

## สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย .....	I
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ .....	III
กิตติกรรมประกาศ.....	V
สารบัญ .....	VI
สารบัญภาพ.....	VIII
<b>บทที่</b>	
<b>1 บทนำ.....</b>	<b>1</b>
1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา.....	1
1.2 วัตถุประสงค์ของการศึกษา.....	5
1.3 สมมติฐานของการศึกษา.....	5
1.4 ขอบเขตของการศึกษา.....	6
1.5 วิธีดำเนินการศึกษา .....	6
1.6 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ.....	6
<b>2 ความเป็นมา แนวคิด ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการควบคุมการเล่นเกมออนไลน์.....</b>	<b>7</b>
2.1 ความเป็นมาเกี่ยวกับการเล่นเกมออนไลน์ .....	7
2.1.1 ความเป็นมาของเกมออนไลน์ .....	7
2.1.2 ความหมายของเกมออนไลน์.....	9
2.1.3 ลักษณะของเกมออนไลน์.....	9
2.1.4 ปัญหาในการเล่นเกมนออนไลน์.....	11
2.2 แนวคิดเกี่ยวกับเกมออนไลน์ .....	13
2.2.1 ธุรกิจเกมออนไลน์ .....	13
2.2.2 อีสปอร์ต (Esports).....	14
2.2.3 การเกิดโรคติดเกม (Gaming Disorder) .....	17
2.3 ความเป็นมาเกี่ยวกับการควบคุมเกมออนไลน์ .....	18
2.3.1 ความเป็นมาเกี่ยวกับการควบคุมเกมออนไลน์.....	18

บทที่	หน้า
2.3.2 หน่วยงานที่เกี่ยวข้องในการควบคุมเกมออนไลน์.....	25
2.4 ทฤษฎีและหลักการเกี่ยวกับการควบคุมการเล่นเกมส์ออนไลน์.....	29
2.4.1 ทฤษฎีเกมส์.....	29
2.4.2 ทฤษฎีด้านนวัตกรรม.....	31
2.4.3 ทฤษฎีองค์การ.....	32
2.4.4 ทฤษฎีการจัดการ.....	42
2.4.5 ทฤษฎีการลงโทษ.....	43
2.4.6 หลักการมีส่วนร่วม.....	47
2.4.7 หลักความโปร่งใส.....	54
2.4.8 หลักความเสมอภาค.....	55
<b>3   มาตรการทางกฎหมายที่เกี่ยวข้องกับการควบคุมมาตรฐานการเล่นเกมออนไลน์       ในประเทศไทยและการควบคุมมาตรฐานการเล่นเกมออนไลน์ในต่างประเทศ.</b>	<b>57</b>
3.1 มาตรการทางกฎหมายในต่างประเทศ.....	57
3.1.1 สหรัฐอเมริกา.....	58
3.1.2 สหพันธ์สาธารณรัฐเยอรมนี.....	66
3.2 มาตรการทางกฎหมายที่เกี่ยวข้องกับการควบคุมมาตรฐานการเล่น เกมออนไลน์ในประเทศไทย.....	73
<b>4   วิเคราะห์ปัญหาที่เกี่ยวกับมาตรการในการควบคุมการเล่นเกมออนไลน์.....</b>	<b>77</b>
4.1 ปัญหาเกี่ยวกับการกำหนดอายุของผู้เล่นเกมออนไลน์.....	77
4.2 ปัญหาเกี่ยวกับคณะกรรมการควบคุมการเล่นเกมออนไลน์.....	81
4.3 ปัญหาเกี่ยวกับอำนาจหน้าที่ของคณะกรรมการควบคุมการเล่น เกมออนไลน์.....	84
<b>5   บทสรุปและข้อเสนอแนะ.....</b>	<b>88</b>
5.1 บทสรุป.....	88
5.2 ข้อเสนอแนะ.....	90
<b>บรรณานุกรม.....</b>	<b>94</b>
<b>ประวัติผู้เขียน.....</b>	<b>106</b>

## สารบัญภาพ

ภาพประกอบที่	หน้า
2.1 การคาดการณ์จำนวนผู้เข้าชมรายการแข่งขันกีฬาแต่ละประเภท ในสหรัฐอเมริกา ปี ค.ศ. 2021 .....	15