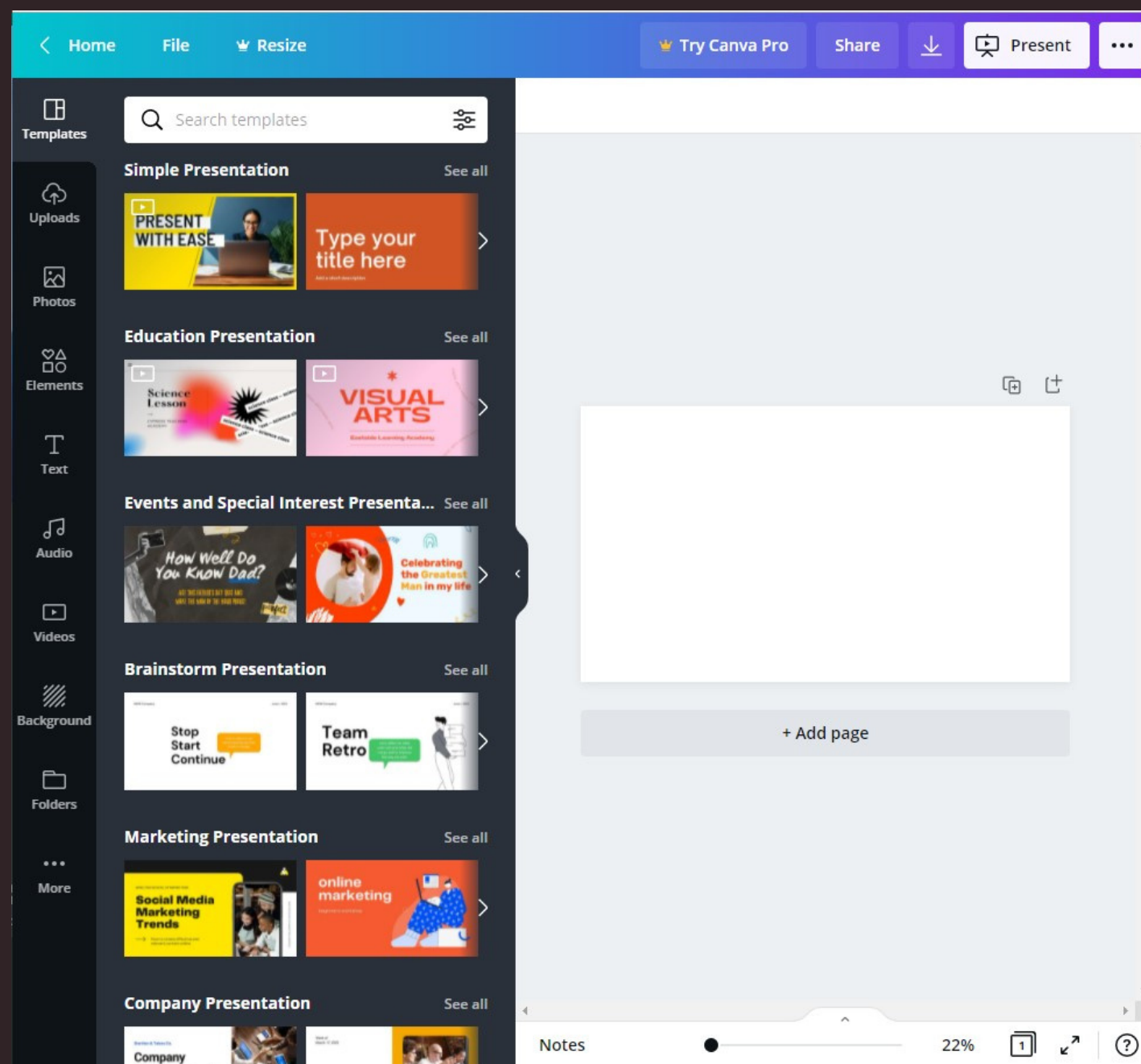


2 เลือกประเภทสื่อเป็น PRESENTATIONS



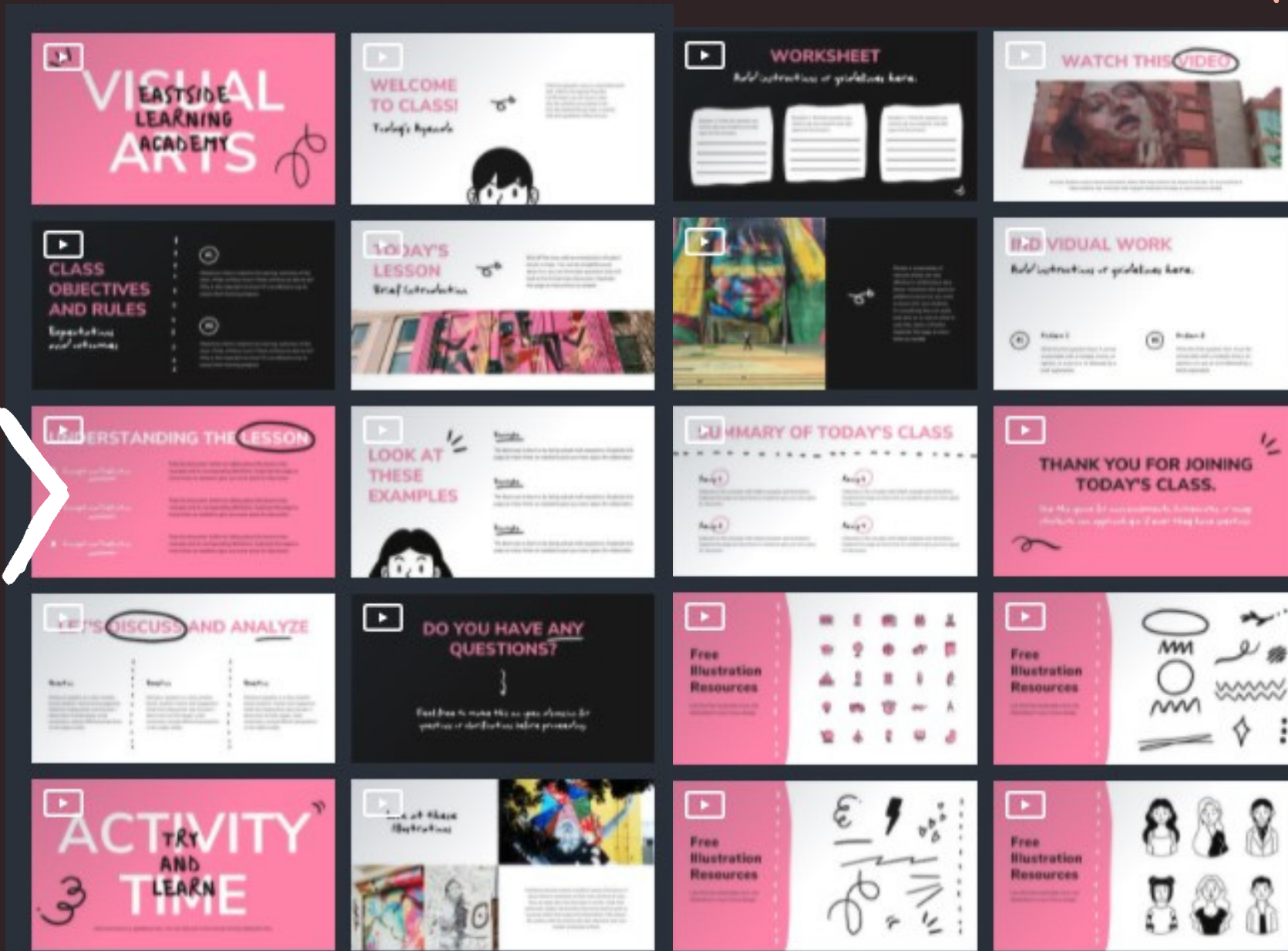
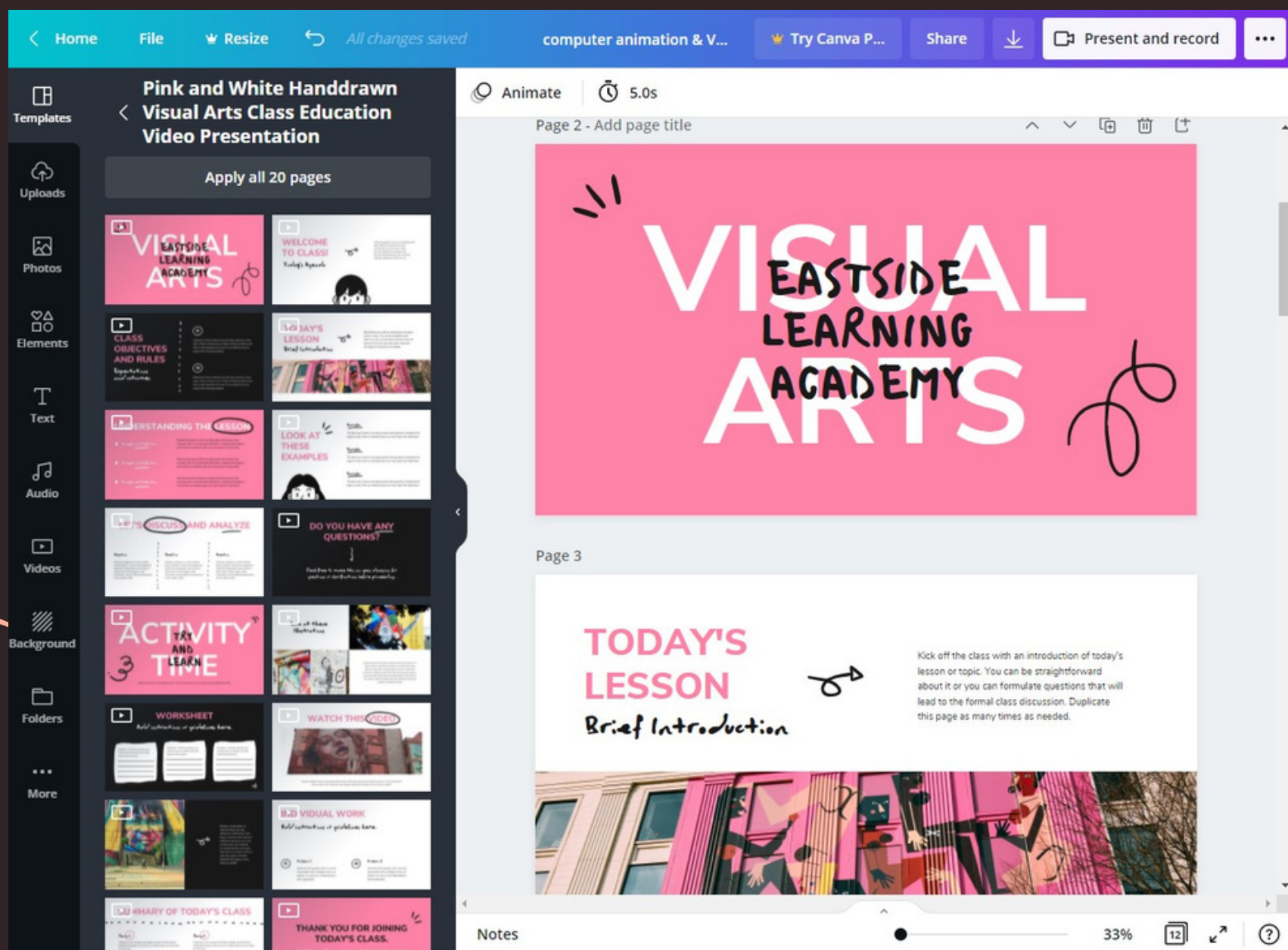
3 เลือกรูปแบบ "PRESENTATION"

เลือก TEMPLATE ใน CANVA

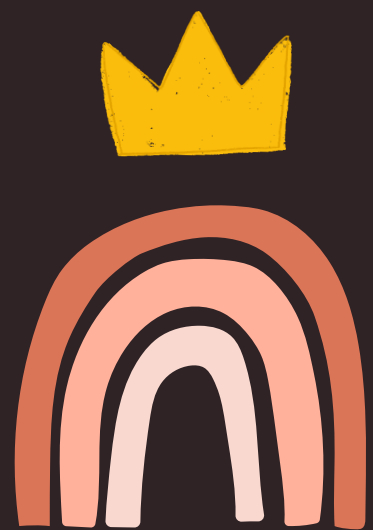


4 เลือกเทมเพลตที่เหมาะสมกับหัวข้อที่จะนำเสนอ

เลือก TEMPLATE ใน CANVA



4 คลิกเข้าไปดูรายละเอียดของสไลด์แต่ละหน้าในเทมเพลต จะเลือกใช้ทั้งหมดหรือเลือกมาเพียงบางหน้าก็ได้



Workshop

[ฝึกใช้ CANVA สร้างสื่อนำเสนอองงาน]

1

จับกลุ่มทำงานด้วย PADLET

2

เตรียมหัวข้อนำเสนอด้วย PADLET

3

เลือก TEMPLATE ใน CANVA*

4

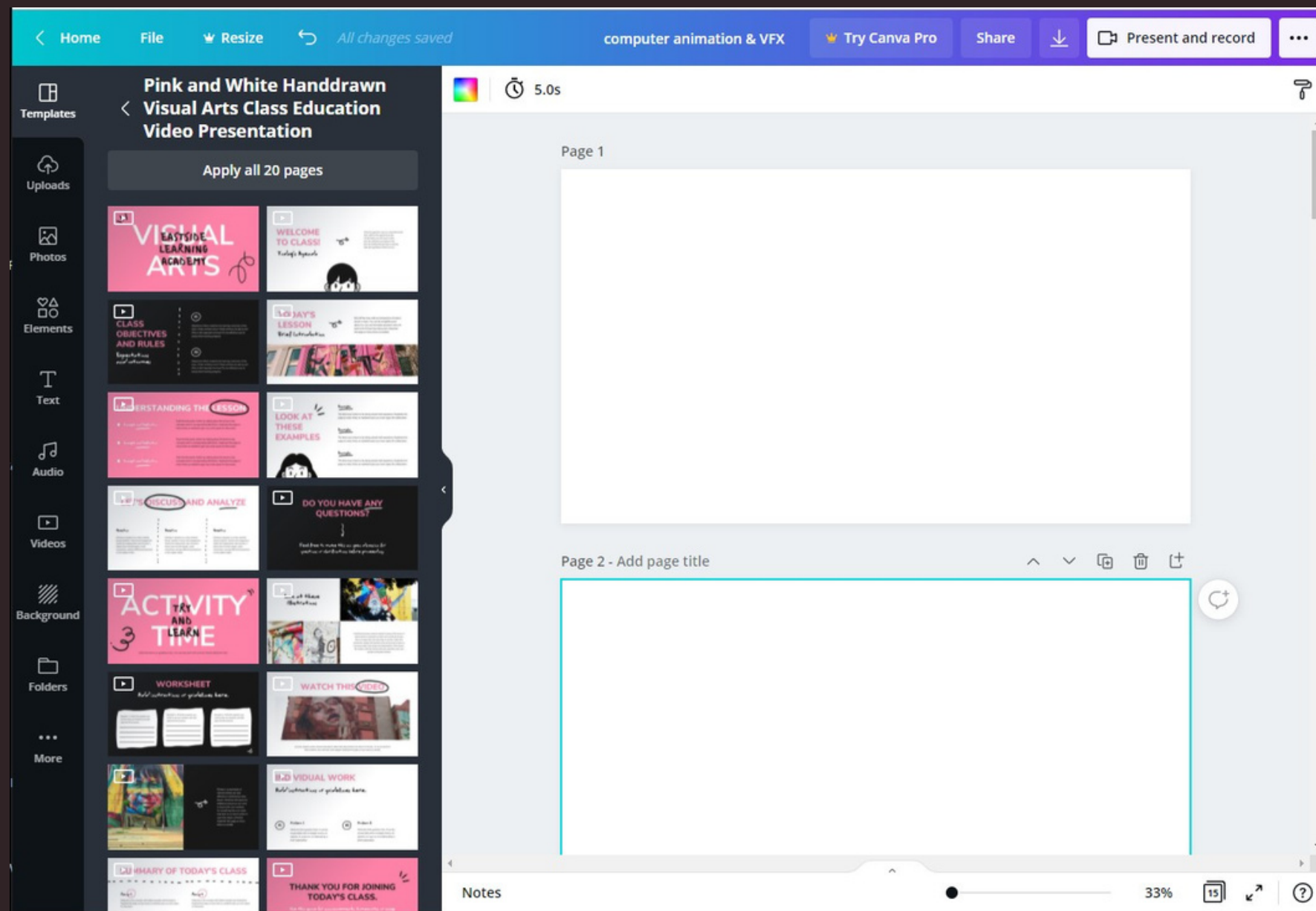
ใส่หัวข้อ + ข้อความใน CANVA*

5

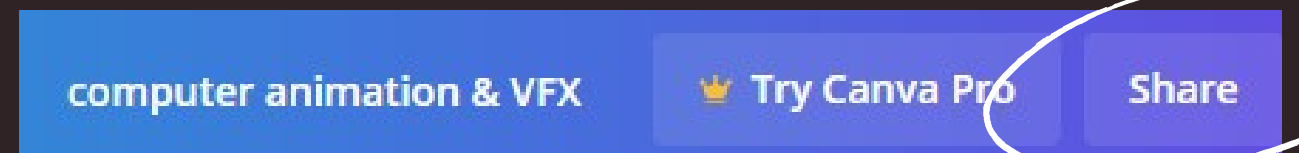
ใส่แอนิเมชันและ EXPORT จาก CANVA*

*อย่าลืมลงทะเบียนเข้าใช้ CANVA ก่อน

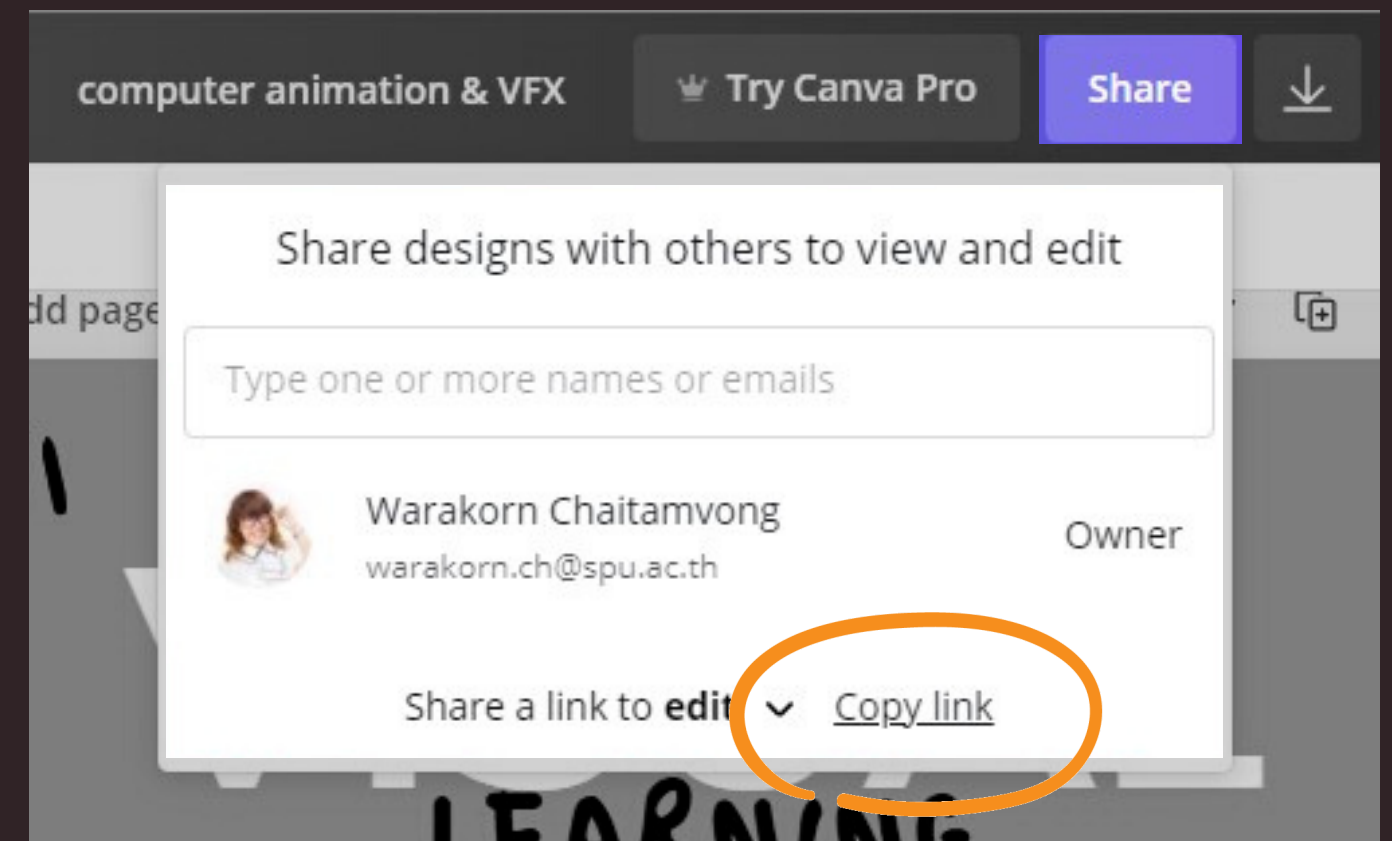
ใส่หัวข้อ + ข้อความใน CANVA



1 แชรไฟล์เพื่อใหทำงานร่วมกันบนสไลด์เดียวกันได้



2 คลิกปุ่ม "SHARE" ที่แถบเมนูด้านบน



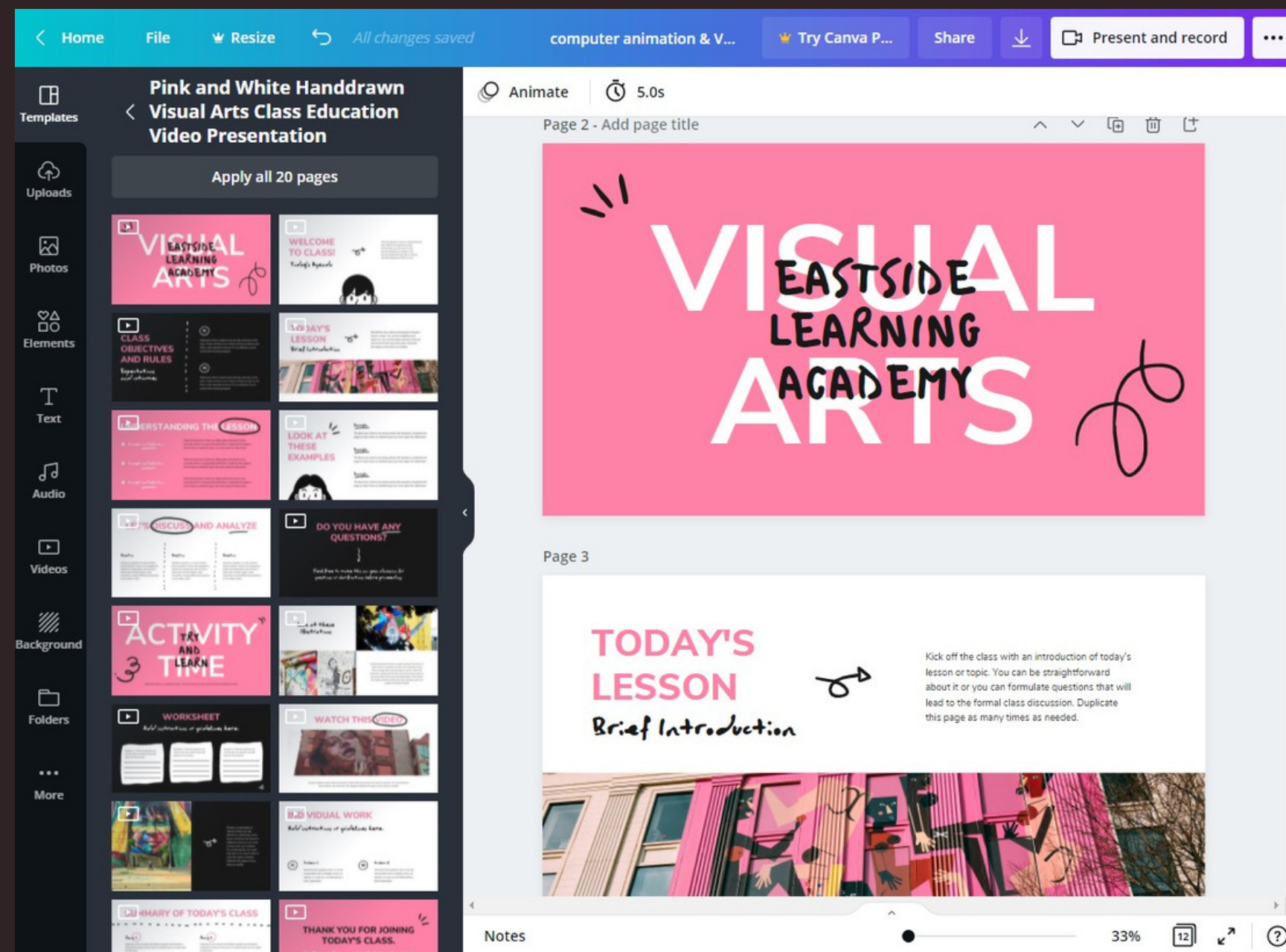
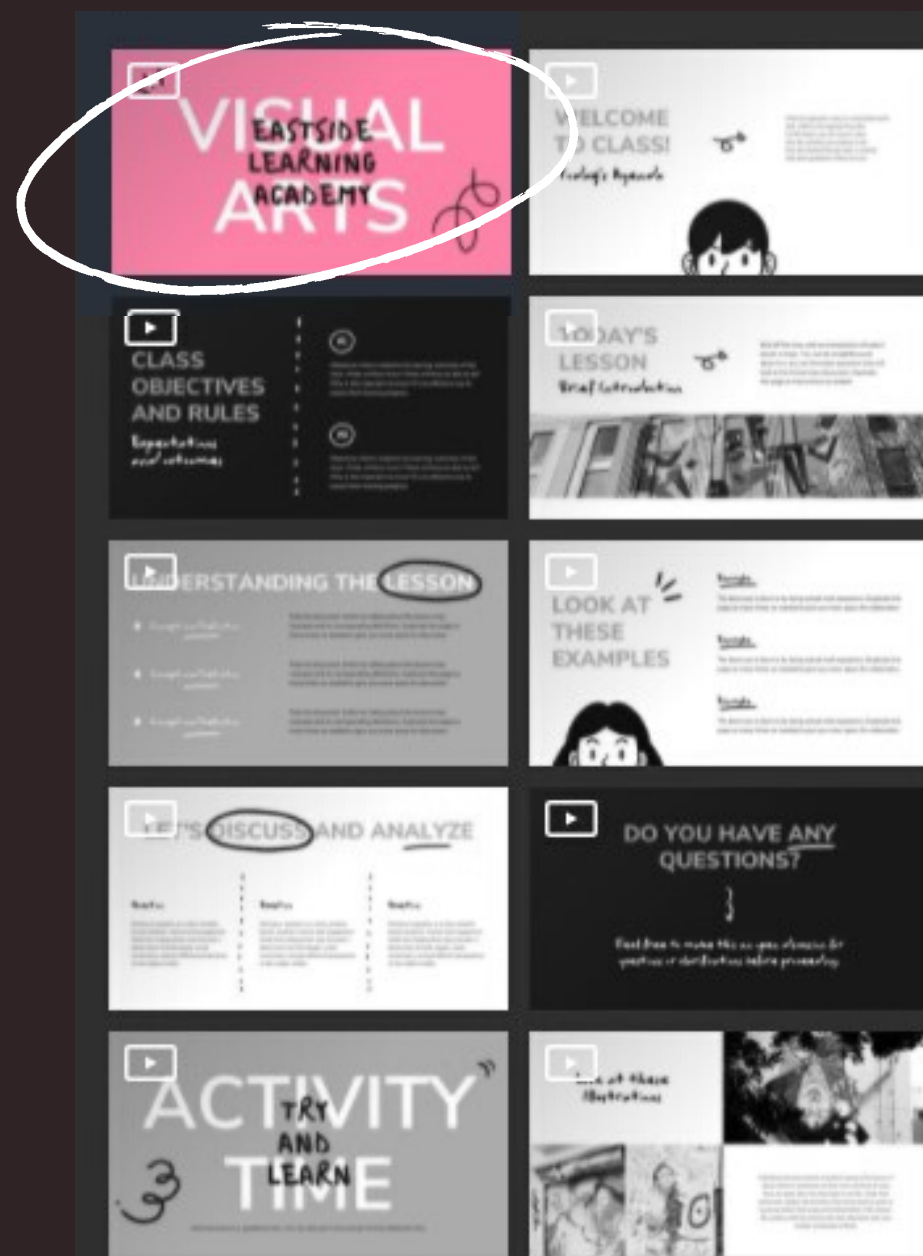
3 เลือก "COPY LINK" แล้วส่งต่อให้เพื่อนในกลุ่มเข้ามาทำงานร่วมกัน

ใส่หัวข้อ + ข้อความใน CANVA

SLIDE 1

สาขาคอมพิวเตอร์
แอนิเมชันและวิชวล
เอฟเฟกต์

คณะดิจิทัลมีเดีย
มหาวิทยาลัยศรีปทุม

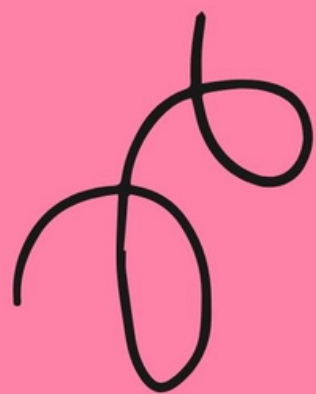


4 เลือกแบบของสไลด์ที่เหมาะสมกับข้อความในหัวข้อที่ได้แบ่งไว้สำหรับสไลด์แผ่นแรก

ใส่หัวข้อ + ข้อความใน CANVA



VISUAL
EASTSIDE
LEARNING
ACADEMY
ARTS



DIGITAL
COMPUTER
ANIMATION
& VISUAL
EFFECT
MEDIA
SRIPATUM UNIVERSITY



5 เปลี่ยนฟอนต์/สี/เพิ่มรายละเอียดในสไลด์ให้เข้ากับหัวข้อในการนำเสนอ



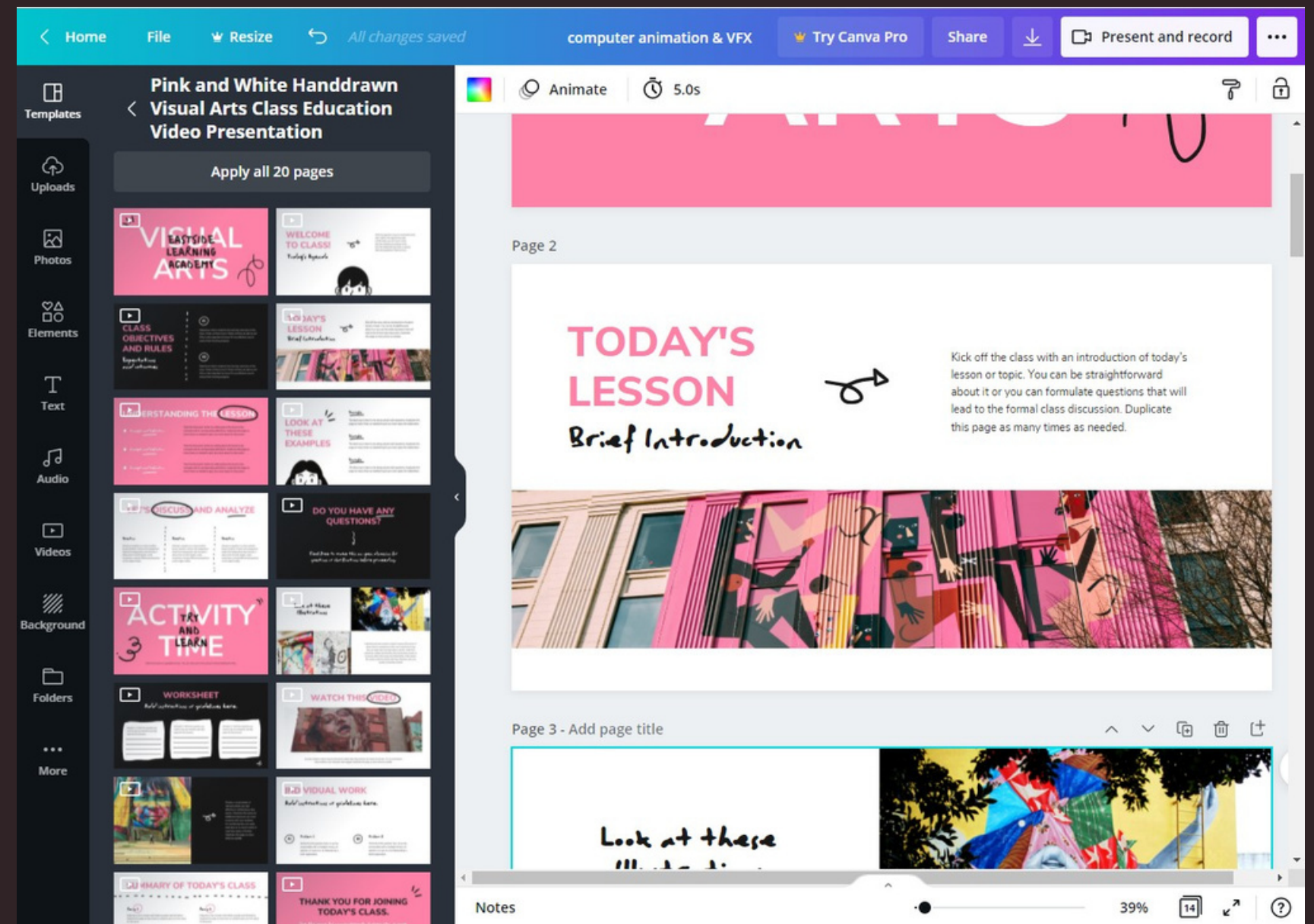
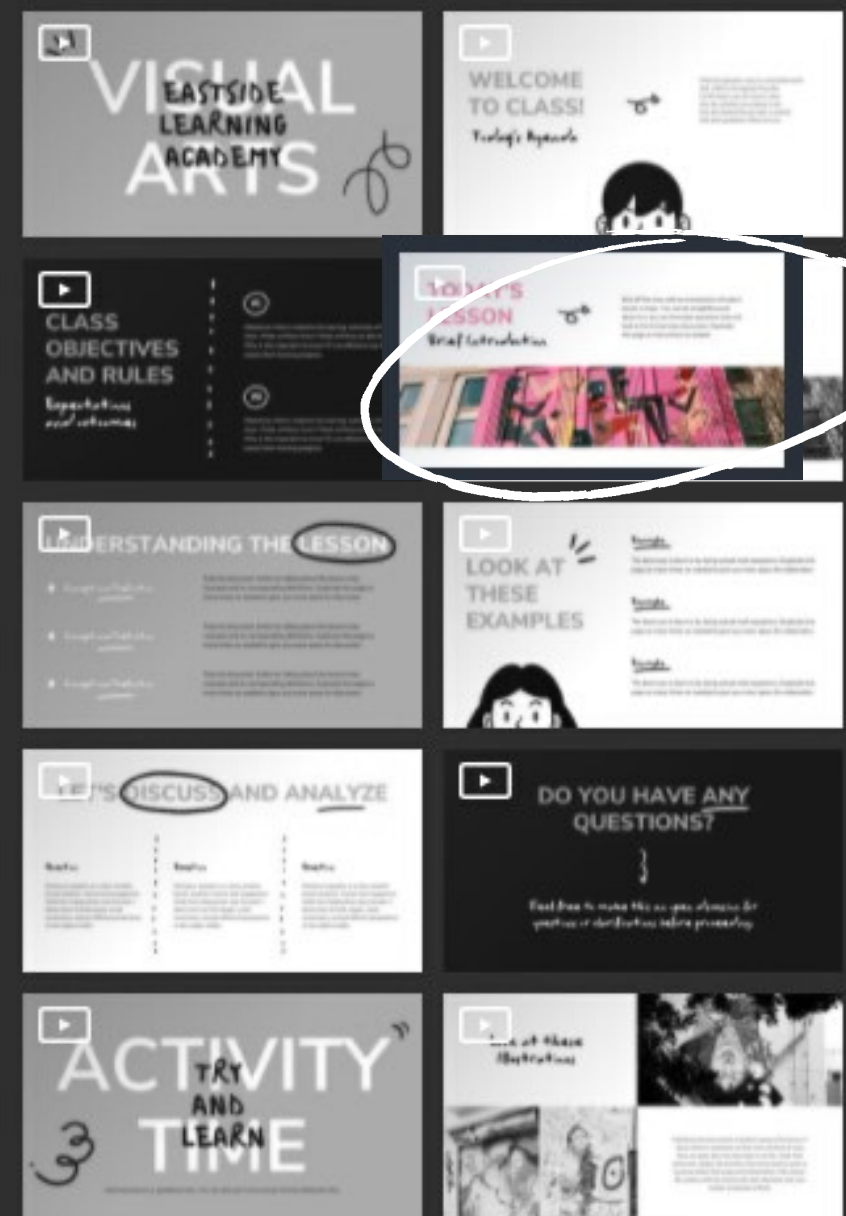
ใส่หัวข้อ + ข้อความใน CANVA

SLIDE 2

ศึกษาเกี่ยวกับการขึ้น
ตอนการทำงานการ
ผลิตแอนิเมชันด้วย
คอมพิวเตอร์และวิช่วล
เอฟเฟกต์สำหรับงาน

มี 2 วิชาซีพเลือก

- ANIMATION
- VISUAL EFFECTS



6 เลือกแบบของสไลด์ที่เหมาะสมกับข้อความในหัวข้อที่ได้แบ่งไว้สำหรับสไลด์แผ่น 2

ใส่หัวข้อ + ข้อความใน CANVA

TODAY'S LESSON

Brief Introduction



Kick off the class with an introduction of today's lesson or topic. You can be straightforward about it or you can formulate questions that will lead to the formal class discussion. Duplicate this page as many times as needed.



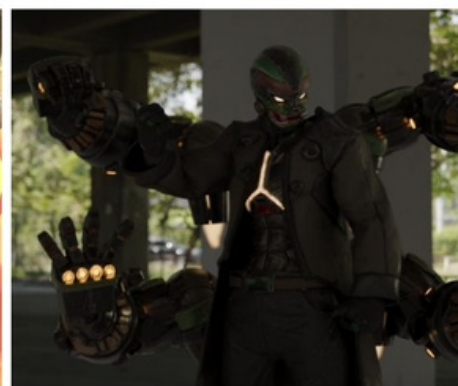
COMPUTER ANIMATION & VISUAL EFFECT

School of digital media, Sripatum University



เน้นการศึกษาเกี่ยวกับการขั้นตอนการทำงานการผลิตแอนิเมชันด้วยคอมพิวเตอร์และวิชวลเอฟเฟกต์สำหรับงานภาพยนตร์และงานโฆษณา มี 2 กลุ่มวิชาชีพเลือก

- กลุ่มวิชาชีพเลือกคอมพิวเตอร์แอนิเมชัน
- กลุ่มวิชาชีพเลือกวิชวลเอฟเฟกต์



7 เปลี่ยนฟอนต์/สี/เพิ่มรายละเอียดในสไลด์ให้เข้ากับหัวข้อในการนำเสนอ

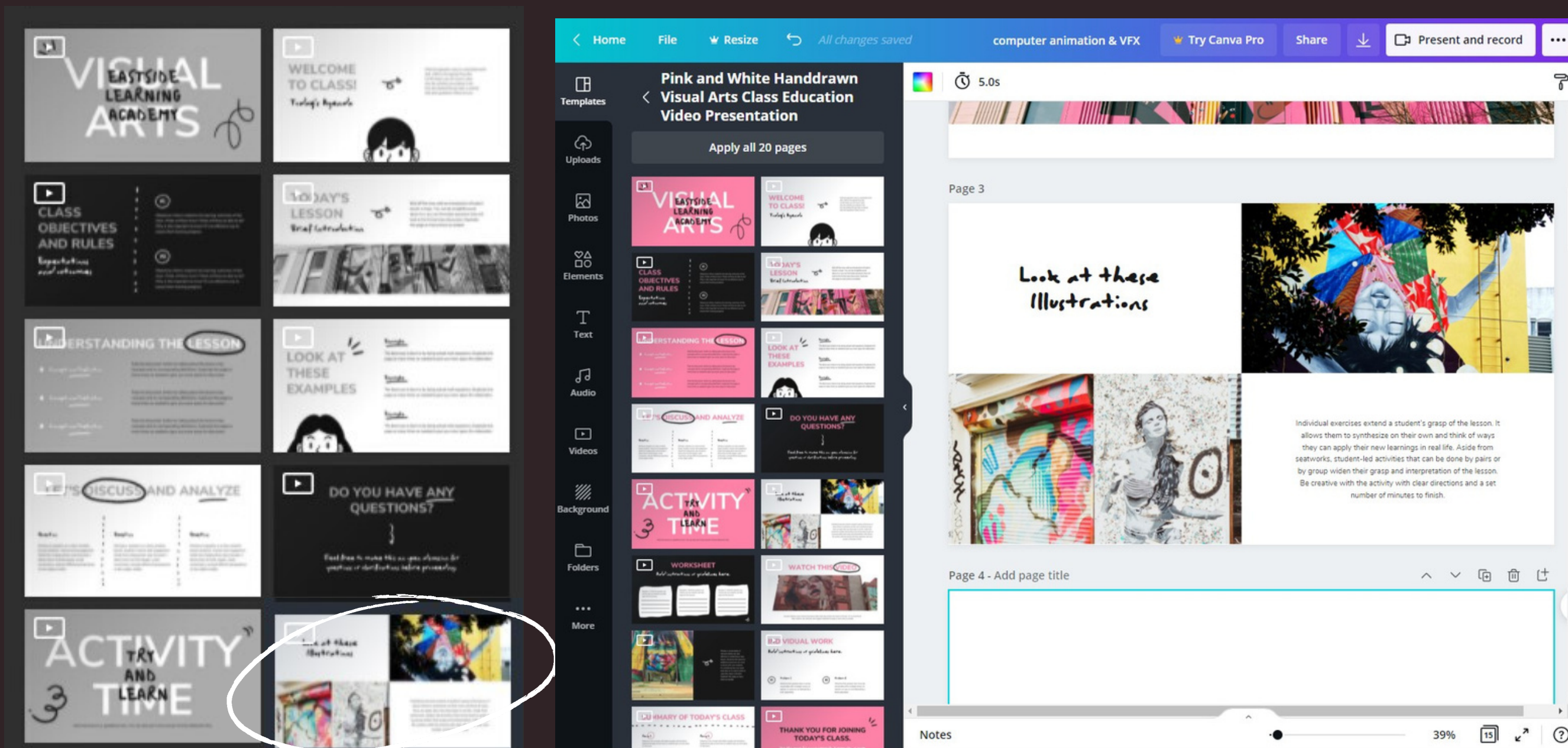
ใส่หัวข้อ + ข้อความใน CANVA

SLIDE 3

ANIMATION

ศึกษาเกี่ยวกับการขั้นตอน
การทำงานการผลิต
แอนิเมชันด้วยคอมพิวเตอร์

- การวาดสตอรี่บอร์ด
- การออกแบบตัวละคร
และฉาก
- การผลิตแอนิเมชันด้วย
การใช้โปรแกรม 3 มิติ
และ 2 มิติ



8 เลือกแบบของสไลด์ที่เหมาะสมกับข้อความในหัวข้อที่ได้แบ่งไว้สำหรับสไลด์แผ่น 3 และ 4

ใส่หัวข้อ + ข้อความใน CANVA

Look at these
Illustrations



Individual exercises extend a student's grasp of the lesson. It allows them to synthesize on their own and think of ways they can apply their new learnings in real life. Aside from seatworks, student-led activities that can be done by pairs or by group widen their grasp and interpretation of the lesson. Be creative with the activity with clear directions and a set number of minutes to finish.



Computer
Animation



กลุ่มวิชาชีพเลือกคอมพิวเตอร์แอนิเมชัน

ศึกษาเกี่ยวกับการขั้นตอนการทำงานการผลิตแอนิเมชันด้วยคอมพิวเตอร์

- การวาดสตอรี่บอร์ด
- การออกแบบตัวละครและฉาก
- การผลิตแอนิเมชันด้วยโปรแกรม 3 มิติ/2 มิติ

๑ เปลี่ยนฟอนต์/สี/เพิ่มรายละเอียดในสไลด์ให้เข้ากับหัวข้อในการนำเสนอ



Workshop

[ฝึกใช้ CANVA สร้างสื่อนำเสนอองาน]

1

จับกลุ่มทำงานด้วย PADLET

2

เตรียมหัวข้อนำเสนอด้วย PADLET

3

เลือก TEMPLATE ใน CANVA*

4

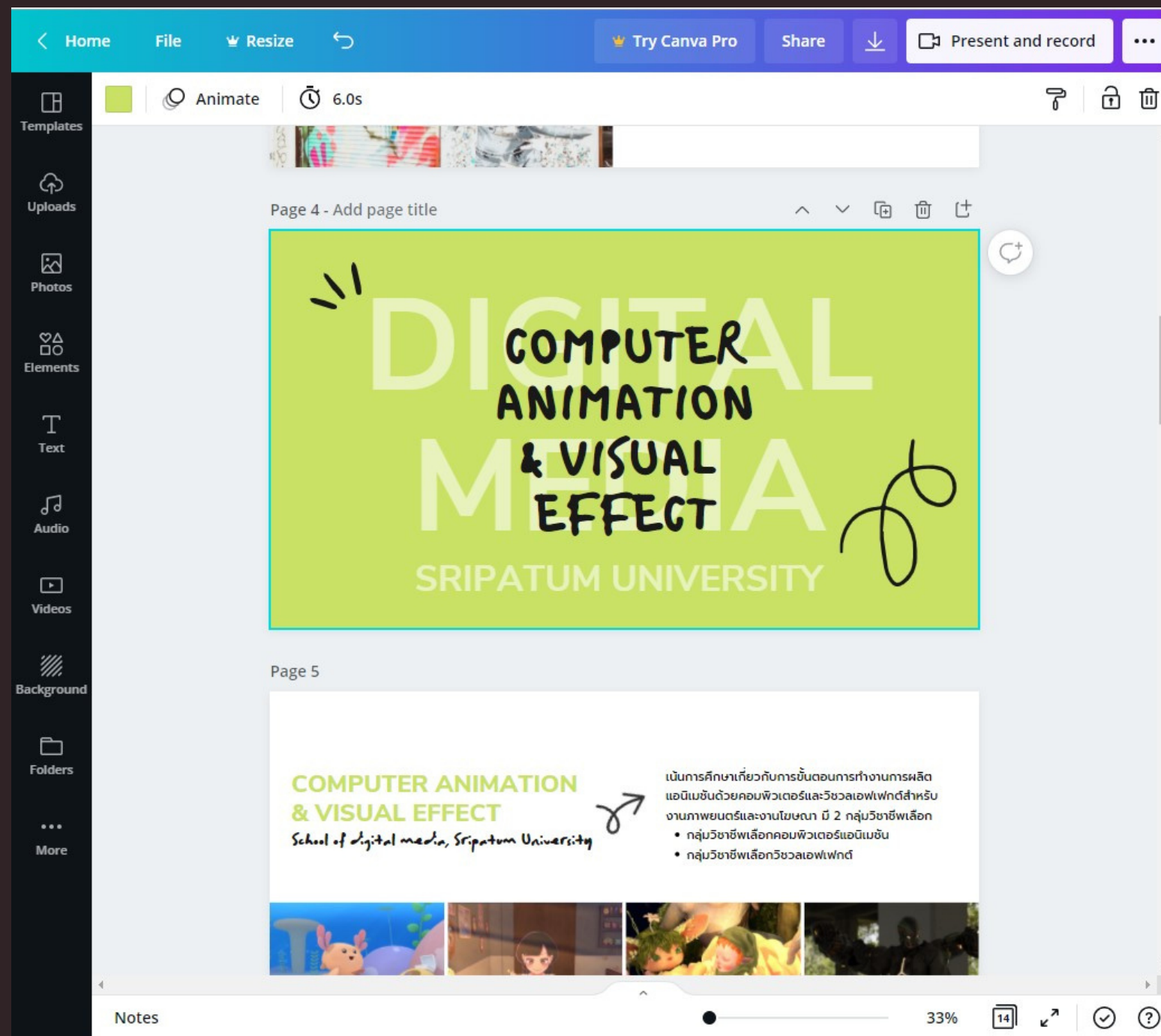
ใส่หัวข้อ + ข้อความใน CANVA*

5

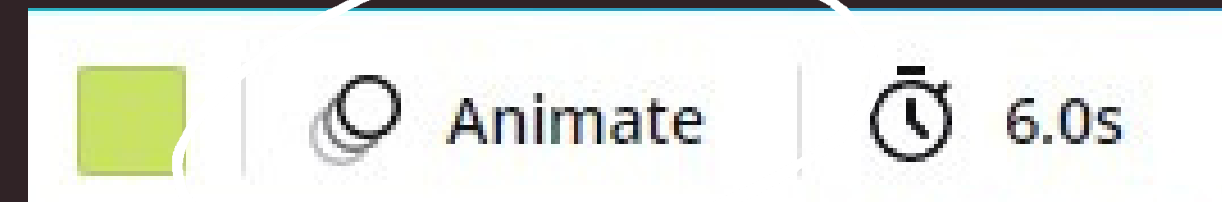
ใส่แอนิเมชันและ EXPORT จาก CANVA*

*อย่าลืมลงทะเบียนเข้าใช้ CANVA ก่อน

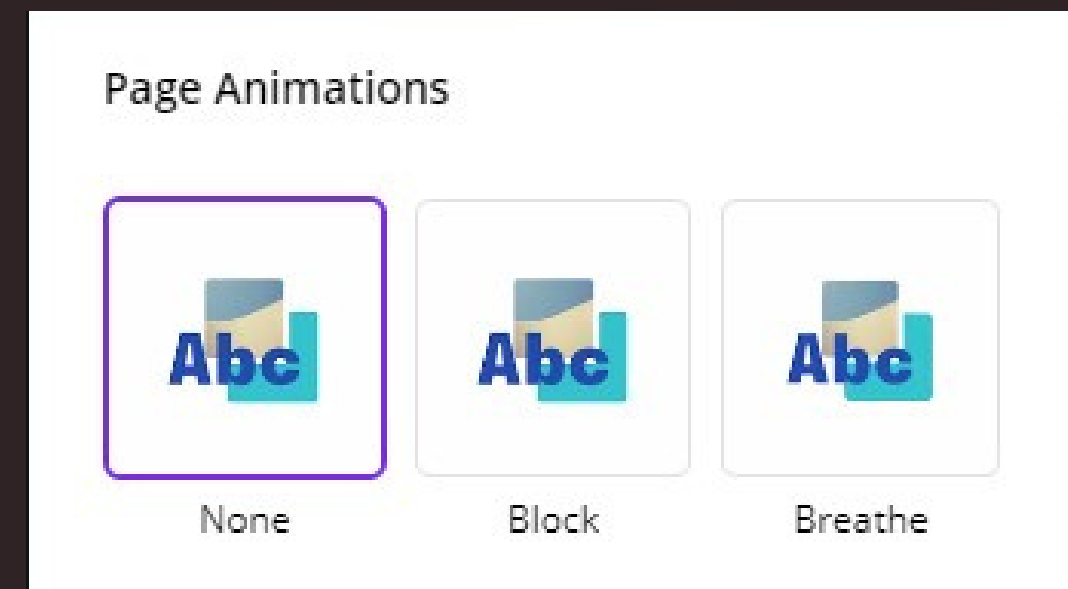
ใส่แอนิเมชันในสไลด์



1 เลือกสไลด์แผ่นที่ต้องการใส่แอนิเมชัน

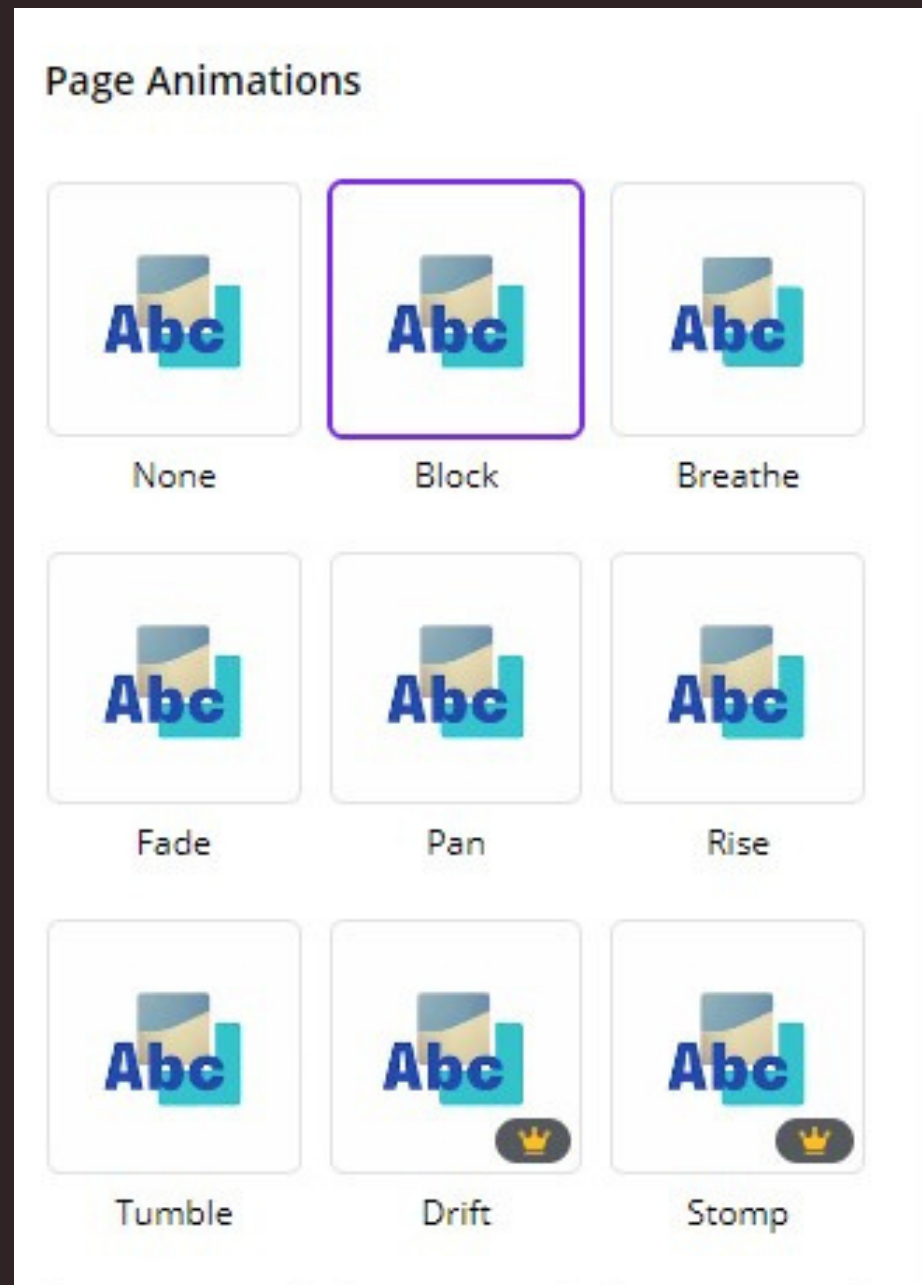
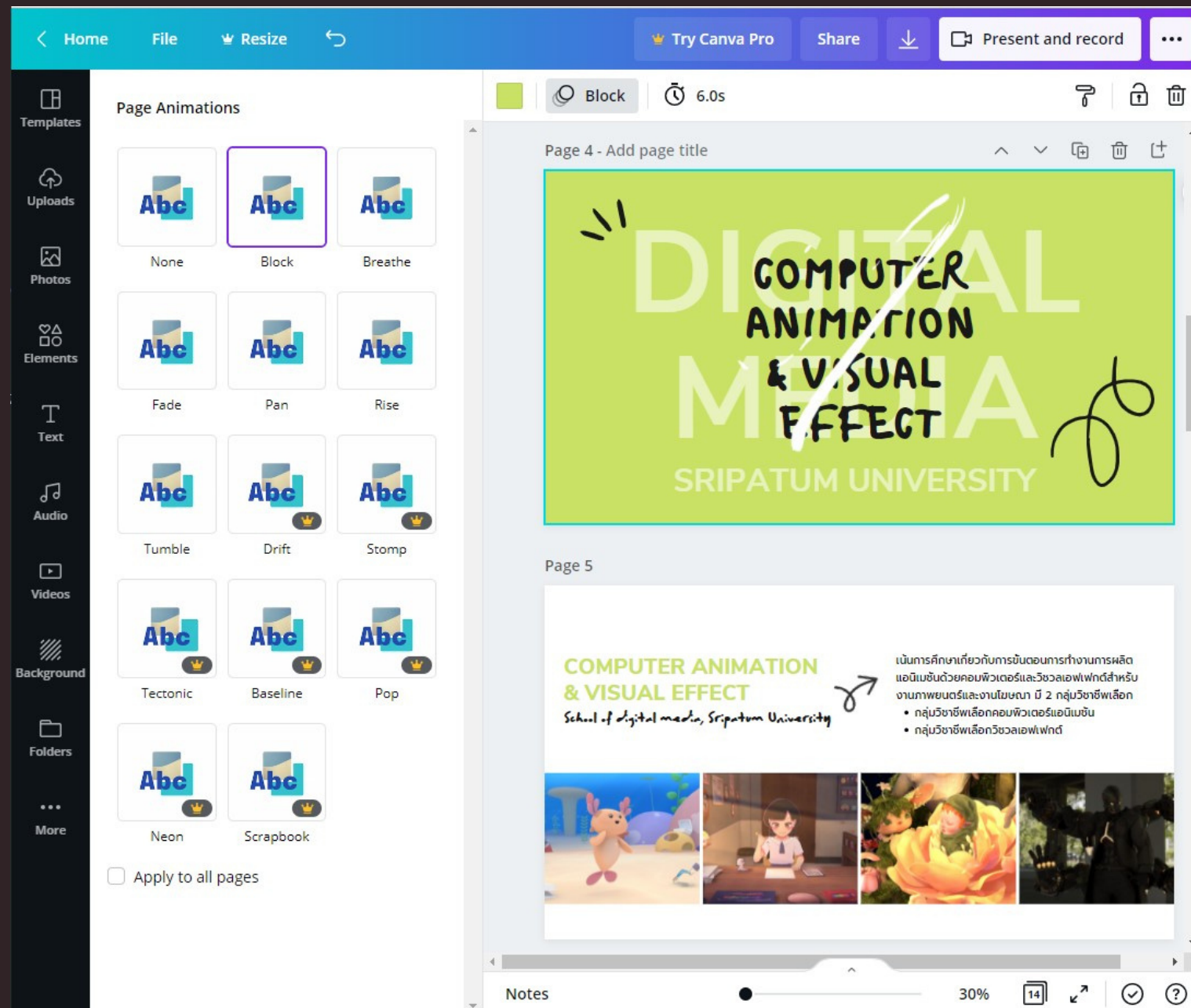


2 คลิกไอคอน "ANIMATE" ที่แถบเมนูด้านบน



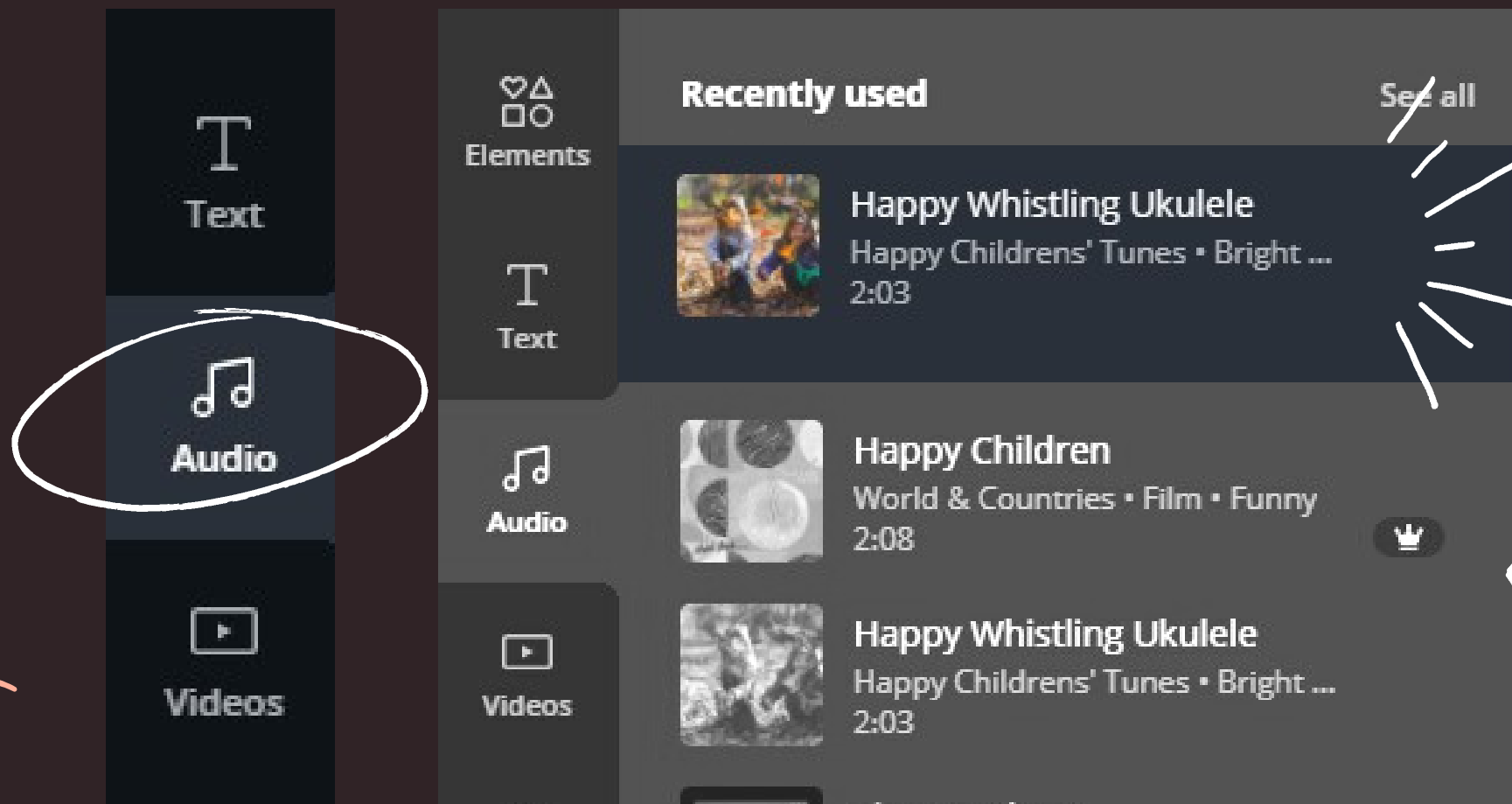
3 หน้าต่าง "PAGE ANIMATION" จะปรากฏขึ้นมา

ใส่แอนิเมชันในสไลด์

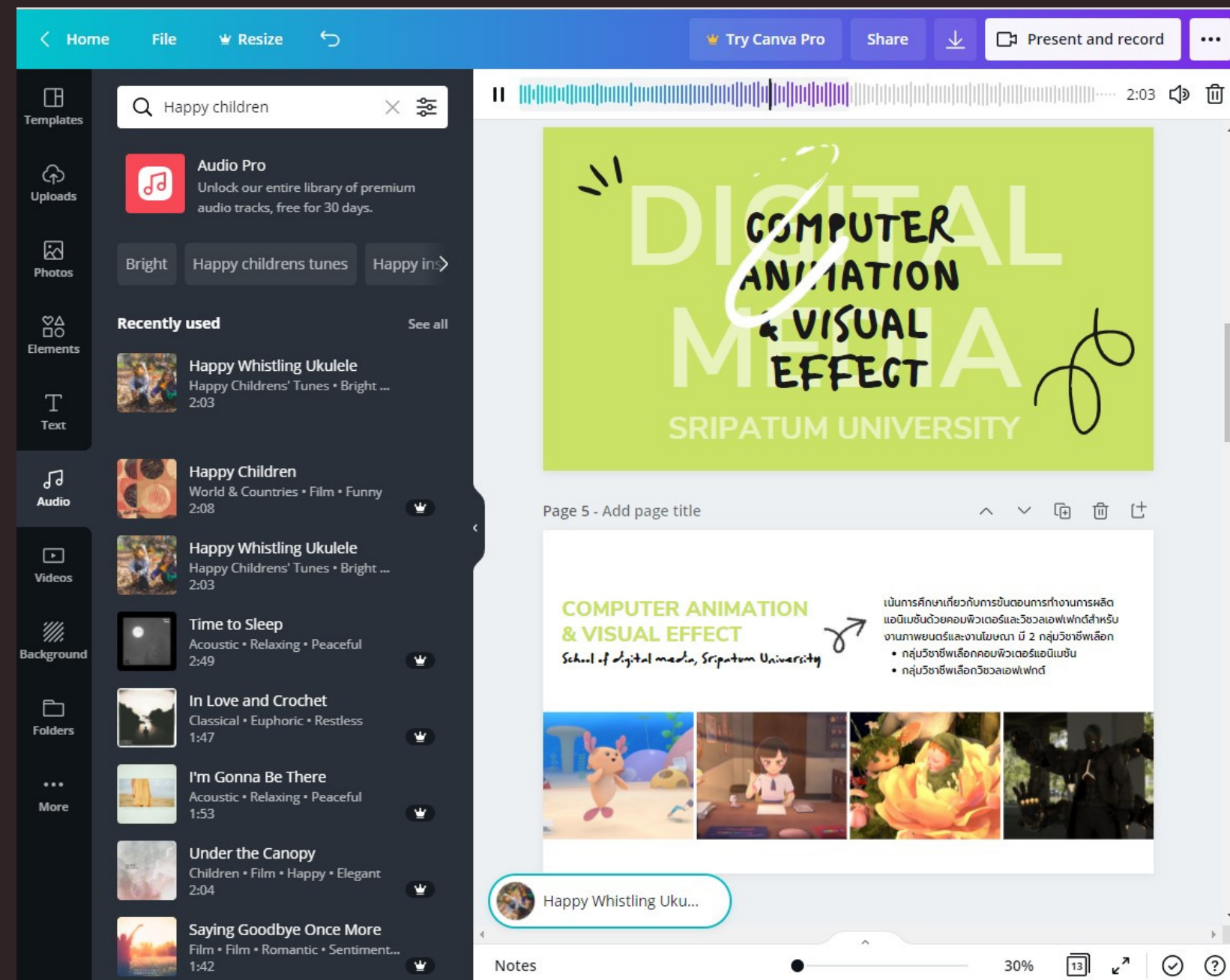


3 เลือกลักษณะของแอนิเมชันที่ต้องการใช้

ใส่เสียงเพลงประกอบ

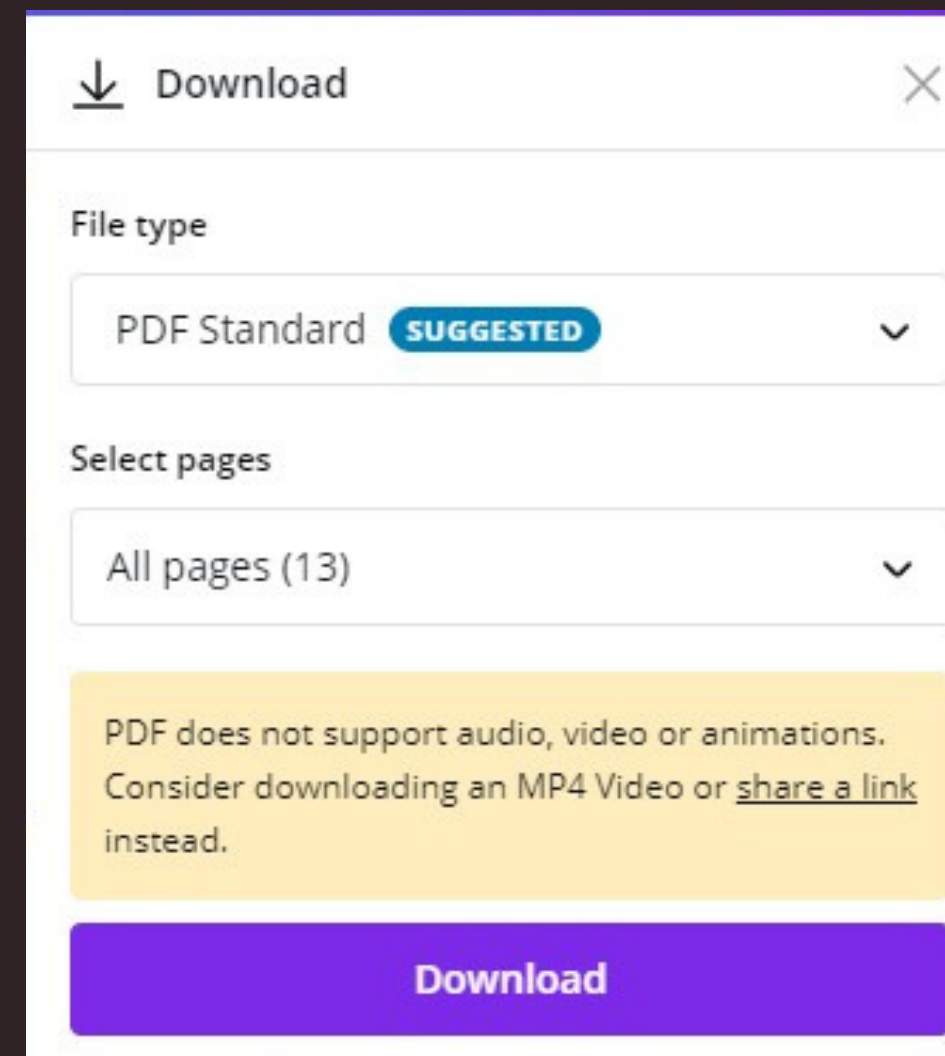
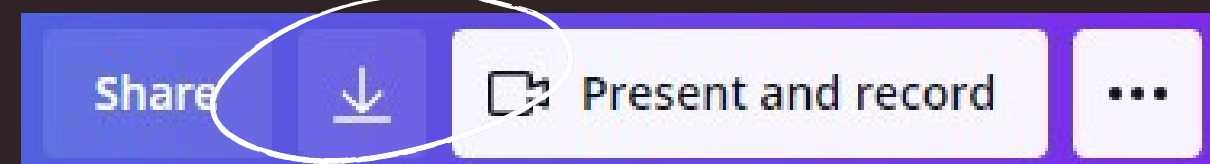
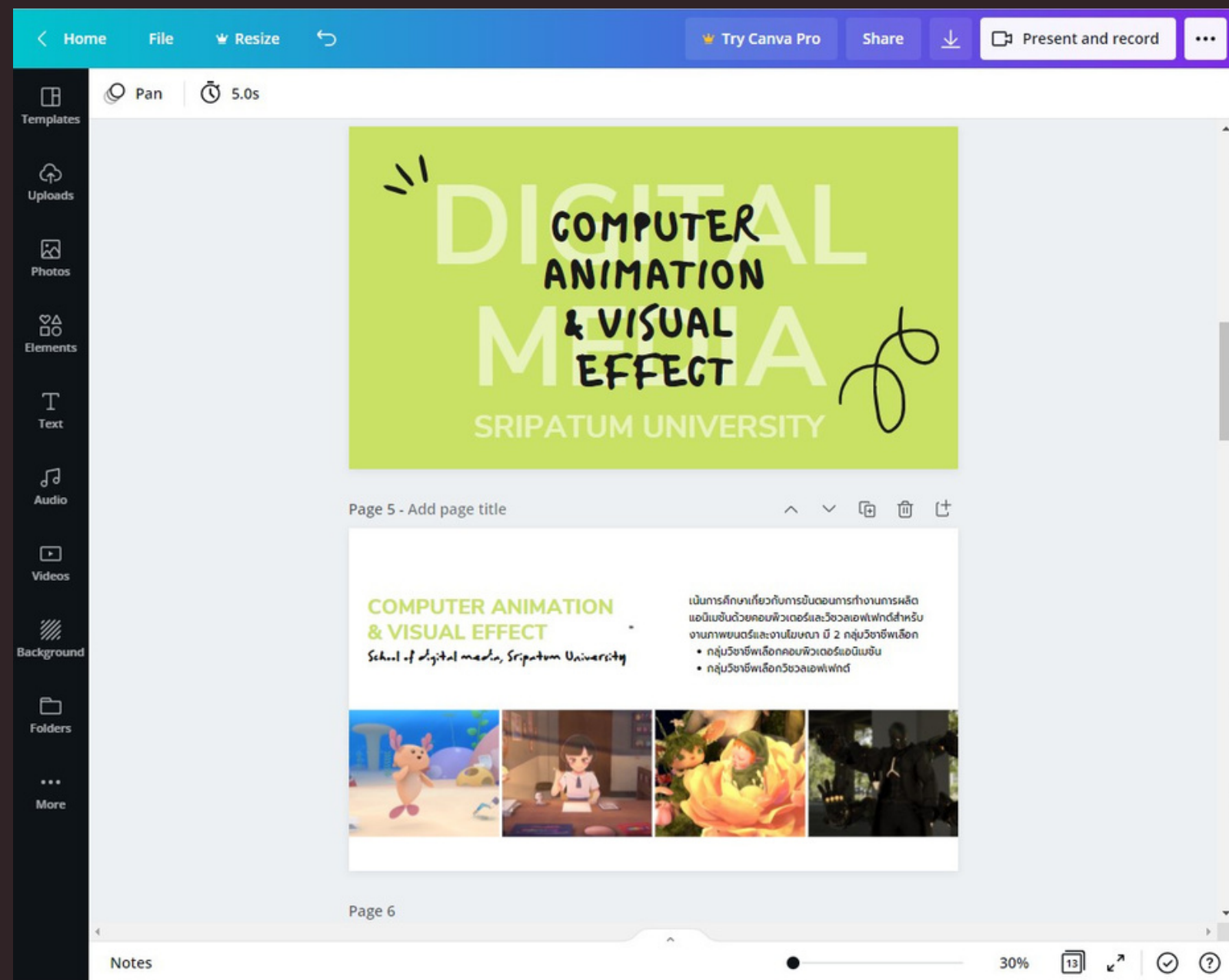


1 คลิกไอคอน "AUDIO" ที่แถบเมนูด้านซ้าย และเลือกเพลงที่ต้องการ



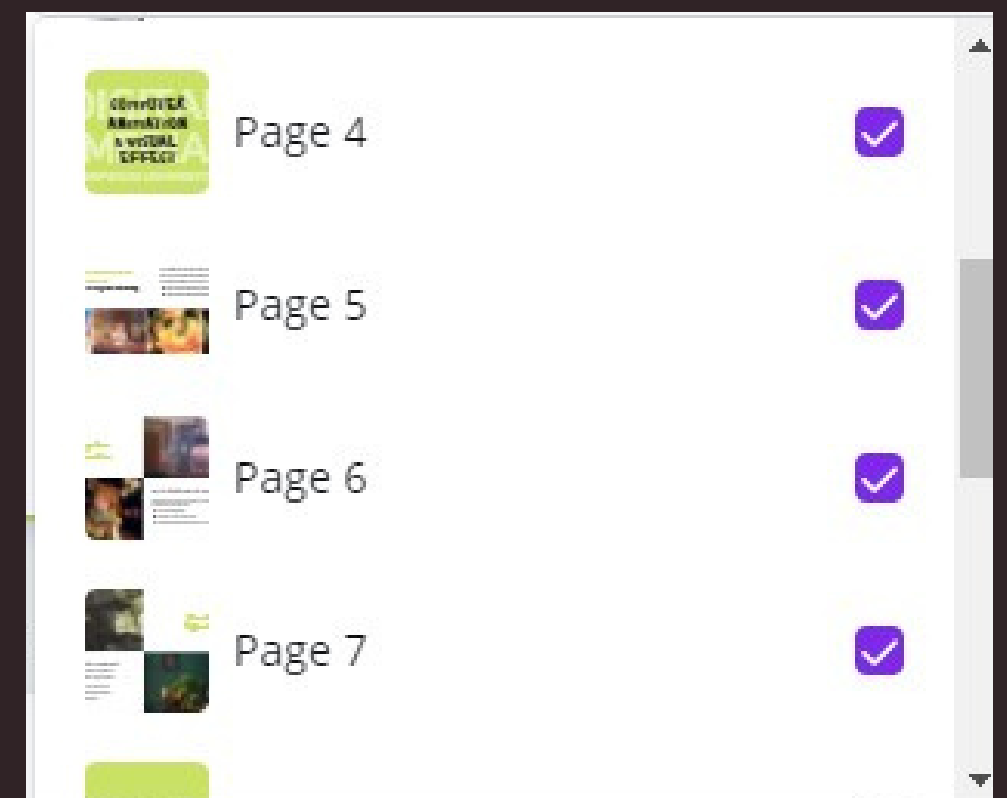
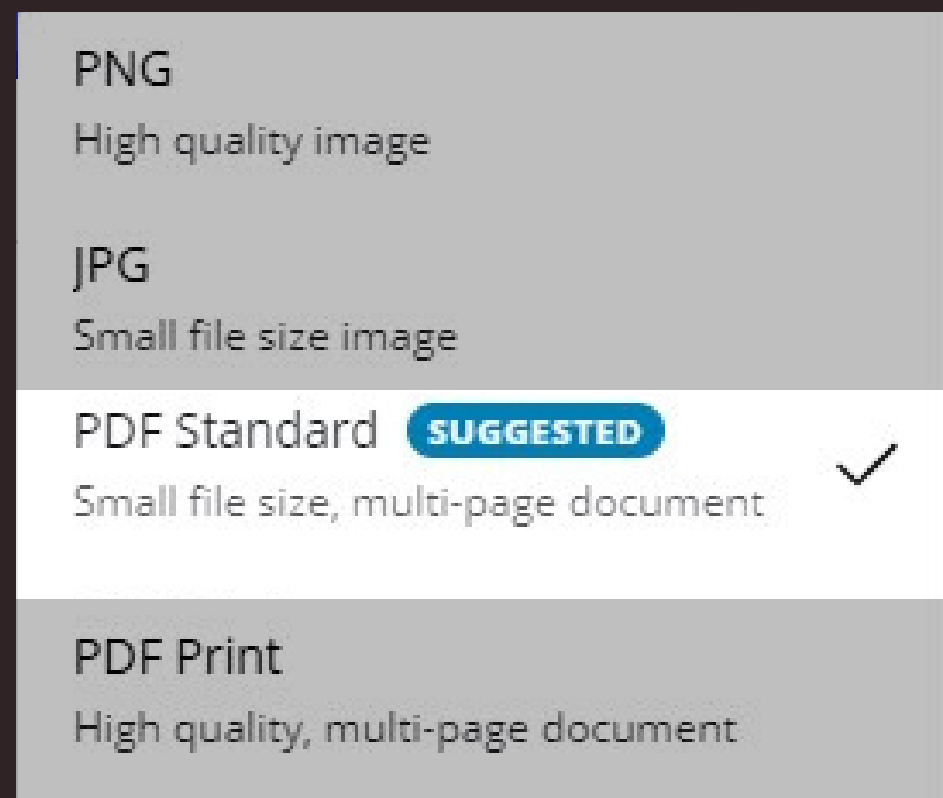
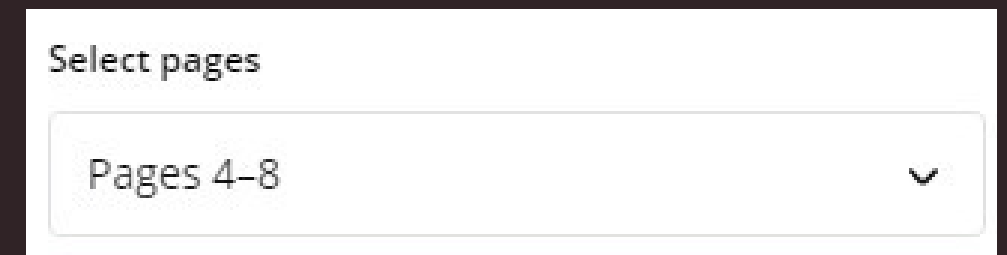
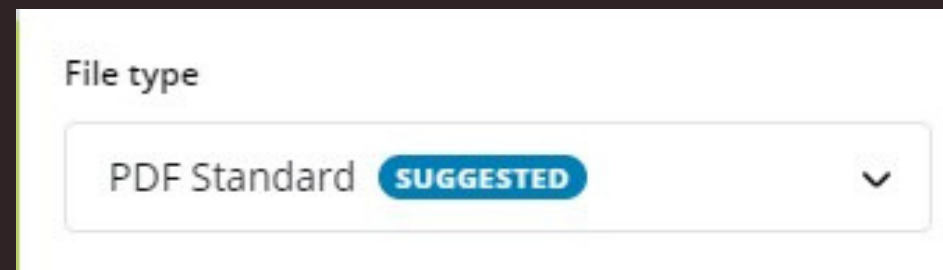
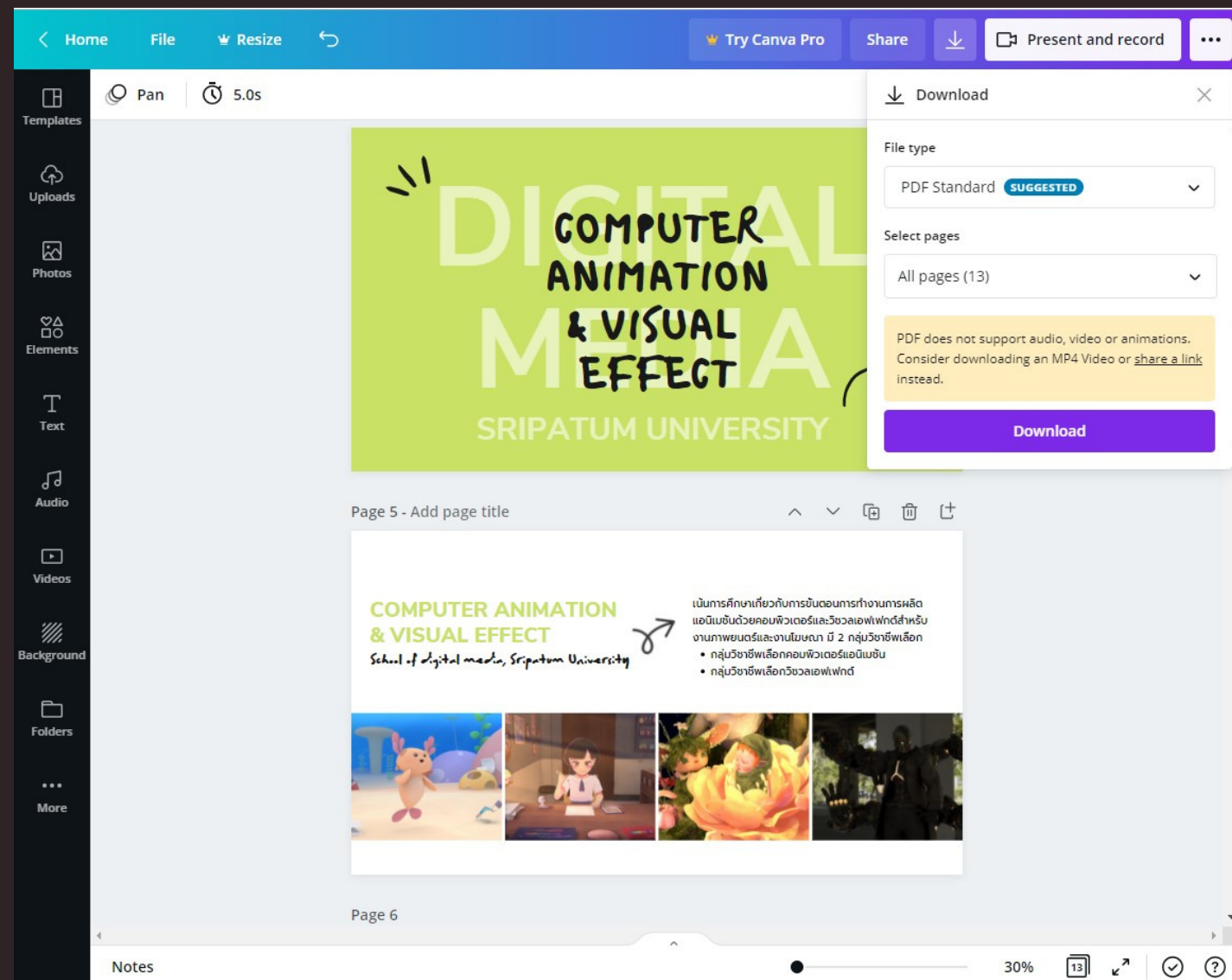
2 คลิปเสียงจะปรากฏขึ้นมาด้านบนให้สามารถปรับแต่งได้

EXPORT ไฟล์นำเสนองาน



1 คลิกไอคอน "DOWNLOAD" ที่แถบเมนูด้านบนเพื่อเลือกชนิดของไฟล์ที่ต้องการ EXPORT

EXPORT ไฟล์นำเสนองาน



2 เลือกชนิดของไฟล์และเลือกหน้าที่ต้องการ EXPORT เป็นไฟล์ PDF

EXPORT ไฟล์นำเสนองาน

Download

File type

MP4 Video

Select pages

Pages 4-8

Download



File type

MP4 Video

JPG
Small file size image

PDF Standard **SUGGESTED**
Small file size, multi-page document

PDF Print
High quality, multi-page document

SVG
Sharp vector graphics at any size

MP4 Video
High quality video

GIF
Short clip, no sound

Select pages

Pages 4-8

Page 4

Page 5

Page 6

Page 7

Page 8

Done

3 เลือกชนิดของไฟล์และเลือกหน้าที่ต้องการ EXPORT เป็นไฟล์วิดีโอ



สรุป

การสร้างสื่อแอนิเมชัน
เพื่อนำเสนองานด้วยเว็บสำเร็จรูป

1.

สื่อในการนำเสนอ

- BIG FONT
- SIMPLE & CLEAR
- PROGRESSIVE
- CONSISTENCY

2.

PADLET

- ใช้จับกลุ่ม + BRAINSTORM

3.

CANVA

- เลือก TEMPLATE ที่เหมาะสม
- ใส่ข้อความ/รูปและปรับแต่ง
- ใส่แอนิเมชันและเสียงประกอบ
- EXPORT ไฟล์นำเสนอ