



พรจิรา สุวรรณชาติ

โครงการเสนอแนะออกแบบภายในเดอะแคทสเตอร์
THE INTERIOR DESIGN PROPOSAL PROJECT FOR THE CATSTER

INTERIOR DESIGN / THESIS 2020
SCHOOL OF ARCHITECTURE SRIPATUM UNIVERSITY

គម្រោងបណ្ណាល័យ ឧត្តម

ទំនាក់ទំនងសម្រាប់ការប្រគល់សេវាសុខភាពសាមញ្ញ ឧបសគ្គ

THE INTERIOR DESIGN PROPOSAL PROJECT FOR THE CATSTER

PORNJIRA SUWANNAPICHAT

A THESIS SUBMITTED IN PARTIAL FULFILLMENT OF THE REQUIREMENTS FOR THE DEGREE OF BACHELOR OF FINE AND
APPLIED ARTS DEPARTMENT OF INTERIOR DESIGN, SCHOOL OF ARCHITECTURE
SRIPATUM UNIVERSITY
2020

โครงการเสนอแนะออกแบบภายในเดอะแคทสเตอร์

พรจิรา สุวรรณภิกษาติ

ศิลปนิพนธ์หลักสูตรศิลปกรรมศาสตรบัณฑิต
สาขาการออกแบบภายใน คณะสถาปัตยกรรมศาสตร์
มหาวิทยาลัยศรีปทุม
ปีการศึกษา 2563

กิตติกรรมประกาศ

การจัดทำศิลปนิพนธ์ครั้งนี้สำเร็จลุล่วงไปได้ด้วยดี เพราะได้รับความเมตตากรุณาและได้รับความช่วยเหลือจากผู้มีอุปการะคุณจากหน่วยงานต่างๆ ที่ได้ให้ความอนุเคราะห์ทางด้านข้อมูลซึ่งเป็นประโยชน์ต่อการทำศิลปนิพนธ์

หากศิลปนิพนธ์หมายถึงการประมวลองค์ความรู้ตามหลักสูตรศิลปกรรมศาสตร์ที่ได้ร่ำเรียนมา ผู้จัดทำขอขอบคุณคณาจารย์ทุกท่านที่ได้พำรสอนมาโดยตลอด ขอขอบคุณ อาจารย์ชานนท์ วาสิ่งหน อาจารย์ที่ปรึกษาศิลปนิพนธ์ ที่คอยให้คำแนะนำและชี้แนะแนวทางการจัดทำศิลปนิพนธ์ฉบับนี้มาตั้งแต่ต้นจนสำเร็จลุล่วงไปได้ด้วยดี

ขอขอบคุณเพื่อนทุกคนที่คอยให้กำลังใจ ให้คำปรึกษาและแนะนำการดำเนินงาน สนับสนุนในการทำศิลปนิพนธ์ในครั้งนี้ตั้งแต่ต้นจนสำเร็จออกมาอย่างสมบูรณ์

สุดท้ายนี้ขอขอบพระคุณบิดา มารดา และครอบครัว ที่ได้ให้กำลังใจและสนับสนุนทุนทรัพย์ในการจัดทำศิลปนิพนธ์ให้สำเร็จลุล่วงด้วยดี คุณค่าและประโยชน์อันพึงมาจากศิลปนิพนธ์ฉบับนี้ ผู้จัดทำขอมอบให้แก่ผู้มีพระคุณทุกท่าน

หากศิลปนิพนธ์ฉบับนี้มีความผิดพลาดประการใด ทางผู้จัดทำขออภัยมา ณ ที่นี้ด้วย



THE INTERIOR DESIGN PROPOSAL PROJECT FOR THE CATSTER



สารบัญ

บทนำ

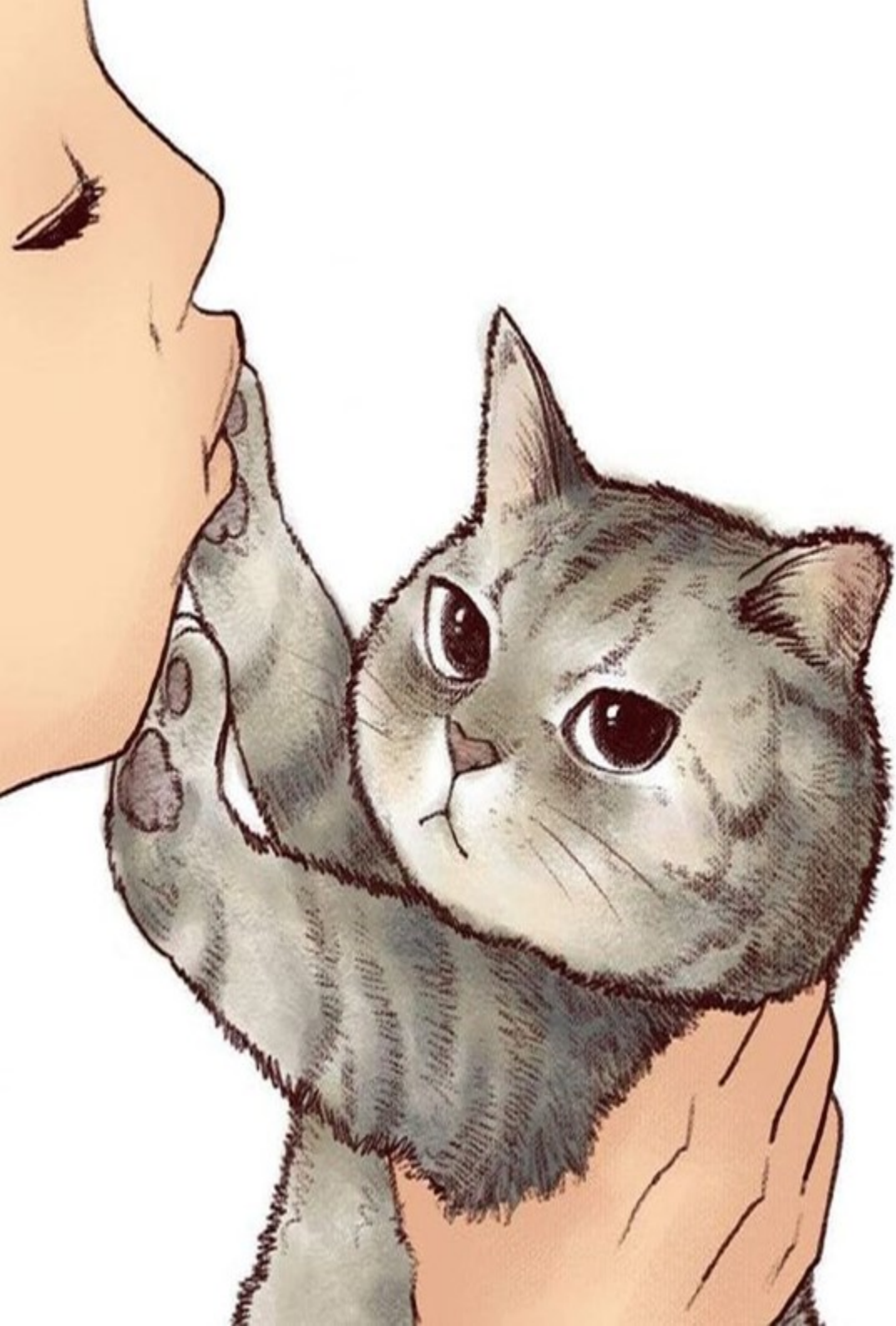
- 1.1 ความเป็นมาของโครงการ
- 1.2 องค์กรสนับสนุน
- 1.3 วัตถุประสงค์ของโครงการ
- 1.4 วัตถุประสงค์ของศิลปินพันธ์
- 1.5 ขอบเขตโครงการ
- 1.6 ขอบเขตศิลปินพันธ์
- 1.7 ผลลัพธ์หรือเป้าหมายในการศึกษา
- 1.8 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ
- 1.9 เกณฑ์การเลือกที่ตั้งโครงการ
- 1.10 ที่ตั้งโครงการ
- 1.11 กลุ่มเป้าหมายของโครงการ
- 1.12 แผนการดำเนินงาน

01

หน้า

- 3
- 4
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12
- 13
- 14
- 15





ข้อมูลพื้นฐานโครงการและข้อมูลด้านการออกแบบ	หน้า
2.1 ธุรกิจสัตว์เลี้ยง	19
2.2 ประเภทธุรกิจเกี่ยวกับสัตว์เลี้ยงในปัจจุบัน	20
2.3 ข้อมูลพื้นฐานเกี่ยวกับแมว	
2.3.1 ตำนายามของแมว	22
2.3.2 ประเภทและลักษณะนิสัยของแมวที่นิยมเลี้ยงในประเทศไทย	23
2.3.3 นิสัยและการดูแลแมวแบ่งตามช่วงอายุ	28
2.3.4 การลับเล็บของแมว	29
2.3.5 ประเภทที่ฟันเล็บของแมว	30
2.3.6 พืชที่แมวชอบกิน	31
2.3.7 พืชที่ส่งผลกับแมว	33
2.3.8 วิธีจับแมวรูปแบบต่าง ๆ	34
2.3.9 พื้นที่ที่แมวชอบ	36
2.3.10 ลักษณะของแมวที่มีสุขภาพดี	37
2.3.11 โรคที่มักพบได้บ่อยในแมว	38
2.4 สรุปข้อมูลที่นำมาใช้ในการออกแบบพื้นที่	44
2.5 ข้อมูลเบื้องต้นเกี่ยวกับการออกแบบภายใน	45
2.6 ข้อมูลพื้นฐานเกี่ยวกับการออกแบบที่เหมาะสมกับสัตว์	46
2.7 การจัดการภายในโครงการและบริเวณโดยรอบ	50
2.8 กฎหมายอาคารที่เกี่ยวข้อง	55

สารบัญ

การศึกษาโครงการเปรียบเทียบ

3.1 เกณฑ์ในการเลือกโครงการเพื่อวิเคราะห์

3.1.1 คาเฟ่แมวเดอะแคทสเตอร์

3.1.2 โรงแรมรับฝากแมว Kofuku hotel

3.1.3 โรงพยาบาลสัตว์รังสิตานนท์

3.2 สรุปการศึกษาโครงการเปรียบเทียบ

03

หน้า

59

60

62

66

67





การศึกษาวิเคราะห์ข้อมูลที่ใช้ในการออกแบบ	หน้า
4.1 สถานที่ตั้งโครงการและการเข้าถึง	71
4.2 SITE ANALYSIS	72
4.3 ขอบเขตที่ตั้งและอาคาร	73
4.4 แนวคิดการออกแบบของสถาปนิก	76
4.5 วิเคราะห์โครงสร้างอาคาร	77
4.6 ภาพภายในอาคาร	78
4.7 พื้นที่ใช้สอยภายในอาคาร	80
4.8 การศึกษาวิเคราะห์พฤติกรรมผู้ใช้โครงการ	
4.8.1 User Analysis	86
4.8.2 ข้อมูลอ้างอิง User	87
4.8.3 ประเภทแมทที่เข้าใช้โครงการ	88
4.8.4 User Behavior	90
4.9 วิเคราะห์ความต้องการพื้นที่ใช้สอย	
4.9.1 พื้นที่ใช้สอยของแมว	91
4.9.2 พื้นที่ใช้สอยของคน	92
4.9.3 วิเคราะห์การใช้พื้นที่	93
4.10 สรุปพื้นที่ใช้สอยทั้งหมดภายในโครงการ	140
4.11 การศึกษาวิเคราะห์หาดำความสัมพันธ์	
4.11.1 Bubble Diagram	141
4.11.2 Function Diagram	142
4.11.3 Zoning	144

05

บทสรุปของโครงการ	หน้า
5.1 แนวคิดการออกแบบ	149
5.2 Concept Design	150
5.3 Mood&Tone	
5.3.1 Recepttion	153
5.3.2 Event Area	154
5.3.3 Cat Café	155
5.3.4 Restaurant	156
5.3.5 Cat Hotel	157
5.3.6 Cat Clinic	158
5.3.7 Cat shelter	159
5.3.8 Cat recreation area	160
5.3.9 Cat Grooming Shop	161
5.3.10 Cat tailor shop	162
5.4 Masterplan	164
5.5 Furniture layout plan	166



บทสรุปของโครงการ	หน้า
5.6 Lighting plan	168
5.7 Section	170
5.8 Perspective	
5.8.1 The Catster Shop	172
5.8.2 Cat Clinic	176
5.8.3 Restaurant	180
5.8.4 Food Court	184
5.8.5 พิพิธภัณฑ์ Hello kitty	188
5.8.6 Cat Costume	192
5.8.7 Cat Studio	194
5.8.8 Cat café	197
5.8.9 Cat Hotel	199





1

บทนำ

The Interior Design Proposal Project for The Catster

01 บทนำ

1.1 ความเป็นมาของโครงการ

เนื่องจากในปัจจุบันประเทศไทยมีจำนวนคนที่เลี้ยงแมวมากขึ้นเรื่อยๆ ซึ่งติดอันดับ 8 ของโลกที่มีประชากรแมวเยอะที่สุด และปัญหาการทอดทิ้งแมวหรือเกิดปัญหาการทารุณกรรมสัตว์เพิ่มขึ้นเช่นกัน

ทำให้มีคนที่เริ่มมองเห็นปัญหาและต้องการแก้ไขปัญหาหรือลดปัญหาเหล่านี้ ใช้นชื่อเพจว่า Kingdom of tiger ภูหนหัวของบ่าวและเว็บไซต์ชื่อ The catster ซึ่งสามารถให้การช่วยเหลือแก่สัตว์ได้เป็นอย่างดี และค่อนข้างประสบความสำเร็จ

ซึ่งโครงการเสนอแนะออกแบบภายใน The Catster จะเป็นสถานที่สนับสนุน และเป็นสถานที่ตั้งองค์กรเพื่อประโยชน์ ทั้งในเรื่องช่องทางหารรับเงินบริจาคต่าง ๆ เพิ่มรายได้ให้แก่โครงการเพื่อการช่วยเหลือสัตว์ต่อไป และยังเป็นสถานที่พำพิงสัตว์ในความรับผิดชอบของโครงการอีกด้วย ดังนั้นคนที่เข้ามาใช้พื้นที่สินค้าและบริการของ Community แห่งนี้จะได้ร่วมทำบุญบริจาคให้กับโครงการ

จึงคิดว่าการทำศูนย์รวมที่ครบวงจรเกี่ยวกับสัตว์ เป็นสิ่งที่น่าสนใจสามารถดึงดูดผู้คนที่รักและสนใจได้เป็นอย่างดี



1.2 องค์กรสนับสนุน



The catster คืออะไร ?

จุดเริ่มต้นจากคุณนัชญ์ ประสพสิน ผู้ก่อตั้งเพจทิวของป่า แต่เดิมมีอาชีพเป็นนักเขียน มีความคิดว่าคงจะดีถ้ามีศูนย์กลางความช่วยเหลือสัตว์ในไทยบนโลกออนไลน์ ที่ทุกคนสามารถขอความช่วยเหลือสัตว์ได้ เลยตัดสินใจทำเว็บไซต์นี้ขึ้นถือเป็นการต่อยอด เพจทิวของป่า ที่เป็นเพจโชว์ความน่ารักและบุคลิกของแมวและให้ความช่วยเหลือ ระดมทุนรักษาแมวอยู่แล้ว ซึ่งเป็นเพจที่มีผู้ติดตามมากกว่า 3 ล้านคน

เป็นเพจที่คนรักสัตว์มักแวะเวียนเข้ามาดูเป็นประจำอยู่แล้ว จึงเกิดการสร้างช่องทางสื่อสารเพื่อให้ความช่วยเหลือสัตว์ป่วย ทั้งรับบริจาคเลือด หาด้าน หรือสัตว์สูญหาย ก็มาขอความช่วยเหลือได้ทั้งหมด

ในเวลาต่อมาองค์กรประสบความสำเร็จในการช่วยเหลือ รักษา หาด้าน ให้แมวเป็นจำนวนมาก แต่บางกรณีที่แมวต้องการที่พักพิงในการรอเวลาเพื่อหาบ้านที่เหมาะสม

จึงมีการสร้างคาเฟ่ The catster ขึ้นมา ซึ่งเป็นสถานที่ให้คนที่สนใจสามารถมาเล่นกับแมวจรจัดที่อยู่ในความรับผิดชอบขององค์กรได้ เพื่อเพิ่มโอกาสในการหาบ้านให้แมวและยังเป็นสถานที่พักผ่อนสร้างความเพลิดเพลินให้กับคนที่แวะเวียนมาอีกด้วย

ภายในคาเฟ่จะมีของที่ระลึกวางจำหน่ายเพื่อนำรายได้ไปหมุนเวียนช่วยเหลือสัตว์ที่เจ็บป่วยต่อไป

ผลิตภัณฑ์ภายในองค์กร The catster





01 บทนำ

1.3 วัตถุประสงค์ของโครงการ

- 1.3.1 เพื่อตอบสนองความต้องการของกลุ่มคนเลี้ยงแมวรวมถึงอุปกรณ์
ของใช้เฉพาะทางต่าง ๆ
- 1.3.2 เพื่อเป็นสถานที่ที่ผ่อนคลายในวันหยุดหรือเวลาว่าง
ในแบบที่แตกต่างไปจากเดิม
- 1.3.3 เพื่อให้บริการรับฝากแมว
- 1.3.4 เพื่อลดปัญหาแมวจรจัดและเพิ่มโอกาสให้คนรับเลี้ยงมากขึ้น
- 1.3.5 เพื่อให้ข้อมูลพื้นฐานที่ถูกต้องในการเลี้ยงแมว
- 1.3.6 เพื่อให้คนที่มาใช้บริการได้ร่วมทำบุญบริจาคให้แก่สัตว์ในโครงการ
The catster
- 1.3.7 เพื่อเป็นสถานที่พักผ่อนและให้ความช่วยเหลือแมวเจ็บป่วย

01 บทนำ

1.4 วัตถุประสงค์ของศิลปินพันธ์

- 1.4.1 เพื่อศึกษาพฤติกรรมเชิงพื้นที่ของคนที่เลี้ยงแมวรวมถึงพฤติกรรมของแมว
- 1.4.2 เพื่อวิเคราะห์ประโยชน์ใช้สอยให้สอดคล้องกับพฤติกรรมของผู้ใช้งาน
- 1.4.3 เพื่อออกแบบสถานที่ให้มีความน่าสนใจและเหมาะสมกับผู้ใช้งาน



01 บทนำ

1.5 ขอบเขตโครงการ

- 1.5.1 ส่วนต้อนรับ
- 1.5.2 ร้านขายอาหารและอุปกรณ์เครื่องใช้สัตว์
- 1.5.3 คาเฟ่แมว
- 1.5.4 ร้านอาบน้ำ-ตัดขน
- 1.5.6 คลินิกรักษาสัตว์
- 1.5.7 ส่วนพักผ่อนแมว
- 1.5.8 พื้นที่สำหรับจัดกิจกรรม
- 1.5.9 ร้านอาหาร
- 1.5.10 โรงแรมแมว
- 1.5.11 ลานจอดรถ
- 1.5.12 ส่วนสำนักงาน
- 1.5.13 ห้องเก็บอุปกรณ์ต่าง ๆ
- 1.5.14 ห้องน้ำ
- 1.5.15 ส่วนพื้นที่องค์กร
- 1.5.16 ร้านตัดชุด/ปลอกคอแมว
- 1.5.17 พิพิธภัณฑ์ HELLO KITTY
- 1.5.18 พื้นที่ศูนย์อาหาร
- 1.5.19 สตูดิโอถ่ายภาพแมว





01 บทนำ

1.6 ขอบเขตศิลปนิพนธ์

- 1.6.1 ส่วนต้อนรับ
- 1.6.2 คาเฟ่แมว
- 1.6.3 คลินิกรักษาสัตว์
- 1.6.4 พื้นที่จัดกิจกรรม
- 1.6.5 ร้านอาหาร
- 1.6.6 โรงแรมแมว
- 1.6.7 ส่วนพักพิงแมว
- 1.6.8 ร้านขายอาหารและอุปกรณ์
- 1.6.9 ร้านอาบน้ำตัดขน
- 1.6.10 พื้นที่ศูนย์อาหาร
- 1.6.11 ร้านตัดชุด/ปลอกคอแมว
- 1.6.12 สตูดิโอถ่ายภาพแมว

01 บทนำ

1.7 ผลลัพธ์หรือเป้าหมายในการศึกษา

ต้องการทำการออกแบบตกแต่งภายใน 12 พื้นที่หลักดังนี้

- 1.7.1 ส่วนต้อนรับ
- 1.7.2 คาเฟ่แมว
- 1.7.3 คลินิกรักษาสัตว์
- 1.7.4 พื้นที่จัดกิจกรรม
- 1.7.5 ร้านอาหาร
- 1.7.6 โรงแรมแมว
- 1.7.7 ส่วนพักพิงแมว
- 1.7.8 ร้านขายอาหารและอุปกรณ์
- 1.7.9 ร้านอาบน้ำตัดขน
- 1.7.10 พื้นที่ศูนย์อาหาร
- 1.7.11 ร้านตัดชุด/ปลอกคอแมว
- 1.7.12 สตูดิโอถ่ายภาพแมว

โดยพื้นที่ทั้ง 12 ส่วนจะทำการออกแบบในส่วนต่าง ๆ ดังนี้
ภาคข้อมูล

รวบรวมและศึกษาข้อมูลจากศิลปะนิพนธ์ที่เกี่ยวข้อง
หรือเอกสารต่าง ๆ สถานที่ที่เป็นกรณีศึกษาที่ใกล้เคียง
โครงการนำมาคิดวิเคราะห์เพื่อทำความเข้าใจเรื่อง
ที่เกี่ยวข้องกับโครงการ

ภาคการออกแบบ

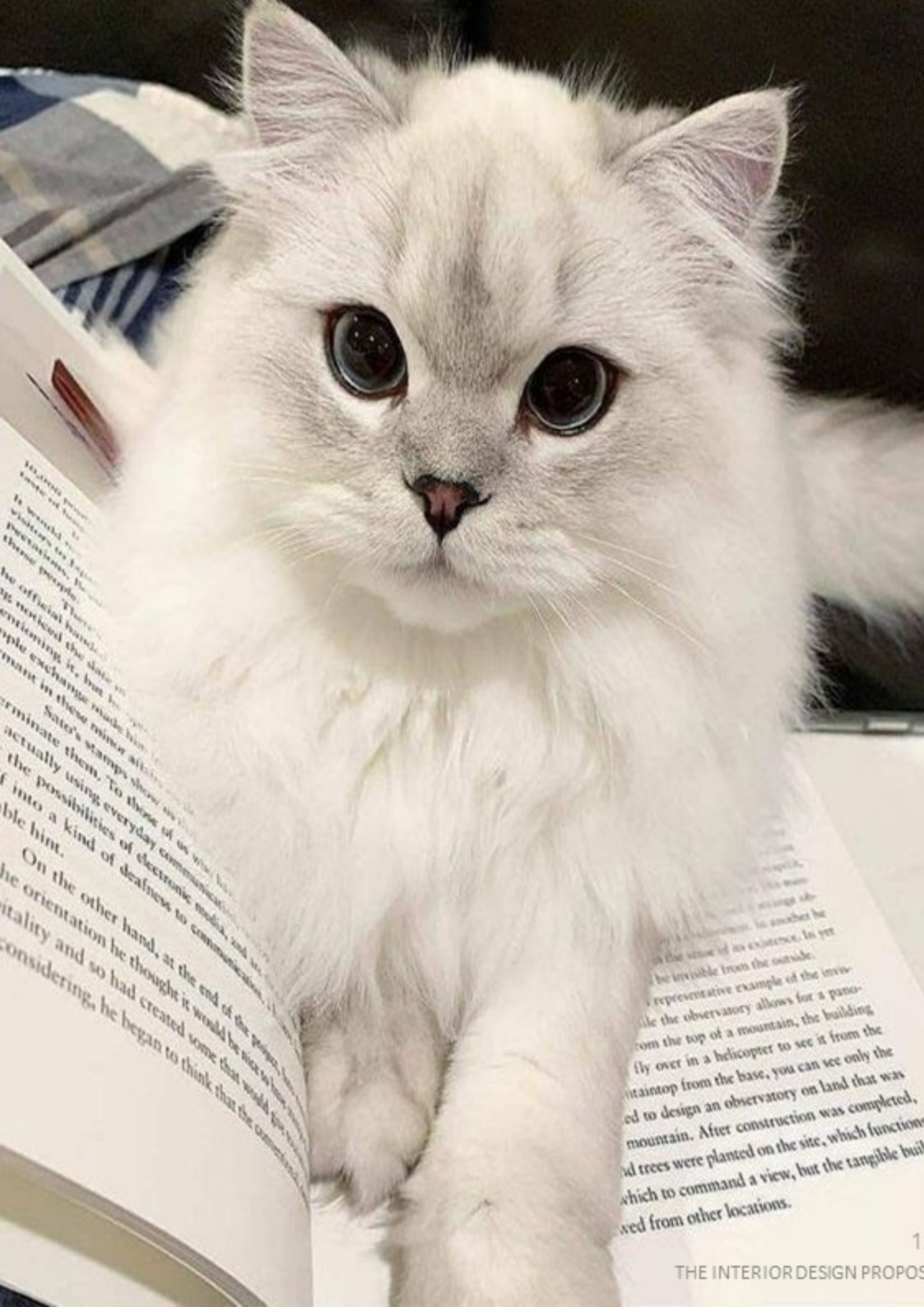
- ออกแบบและจัดวางผังเครื่องเรือน
- ออกแบบแสงสว่างและระบบปรับอากาศภายในอาคาร
- ออกแบบตกแต่งภายในทุกระบบ
- ออกแบบเครื่องเรือนและการเลือกใช้เครื่องเรือน



01 บทนำ

1.8 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

- 1.8.1 เป็นสถานที่ที่สามารถตอบสนองความต้องการของผู้ที่เลี้ยงแมวได้อย่างครบวงจร
- 1.8.2 คนที่เลี้ยงแมวสามารถนำแมวมาฝากได้อย่างสบายใจ
- 1.8.3 เป็นสถานที่ที่สามารถให้ความช่วยเหลือสัตว์เจ็บป่วยทั้งในและนอกโครงการได้อย่างเต็มที่
- 1.8.4 เป็นสถานที่ที่เกี่ยวแบบใหม่ที่คนมาใช้บริการจะได้ร่วมทำบุญด้วย
- 1.8.5 ในอนาคตช่วยลดจำนวนแมวจรจัดในสังคมได้
- 1.8.6 ได้ศึกษาและเข้าใจพฤติกรรมเชิงพื้นที่ของผู้ที่เลี้ยงแมวและแมวแต่ละสายพันธุ์
- 1.8.7 สามารถออกแบบสถานที่ให้มีความน่าสนใจและเหมาะสมกับพฤติกรรมของผู้ใช้งาน



01 บทนำ

1.9 เกณฑ์การเลือกที่ตั้งโครงการ

1.9.1 เกณฑ์การเลือกที่ตั้งโครงการ

- ถนนตัดผ่านหลายสาย
- เดินทางสะดวก
- อยู่ในระแวกที่มีคนนิยมเลี้ยงสัตว์

1.9.2 เกณฑ์การเลือกอาคาร

- อาคารมีความสูง 2-3 ชั้น ลักษณะอาคารเป็นกลุ่มอาคาร และมีทางเดินเชื่อมกันอีกที เพื่อแยกโซนอย่างชัดเจน
- อาคารที่มีอากาศภายนอกสามารถถ่ายเทได้สะดวก
- อาคารที่มีช่องแสงธรรมชาติค่อนข้างมาก
- อาคารที่มีพื้นที่ส่วน semi outdoor
- มีพื้นที่สีเขียว
- มีพื้นที่จอดรถได้สะดวก



01 บทนำ

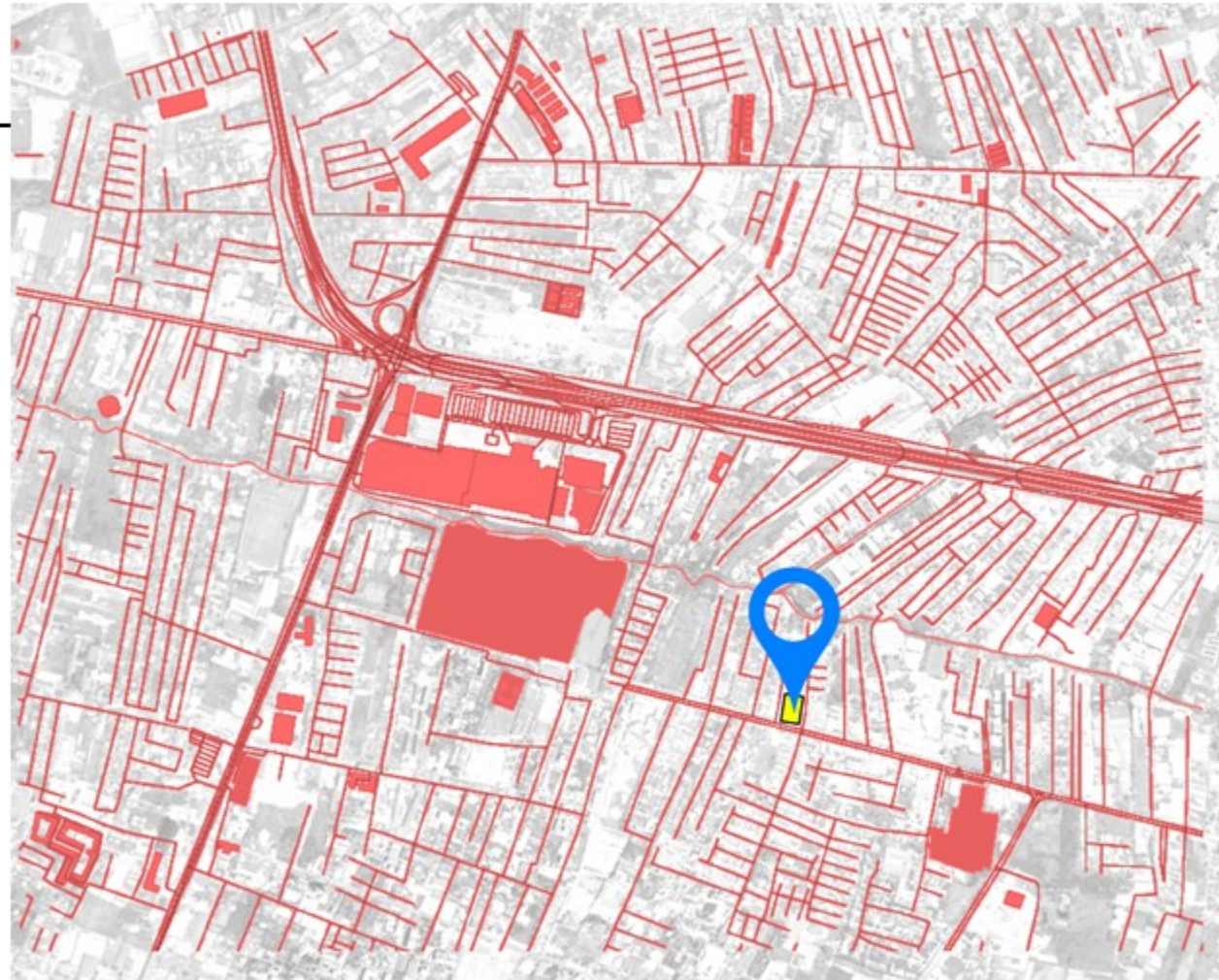
1.10 ที่ตั้งโครงการ

ชื่ออาคาร ดาดฟ้า (DADFA)

เป็นสิ่งปลูกสร้างความสูง2ชั้น ตั้งอยู่บนพื้นที่ 5 ไร่
มีพื้นที่จอดรถประมาณ100คัน

โครงสร้างและลักษณะอาคารเป็นเหล็กเกือบทั้งหมด
มีส่วนและต้นไม้แทรกอยู่อย่างกลมกลืน

บริเวณโดยรอบเป็นเขตชุมชนที่ค่อนข้างหนาแน่น
มีตึกแถว ห้างเช่า ตลาดสดเป็นส่วนมาก
และมีพื้นที่สีเขียวน้อย



01 บทนำ

1.11 กลุ่มเป้าหมายของโครงการ



คนทุกช่วงวัยที่เลี้ยงแมว สนใจใบแมว หรือคนที่ต้องการรับเลี้ยงแมว

01 บทนำ

1.12 แผนการดำเนินงาน

- 1.12.1 กำหนดหัวข้อที่สนใจ
- 1.12.2 วิเคราะห์ความเป็นไปได้ของโครงการ
- 1.12.3 การรวบรวมข้อมูลจากแหล่งข้อมูลที่เชื่อถือได้
- 1.12.4 การวิเคราะห์ข้อมูลที่รวบรวมมาได้ กำหนดประเด็นปัญหาที่ต้องการออกแบบ
- 1.12.5 นำข้อมูลที่ผ่านการวิเคราะห์มาประยุกต์ใช้เพื่อสร้างความพึงพอใจแก่กลุ่มเป้าหมาย
- 1.12.6 ออกแบบพื้นที่และฟังก์ชันการใช้สอยอย่างไรให้เหมาะสมกับกลุ่มเป้าหมาย
- 1.12.7 สรุปแนวทางการตกแต่งภายใน
- 1.12.8 นำไปสู่การออกแบบตกแต่งภายในที่สมบูรณ์



ข้อมูลพื้นฐานโครงการและข้อมูลพื้นฐานการออกแบบ
The Interior Design Proposal Project for The Catster

2

02 ข้อมูลพื้นฐานโครงการและข้อมูลพื้นฐานการออกแบบ

2.1 ธุรกิจสัตว์เลี้ยง



ด้วยสภาพครอบครัวในปัจจุบันที่เปลี่ยนไปเป็นครอบครัวเดี่ยว ทำให้ “ธุรกิจบริการสัตว์เลี้ยง” มีแนวโน้มว่าจะโตขึ้นเรื่อย ๆ ผู้คนหันมาเลี้ยงสัตว์ เพื่อเป็นเพื่อนหย่อนใจและเอาใจใส่บ้าน ทั้งความน่ารักน่าเอ็นดูของสัตว์เลี้ยงเหล่านี้ก็ได้ผูกใจคนเลี้ยง จนต้องให้ความดูแลเอาใจใส่เหมือนหนึ่งสมาชิกครอบครัว

เห็นได้ว่า ตอนนี้มีธุรกิจและผลิตภัณฑ์ต่าง ๆ เกี่ยวกับสัตว์เลี้ยงเกิดขึ้นมามากมาย ตั้งแต่ที่เพาะพันธุ์สัตว์ โรงพยาบาล อาหาร รับผิดชอบขน ของใช้ กระจุ๊กกระจิกของสัตว์เลี้ยง ไปจนถึงบริการที่ผสมผสานสิ่งที่มีอยู่เดิมให้แปลกใหม่ยิ่งขึ้น เช่น เสื้อผ้าสุนัขและแมวดีไซน์เก๋ ร้านกาแฟที่พาสัตว์เลี้ยงไปชิลด้วยได้ บริการเพ็ทแคร์และผลิตภัณฑ์สำหรับสัตว์เลี้ยงครบวงจร ฯลฯ

ปัจจุบันธุรกิจที่เกี่ยวกับสัตว์เลี้ยงมีมูลค่าตลาดประมาณ 10,500 ล้านบาท โดยตลาดอาหารสัตว์เลี้ยงกินส่วนแบ่งตลาดใหญ่ที่สุด ตามมาด้วย โรงพยาบาล เวชภัณฑ์ และสุดท้ายคือ บริการด้านสัตว์เลี้ยง ซึ่งกินส่วนแบ่ง 14% ของตลาด (หรือเท่ากับราว 1,400- 1,500 ล้านบาท)

ที่มา: <http://www.tcdc.or.th/>

02 ข้อมูลพื้นฐานโครงการและข้อมูลพื้นฐานการออกแบบ

2.2 ประเภทธุรกิจเกี่ยวกับสัตว์เลี้ยงในปัจจุบัน

ช่วงไม่กี่ปีมานี้ธุรกิจสัตว์เลี้ยงเติบโตขึ้นอย่างมาก เพราะคนไทยเรานิยมเลี้ยงสัตว์เลี้ยงกันมากขึ้น และสิ่งที่โตตามจำนวนเจ้าของสัตว์เลี้ยงก็คือธุรกิจที่เกี่ยวกับสัตว์เลี้ยง ไม่ว่าจะเป็นอาหารหลัก อาหารเสริม ของเล่น เสื้อผ้า อุปกรณ์ต่าง ๆ ไปจนถึงเฟอร์นิเจอร์ในบ้าน



1. คาเฟ่สัตว์เลี้ยงสำหรับคนรักสัตว์ แต่เลี้ยงเองไม่ได้
เทรนด์การทำงาน การนั่งชิลในคาเฟ่สวย ๆ บรรยากาศดี ๆ กำลังอยู่ในกระแส เพราะหลาย ๆ คนก็เมื่อที่จะเดินห้าง หรือไม่อยากจะออกไปตากแดดข้างนอก คาเฟ่-ร้านกาแฟจึงเป็นอีกแหล่งนัดพบปะกันของกลุ่มเพื่อน ผนวกเข้ากับยุคนี้ เป็นยุคแห่งคอนโดมิเนียม เราจึงไม่มีโอกาสได้เลี้ยงสุนัข หรือแมวเท่าไร่นัก การนำคาเฟ่ที่นั่งชิลสามารถรวมกับความน่ารักของสัตว์เลี้ยงจึงเกิดขึ้น
2. โรงแรม/สปาสำหรับสัตว์เลี้ยง
ถ้าที่บ้านมีสัตว์เลี้ยงให้ดูแลอยู่แล้ว แต่มีจังหวะที่ไม่สามารถอยู่ดูแลพวกเขาได้ จะไปฝากใครเลี้ยงก็ไม่สบายใจ เพราะเราไม่มีทางรู้เลยว่า เขาจะดูแลลูกรักของเราดีหรือไม่ รวมทั้งอยากหาที่พักผ่อนสำหรับเจ้าตัวน้อยด้วย ธุรกิจโรงแรม/สปาสำหรับสัตว์เลี้ยงจึงเกิดขึ้น

ที่มา: www.krungsri.com/bank/th/plearn-plearn

3. สระว่ายน้ำ/สถานที่ออกกำลังกายสำหรับเจ้าตูบและน้องเหมียว ด้วยความที่บ้านหลาย ๆ คนไม่มีพื้นที่พอที่จะนำสัตว์เลี้ยงไปเดินเล่นออกกำลังกายได้ หรือแถวบ้านไม่มีพื้นที่ที่กว้างขวางพอ โดยเฉพาะยุคนี้ ที่อาหารการกิน และขนมของกินเล่นที่ช่วยบำรุงแต่หลายคนก็ตามใจสัตว์มากไปนิด น้ำหนักก็เลยขึ้น จนต้องไปลดน้ำหนัก การพาไปว่ายน้ำออกกำลังกายที่สถานที่ออกกำลังกายก็มาแรงและขายดีไม่เบาเลยทีเดียว

4. เสื้อผ้า เครื่องประดับ และเฟอร์นิเจอร์สำหรับสัตว์เลี้ยง สัตว์เลี้ยงหลากหลายสายพันธุ์ที่นิยมเลี้ยง ไม่ว่าจะเป็นสุนัข แมว กระต่าย หนู กระรอก แมลงแคระ ฯลฯ ถ้าพูดถึงสินค้าที่เหมาะสมจะนำมาทำธุรกิจก็คงไม่พ้นสุนัขหรือแมว

5. โรงพยาบาลรักษาสัตว์
เนื่องด้วยสัตว์มีการเจ็บป่วยได้เหมือนคน จึงต้องมีโรงพยาบาลหรือคลินิกเพื่อรักษาหรือให้คำปรึกษาด้านสัตว์เลี้ยงโดยเฉพาะเพื่อคอยช่วยเหลือสัตว์ที่เจ็บป่วย



02 ข้อมูลพื้นฐานโครงการและข้อมูลพื้นฐานการออกแบบ

2.3 ข้อมูลพื้นฐานเกี่ยวกับแมว

2.3.1 คำนิยามของแมว

แมว (ชื่อวิทยาศาสตร์: *Felis catus*) เป็นสัตว์เลี้ยงลูกด้วยนม อยู่ในตระกูล Felidae ต้นตระกูลมาจากเสือไซบีเรีย (*Felis tigris altaica*) ซึ่งมีช่วงลำตัวตั้งแต่จมูกถึงปลายหางยาวประมาณ 40 เซนติเมตร แมวที่เลี้ยงตามบ้าน จะมีรูปร่างขนาดเล็ก ขนาดลำตัวยาว ช่วงขาสั้นและจัดอยู่ในกลุ่มของประเภทสัตว์กินเนื้อ มีเขี้ยวและเล็บแหลมคม สามารถหดซ่อนเล็บได้เช่นเดียวกับเสือ สืบสายเลือดมาจากแมวป่าที่มีขนาดใหญ่กว่า ซึ่งลักษณะบางอย่างของแมวยังคงพบเห็นได้ในแมวบ้านปัจจุบัน

แมวเริ่มเข้ามาเกี่ยวข้องกับวิถีชีวิตของมนุษย์ตั้งแต่เมื่อประมาณ 9,500 ปีก่อน [5] ซึ่งจากหลักฐานทางประวัติศาสตร์ที่เก่าแก่ที่สุดของแมวคือการทำมัมมี่แมวที่พบในสมัยอียิปต์โบราณ หรือในพีริแกทท์อังกฤษในลอนดอน มีการแสดงสมบัติที่นำออกมาจากพีระมิดโบราณแห่งอียิปต์ ซึ่งรวมถึงมัมมี่แมวหลายตัว

โดยทั่วไปมีการแบ่งพันธุ์แมวออกเป็น 2 ลักษณะใหญ่ ๆ คือ แมวขนยาว (longhaired cat) และ แมวขนสั้น (shorthaired cats) การแบ่งพันธุ์ด้วยวิธีนี้ทำให้จำแนกแมวออกได้ตามลักษณะพันธุ์ที่จำเพาะต่าง ๆ กัน การจัดจำแนกแมวในยุโรปและสหรัฐอเมริกามีการกำหนดมาตรฐานของพันธุ์แมวที่เป็นที่ยอมรับกัน ทั้งนี้ลักษณะมาตรฐานของพันธุ์ก็มีการเปลี่ยนแปลงอยู่บ่อย ๆ การใช้ชื่อเรียกพันธุ์แมวที่แสดงถึงลักษณะของพันธุ์ที่จำเพาะมีความแตกต่างกันระหว่างในยุโรปและสหรัฐอเมริกา

ที่มา: th.wikipedia.org/wiki/แมว



2.3.2 ประเภทและลักษณะนิสัยของแมวที่นิยมเลี้ยงในประเทศไทย



1.แมวเปอร์เซีย (Persian)

- ลักษณะของเปอร์เซียนั้นมีหัวและหน้ากลม หน้าผากโทนก แก้มเต็ม ดวงตากลมโต มีจมูกที่หัก
- นิสัย เป็นแมวที่ขี้ประจบ มีความซุกซน เข้ากับคนได้ง่าย และเป็นแมวที่มีไหวพริบมาก
- การดูแล เรื่องขนของแมวเปอร์เซียนั้นเป็นสิ่งสำคัญ ผู้เลี้ยงจะต้องหมั่นทำความสะอาด แปรงขนอยู่บ่อย ๆ เพื่อให้ขนสวย ไม่เป็นสังกะตัง ไม่ให้กลายเป็นแหล่งเพาะพันธุ์เชื้อโรค รวมทั้งพยาธิต่าง ๆ ที่เป็นสาเหตุของโรคผิวหนังอักเสบ และเป็นที่อยู่ของเห็บหมัดอีกด้วย



2.อเมริกันชอร์ตแฮร์ (American Short Hair)

- ลักษณะโดยทั่วไปแล้วแมวอเมริกันชอร์ตแฮร์จะมีขนาดกลาง ไปจนถึงขนาดใหญ่ ลำตัวโต มีกล้ามเนื้อแข็งแรง มองเห็นชัดเจน ออกใหญ่ ขาใหญ่ ใบหูมีขอบเป็นทรงกลมมน ส่วนหัวมีลักษณะเป็นรูปไข่ ดวงตากลมโตเป็นสีเขียวอมรกต มีลักษณะสีขนเป็นลาย
- นิสัยของอเมริกันชอร์ตแฮร์นั้นเป็นแมวที่ช่างสงสัย นิสัยร่าเริง ชอบเล่น มีเสน่ห์ แต่จะฝึกค่อนข้างยาก
- การดูแล แมวพันธุ์นี้ค่อนข้างที่จะเป็นหวัดง่าย และเป็นเชื้อราได้ง่าย ก่อนเลี้ยงควรศึกษาและทำความเข้าใจให้ดี จะมีปัญหาขนร่วงเนื่องจากจะมีहारผลัดขนปีละ2ครั้ง

3.แมวไทย

ในประเภทของแมวไทยจะแบ่งออกเป็นประเภทย่อยได้อีกหลายประเภท ยกตัวอย่างเช่น แมวโคราช แมววิเชียรมาศ แมวสีสวาด แมวขาวมณี เป็นต้น

- ลักษณะ โดยทั่วไปแมวไทยจะมีลักษณะปราดเปรียว ขนสั้นเรียบ สีขนจะแตกต่างกันไปตามแต่ละสายพันธุ์ย่อยเช่น น้ำตาล ขาว ดำ ส้ม เทา
- นิสัยปราดเปรียวเหมือนตัว คล่องแคล่ว ซื่อประจบ ฉลาด แต่ไม่ชอบน้ำสักเท่าไร รักอิสระ
- การดูแล ปกติแมวไทยจะเลี้ยงง่ายแต่ต้องฉีดวัคซีนตามกำหนดเท่านั้น โดยเฉพาะการฉีดวัคซีน 3 ชนิดต่อปีให้ครบถ้วน นั่นก็คือ วัคซีนป้องกันหัดแมว ลูติเมีย และพิษสุนัขบ้า

4. สก็อตติช โฟลด์ (Scottish Fold)

- ลักษณะ สายพันธุ์นี้มี 2 แบบ คือ ขนสั้นกับขนยาว ซึ่งทั้ง 2 แบบจะมีลักษณะตัวกลม หัวกลม ช่วงคอสั้น ดวงตากลมใหญ่ และมีหูตั้งตรง ขนาดกลาง ไปจนถึงหูพับขนาดเล็ก ปลายหูส่วนใหญ่จะกลม หูของลูกแมวจะเริ่มพับในช่วง 2-3 อาทิตย์แรก
- นิสัยน่ารัก และค่อนข้างสุภาพเรียบร้อย ซื่ออ่อน
- การดูแล แค่มั่นแปรงขน 1-2 ครั้ง ต่อสัปดาห์ หมั่นทำความสะอาดบ่อยครั้งพอ ๆ กับการแปรงขน



ที่มา: <https://www.petditz.info>

2.3.2 ประเภทและลักษณะนิสัยของแมวที่นิยมเลี้ยงในประเทศไทย



5. บริติช ชอร์ตแฮร์ (British Shorthair)

- ลักษณะ เป็นแมวที่มีลักษณะกะทัดรัด แข็งแรง หน้าอกเต็มและกว้าง ขาสั้น อ้วนท้วม หางหนา ดูแล่ง่าย อายุเฉลี่ยอยู่ประมาณ 15-20 ปี
- นิสัย แมวพันธุ์นี้ค่อนข้างนิ่งสงบกว่าพันธุ์อื่น ๆ เป็นมิตรกับผู้คนรวมถึงสัตว์ชนิดอื่น ปรับตัวเข้ากับสภาพแวดล้อมได้ง่าย เมื่อใครเลี้ยงแมวพันธุ์นี้ จะพบว่าไม่ค่อยพบเห็นเจ้าแมวสายพันธุ์นี้ส่งเสียงรบกวน แสดงอาการก้าวร้าว หรือทำลายสิ่งของให้เห็น
- การดูแล ดูแลง่ายแต่อาจจะมีพัฒนาการและการเจริญเติบโตช้าอยู่สักหน่อย ควรเลี้ยงในบ้านและทำวัคซีนให้ครบถ้วน



6. แมวเอ็กโซติก (Exotic)

- ลักษณะ โดยทั่วไปของแมวเอ็กโซติกจะคล้าย ๆ แมวเปอร์เซีย หัวกลม กะโหลกใหญ่ ใบหูเล็ก ตั้งหักเล็กน้อย แต่เส้นขนที่นุ่มสั้นคล้ายกับกำมะหยี่ นับได้ว่าเป็นจุดเด่นของสายพันธุ์นี้
- นิสัย ไม่มีอะไรแตกต่างจากเปอร์เซียเท่าไร เพราะเอ็กโซติกเป็นแมวที่ซื่อสัตย์ต่อเจ้าของ และไม่ค่อยหงุดหงิด ไม่ค่อยร้อง
- การดูแล ดูแลรักษาน้อยกว่าแมวเปอร์เซีย เพราะขนแมวพันธุ์นี้จะไม่จับตัวเป็นก้อน หรือพันกัน

ที่มา: <https://www.petditz.info>

2.3.2 ประเภทและลักษณะนิสัยของแมวที่นิยมเลี้ยงในประเทศไทย

7. แมวเมนคูน (Main Coon)

- ลักษณะ แมวเมนคูนนั้นจะมีรูปร่างที่สมส่วน ดูสง่างาม มั่นคงแข็งแรง เมื่อตัวโตเต็มที่จะมีความยาวตั้งแต่หัวจรดปลายหางประมาณ 1 เมตร น้ำหนักอยู่ที่ประมาณ 12- 15 กิโลกรัม ถือเป็นแมวขนาดค่อนข้างใหญ่
- นิสัย ซื่ออ่อน ซี้เล่น ร่าเริง
- การดูแล เนื่องจากร่างกายที่ค่อนข้างใหญ่ การให้อาหารแบบแมวทั่วไป อาจไม่เพียงพอต่อการเจริญเติบโต ควรเสริมด้วยเนื้อสัตว์ที่มีโปรตีนสูง ไขมันต่ำ ในส่วนขนของมันหวัง่าย เพราะเป็นแมวที่ขนยาว จึงไม่มีปัญหาขนพันกัน



8. แมวเบงกอล (Bengal)

- ลักษณะแมวเบงกอลเป็นแมวที่มีลวดลายสวยงาม คล้ายกับลูกเสือดำ มีรูปร่างที่เพรียวยาว ช่วงสะโพกมีความสูงกว่าหัวไหล่ ปลายหางชี้ลง ใบหูกลมสั้น ตารูปไข่ มีช่วงปากกับจมูกกลมกว่าแมวบ้าน และมีจุดเด่นอยู่ที่ลายขนคล้ายแมวป่า หรือที่เรียกกันว่า ลายหินอ่อน
- นิสัย น่ารัก ไม่ดุร้าย เป็นแมวที่ซุกซน ชอบวิ่งไล่สิ่งของต่าง ๆ รวมทั้งชอบปีนป่ายชั้นที่สูงอยู่เป็นประจำ
- การดูแล เหมือนกับการดูแลแมวทั่วไป ควรใส่ใจในเรื่องอาหารเป็นพิเศษ โดยต้องเพิ่มเมนูเนื้อวัวสดจากอาหารที่กินเป็นประจำ



ที่มา: <https://www.petditz.info>



แมวสฟิงซ์

9. อื่น ๆ

อื่น ๆ ในที่นี้หมายถึงแมวอีกหลายพันธุ์ที่มีการเลี้ยงในประเทศไทย แต่ไม่เป็นที่นิยมมากนัก หรือยังไม่เกิดการเพาะพันธุ์ขายในประเทศไทย หากต้องการเลี้ยง อาจต้องสั่งนำเข้า มีหลายสาเหตุที่ไม่เป็นที่นิยม

- ราคาที่สูงเกินไป คนทั่วไปไม่สามารถซื้อมาเลี้ยงได้
- การดูแลที่ยุ่งยากกว่าแมวปกติ
- ลักษณะนิสัยเฉพาะตัวที่ต้องการความเอาใจใส่เป็นพิเศษ
- พันธุ์ที่ไม่เหมาะสมต่อการเลี้ยงดู

จะยกตัวอย่างมาบางชนิดที่อาจพบเห็นได้บ้างตามคาเฟ่สัตว์ในไทยหรือเป็นแมวที่มีชื่อเสียงในโลกออนไลน์ เช่น คาลาดัล แมวทราย เซอร์วัล สฟิงซ์ เป็นต้น



แมวทราย



แมวตาลาดัล



แมวเซอร์วัล

2.3.3 นิสัยและการดูแลแมวแบ่งตามช่วงอายุ

ในกรอบคือUserหลักในโครงการ



ลูกแมว
แรกเกิด - 1ปี

ลูกแมวตัวเล็กและบอบบาง ต้องการ การดูแลเอาใจใส่อย่างดี เพราะลูกแมว อาจมีเชื้อปรสิตอยู่มากและต้องการ การดูแลพิเศษเพื่อสุขอนามัยที่ดี

การให้อาหาร

ช่วงเวลาของการกินนมแม่เป็น ช่วงเวลาที่สำคัญมากสำหรับลูกแมว และเมื่อลูกแมวหย่านมแล้ว ควรให้อาหารที่มีสารอาหารและปริมาณ อาหารที่เหมาะสมแก่ลูกแมว ไม่ควรให้ นมของแมวกับอาหาร คนช่วงนี้ลูกแมวจะ โตเร็วมากและความอยากอาหาร รวมทั้งความต้องการ ปริมาณอาหารก็ จะมากขึ้นตามไปด้วย



แมววัยรุ่น
อายุ 1ปี - 3ปี

ช่วงอายุนี้เป็นวัยในการเรียนรู้และเล่น สนุกสนาน

แมวอายุน้อยเป็นแมวที่น่ารักและมี พลังงานเหลือล้นในการเล่น แมวในช่วงวัยรุ่น คือ ช่วงอายุ 12 เดือน ซึ่งอยู่ในระยะเจริญพันธุ์ โดยแมว สามารถตั้งท้องและมีลูกแมวได้ แมว อายุนี้มีนิสัยกระตือรือร้น ชอบที่จะ สืบรวจโลก สิ่งแวดล้อมที่น่าสนใจ ชอบ ให้อาหารแมวเล่นสนุกได้

การให้อาหาร

เลือกอาหารที่มีคุณค่าทางโภชนาการ เหมาะสมตามวัยของแมว จัดเตรียมน้ำสะอาดให้กินแมว และไม่ควรเลี้ยงแมวด้วยเศษอาหารเหลือ เพราะน้องอาจได้สารอาหารที่ไม่ครบ ตามความต้องการของร่างกาย



แมวโตเต็มวัย
อายุ 3ปี - 8ปี

แมวโตเต็มวัยจะรักอิสระลิ้มความเชื่อ ที่ว่า “แมวติดบ้านมากกว่าเจ้าของ” ไป ได้เลย แมวเป็นสัตว์เฉลียวฉลาด และสามารถตอบสนองเมื่อคุณเรียกชื่อ ของน้องแมวเพราะว่าแมวจะจำโทน เสียงเจ้าของได้

การให้อาหาร

ดูแลให้แมวมีรูปร่างที่ดีเสมอ ด้วย อาหารที่มีคุณค่าเหมาะสม และการ ออกกำลังกายที่เพียงพอ ให้อาหารน้องแมวให้เหมาะสมตามช่วง อายุ พยายามควบคุมน้ำหนักเพื่อไม่ให้ แมวต้องทรมานกับโรคอ้วน และเสี่ยง กับปัญหาทางด้านสุขภาพต่าง ๆ ที่อาจ ตามมา



แมวชรา
8ปีขึ้นไป

แมวที่อายุมากจะชอบบอบมากขึ้น ไบที่ ที่มีแสงแดด อบอุ่น และเงียบสงบ ที่ สำคัญคือแมววัยนี้ชอบให้อาหารแมวที่มี อายุมากมักจะมีแนวโน้มที่จะกินน้ำ น้อยลง ดังนั้นต้องให้ความสำคัญเรื่อง น้ำดื่มกับแมวเป็นพิเศษ การเล่นสนุก เป็นส่วนหนึ่งของการใช้ชีวิตของแมว และเป็นสิ่งสำคัญกับความเป็นอยู่ของ แมวเช่นกัน ดังนั้นอย่าปล่อยให้แมวอยู่ เเดียว ๆ

การให้อาหาร

โภชนาการเป็นสิ่งสำคัญ ควรเลือกสูตร อาหารที่เหมาะสมกับวัย และพบสัตว แพทย์เพื่อให้คำแนะนำที่เหมาะสม เกี่ยวกับอาหาร

แหล่งอ้างอิง

2.3.4 การลับเล็บของแมว

ทำไมแมวต้องลับเล็บ ? แมวจะเริ่มลับเล็บเมื่อมีอายุ 5 เดือนขึ้นไป สาเหตุที่แมวต้องฝนเล็บคือ



2.3.5 ประเภทที่ฝนเล็บของแมว

ที่ฝนเล็บมีอยู่หลายแบบ แต่มักใช้กัน 3 แบบคือ



ที่ฝนเล็บที่ทำจากเสื่อ
ไม่ค่อยทน
เหมาะกับลูกแมว



ที่ฝนเล็บเสื่อพันเชือก
เป็นแนวตั้ง
แมวนิยมชอบมาก



ที่ฝนเล็บกล่องกระดาษ
เป็นแนวนอน
เหมาะกับแมวที่ชอบลับเล็บกับพื้น

ใบกรอบคือที่นำมาใช้ในโครงการ

2.3.6 ชนิดพืชที่แมวชอบกิน

แมวชอบหญ้าบางชนิด โดยเฉพาะแมวป่ากินหญ้าเพื่อช่วยย่อยอาหาร ส่วนแมวบ้านจะได้ประสบการณ์ดมกลิ่นใหม่ ๆ



แคทนิป (พืชตระกูลมินต์)

- ทำให้เคลิบเคลิ้ม
- แมวที่ชอบ : แมวโต, แมวตัวผู้
- มีจำหน่ายตามห้างสรรพสินค้าทั่วไป
- ไรยเล็กน้อยบนพื้น ภาชนะ ของเล่น



หญ้าแมว

- พืชปลูกเองให้แมวกิน
- ช่วยทำให้แมวสามารถย่อยก้อนขนที่เลียเข้าไปออกมาได้

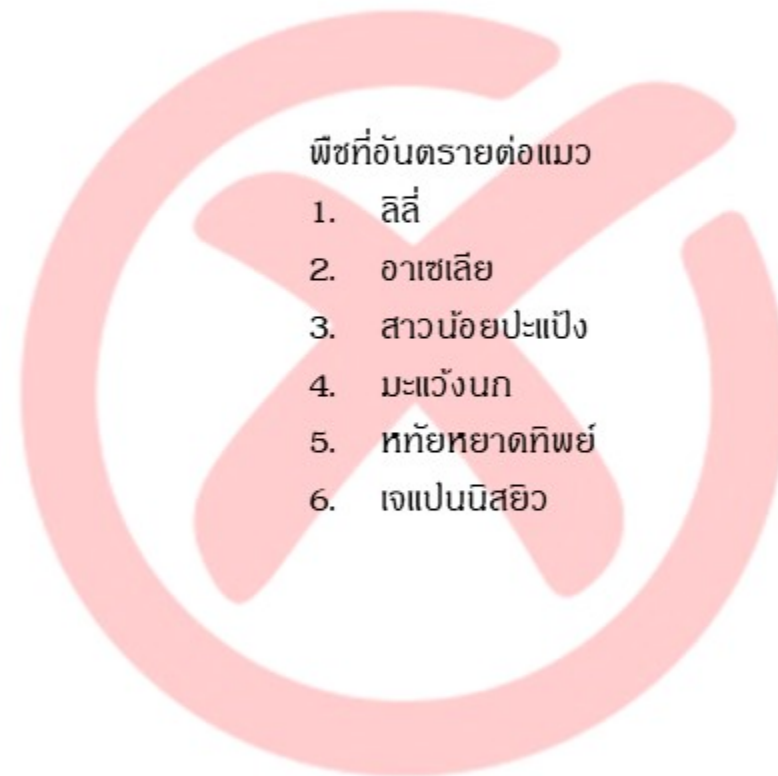
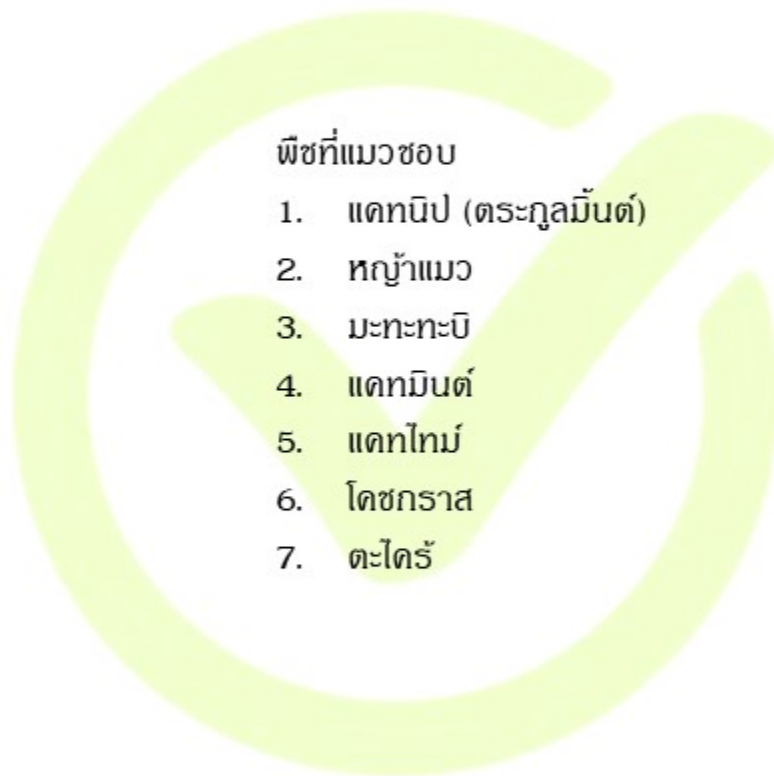


มะทะทะบี

- จำหน่ายทั่วไปในรูปแบบแท่ง
- พอเด็ยวแมวจะเคลิบเคลิ้ม



2.3.7 พืชที่ส่งผลกระทบต่อแมว



2.3.8 วิธีจับแมวรูปแบบต่าง ๆ

วิธียกตัวแมวที่ถูกต้อง



กางมือสอดใต้ขาหน้า
อุ้มโดยรับน้ำหนักตรงหน้าอก
กับส่วนท้อง (ใช้ทำนี้เวลารีบ ๆ ยกไม่นาน)

จับหลังคอ ยกขึ้น
(ใช้เวลารีบ ๆ และยกแป๊บเดียว)



รองรับตรงกันกับขาหลัง
อีกมือโอบรอบอกแมว



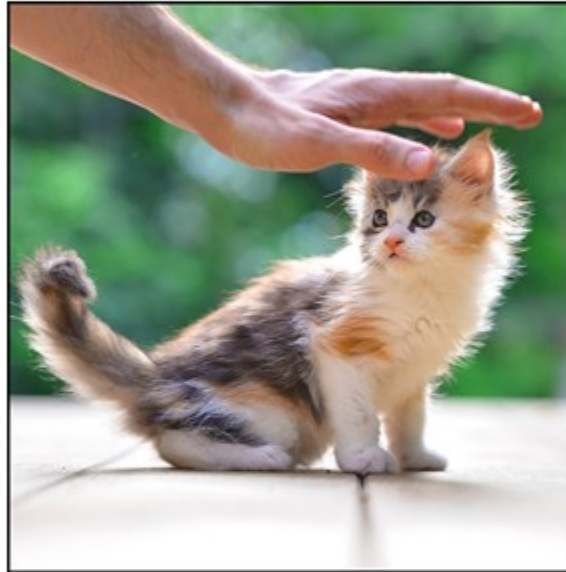
หนีบไว้ข้างตัวมือหนึ่งโอบแมว
ใช้รักแร้ช่วยพยุง



พาดไหล่



วิธีวางแมวลงกับพื้น



1. ต้องให้ขาได้วางทั้ง 4 ขา ในแนวราบ
2. ห้ามวางโดยให้แมวยืน 2 ขาเหมือนคน
3. เมื่อเหมียวเห็นพื้นลง เขาจะกางเล็บ ลงจากตัวเราได้สบาย (ถ้าแมวกางเล็บแล้วอย่าฝืนอุ้มต่อ)

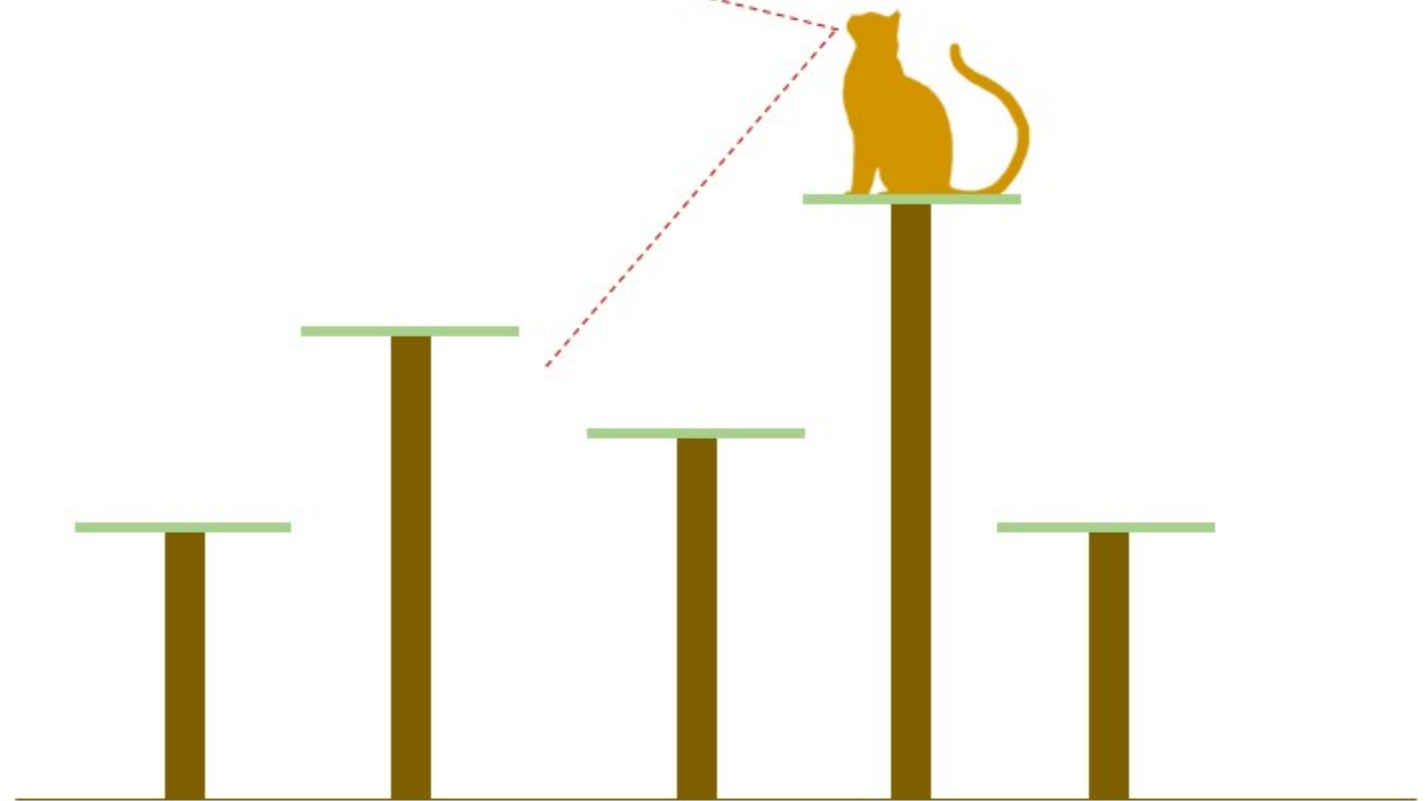
วิธียกแบบผิด ๆ



1. ห้ามจับแต่ส่วนหลังแล้วยก
2. ห้ามจับแต่ขาแล้วยกตัวแมว
3. ถ้าแมวเกร็งต้องวางทันที



2.3.9 ลักษณะพื้นที่ที่แมวชอบ



ทำไมแมวชอบที่สูง ?

- ได้แสดงทักษะการกระโดด ความปราดเปรียว
- มองอาณาจักรของตนในมุมมองกว้างเพื่อสังเกตสิ่งต่าง ๆ รอบตัว
- ขอเวลาส่วนตัวจากสิ่งอื่น สันโดด

2.3.10 ลักษณะของแมวที่มีสุขภาพดี



รอบดวงตาสะอาด สีมตาได้เต็มตา
สนใจมองตามสิ่งที่เคลื่อนไหว



หูไม่มีกลิ่นเหม็นและไม่เกาหู



รอบจมูกสะอาด ไม่จาม
หายใจเป็นปกติ



ปากไม่มีกลิ่นเหม็น เหงือกสีชมพู
ปากกับลิ้นไม่มีแผล ฟันเรียงเต็มแถว



รูปร่างสมมาตร สมดุล ไม่พอม
หรืออ้วนเกินไป ไม่มีตุ่มบนร่างกาย



ไม่มีเห็บหมัด หรือแผล



รอบรูทวารสะอาด



กินได้ปกติ



มีนิ้วครบทุกนิ้ว (หน้า5นิ้ว หลัง4นิ้ว)

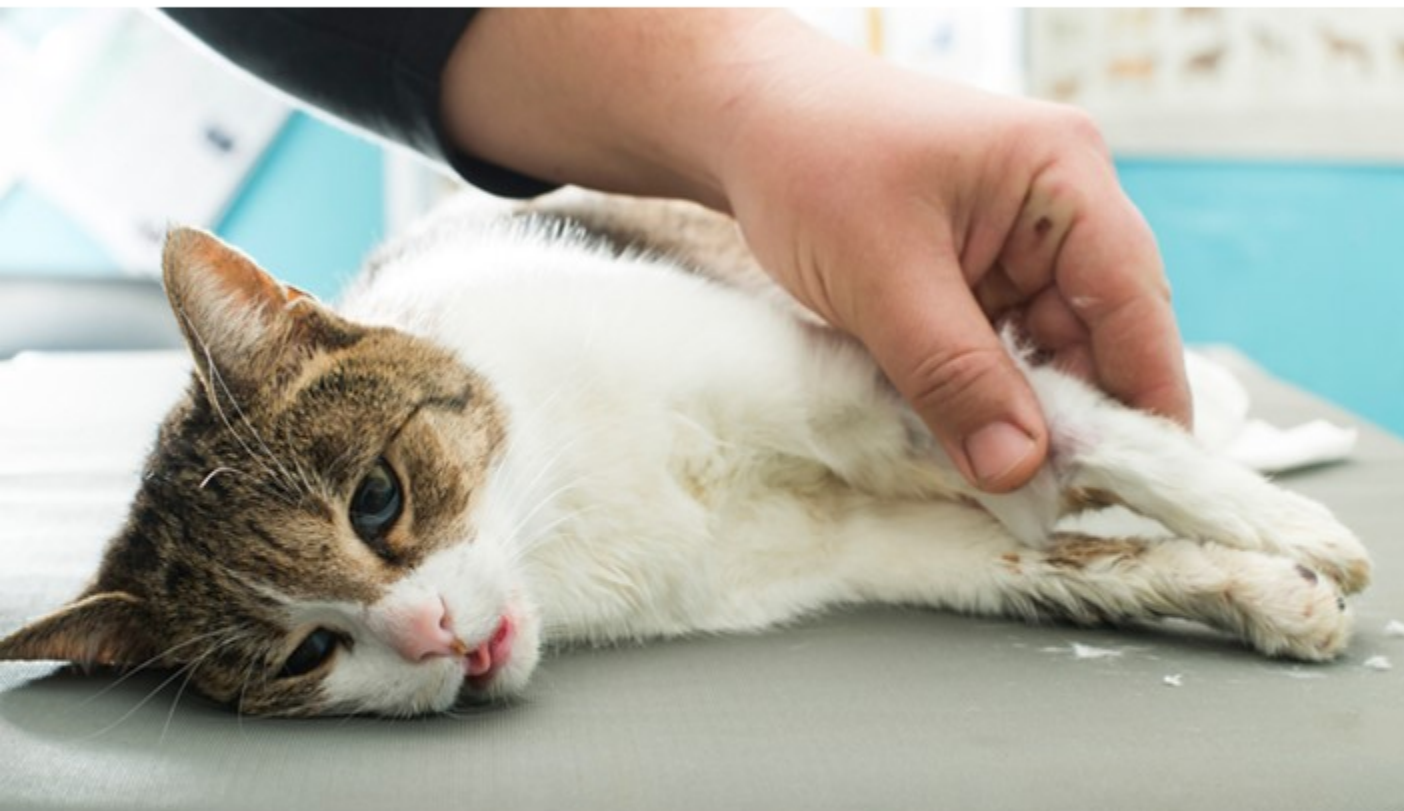


หางมีรูปร่างสมบูรณ์แบบ ขยับได้ปกติ



ไม่มีอาการแปลก ๆ เช่น หัวสั้น

2.3.11 โรคที่มักพบได้บ่อยในแมว



1.โรคหัดแมว

เกิดจาก : เชื้อไวรัส Parvovirus

แมวกลุ่มเสี่ยง : ลูกแมวอายุระหว่าง 2-6 เดือน
แม่แมวท้อง และแมวที่มีภูมิคุ้มกันต่ำ

ความรุนแรงของโรค : ทำให้เสียชีวิตได้

อาการของโรค : ลูกแมวที่ป่วยจะมีอาการซึม เบื่ออาหาร มีไข้สูง อาเจียน ท้องเสียรุนแรง หรืออาจพบเลือดปน อาจมีภาวะร่างกายขาดน้ำ มีผลต่อสมอง และทำให้ลูกแมว ตาบอดได้ด้วย

การติดต่อของโรค : สามารถติดต่อกันในแมวได้ง่ายมาก ๆ เพียงการสัมผัสเลือด อุจจาระ ปัสสาวะ และติดต่อผ่านหมัดที่กัดแมวที่มีเชื้อ

รวมทั้งผ่านคนดูแล อุปกรณ์ต่าง ๆ ที่ใช้ร่วมกัน เช่น กระบะทราย ชามอาหาร นอกจากนี้ลูกแมวทารกมีโอกาสดูดโรคนี้ได้ตั้งแต่อยู่ในท้องแม่ หรือรับเชื้อผ่านทางน้ำนมแม่ได้

การป้องกัน : ควรทำวัคซีนตามทำคำแนะนำของสัตวแพทย์

ติดสูดบ : ไม่ได้

2.3.11 โรคที่มักพบได้บ่อยในแมว

2.โรคหวัดแมว

เกิดจาก : เชื้อไวรัสที่จำเพาะในแมว และอาจมีการติดเชื้ออื่น ๆ ร่วมด้วยได้

แมวกกลุ่มเสี่ยง : ลูกแมวอายุ 5-6 สัปดาห์ แมวท้อง และแมวที่มีภูมิคุ้มกันต่ำ

อาการของโรค : คล้ายกับหวัดของคนเรา คือมีอาการจาม มีน้ำมูก มีขี้ตา ชิม เบื่ออาหาร อาจพบการติดเชื้อที่โพรงจมูก ปอด ช่องปาก ทางเดินอาหารกล้ามเนื้อ อาจพบแผลทูลุมในปาก ทำให้น้องแมวกินอาหารลำบาก และอาการทรุดลงได้

การติดต่อ : ติดต่อกจากการสูดดมไวรัสที่กระจายในอากาศที่อยู่ร่วมกับแมวที่ติดเชื้อ หรือสัมผัสกับแมวที่ติดเชื้อโดยตรง

การป้องกัน : ควรทำวัคซีนตามทำด้าแนะนำของสัตวแพทย์

ติดสุ่คน : ไม่ได้



2.3.11 โรคที่มักพบได้บ่อยในแมว



3.โรคมะเร็งเม็ดเลือดขาวในแมว

เกิดจาก : เชื้อไวรัส สามารถติดได้ในแมวทั่วไป และติดต่อจากแม่แมวสู่ลูกแมวได้

น้องแมวกุ่มเสี่ยง : แมวจรจัด หรือแมวเลี้ยงแบบปล่อยที่มีพฤติกรรมเสี่ยง ชอบต่อสู้หรือกัดกับแมวตัวอื่น ๆ

การติดต่อของโรค : ติดต่อผ่านทางน้ำลายและสิ่งคัดหลั่งจากจมูก ทำให้การใช้สิ่งของร่วมกับแมวป่วย เช่น ชามอาหาร หรือกระบะทราย อาจทำให้มีโอกาสติดเชื่อได้

อาการของโรค : แมวที่ป่วยมักมีอาการซึม ไม่กินน้ำและอาหารจนร่างกายขาดน้ำ ขนดูแห้ง ต่อมเหงื่อไหล และเมื่อตรวจเลือดแล้วจะพบว่าปริมาณเม็ดเลือดขาวอยู่ในเกณฑ์ต่ำกว่าปกติ แมวติดเชื้อไวรัสที่กดภูมิคุ้มกันเช่นนี้จะทำให้เกิดการติดเชื้อต่าง ๆ ได้ง่าย เช่น ติดเชื้อในระบบทางเดินหายใจ เหงือกอักเสบ ช่องปากอักเสบ เป็นต้น

การดูแลรักษา : ปัจจุบันยังไม่มียาฆ่าเชื้อไวรัสในร่างกาย โดยเฉพาะ การรักษาจึงเป็นแต่การรักษาตามอาการ และรักษาเพื่อพยุงอาการเท่านั้น ดังนั้นเจ้าของจึงควรป้องกันโรคร้ายแรงนี้ให้แมวไว้แต่เนิ่น ๆ โดยการพาไปฉีดวัคซีนป้องกันโรคมะเร็งเม็ดเลือดขาวในแมว และเลี้ยงแมวในระบบปิด

ติดสุ่น : ไม่ได้

2.3.11 โรดที่มักพบได้บ่อยในแมว

4.โรดเอดส์แมว

เกิดจาก : เชื้อไวรัสกลุ่มเดียวกับกับเอดส์คน แต่มีอาการต่างกัน และไม่สามารถติดต่อกันระหว่างคนกับแมวได้

อาการของโรค : เชื้อไวรัสจะทำให้เกิดภาวะภูมิคุ้มกันบกพร่อง และมีอาการผอม ไม่มีแรง ซาดน้ำ และเสียชีวิตได้

การติดต่อของโรค : ในแมวจะส่งผ่านเชื้อโรคผ่านการสัมผัสทางน้ำลายและเลือด เช่น การกัด และการช่วนกัน รวมทั้งลูกในท้องยังสามารถติดเชื้อผ่านสายรก หรือน้ำนมของแม่แมวที่ป่วยได้ด้วย

การดูแลรักษา : โรดเอดส์แมวยังไม่มียารักษาที่ได้ผลแน่นอน ทำได้เพียงแต่รักษาเพื่อประคองชีวิตแมวไปเรื่อยๆ ด้อยกับการรักษาโรคมะเร็งเม็ดเลือดขาว การป้องกันโรดเอดส์แมวสามารถทำได้โดยการพาแมวไปฉีดวัคซีนโรดเอดส์แมว และเลี้ยงแมวในระบบปิด

ติดสู่คน : ไม่ได้



ที่มา: <https://thonglorpet.com/>

2.3.11 โรคที่มักพบได้บ่อยในแมว



5.โรคช่องท้องอักเสบในแมว

เกิดจาก: เชื้อไวรัส ซึ่งเชื้อจะใช้ประโยชน์จากภูมิคุ้มกันที่อ่อนแอแพร่ไปกับเม็ดเลือดทั่วร่างกาย

อาการของโรค: แมวที่ติดเชื้อมักมีอาการตามระบบต่าง ๆ เช่น มีไข้ ซึม ไม่กินน้ำและอาหาร น้ำหนักลด โลหิตจาง งาม มีน้ำตาและน้ำมูกไหล ท้องเสีย แมวบางตัวที่ป่วยด้วยโรคนี้อาจมีของเหลวสะสมในช่องอกและช่องท้อง และหากมีอาการรุนแรงแมวอาจถึงขั้นเสียชีวิตได้

น้องแมวกุ่มเสี่ยง: ลูกแมวอายุ 3 เดือน จนถึงแมวอายุ 3 ปี

การติดต่อของโรค: ติดต่อกันผ่านทางน้ำลายและอุจจาระ รวมทั้งลูกในท้องยังสามารถติดเชื้อผ่านสายรก หรือน้ำนมของแม่แมวที่ป่วยได้ด้วย

การดูแลรักษา: โรคช่องท้องอักเสบในแมวไม่มียารักษาโดยตรง ทำได้เพียงแต่การให้ยาและบำรุงร่างกายของแมวด้วยสารอาหารเท่านั้น การป้องกันโรคไว้ก่อนจึงเป็นวิธีที่ดีที่สุด เจ้าของสามารถนำแมวไปฉีดวัคซีนป้องกันโรค โดยเฉพาะอย่างยิ่งแมวที่มีความเสี่ยงสูง เช่น แมวที่อยู่ท่ามกลางการเลี้ยงแมวอย่างแออัด มีการระบายอากาศไม่ดี เจ้าของไม่รักษาความสะอาดของพื้นที่เลี้ยง เป็นต้น ดังนั้น นอกจากจะพาแมวไปฉีดวัคซีนแล้ว เจ้าของแมวควรรักษาความสะอาดพื้นที่เลี้ยงแมวอยู่เสมอ

ติดสุ่คน : ไม่ได้

ที่มา: <https://thonglorpet.com/>

2.3.11 โรคที่มักพบได้บ่อยในแมว

6.โรคผิวหนังที่เกิดจากเชื้อรา

เกิดจาก: เชื้อราชนิดต่าง ๆ เชื้อราเหล่านี้จะอาศัยอยู่บนผิวหนังชั้นนอกของแมว

รวมถึงบริเวณเล็บและเส้นขน โรคนี้มักพบได้บ่อยกับแมวพันธุ์ที่มีขนยาว
อาการของโรค: ขนร่วงเป็นวงกลม ขอบเรียบ บางรายอาจเป็นสะเก็ดหรือมีอาการคันร่วมด้วย

การติดต่อของโรค: ติดต่อกันแมวสู่มแมวโดยการสัมผัสโดยตรงหรือสัมผัสกับเชื้อราที่ติดอยู่ในสิ่งแวดล้อม

การดูแลรักษา: วิธีการรักษาขึ้นอยู่กับลักษณะความรุนแรงของโรคและอายุของแมว

เช่นการใช้ยากินฆ่าเชื้อโรค ยาทา จุ่มตัวหรือแชมพูฆ่าเชื้อรา และทำความสะอาดสิ่งแวดล้อมที่แมวยู่อาศัย

ติดต่อ: ได้ (ผ่านเชื้อราแมว)



02 ข้อมูลพื้นฐานโครงการและข้อมูลพื้นฐานการออกแบบ

2.4 สรุปข้อมูลที่นำมาใช้ในการออกแบบพื้นที่

1. พื้นที่โรงแรมแมว

หลักการออกแบบพื้นที่ให้แมวไม่จำเป็นต้องกว้างแต่ควรสูงเนื่องจากแมวเป็นสัตว์ที่ชอบที่สูงและการปีนป่าย ควรแบ่งพื้นที่เป็น4ส่วนคือ พื้นที่พักผ่อน สอนกินอาหาร/น้ำ ส่วนซบถ่าย พื้นที่เล่น

2. ต้นไม้ในโครงการ

ควรเป็นต้นไม้ที่ไม่เป็นอันตรายต่อแมวและปลูกพืชที่แมวชอบไว้ทั่ว ๆ โครงการเพื่อให้แมวได้ผ่อนคลาย

3. การจำกัดพื้นที่

การจำกัดพื้นที่แมวเพื่อป้องกันการหลุดหายของแมว

4. ส่วนสันทนากการ

การออกแบบพื้นที่เล่นของแมวให้เหมาะสมกับแต่ละช่วงวัยของแมวและขนาดแต่ละสายพันธุ์ เพื่อรองรับแมวทุกชนิด

5. การคัดกรองแมว

การจัดการคัดกรองแมวด้วยการตรวจเช็คสมุดวัคซีนเพื่อป้องกันโรคติดต่อในแมว

6. การจัดพื้นที่สำหรับแมวที่มีนิสัยแตกต่างกัน

เช่น แมวบางตัวชอบพื้นที่ส่วนตัวที่ปลอดภัยไม่ชอบเสียงดัง แมวบางตัวชอบเล่นกลางแจ้ง

7. ผนังในโครงการ

ผนังในโครงการควรมีที่ลับเล็บแมวหลาย ๆ จุดเพื่อรองรับการลับเล็บของแมว ด้วยวัสดุที่คงทนและแมวชอบ

8. อากาศถ่ายเทสะดวก

ควรจัดพื้นที่ให้มีอากาศถ่ายเทสะดวกเพื่อลดกลิ่นไม่พึงประสงค์หรือเชื้อโรคสะสม





02 ข้อมูลพื้นฐานโครงการและข้อมูลพื้นฐานการออกแบบ

2.5 ข้อมูลเบื้องต้นเกี่ยวกับการออกแบบภายใน

การตกแต่งภายใน หมายถึง การออกแบบเพื่อจัดและตกแต่งสภาพแวดล้อมภายในอาคารและสถานที่ ให้เกิดความสะดวกสบายในด้านประโยชน์ใช้สอยและในด้านความสวยงาม โดยเริ่มต้นจากการวางผังเครื่องเรือน แล้วทำการพิจารณาเลือกรูปแบบ(Style) ของเครื่องเรือน จากนั้นจึงจะทำการเลือกวัสดุตกแต่ง กำหนดสีและแสง และทำการเลือกสิ่งตกแต่งเพื่อความสวยงามเป็นขั้นสุดท้าย ตัวอย่างเช่น ต้นไม้ หรือรูปภาพ เป็นต้น

1. ขั้นตอนการให้คำปรึกษาและขอข้อมูล
2. ขั้นตอนการวางผังและนำเสนอแนวคิดเพื่อการออกแบบขั้นต้น (Lay-out and Conceptual Design)
3. ขั้นตอนในการพัฒนาแบบร่างขั้นต้น
4. ขั้นตอนในการพัฒนาแบบร่างขั้นสุดท้าย
5. ขั้นตอนของการกำหนดวัสดุสำหรับตกแต่งภายในทั้งหมด
6. ขั้นตอนของการเขียนแบบรายละเอียด

02 ข้อมูลพื้นฐานโครงการและข้อมูลพื้นฐานการออกแบบ

2.6 ข้อมูลพื้นฐานเกี่ยวกับการออกแบบที่เหมาะสมกับสัตว์

2.6.1. พื้น

แมวบางพันธุ์ เมื่อมีอายุมากขึ้น อาจมีปัญหาเรื่องสะโพกเสื่อมหรือขาหลังไม่แข็งแรง ดังนั้น พื้นที่เขาเดินทุกวันควรเป็นวัสดุที่ไม่เรียบและลื่นมันอย่างกระเบื้อง ควรเลือกวัสดุปูพื้นที่มีเท็กซ์เจอร์หรือมีการเว้นร่อง เช่น พื้นไม้เว้นร่องหรือกระเบื้องดินเผาเว้นร่องยาแนว เพื่อให้เท้าของเขาเกาะอยู่ ไม่ลื่น ทั้งยังดูแลทำความสะอาดได้ง่ายด้วย



2.6.2. บันไดสีชา

ชั้นบันไดที่เราใช้นั้นสูงและแคบเกินไปสำหรับสัตว์เลี้ยงสีชา หากพอมมีพื้นที่อาจออกแบบบันไดเพื่อเขาโดยเฉพาะ กว้างสักประมาณ 20 – 25 เซนติเมตร และสูงประมาณ 10 – 15 เซนติเมตร หรือออกแบบโดยหาค่าเฉลี่ยความสูงและความกว้างชั้นบันไดใหม่ให้ตรงกับสัตว์เลี้ยงใช้ร่วมกันได้ ที่สำคัญอีกอย่างคือ ควรเลือกใช้วัสดุกันลื่น

ที่มา: www.baanlaesuan.com

2.6.3. CAT WALK

นี้อาจเป็นที่มาของคำว่า “Cat Walk” สำหรับนางแบบก็ได้นะ เพราะด้วยนิสัยของแมวที่ชื่นชอบการปีนป่ายและหลงใหลทางเดินแคบ ๆ พอติดตั้ง การออกแบบพื้นที่บางส่วนในห้องนั่งเล่น หรือห้องทำงานเป็นทางเดินของเหล่านางแบบแมวได้เดินทอดน่อง ก็ถือเป็นความสุขเล็กๆ ของผู้เลี้ยงที่ได้นั่งมองเพลิน ๆ



2.6.4. Sofa Furniture

พื้นที่ที่มีการใช้งานร่วมกันระหว่างเจ้าของกับสัตว์เลี้ยง ควรเลือกใช้เฟอร์นิเจอร์ที่ออกแบบมาสำหรับสัตว์เลี้ยงโดยเฉพาะ หรือออกแบบให้ใช้ร่วมกันได้ระหว่างเจ้าของกับสัตว์เลี้ยง เพราะนอกจากจะทำให้เกิดความรู้สึกดี ๆ ต่อกันและสัตว์เลี้ยงไม่เครียดแล้ว ยังเป็นการตกแต่งให้ดูสวยงามไปด้วยในตัว นอกจากนี้วัสดุหุ้มเบาะ ก็ควรใช้นิดที่ออกแบบมาโดยเฉพาะ เพื่อให้ทำความสะอาดได้ง่าย

ที่มา: www.baanlaesuan.com

2.6.5. พื้นที่หลบซ่อน

เราอาจดัดแปลงตู้บิลท์อินในคาเฟ่หรือส่วนสันตนาการของสัตว์เลี้ยง ด้วยการเปิดช่องให้สามารถเดินทะลุได้ อาจติดตั้งชามอาหารหรือวางกระบะทรายสำหรับเป็นห้องน้ำในตัว เพื่อให้พื้นที่ของสัตว์เลี้ยงดูเป็นสัดส่วนมากขึ้น และลดพื้นที่ที่ดูรกหรือเลอะเทอะ



2.6.6. ประตู/ทางสัญจร

สิ่งที่ต้องระวังเป็นพิเศษที่มีสัตว์เลี้ยงอย่างแมวหรือสุนัขคือ เวลาเปิดประตูเข้า-ออก เพราะหลายครั้งที่พวกเขามักรีบมุดตัวแทรกออกไปวิ่งเล่นข้างนอกโดยเจ้าของไม่ทันตั้งตัว วิธีแก้ปัญหาคือ การออกแบบประตูบานเปิดไว้สองชั้น ป้องกันไม่ให้สัตว์เลี้ยงหลุดออกนอกบ้านได้ง่ายขึ้น

ที่มา: www.baanlaesuan.com



02 ข้อมูลพื้นฐานโครงการและข้อมูลพื้นฐานการออกแบบ

2.7 การจัดการภายในโครงการและบริเวณโดยรอบ



1. พื้นที่ทรายแมว
จัดพื้นที่สำหรับทรายแมวให้แมวขับถ่ายอย่างถูกสุขลักษณะ
และมีดินเฝ้าตลอดเพื่อเก็บและทำความสะอาด ลดกลิ่นและ
แบคทีเรียหมักหมม



2. รั้วที่มีความสูง
มีความสูงพอที่จะป้องกันไม่ให้แมวหลุดหายไปจากโครงการ



3. การตัดกรองแมวที่จะเข้าใช้โครงการ
มีจุดตัดกรองตรงทางเข้าทั้งด้านหน้าและด้านหลังโครงการเพื่อตัด
กรองโรคแมวโดยการตรวจเช็คสมุดวัคซีนประจำตัวแมว เพื่อลด
ความเสี่ยงของโรคติดต่อในแมวที่จะเกิดขึ้นในโครงการ



4. ต้นไม้ที่ปลอดภัยกับสัตว์

ปลูกต้นไม้ใหญ่เพื่อใช้ร่มเงาและดำรงถึงความปลอดภัยโดยต้นไม้ไม่มียาง เมล็ด และฝัก เพื่อป้องกันไม่ให้เป็นอันตรายกับแมว และไม้ปลูกต้นไม้ที่แมวกินแล้วอันตรายถึงชีวิต เช่น อาเซเลีย สาว น้อยปะแปง มะแว้งนก ท้ายหยาดทิพย์ เจแปนนิสฮิว



5. การทำความสะอาดพื้นที่ด้วยน้ำยาฆ่าเชื้อและกำจัดเห็บหมัด ใช้ยาป้องกันเห็บหมัดในการทำความสะอาดและมีถุงกระดาษ/หนังสือพิมพ์เอาไว้บริการในกรณีแมวขับถ่ายนอกจุดที่จัดให้



6. รถเข็น

มีบริการให้ยืมรถเข็นเพื่อให้ลูกค้าสามารถควบคุมแมวของตนเองได้และทำธุระอย่างสะดวก



7. แผ่นรองซับ

ทุกครั้งที่ยืมรถเข็นจะมีการขายแผ่นรองซับสำหรับวางรถเข็นเพื่อป้องกันการในกรณีแมวขับถ่ายในรถ และเปลี่ยนทุกครั้ง ที่คืนเพื่อความสะดวกในการยืมครั้งต่อไป



8. เครื่องกรองอากาศ

ส่วนที่เป็นห้องแอร์ในโครงการจะมีการติดตั้งเครื่องกรองอากาศเพื่อช่วยลดฝุ่นจากแมว



9. เครื่องพ่นสเปรย์ดับกลิ่น

มีเครื่องพ่นสเปรย์ดับกลิ่นไม่เพียงประสงค์สำหรับแมวโดยเฉพาะ ติดตั้งอยู่รอบ ๆ โครงการ โดยจะพ่นเป็นเวลา



10. เมื่อนำแมวเข้าร้านอาหาร

ในร้านอาหารคนสามารถนำแมวเข้ามาภายในร้านได้แต่ไม่อนุญาตให้นำออกจากรกเข็น เพื่อไม่ให้เกิดความวุ่นวายหรือสร้างความรำคาญให้ผู้อื่นและลดปัญหาขนฟุ้งกระจายในอากาศ



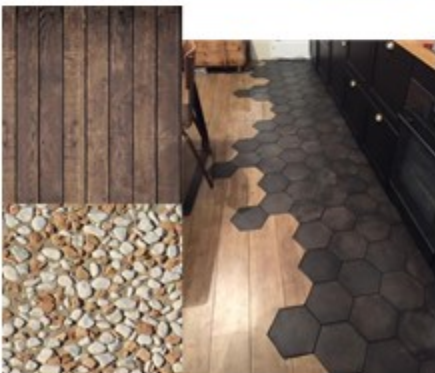
11. ต้นไม้แมว

มีการปลูกต้นไม้ที่แมวชอบกินไว้ทั่วโครงการ เพื่อให้แมวได้สัมผัสกับรสชาติใหม่ๆ



12. ของเล่นแมวที่เหมาะสมตามวัยและสายพันธุ์

คนที่เลี้ยงแมวสามารถพาแมวมาเดินเล่น เล่นของเล่นที่เหมาะสมตามวัยและพลังงานของแต่ละสายพันธุ์ โดยจะมีการออกแบบของเล่นที่เหมาะสม



13. วัสดุกันลื่น

ใช้วัสดุในการปูพื้นที่มีความหยาบและไม่ลื่น เพื่อลดความเสี่ยงต่อการเกิดอุบัติเหตุแก่คนและสัตว์

02 ข้อมูลพื้นฐานโครงการและข้อมูลพื้นฐานการออกแบบ

2.8 กฎหมายอาคารที่เกี่ยวข้อง

“อาคารสาธารณะ” หมายความว่า อาคารที่ใช้เพื่อประโยชน์ในการชุมนุมคนได้โดยทั่วไปเพื่อกิจกรรมทางราชการ การเมือง การศึกษา การศาสนา การสังคม การบันเทิงนาการ หรือการพาณิชย์กรรม เช่น โรงมหรสพ หอประชุม โรงแรม โรงพยาบาล สถานศึกษา หอสมุด สนามกีฬากลางแจ้ง สนามกีฬาในร่ม ตลาด ห้างสรรพสินค้า ศูนย์การค้า สถานบริการ ท่าอากาศยาน อุโมงค์ สะพาน อาคารจอดรถ สถานีรถ ท่าจอดเรือ โป๊ะจอดเรือ สุสาน ฌาปนสถาน ศาสนสถาน เป็นต้น

การศึกษาข้อมูลกฎหมายที่เกี่ยวข้องกับอาคารสาธารณะ ออกตามความ พ.ร.บ. ควบคุม อาคาร

ข้อ ๕ รั้วหรือกำแพงกันเขตที่อยู่มถนนสาธารณะที่มีความกว้างตั้งแต่ ๓ เมตรขึ้นไปและมีมุมหักน้อยกว่า ๑๓๕ องศา ต้องลาดมุมรั้วหรือกำแพงกันเขตนั้น โดยให้ส่วนที่ลาดมุมมีระยะไม่น้อยกว่า ๔ เมตร และทำมุมกับแนวถนนสาธารณะเป็นมุมเท่า ๆ กัน

ข้อ ๒๑ ช่องทางเดินในอาคาร ต้องมีความกว้างไม่น้อยกว่าตามที่กำหนดไว้ ๑.๕๐ เมตร

ข้อ ๒๒ ห้องหรือส่วนของอาคารที่ใช้ในการทำกิจกรรมต่าง ๆ ต้องมีระยะตั้งไม่น้อยกว่าตามที่กำหนดไว้ ๑.๕๐ เมตร

ข้อ ๒๔ บันไดของอาคารอยู่อาศัยรวม หอพักตามกฎหมายว่าด้วยหอพัก สำนักงาน อาคารสาธารณะ อาคารพาณิชย์ โรงงาน และอาคารพิเศษ สำหรับที่ใช้กับชั้นที่มีพื้นที่อาคารชั้นเหนือขึ้นไปรวมกันไม่เกิน ๓๐๐ ตารางเมตร ต้องมีความกว้างสุทธิไม่น้อยกว่า ๑.๒๐ เมตร แต่สำหรับบันไดของอาคารดังกล่าวที่ใช้กับชั้นที่มีพื้นที่อาคารชั้นเหนือขึ้นไปรวมกันเกิน ๓๐๐ ตารางเมตร ต้องมีความกว้างสุทธิไม่น้อยกว่า ๑.๕๐ เมตร กว้างสุทธิของบันไดน้อยกว่า ๑.๕๐ เมตร ต้องมีบันไดอย่างน้อยสองบันได และแต่ละบันไดต้องมีความกว้างสุทธิไม่น้อยกว่า ๑.๒๐ เมตร

ข้อ ๒๕ บันไดหนีไฟภายนอกอาคารต้องมีความกว้างสุทธิไม่น้อยกว่า ๖๐ เซนติเมตรและต้องมีผนังส่วนที่บันไดหนีไฟพาดผ่านเป็นผนังทึบก่อสร้างด้วยวัสดุถาวรที่เป็นวัสดุทนไฟ

(๒) ห้องแถว ตึกแถว อาคารพาณิชย์ โรงงาน อาคารสาธารณะ และอาคารอื่นซึ่งไม่ได้ใช้เป็นที่อยู่อาศัย ต้องมีที่ว่างไม่น้อยกว่า ๑๐ ใน ๑๐๐ ส่วนของพื้นที่ชั้นใดชั้นหนึ่งที่มากที่สุดของอาคาร



3

การศึกษาโครงการเปรียบเทียบ
The Interior Design Proposal Project for The Catster

03 การศึกษาโครงการเปรียบเทียบ

3.1 เกณฑ์ในการเลือกโครงการเพื่อวิเคราะห์







- เลือกโครงการที่มีฟังก์ชันในการใช้งานเหมือนกัน
- เลือกโครงการที่เป็นขององค์กรสนับสนุน
- เลือกโครงการที่มีขอบเขตการให้บริการใกล้เคียงกัน
- เลือกโครงการที่มีการออกแบบเพื่อตอบสนอง User กลุ่มเดียวกัน
- เลือกโครงการที่มีมาตรฐานในการออกแบบ



03 การศึกษาโครงการเปรียบเทียบ

3.1.1 คาเฟ่แมวเดอะแคทสเตอร์

Catster by Kingdom of Tigers (องค์กรสนับสนุน)

-  Shelter ตั้งอยู่ชั้นสาม ห้องแมวจรที่เราเนรมิตรให้เหมือนคาเฟ่แมวจร ที่รับดูแลจากทุกสารทิศ ให้ลูกค้ามาเลือกดูตัว ถูกใจตัวไหนก็รับไปเลี้ยงได้เลยฟรีฟรี ทุกตัวผ่านการตรวจเลือด ทำวัคซีนพร้อมย้ายไปอยู่บ้าน
-  Pet Selected มีตั้งแต่ร้านเปิดยันร้านปิด มีสินค้า อาหารแมว ของเล่น ที่คัดสรรมาแล้วว่าดี มาขายเยอะแยะมากมาย
-  เด็ก ๆ บ้าน Kingdom Of Tigers: หนูหัวของบ่าว ผลัดเปลี่ยนหมุนเวียนมามอบความสุขให้กับผู้ติดตาม
-  บริเวณชั้นสอง เป็นที่ให้บริการนวดผ่อนคลาย และมีน้องแมวที่หมุนเวียนกันมาตลอดเลยคุณ นวดเท้า 250 บาท คอ บ่า ไหล่ 350 บาท booking ดิวได้ที่ Line : CatsterClub ค่ะ
-  มุม Tiny Garden มีต้นไม้ชาย เป็นต้นไม้เงินบำรุงสุขภาพน้องแมว มีบอนไซและกระบองเพชร
-  ค่าเช่าคนละ 100 บาทและเครื่องดื่ม และ ขนม ได้ อยู่นานแค่ไหนก็ได้



ที่ตั้ง 90/58 BIZTOWN พระราม 3 - สุขสวัสดิ์ อำเภอพระประแดง จ.สมุทรปราการ 10130
เวลาทำการ
อังคาร-ศุกร์ 12.00-21.00 น.
เสาร์-อาทิตย์ 10.00-20.00 น.

03 การศึกษาโครงการเปรียบเทียบ



3.1.2 โรงแรมรับฝากแมว Kofuku hotel

Kofuku Cat Hotel เป็นโรงแรมแมวที่ใหญ่ที่สุดในไทย มีจำนวนห้องพัก 50 ห้อง

ชื่อโคฟุกุแปลว่าความสุข เพราะเขาต้องการให้ลูกค้าสัมผัสได้ถึงความสุขที่แตกต่าง ดีไซน์อบอุ่นแนวญี่ปุ่น ให้ความรู้สึกเหมือนอยู่บ้านจริง ๆ ฟังก์ชันกรงอย่างที่เคยเห็นที่อื่นเป็นกรงสเตนเลสสตีล ถูกปรับให้เป็นไม้ทั้งหมด สร้างความรู้สึกนุ่มนวล ห้องทุกขนาดออกแบบเพื่อแมวโดยเฉพาะ มีความเป็นสัดส่วนเล่นระดับ มีที่ปีนป่ายมากน้อยขึ้นอยู่กับขนาดของห้อง ซึ่งเริ่มตั้งแต่ห้องแคปซูล สำหรับแมว 1 ตัว ห้องดีลักซ์ 1 - 3 ตัว ห้องสวีท 1 - 6 ตัว และห้องเพนท์เฮาส์ 1 - 8 ตัว หากแมวชินกับการอยู่ในที่กว้าง เจ้าของก็สามารถเปิดห้องใหญ่ ๆ ให้อยู่ตัวเดียวได้



ที่ตั้ง พระราม9 แขวง บางกะปิ เขตห้วยขวาง กรุงเทพมหานคร 10310

โรงแรมรับฝากแมว Kofuku Cat Hotel



ความปลอดภัยและสิ่งอำนวยความสะดวก

แมวแต่ละห้องจะถูกแยกจากกัน ไม่ปะปนกันโดยสิ้นเชิง แม้แต่ช่วงบ่ายที่ให้ออกมาเดินเล่น ก็ต้องแยกกัน พนักงานที่นี่จะได้รับการอบรมการดูแลเบื้องต้น เมื่อจับน้องแมวห้องหนึ่งแล้ว ต้องทำความสะอาดมือก่อนมาจับน้องแมวอีกห้องหนึ่ง นอกจากการทำความสะอาดรายวันแล้ว ยังมีการทำความสะอาดใหญ่ทุก 6 เดือน และมีสภากันภายนอกมาตรวจสอบระบบและความสะอาดทุก 2 เดือนด้วย ลูกค่านำแมวมาฝากก็ต้องมีเงื่อนไข คือมีสมุดแสดงการฉีดวัคซีนเรียบร้อย และเตรียมอาหารกับทรายแมวมาเอง เพราะแมวแต่ละตัวใช้ไม่เหมือนกัน แต่สามารถระบุวิธีให้อาหาร หรือความต้องการพิเศษอื่นๆ เพิ่มเติมได้

1
เย็นสบาย
ด้วยระบบปรับอากาศ
24 ชม.


2
คัดกรองน้องแมว
น้องแมวสุขภาพดี
เลี้ยงในระบบปิด


3
พนักงานผ่านการอบรม
การเลี้ยงและ
ดูแลแมวเบื้องต้น


4
ห้องสะอาด
ทำความสะอาด
ด้วยน้ำยาฆ่าเชื้อโรค


5
อากาศบริสุทธิ์
จากเครื่องกรองอากาศ
ระบบ True Hepa


6
ผ่อนคลาย
เมื่อเปลี่ยนที่อยู่
เข้ามาในโรงแรม


7
ปลอดภัย
ด้วยกล้องวงจรปิด
CCTV online 24 ชั่วโมง


8
ห้องพัก 50 ห้อง
รองรับทุกความต้องการ
ของน้องแมว


9
น้ำดื่มสะอาด
เราใช้เครื่องกรองน้ำ
ที่มี NSF


10
ได้บุญ
รายได้ส่วนหนึ่ง
บริจาคเข้าโครงการ


1. ห้องแคปซูล (Capsule room)

แมวพักได้ 1 ตัว/ห้อง

ราคา 250 บาท/คืน

ราคา 6,000บาท/เดือน

ห้องทรงสี่เหลี่ยม ตกแต่งสไตล์ญี่ปุ่น ปลอดภัย แบ่งแยกโซนสุขาพร้อมด้วยชั้นเก็บของส่วนตัว ภายในห้องมีสิ่งอำนวยความสะดวกครบถ้วน ทมอคนที่ออกแบบพิเศษ ก้นน้ำและฝูบละออง ชามกันมด กว๊วยน้ำ และกระบะทราย



2. ห้องดีลักซ์ (Deluxe room)

น้องแมวพักได้ 3 ตัว/ห้อง

ราคา 350 บาท/คืน

ราคา 8,400 บาท/เดือน



ห้องทรงสูง ขนาดใหญ่กว่าห้อง แคปซูล ห้องพักตกแต่งสไตล์ญี่ปุ่น ปลอดภัย แบ่งแยกโซนห้องน้ำพร้อมด้วยชั้นเก็บของส่วนตัว ภายในแบ่งย่อยเป็นทงชั้นเอาไว้ให้น้องแมวกินสนุก ๆ มีที่ปีนป่าย สะพานไม้ และที่ฝนเล็บ เพื่อมอบความสนุกสนานให้กับน้องแมวได้เต็มที่ ภายในห้องมีสิ่งอำนวยความสะดวกครบถ้วน ทมอคนที่ออกแบบพิเศษ ก้นน้ำและฝูบละออง ชามกันมด กว๊วยน้ำ และกระบะทราย





3. ห้องสวีท (Suite room)
 นอนแมวพักได้ 6 ตัว/ห้อง
 ราคา 700 บาท/คืน
 ราคา 16,800 บาท/เดือน



ภายในห้องจะมีขนาดใหญ่กว่าห้องดีลักซ์ บรรยากาศในห้องนี้ได้ Mood&tone อบอุ่น มีทั้งหน้าต่างกระจกใสให้แมวกระโดดไปนั่งชมวิวริมกระจกได้ มีเบาะนั่งเล่นให้นอนเล่นไว้รองรับช่วงเวลาที่แมวว่างนอน และมีบันไดสำหรับปีนป่ายหลายชั้น มีพื้นที่ให้แมววิ่งเล่นพอสมควร

4. ห้องเพนท์เฮาส์ (Penthouse room)
 นอนแมวพักได้ 8 ตัว/ห้อง
 ราคา 1,000 บาท/คืน
 ราคา 24,000 บาท/เดือน



เข้าพักได้พร้อมกันสูงสุดถึง 8 ตัว ห้องพักอยู่บริเวณชั้น 1 ของโรงแรม ดีไซน์เป็นกระจกใสที่มองเห็นบรรยากาศของห้องเพนท์เฮาส์ได้ทุกมุม สิ่งอำนวยความสะดวกมากมาย ตั้งแต่บันไดไม้ให้ปีนป่ายออกกำลังกาย มีเตียงที่เพียงพอสำหรับสมาชิกแมวได้นอนกันแบบสบายๆ เจ้าของสามารถซื้อไฟเงินเพิ่มให้แมวได้ด้วย

03 การศึกษาโครงการเปรียบเทียบ



3.1.3 โรงพยาบาลสัตว์รังสิตนานาชาติ

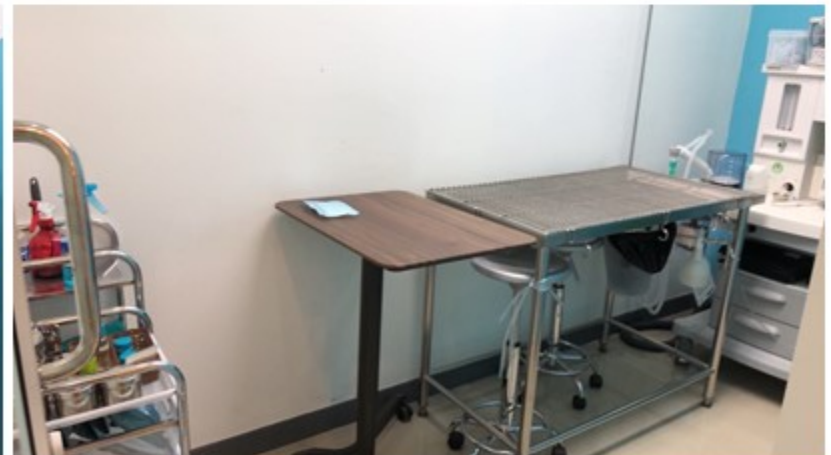
ที่ตั้ง 36/16 ม.1 ถ.ติวานนท์ ต.บ้านใหม่ อ.เมือง จ.ปทุมธานี 12000

พื้นที่ภายในโรงพยาบาล

- พักคอย
- ต้อนรับ/ลงทะเบียน
- ชั่งน้ำหนัก/ตัดกรอง
- ห้องตรวจ 1-3
- ห้องเอ็กซเรย์
- ห้องผ่าตัด
- ห้องอัลตราซาวด์
- ห้องพักบุคลากร
- ห้องเก็บยา
- ห้องพักฟื้น
- ห้องซักล้าง
- ห้องเก็บของ
- ห้องเก็บขยะ

การบริการของโรงพยาบาล

- รักษาโรคทั่วไป
- วัคซีน-ถ่ายพยาธิ
- ตรวจเลือด
- X-ray
- ผ่าตัด
- ทำหมัน
- ชูดิ้นปูน
- อาบน้ำ-ตัดขน
- โรงแรมสัตว์เลี้ยง
- Pet shop



03 การศึกษาโครงการเปรียบเทียบ

3.2 สรุปการศึกษาโครงการเปรียบเทียบ

คาเฟ่แมวเดอะแคทสเตอร์



การนำไปใช้
นำแนวคิดการบริการด้านคาเฟ่แมว
และการนำแมวจรจัดมาไว้ในโครงการเพื่อ
สร้างรายได้และหาบ้าน
แนวคิดด้านการออกแบบฟังก์ชัน
การบริการที่หลากหลาย

โรงแรมรับฝากแมว Kofuku Cat Hotel



การนำไปใช้
นำแนวคิดการออกแบบพื้นที่สำหรับแมว มาใช้
การเลือกวัสดุที่เหมาะสม
การตัดรองแมวและระบบความปลอดภัยต่าง ๆ
เกณฑ์ในการแบ่งโซนห้องแต่ละแบบ

โรงพยาบาลสัตว์รังสิตานนท์



การนำไปใช้
ศึกษาเรื่องพื้นที่ภายในโรงพยาบาลสัตว์
ขนาดของอุปกรณ์เครื่องมือแพทย์เฉพาะทางต่าง ๆ
และพื้นที่เฉพาะที่จำเป็นต้องมีภายในโรงพยาบาล
การจัดการตัดแยกขยะและเครื่องมือต่าง ๆ



4

การศึกษาวิเคราะห์ข้อมูลที่ใช้ในการออกแบบ
The Interior Design Proposal Project for The Catster

04 การศึกษาวิเคราะห์ข้อมูลที่ใช้ในการออกแบบ

4.1 สถานที่ตั้งโครงการและการเข้าถึง





Lasalle Suites and Spa



ชุมชนลาซาล



-  ถนนสุขุมวิท 105
-  ซอยลาซาล 31,33



SITE

ACCESS



สถานีรถไฟฟ้าบีทีเอส ต่อวินมอเตอร์ไซด์ หรือรถสองแถว



รถยนต์ส่วนตัว



รถแท็กซี่



ลานนัดลาซาล



ตึกแถว 4 ชั้น



ตลาดดวงพลอย

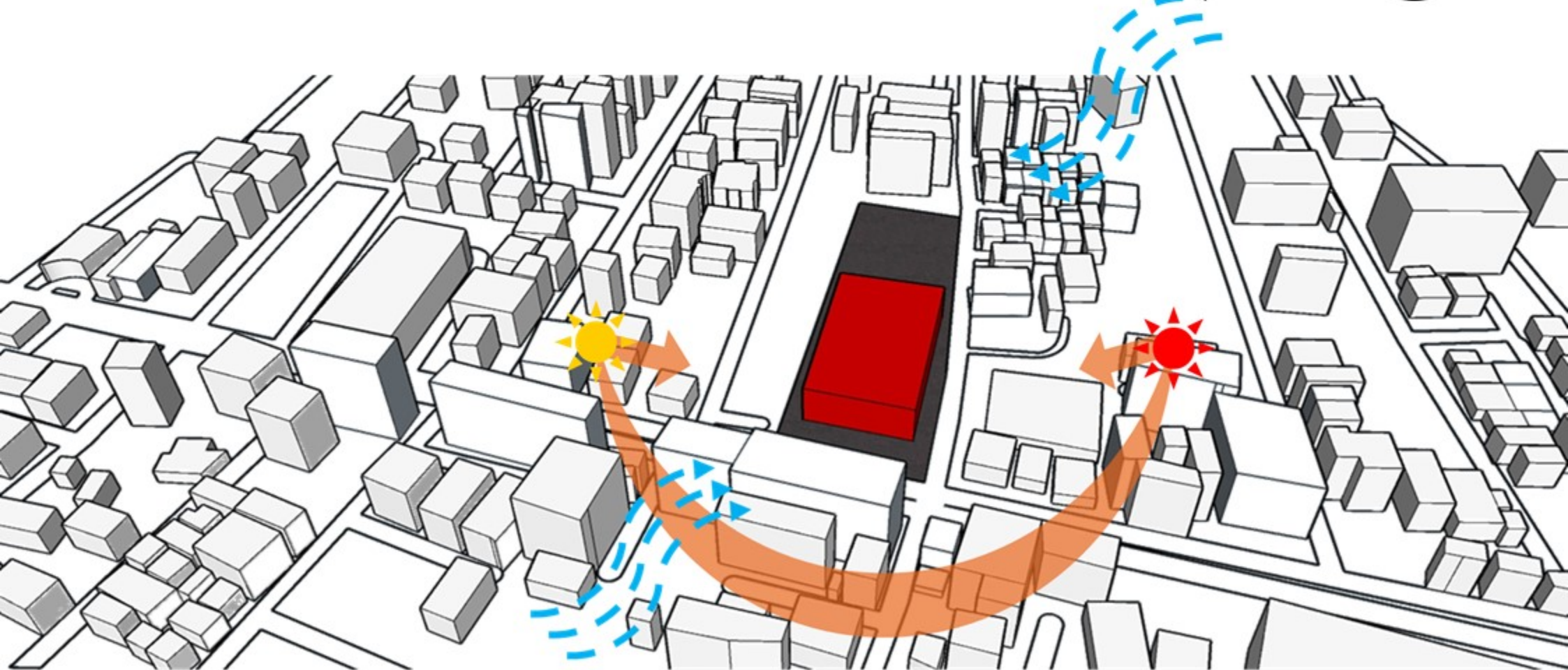
บริเวณใกล้ตัวโครงการจะเป็นชุมชนลาซาล มีตลาดขายอาหารตบเย็น ไม่ต้องมีอาคารขนาดใหญ่ ส่วนมากจะเป็นตึกแถว และชุมชน ถนนด้านหน้าโครงการเป็นถนนสุขุมวิท 105 ด้านข้างโครงการจะเป็นซอยลาซาล 31 และ 33

04 การศึกษาวิเคราะห์ข้อมูลที่ใช้ในการออกแบบ

4.2 SITE ANALYSIS

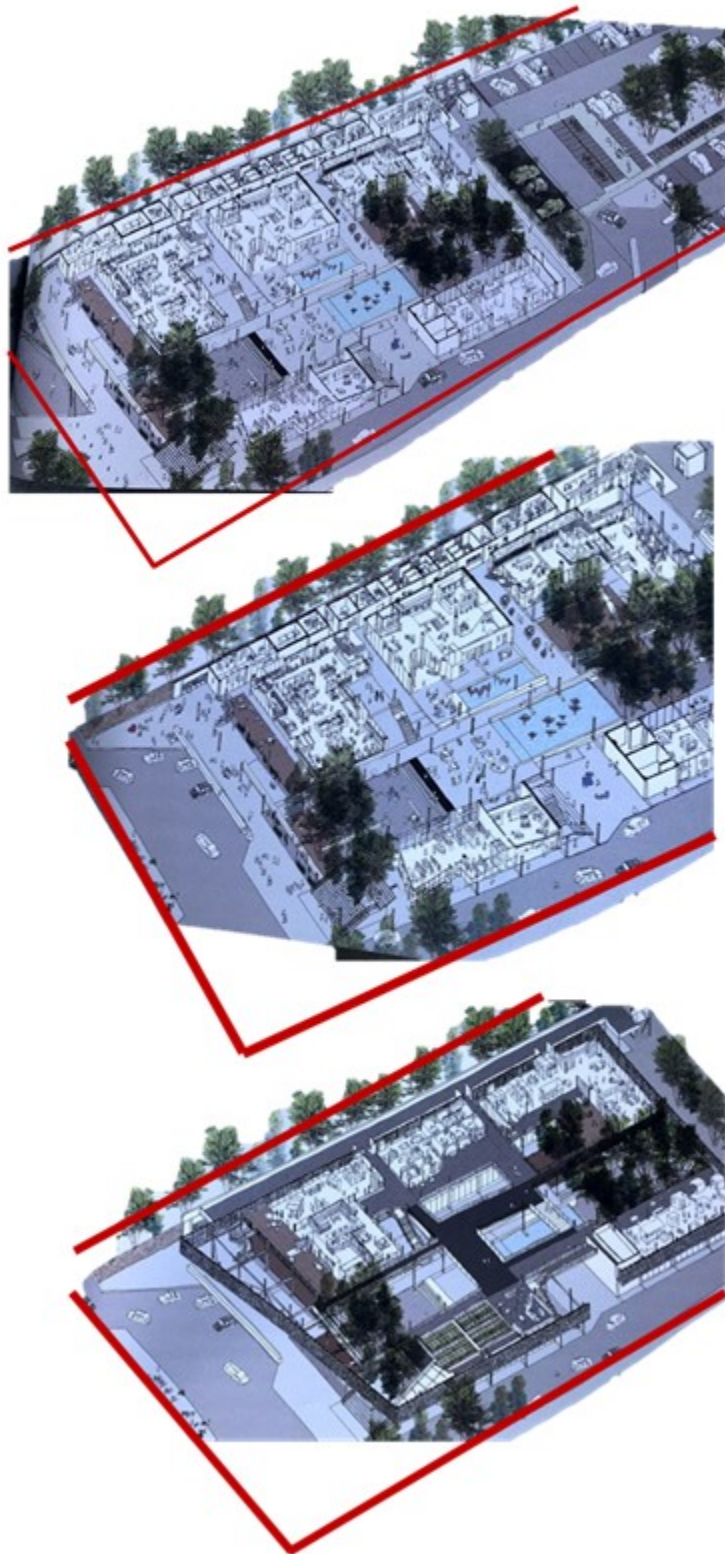
ด้านหน้าอาคารหันไปทางทิศใต้แต่เนื่องจากอาคารเป็นรูปแบบ semi outdoor เป็นส่วนใหญ่ทำให้ทิศทางของแสงมีผลกระทบต่อตัวอาคาร ผนังทิศตะวันออกเป็นตลาดลักษณะอาคารชั้นเดียวจึงไม่สามารถช่วยบังแดดได้ ด้านหลังอาคารเป็นทิศเหนือมีลมเย็นพัดผ่าน อาคารเดิมใช้วิธีปลูกต้นไม้รอบตัวโครงการและภายในโครงการด้วยเพื่อบังแดดและลดความร้อน

ด้านหน้าอาคารติดกับถนนทำให้มีทั้งเสียงรบกวนและมลภาวะ แต่ก็ยังเป็นจุดที่มีคนเห็นเยอะ สามารถสร้างความน่าสนใจและดึงดูดได้จาก ทางด้านหน้าอาคาร ด้านทิศตะวันตกติดกับตลาด ในช่วงเย็นจะมีเสียงดัง ด้านทิศตะวันออกติดกับซอยลาซา 33 ซึ่งเป็นซอยชุมชนลาซา



04 การศึกษาวิเคราะห์ข้อมูลที่ใช้ในการออกแบบ

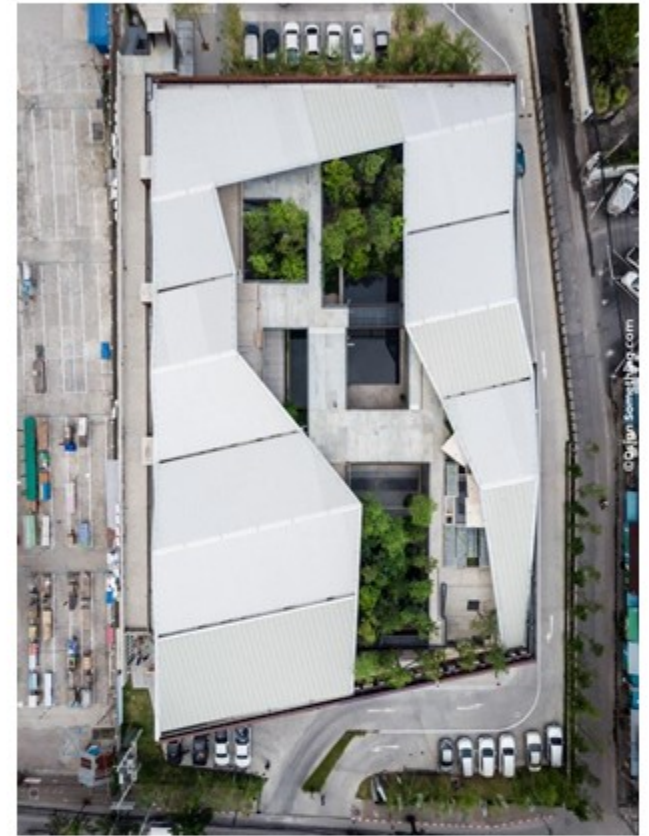
4.3 ขอบเขตที่ตั้งและอาคาร



พื้นที่รูปสี่เหลี่ยมพื้นผ้าขนาด 5 ไร่ อาคาร 2 ชั้น พื้นที่ 1,636 ตร.ม.

พื้นที่ทั้งหมดขนาด 4,834 ตร.ม. พื้นที่จอดรถ 100 คัน





อาคารตาดฟ้า ซอย สุขุมวิท 105 แขวง บางนา
เขต บางนา กรุงเทพมหานคร 10260

04 การศึกษาวิเคราะห์ข้อมูลที่ใช้ในการออกแบบ

4.4 แนวคิดการออกแบบของสถาปนิก

ไอเดียเริ่มมาจากการมองอาคารพาณิชย์ ซึ่งชั้นที่มีมูลค่าคือ ชั้น1และชั้นดาดฟ้า ที่ให้ความรู้สึกถึงสเปซที่ว่าง สำหรับการนั่งเล่น พักผ่อน ปลูกต้นไม้ ทำกิจกรรมสนุก ๆ จึงนำอารมณ์และความรู้สึกของความเป็นดาดฟ้ามาทำโครงการให้มี2ชั้น โดยชั้นล่างทำเป็นใต้ถุนสูงเหมือนบ้านสมัยก่อนและชั้นบนคือดาดฟ้า โดยมีบันไดเล็ก ๆ เป็นทางขึ้นกระจายSpace ให้ทะลุจากฟ้าถึงดิน โดยที่ว่างจะปกคลุมด้วยต้นไม้ งานสถาปัตยกรรมที่ตัวอาคารยังเก็บความรู้สึกของความเป็นตลาด ด้วยโครงสร้างง่าย ๆ แบบหน้าจั่วกับหลังคาแบบคอนกรีตที่มีความต่อเนื่อง ให้ความรู้สึกเหมือนเป็นหลังคาตลาด โดยเล่นระดับที่พื้นและสะพานอากาศจะถ่ายเทจากด้านล่างที่เป็นใต้ถุนสูงสู่อาคารที่อยู่ด้านบน ส่วนพื้นที่ดาดฟ้าที่ปกคลุมด้วยหลังคาตลาดจะถูกคว้านหลังคาเข้าไปให้กลายเป็นพื้นที่สีเขียวที่อยู่บนดินและมีต้นไม้แทรกอยู่ ทำให้อากาศหมุนเวียนตลอด ร้านค้าจะถูกออกแบบให้กลืนไปกับธรรมชาติ โดยกันแนวผนังในแบบที่สามารถมองทะลุถึงกันได้

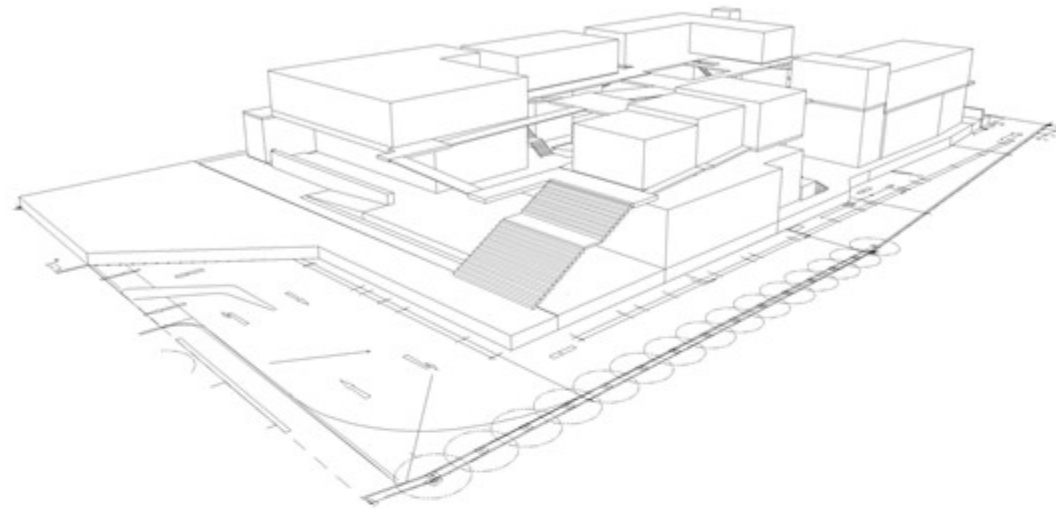


ที่มา คุณภากร มหพันธ์ สถาปนิกและผู้ก่อตั้งบริษัท M Space Co.,Ltd.ผู้ออกแบบดาดฟ้า

04 การศึกษาวิเคราะห์ข้อมูลที่ใช้ในการออกแบบ

4.5 วิเคราะห์โครงสร้างอาคาร

โครงสร้างอาคารจะใช้วัสดุหลักคือ ปูน ไม้ และเหล็ก โดยเพิ่มส่วนผสมที่มาจากธรรมชาติเข้าไป เช่น แกลบดำ ส่วนร้านค้าเป็นเหล็ก ไม้ และกระจก เป็นวัสดุตกแต่งร้าน ส่วนพื้นผิววัสดุจะเน้นในแบบที่เป็นธรรมชาติของตัวเอง ไม่ทาสีหรือฉาบแต่ง ฝ้าสาดของโครงการทำหน้าที่เป็นตัวกรองเสียงและมลพิษจากด้านบนอก ได้นำรูปแบบดีไซน์ของช่องลมที่อยู่ในโรงเรียนลาซาลมาเป็นไอเดียในการออกแบบ โดยดีไซน์บล็อกพิเศษมา 1 ชั้นและพลิกไปเรื่อยๆ เพื่อให้เกิดแสงเงากระทบที่แตกต่าง



04 การศึกษาวิเคราะห์ข้อมูลที่ใช้ในการออกแบบ

4.6 ภาพภายในอาคาร





04 การศึกษาวิเคราะห์ข้อมูลที่ใช้ในการออกแบบ

4.7 พื้นที่ใช้สอยภายในอาคาร



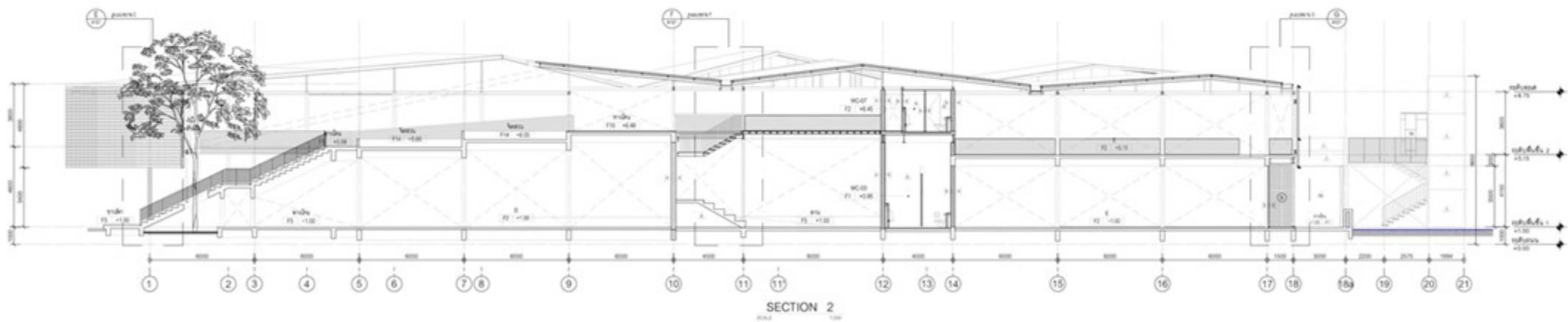
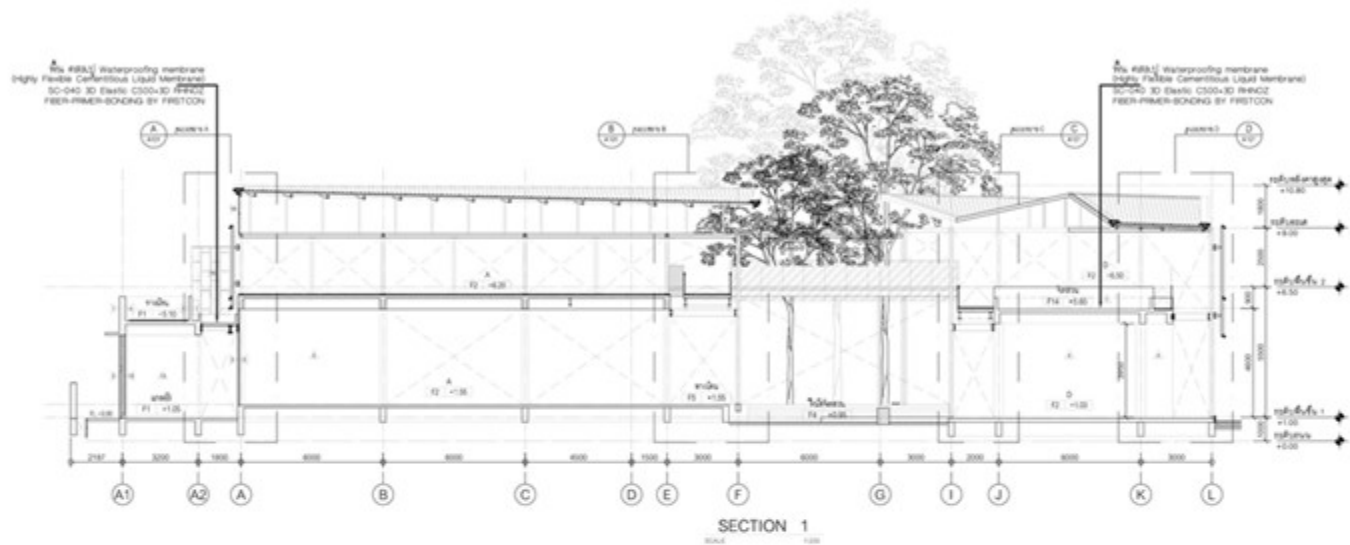
พื้นที่ใช้สอยภายในอาคาร ไม่รวมทางเดิน เฉพาะพื้นที่สีแดง

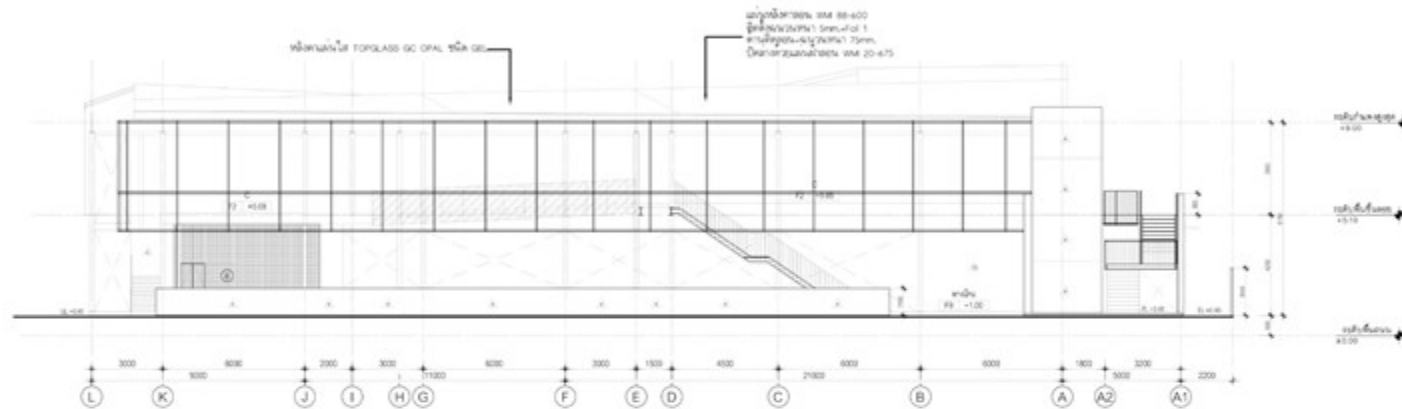
ชั้น 1 = 1,114 ตร.ม.

ชั้น 2 = 767 ตร.ม.

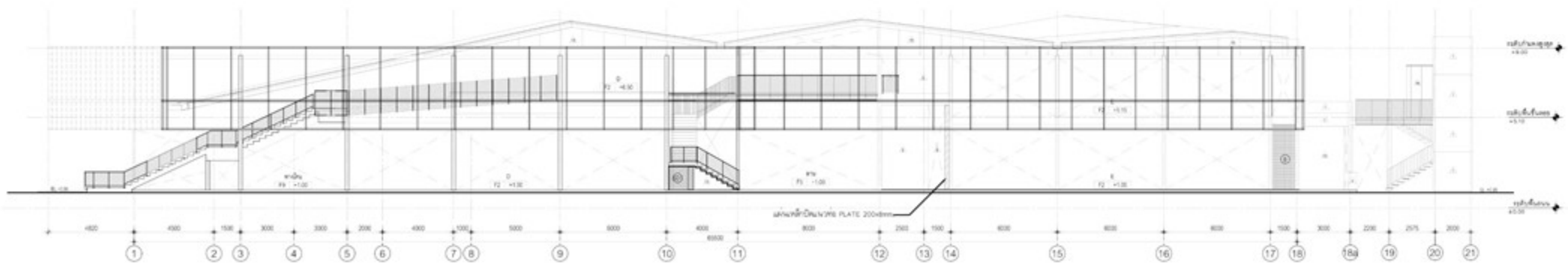
รวมทั้งหมด 1,881 ตร.ม.



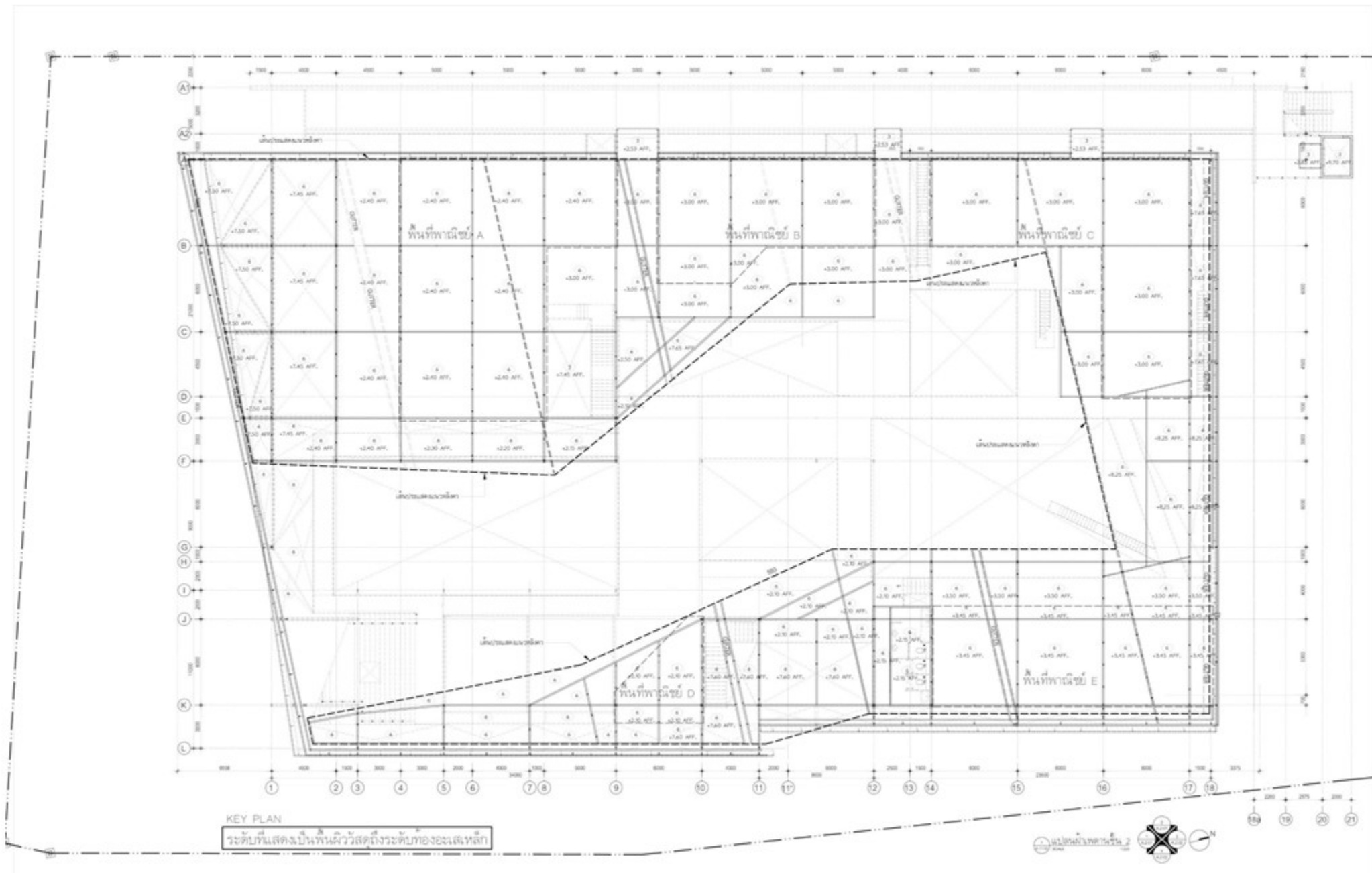




ELEVATION 3
SCALE 1:100



ELEVATION 4
SCALE 1:100

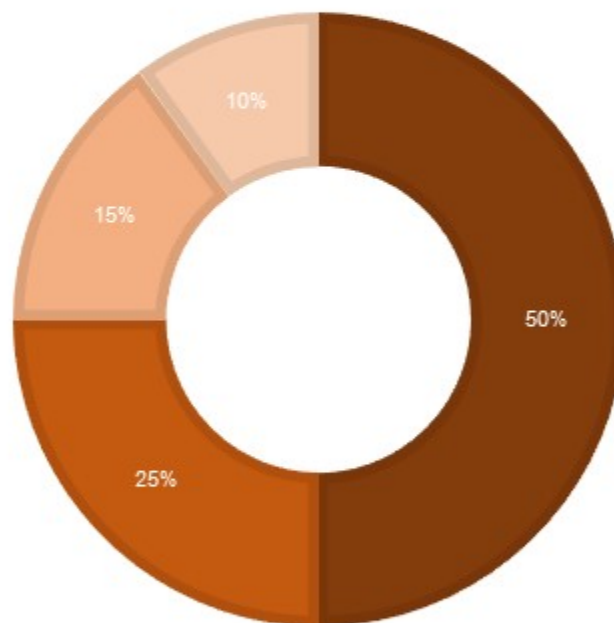


04 การศึกษาวิเคราะห์ข้อมูลที่ใช้ในการออกแบบ

4.8 การศึกษาวิเคราะห์พฤติกรรมผู้ใช้โครงการ

4.8.1 User Analysis

- คนที่เลี้ยงแมว
- คนที่ต้องการบริจาค
- บุคคลทั่วไป
- คนที่ต้องการความช่วยเหลือ



AGE	ต่ำกว่า 25 ปี	26-29 ปี	30-34 ปี	35-39ปี	40ปีขึ้นไป
	23 %	38%	25%	11%	3 %

4.8.2 ข้อมูลอ้างอิง User



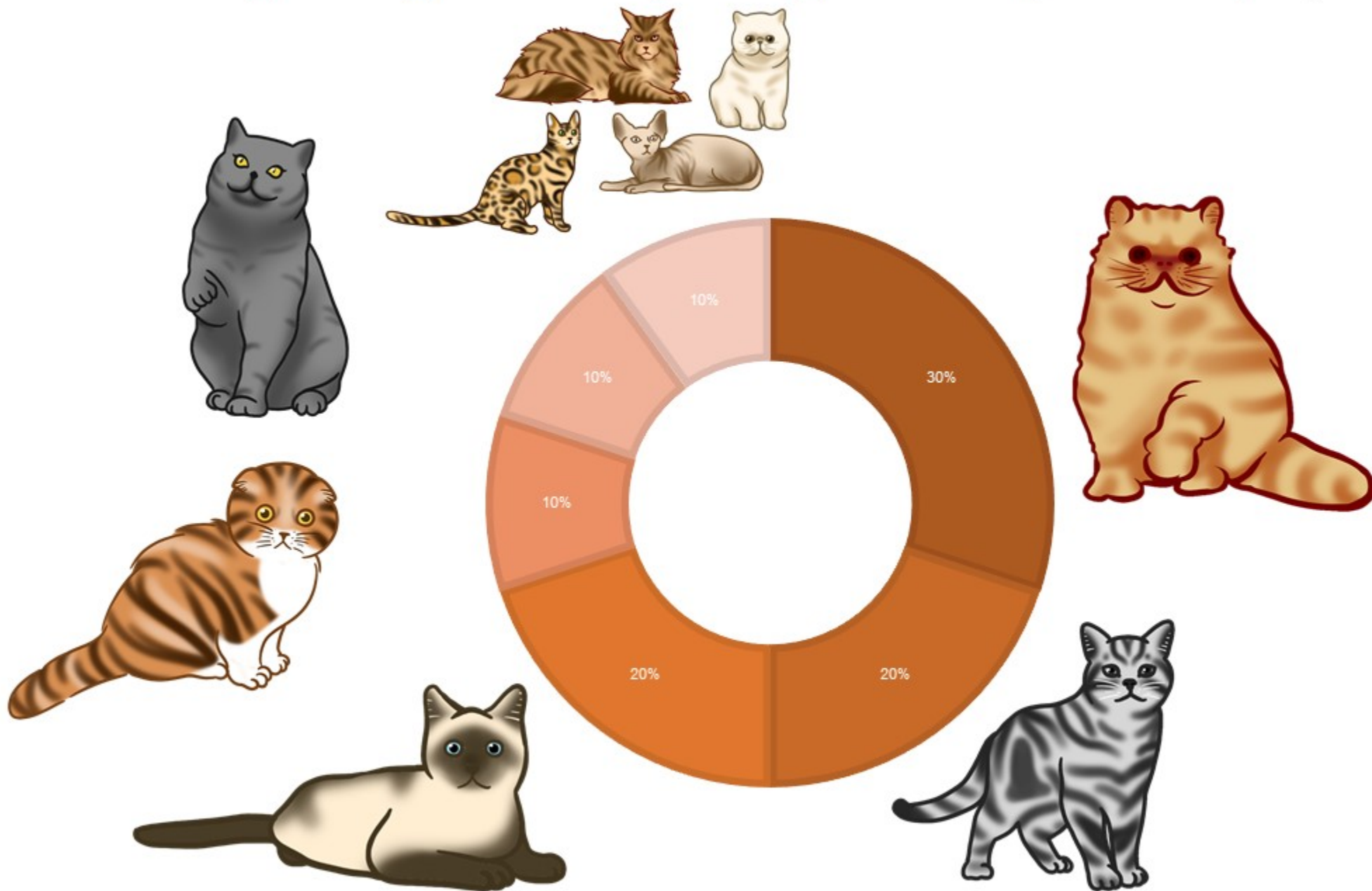
จากการสุ่มสำรวจคนที่เข้ามาใช้บริการและรับแมวในคาเฟ่ The catster ไปอุปการะ ในจำนวน 100 คน แบ่งตามช่วงอายุได้ดังนี้

อายุ	จำนวน	สรุป
ต่ำกว่า25ปี		23 คน
26-29ปี	 	38 คน
30-34ปี		25 คน
35-39ปี		11 คน
40ปีขึ้นไป		3 คน

4.8.3 ประเภทแมวที่ใช้โครงการ

สายพันธุ์แมว

■ เปอร์เซีย ■ อเมริกันช็อตแฮร์ ■ แมวไทย ■ สก็อตติชโฟลด์ ■ บริติชช็อตแฮร์ ■ อื่น ๆ



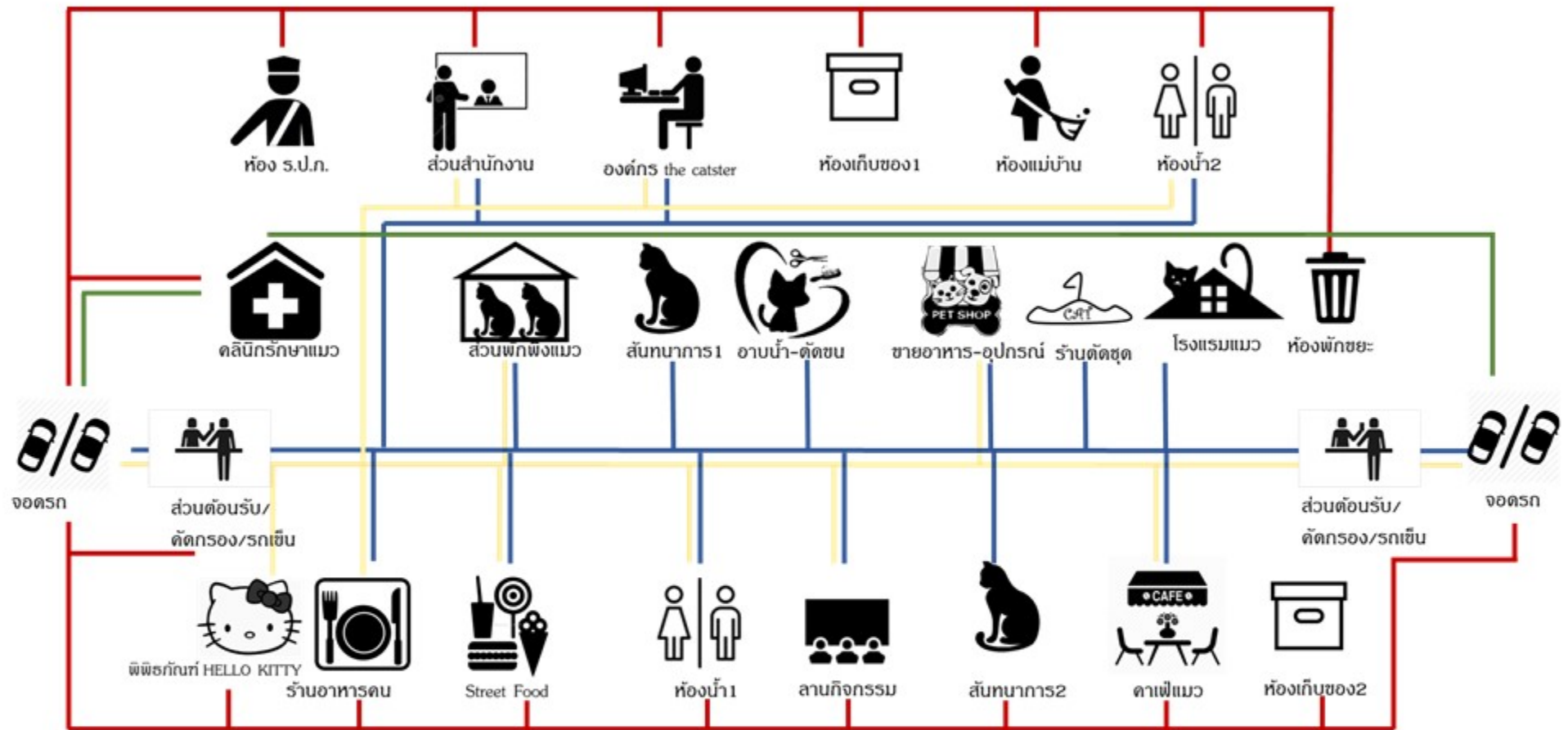
ปัจจุบันมีแมวที่จดทะเบียนเปิดตึกริ ทั้งหมดรวม 1,620ตัว
โดยสายพันธุ์ที่นิยมเลี้ยงมากที่สุด 4 อันดับแรกคือ

- 1 เปอร์เซีย
- 2 อเมริกันชีดแฮร์
- 3 แมวไทย

แหล่งอ้างอิง SCFC.thailand สยามแคทแฟนคลับ



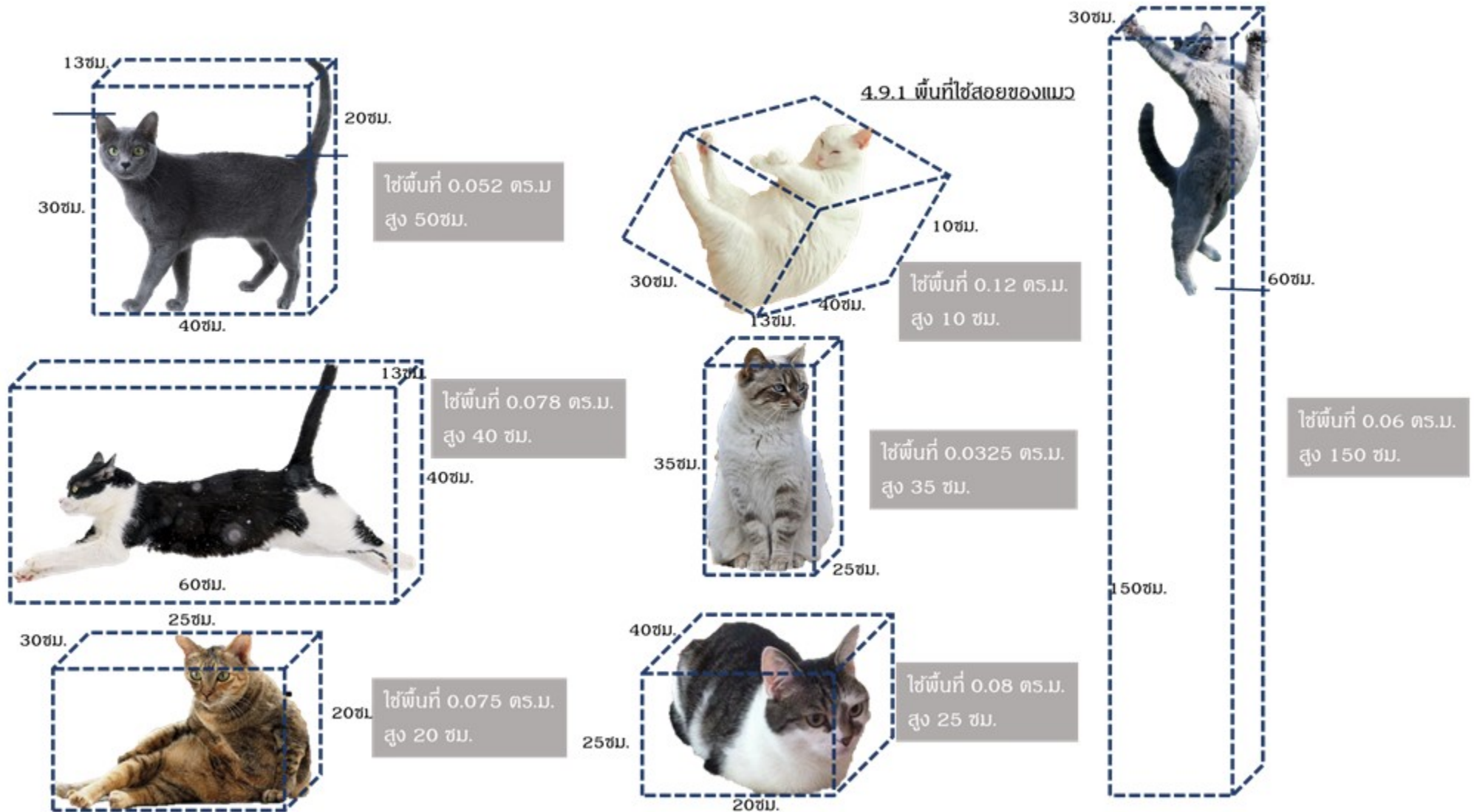
4.8.4 User Behavior



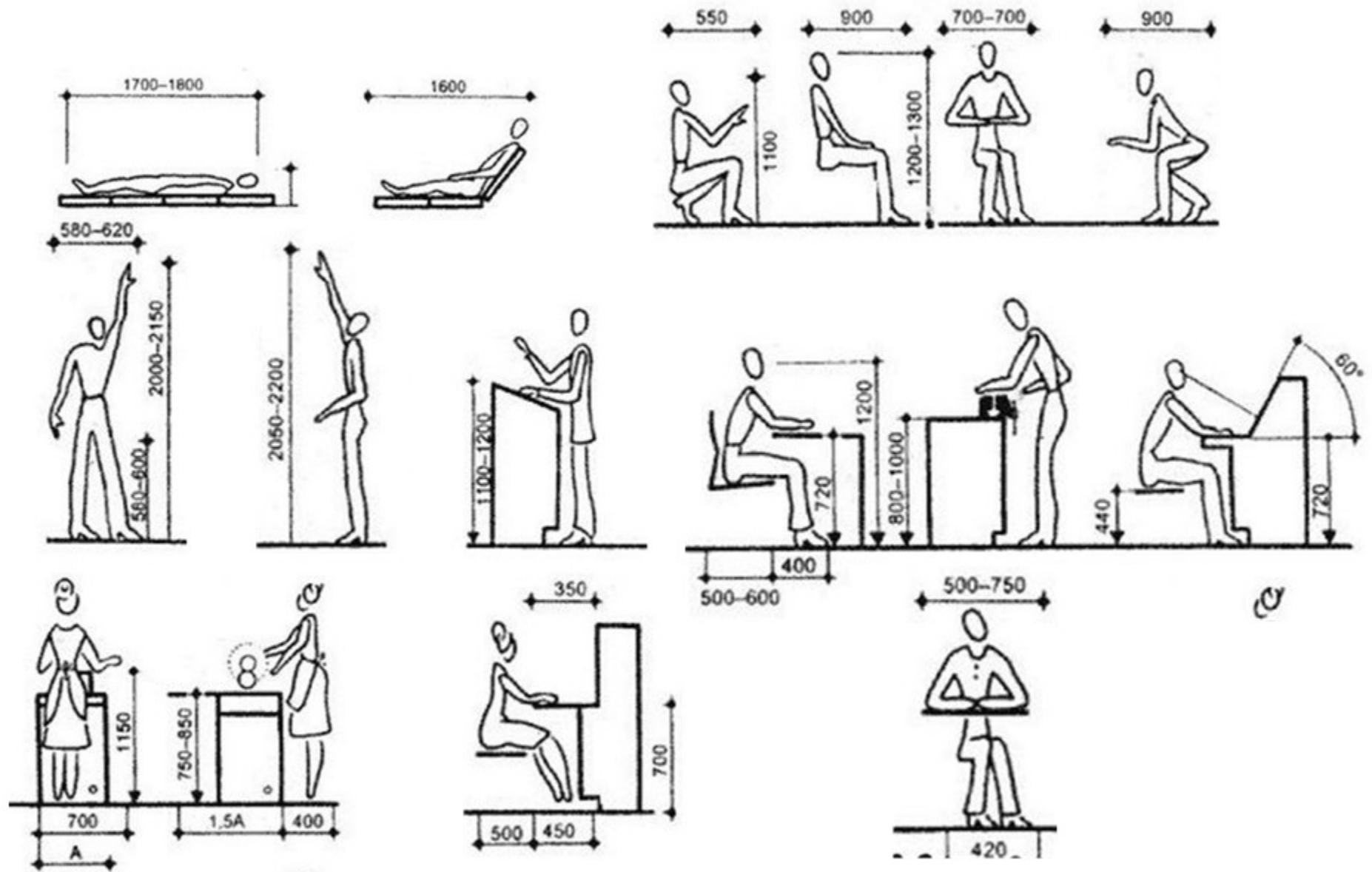
- ดนที่พาแมวมาหาหมอ
- ดนที่พาแมวมาใช้พื้นที่ในโครงการ
- ดนที่ไม่ได้พาแมวมาแต่มาใช้พื้นที่อื่น ๆ ในโครงการ
- สตอฟ

04 การศึกษาวิเคราะห์ข้อมูลที่ใช้ในการออกแบบ

4.9 วิเคราะห์ความต้องการพื้นที่ใช้สอย



4.9.2 พื้นที่ใช้สอยของคน



4.9.3 วิเคราะห์การใช้พื้นที่

1. ส่วนต้อนรับ/ประชาสัมพันธ์

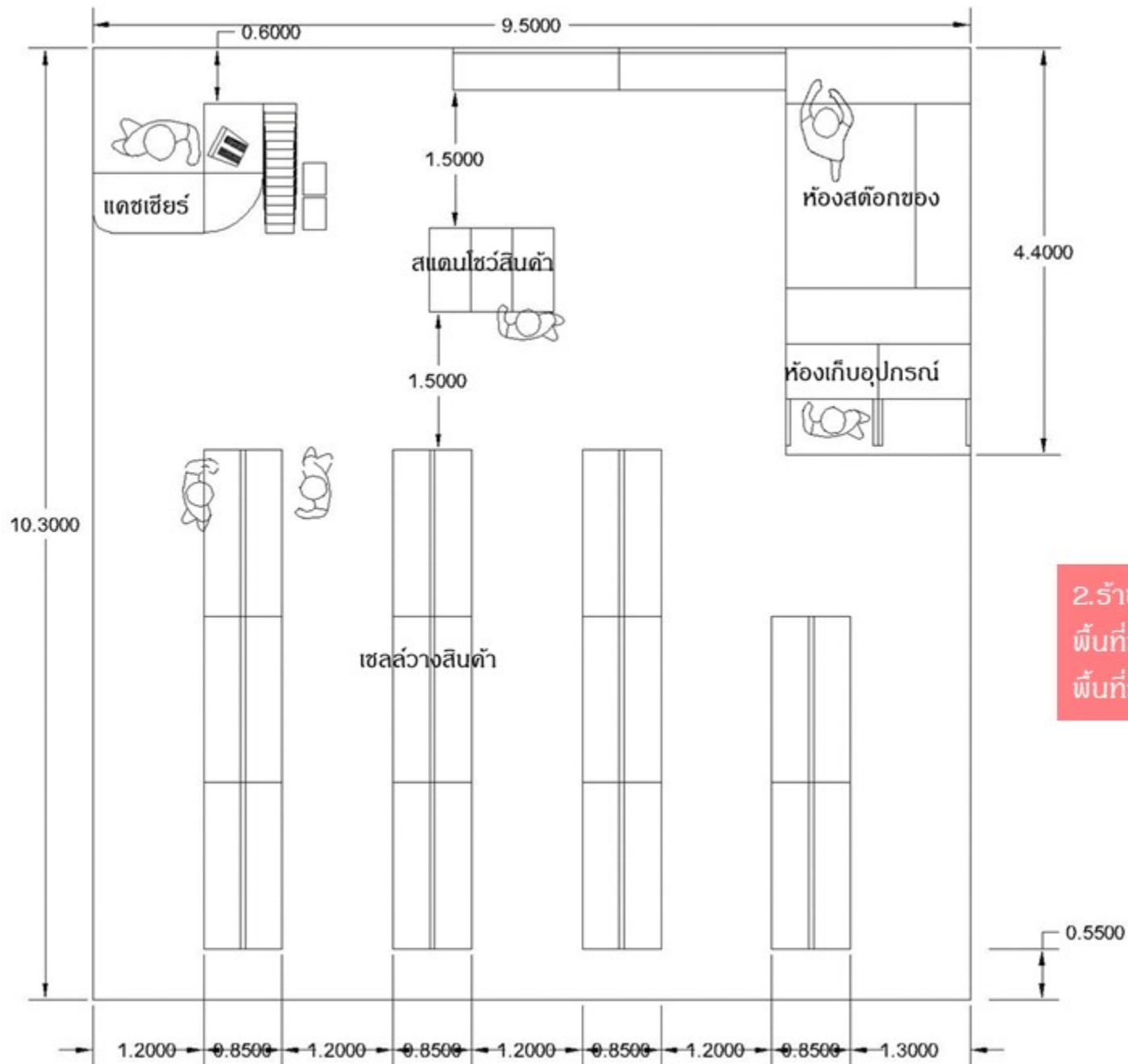
ลำดับ	องค์ประกอบ	พื้นที่/ตร.ม.	จำนวน	พื้นที่รวม/ตร.ม.	ภาพประกอบ	อ้างอิง
1	เคาน์เตอร์	2.40	1	2.40		
2	จุดจอดรถเข็น	5.04	2	10.08		
3	โต๊ะวางแอลกอฮอล์เจล/ ถุงกระดาษ	0.72	1	0.72		
	รวม			13.20		

2.ร้านขายอาหารและอุปกรณ์แมว

ลำดับ	องค์ประกอบ	พื้นที่/ตร.ม.	จำนวน	พื้นที่รวม/ตร.ม.	ภาพประกอบ/อ้างอิง	อ้างอิง
1	เคาน์เตอร์แคชเชียร์	2.80	1	2.80		
2	เซลล์ขายสินค้า	3.69	12	44.30		
3	สแตนวางสินค้าโชว์	0.21	6	1.30		

2.ร้านขายอาหารและอุปกรณ์แมว

ลำดับ	องค์ประกอบ	พื้นที่/ตร.ม.	จำนวน	พื้นที่รวม/ตร.ม.	ภาพประกอบ	อ้างอิง
4	ห้องเก็บอุปกรณ์	1.20	2	2.40		
5	ห้องสต็อกของ	6.40	1	6.40		
6	โซนวางตะกร้า/รถเข็น	1.20	1	1.20	 	
	รวม			58.00		



2.ร้านขายอาหารและอุปกรณ์แมว
 พื้นที่วางของ 58.00 ตร.ม.
 พื้นที่รวมทางสัญจร 98.00 ตร.ม.

3.ดาเฟ้แมว

ลำดับ	องค์ประกอบ	พื้นที่/ตร.ม.	จำนวน	พื้นที่รวม/ตร.ม.	ภาพประกอบ	อ้างอิง
1	เดาน์เตอร์ต้อนรับ/บัตรคิว แนบนำกฎ	1.10	1	1.10		
2	จุดกอดรองเท้า/แอลกอฮอล์	0.96	2	1.90		
3	จุดสั่งของ น้ำ-ขนม /Pantry/แคชเชียร์	10.50	1	10.50		

3.คาเฟ่แมว

ลำดับ	องค์ประกอบ	พื้นที่/ตร.ม.	จำนวน	พื้นที่รวม/ตร.ม.	ภาพประกอบ	อ้างอิง
4	โต๊ะบาร์	3.00	1	3.00		
5	โต๊ะแบบ4คนนั่ง	3.50	6	21.0		
6	โต๊ะแบบ2คนนั่ง	1.75	5	8.80		
7	พนักคอย	0.96	2	1.90		

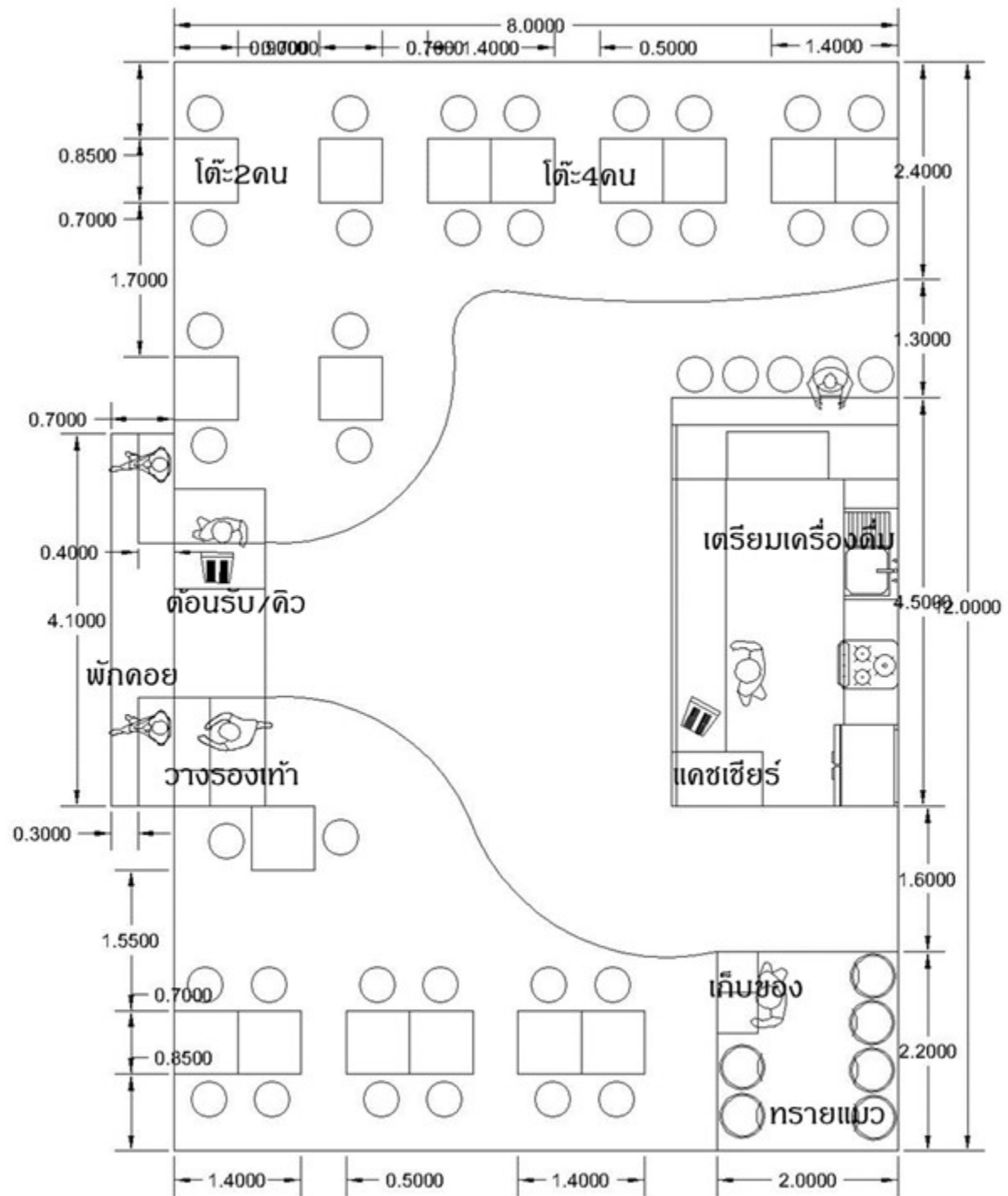
3.ดาเฟ้แมว

ลำดับ	องค์ประกอบ	พื้นที่/ตร.ม.	จำนวน	พื้นที่รวม/ตร.ม.	ภาพประกอบ	อ้างอิง
8	โซนของเล่นแมว	20.00	1	20.00		
9	โซนซักถ่ายแมว	0.40	6	2.40		
10	ตู้เก็บของ	1.20	2	2.40		
	รวม			78.00		

3. คาเฟ่แมว

พื้นที่วางของ 78.00 ตร.ม.

พื้นที่รวมทางสัญจร 99.00 ตร.ม.

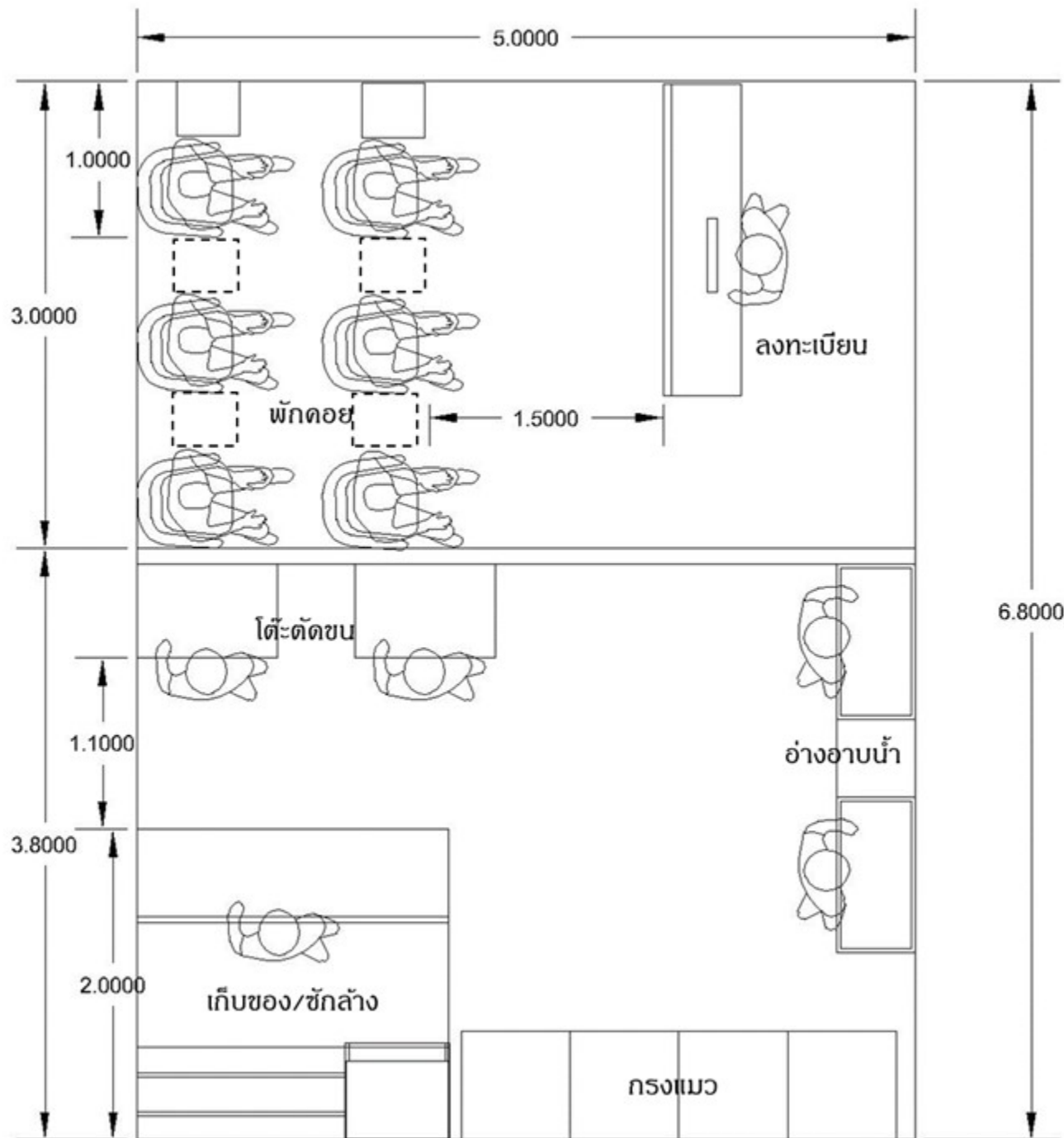


4.ร้านอาบน้ำ-ตัดขนแมว

ลำดับ	องค์ประกอบ	พื้นที่/ตร.ม.	จำนวน	พื้นที่รวม/ตร.ม.	ภาพประกอบ	อ้างอิง
1	เคาน์เตอร์ลงทะเบียน/ แคชเชียร์	2.40	1	2.40		
2	นั่งพักคอย	1.20	6	7.20		
3	อ่างอาบน้ำ	1.10	2	2.20		

4.ร้านอาบน้ำ-ตัดขนแมว

ลำดับ	องค์ประกอบ	พื้นที่/ตร.ม.	จำนวน	พื้นที่รวม/ตร.ม.	ภาพประกอบ	อ้างอิง
4	โต๊ะตัดขน	1.23	2	2.52		
5	กรง	0.49	4	1.96		
6	ส่วนล้างของ/เก็บของ	4.00	1	4.00		
	รวม			19.10		



4.ร้านอาบน้ำ-ตัดขนแมว
 พื้นที่วางของ 19.10 ตร.ม.
 พื้นที่รวมทางสัญจร 34.00 ตร.ม.







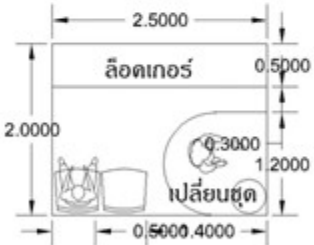


5.คลินิกรักษาแมว

ลำดับ	องค์ประกอบ	พื้นที่/ตร.ม.	จำนวน	พื้นที่รวม/ตร.ม.	ภาพประกอบ	อ้างอิง
1	เคาน์เตอร์ลงทะเบียน ประชาสัมพันธ์	4.40	1	4.40	 <p style="text-align: center;">รพส.รังสิตนนท์</p>	
2	จ่ายยา/ชำระเงิน	2.60	1	2.60	 <p style="text-align: center;">รพส.สัตวแพทย์4</p>	
3	ห้องเก็บยา	16.00	1	16.00		
	ตู้แช่วัคซีน				 <p style="text-align: center;">รพส.รังสิตนนท์</p>	

5.คลินิกรักษาแมว

ลำดับ	องค์ประกอบ	พื้นที่/ ตร.ม.	จำนวน	พื้นที่รวม/ ตร.ม.	ภาพประกอบ	อ้างอิง
4	พื้นที่พักคอย เก้าอี้	20.00	1	20.00		
	ชั้นวางนิตยสาร					
	ตู้กดน้ำ					
5	ซังน้ำหนัก	2.50	1	2.50		

5.คลินิกรักษาแมว

ลำดับ	องค์ประกอบ	พื้นที่/ตร.ม.	จำนวน	พื้นที่รวม/ตร.ม.	ภาพประกอบ	อ้างอิง
6	ห้องพักบุคลากร โต๊ะทำงาน	24.00	1	24.00		
	Pantry					
	ส่วนพักผ่อน					
7	ห้องเปลี่ยนชุด	5.00	1	5.00	 	
8	ห้องพักพื้น	14.00	1	14.00		


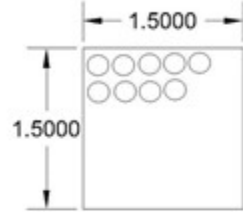

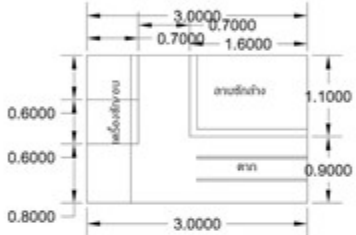

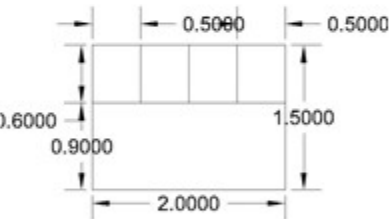

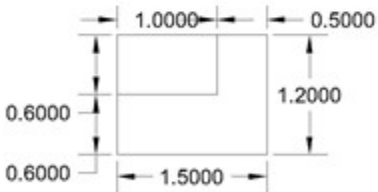
5.คลิกิกรักษาแมว

ลำดับ	องค์ประกอบ	พื้นที่/ตร.ม.	จำนวน	พื้นที่รวม/ตร.ม.	ภาพประกอบ	อ้างอิง
9	ห้องตรวจรักษา	16.00	3	48.00		
	เตียงตรวจรักษาสัตว์/รถเข็นอุปกรณ์ทำแผล					
	อ่างล้างมือ					
	ตู้เก็บของ/วางกล้องจุลทรรศน์					
10	ห้องอัลตราซาวด์	6.00	1	6.00		

5.คลินิกรักษาแมว

ลำดับ	องค์ประกอบ	พื้นที่/ตร.ม.	จำนวน	พื้นที่รวม/ตร.ม.	ภาพประกอบ	อ้างอิง
11	ห้องเอ็กซเรย์	10.00	1	10.00	 <p style="text-align: right;">รพส.รังสิตนานาชาติ</p>	
	ฉากกันรังสี เสื้อตะกั่วกันรังสี				 <p style="text-align: right;">รพส.รังสิตนานาชาติ</p>	
12	ห้องผ่าตัด เตียง/ไฟ/ถังออกซิเจน/ เสาน้ำเกลือ	16.00	2	32.00	 <p style="text-align: right;">รพส.ไอเว็ท</p>	
	เครื่องวัดชีพจร/ดมยาสลบ รถเข็นอุปกรณ์				 <p style="text-align: right;">รพส.รังสิตนานาชาติ</p>	

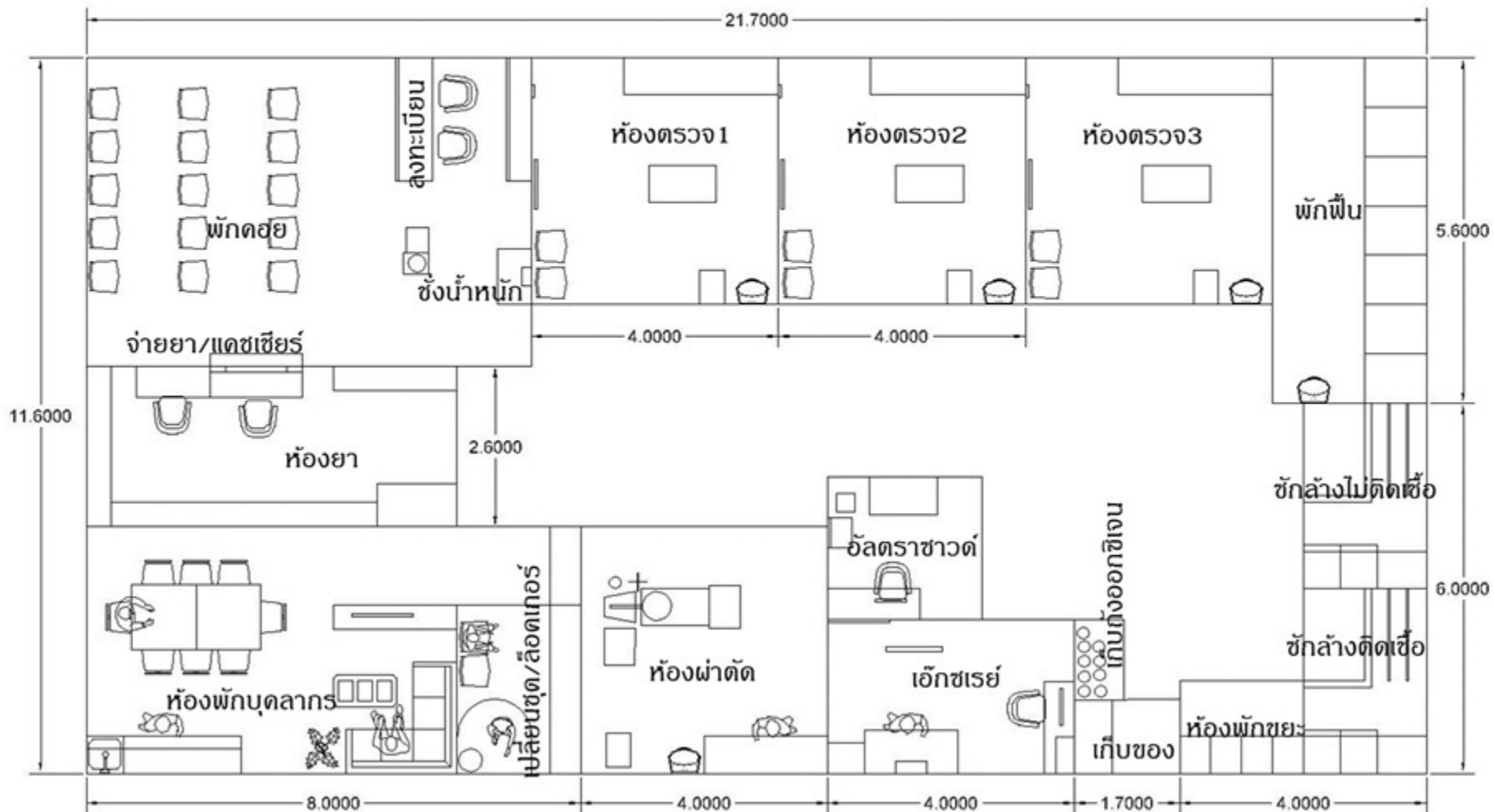
5.คลินิกรักษาแมว

ลำดับ	องค์ประกอบ	พื้นที่/ตร.ม.	จำนวน	พื้นที่รวม/ตร.ม.	ภาพประกอบ	อ้างอิง
13	ห้องเก็บถังออกซิเจนสำรอง	2.30	1	2.30		
14	ห้องซักล้างแบบติดเชื้อ ห้องซักล้างไม่ติดเชื้อ	6.00	2	12.00		
15	ห้องเก็บขยะ	3.00	1	3.00		
16	ห้องเก็บของ	1.80	1	1.80		
	รวม			204.00		

5.คลินิกรักษาแมว

พื้นที่วางของ 204.00 ตร.ม.

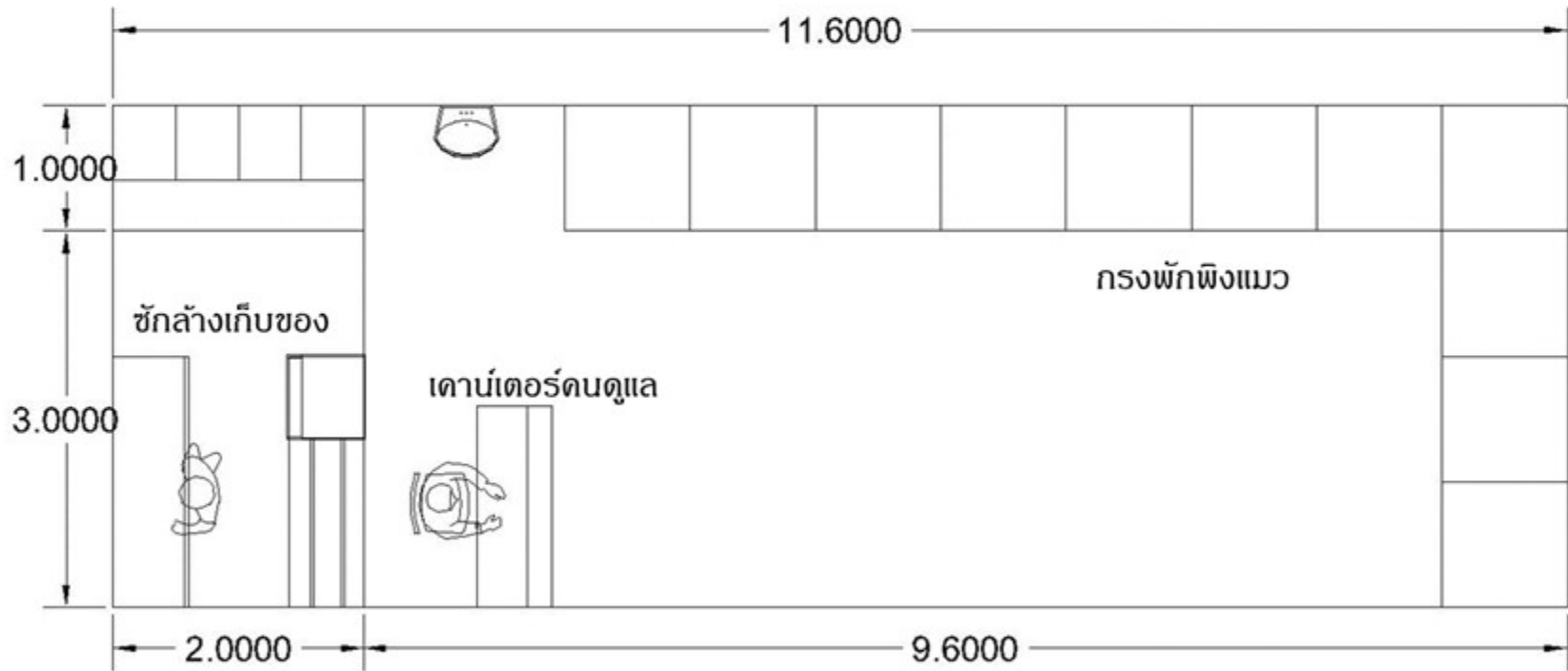
พื้นที่รวมทางสัญจร 250.00 ตร.ม.



6. ส่วนพักพิงแมวจรจัดในโครงการ

ลำดับ	องค์ประกอบ	พื้นที่/ตร.ม.	จำนวน	พื้นที่รวม/ตร.ม.	ภาพประกอบ	อ้างอิง
1	เตาอบเตอร์คนดูแล	2.40	1	2.40		
2	กรงพักแมว	22.00	1	22.00		
3	ส่วนล้างของ/เก็บของ	4.00	1	4.00		
	รวม			28.50		

6.ส่วนพักพิงแมวจรจัดในโครงการ
พื้นที่วางของ 28.50 ตร.ม.
พื้นที่รวมทางสัญจร 46.00 ตร.ม.



7.ร้านตัดชุด/ปกคอแมว

ลำดับ	องค์ประกอบ	พื้นที่/ตร.ม.	จำนวน	พื้นที่รวม/ตร.ม.	ภาพประกอบ	อ้างอิง
1	เคาน์เตอร์ต้อนรับ / แอดมินตอบออนไลน์	2.40	1	2.40		
2	พนักคอย	5.60	1	5.60		
3	โต๊ะกรูมมิ่ง(วัดตัว)	1.23	1	1.23		

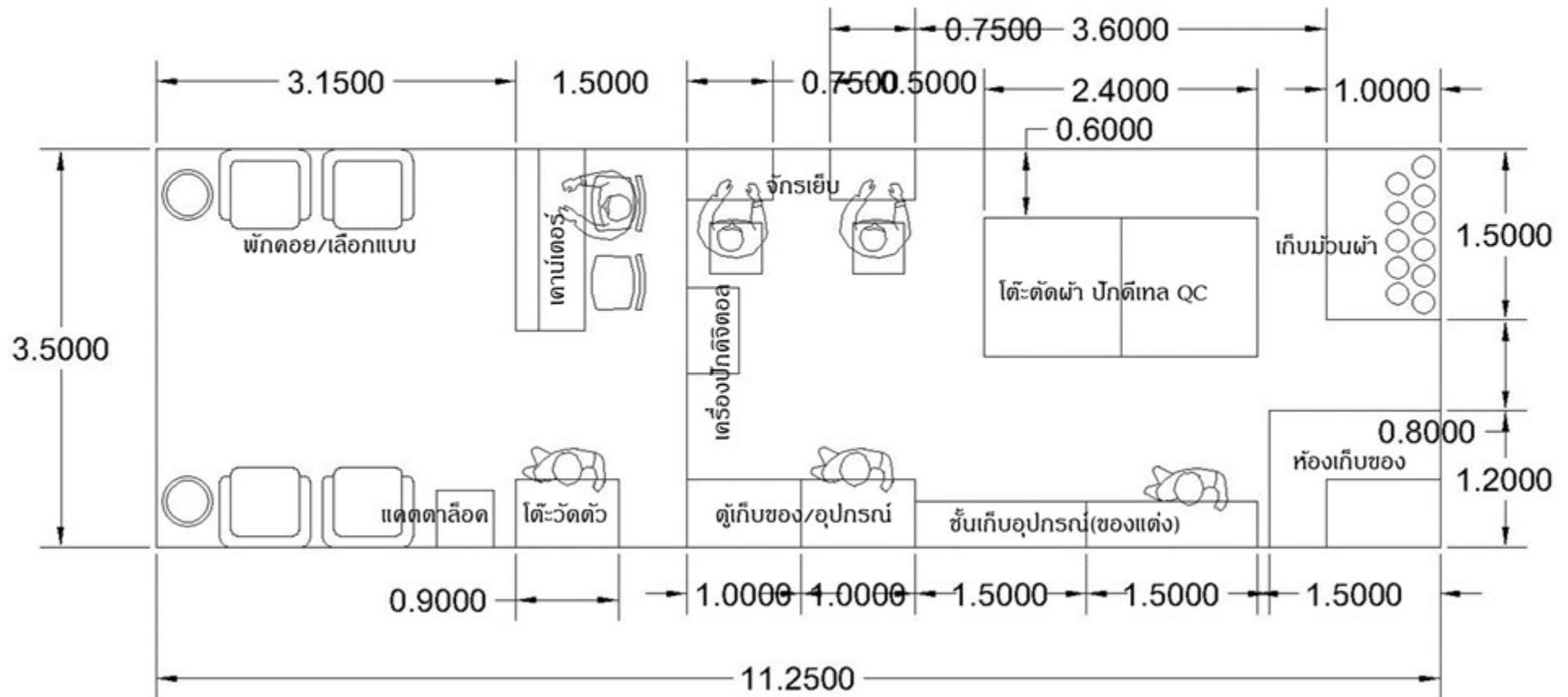
7.ร้านตัดชุด/ปกคอแมว

ลำดับ	องค์ประกอบ	พื้นที่/ตร.ม.	จำนวน	พื้นที่รวม/ตร.ม.	ภาพประกอบ	อ้างอิง
4	โต๊ะจักรเย็บผ้า	0.69	2	1.38		
5	โต๊ะวางเครื่องปักดิจิตอล (ปักชื่อ/เบอร์)	0.80	1	0.80		
6	โต๊ะใหญ่ใช้ตัดผ้า/วัดผ้า/ ปักดิเทลา/เซ็ดแบบ	2.90	1	2.90		

7.ร้านตัดชุด/ปกคอแมว

ลำดับ	องค์ประกอบ	พื้นที่/ตร.ม.	จำนวน	พื้นที่รวม/ตร.ม.	ภาพประกอบ	อ้างอิง
7	ส่วนเก็บผ้า	1.50	1	1.50		
8	ตู้เก็บของ	2.40	2	4.80		
9	ชั้นเก็บอุปกรณ์	1.50	2	3.00		
10	ห้องเก็บของ	1.80	1	1.80		
	รวม			25.00		

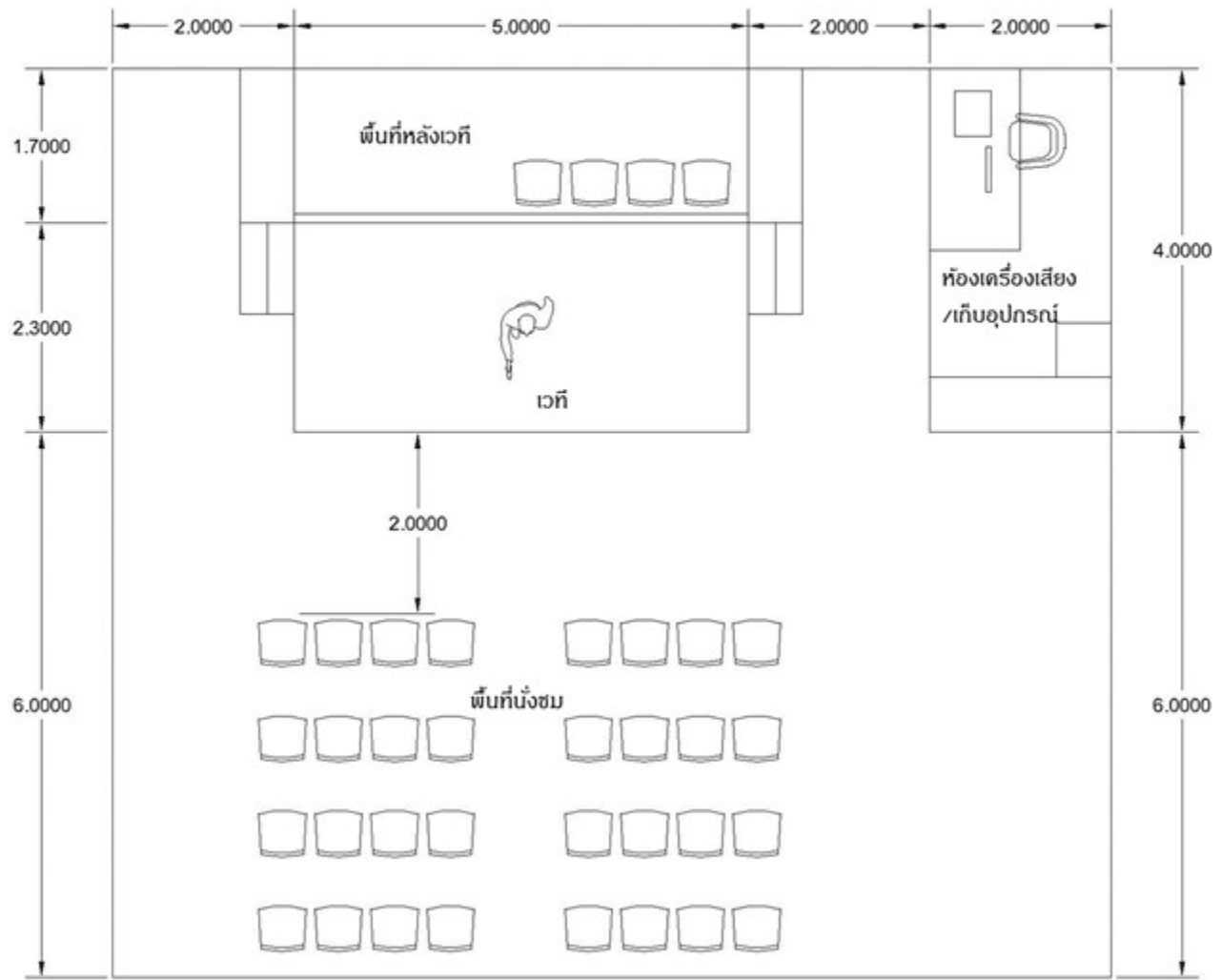
7.ร้านตัดชุด/ปกคอแมว
 พื้นที่วางของ 25.00 ตร.ม.
 พื้นที่รวมทางสัญจร 40.00 ตร.ม.



8.พื้นที่จัดกิจกรรม

ลำดับ	องค์ประกอบ	พื้นที่/ตร.ม.	จำนวน	พื้นที่รวม/ตร.ม.	ภาพประกอบ	อ้างอิง
1	เวที	12.00	1	12.00		
2	ห้องเครื่องเสียง/เก็บของ	8.00	1	8.00		
3	เก้าอี้นั่งดูงาน	27.00	1	27.00		
	รวม			35.00		

8.พื้นที่จัดกิจกรรม
พื้นที่วางของ 35.00 ตร.ม.
พื้นที่รวมทางสัญจร 110.0 ตร.ม.



9.ร้านอาหาร

ลำดับ	องค์ประกอบ	พื้นที่/ตร.ม.	จำนวน	พื้นที่รวม/ตร.ม.	ภาพประกอบ	อ้างอิง
1	เดาน์เตอร์ต้อนรับ	1.00	1	1.00		
2	นั่งพักคอย	4.10	1	4.10		
3	เดาน์เตอร์สั่งอาหาร/ แคชเชียร์	1.80	1	1.80		

9.ร้านอาหาร

ลำดับ	องค์ประกอบ	พื้นที่/ตร.ม.	จำนวน	พื้นที่รวม/ตร.ม.	ภาพประกอบ	อ้างอิง
4	Bar/Pantry	10.50	1	10.50		
5	ครัว	24.00	1	24.00		
6	ห้องเก็บขยะ	3.00	1	3.00		

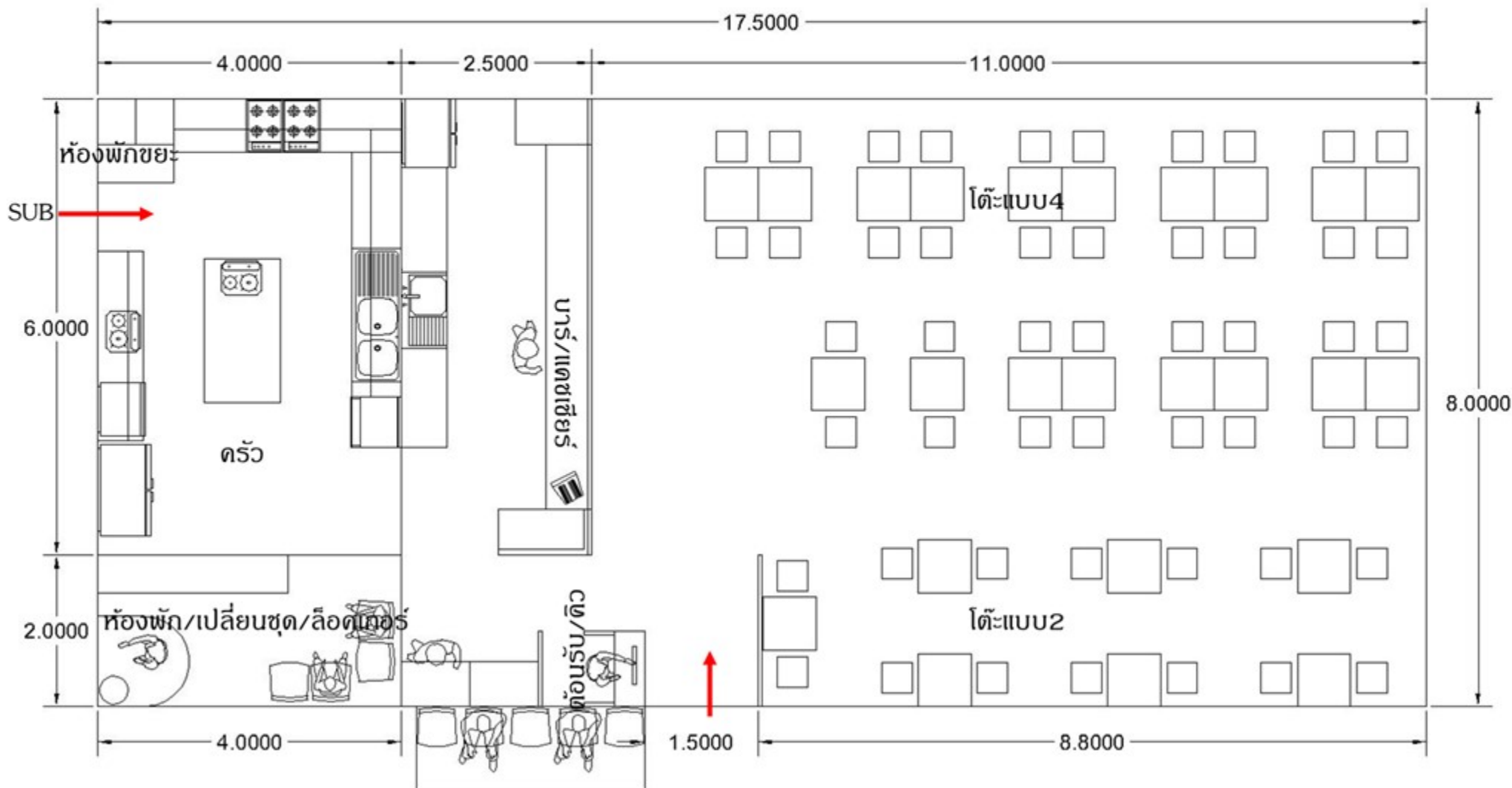
8.ร้านอาหารคน

ลำดับ	องค์ประกอบ	พื้นที่/ตร.ม.	จำนวน	พื้นที่รวม/ตร.ม.	ภาพประกอบ	อ้างอิง
7	โต๊ะแบบ4คนนั่ง	3.50	8	28.00		
8	โต๊ะแบบ2คนนั่ง	1.75	9	16.00		
9	เก็บของ	1.30	1	1.30		
10	ห้องพักบุคลากร /เปลี่ยนชุด/เก็บของ	8.00	1	8.00		
	รวม			98.00		

9.ร้านอาหารครบ

พื้นที่วางของ 98.00 ตร.ม.

พื้นที่รวมทางสัญจร 140.00ตร.ม.



10. โรงแรมแมว

ลำดับ	องค์ประกอบ	พื้นที่/ ตร.ม.	จำนวน	พื้นที่รวม/ ตร.ม.	ภาพประกอบ	อ้างอิง
1	เคาน์เตอร์ลงทะเบียน/ จ่ายเงิน	2.40	1	2.40		
2	พักผ่อน	14.00	1	14.00		
3	ตัดกรอง/ซั่งน้ำหนัก	2.50	1	2.50		

10. โรงแรมแมว

ลำดับ	องค์ประกอบ	พื้นที่/ตร.ม.	จำนวน	พื้นที่รวม/ตร.ม.	ภาพประกอบ	อ้างอิง
4	ห้องพักแบบ S	1.50	12 (6)	9.00		
5	ห้องพักแบบ M	2.25	10	22.50		
6	ห้องพักแบบ L	6.00	5	30.00		

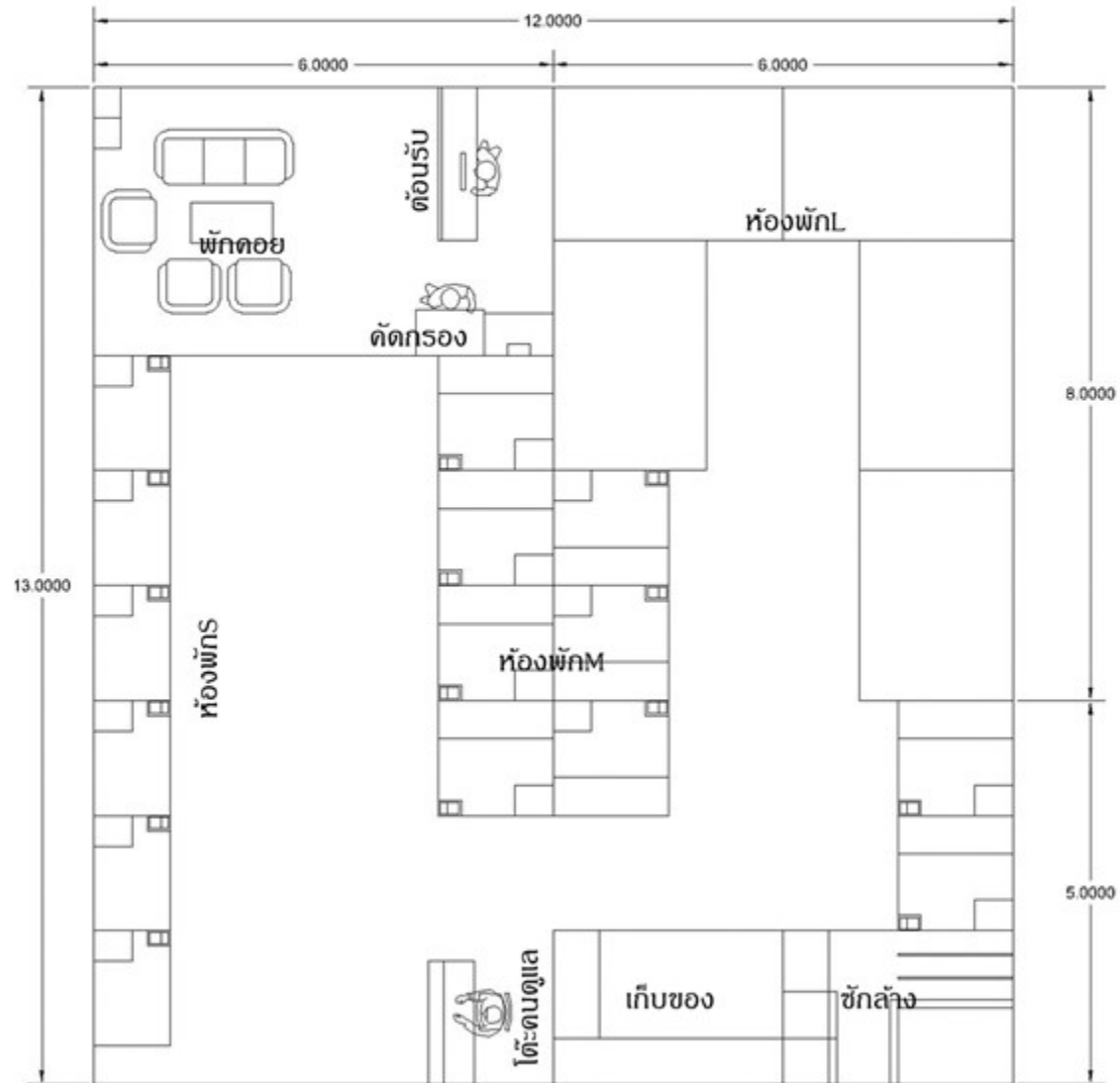
10. โรงแรมแมว

ลำดับ	องค์ประกอบ	พื้นที่/ ตร.ม.	จำนวน	พื้นที่รวม/ ตร.ม.	ภาพประกอบ	อ้างอิง
7	ห้องเดินเล่นรวม	36.00	1	36.00		
8	เก็บของ ทราย อุปกรณ์	6.60	1	6.60		
9	ซักล้าง/ทิ้งขยะ	6.00	1	6.00		
10	โต๊ะคนดูแล	2.40	1	2.40		
	รวม			129.00		

10. โรงแรมแมว

พื้นที่วางของ 129.00 ตร.ม.

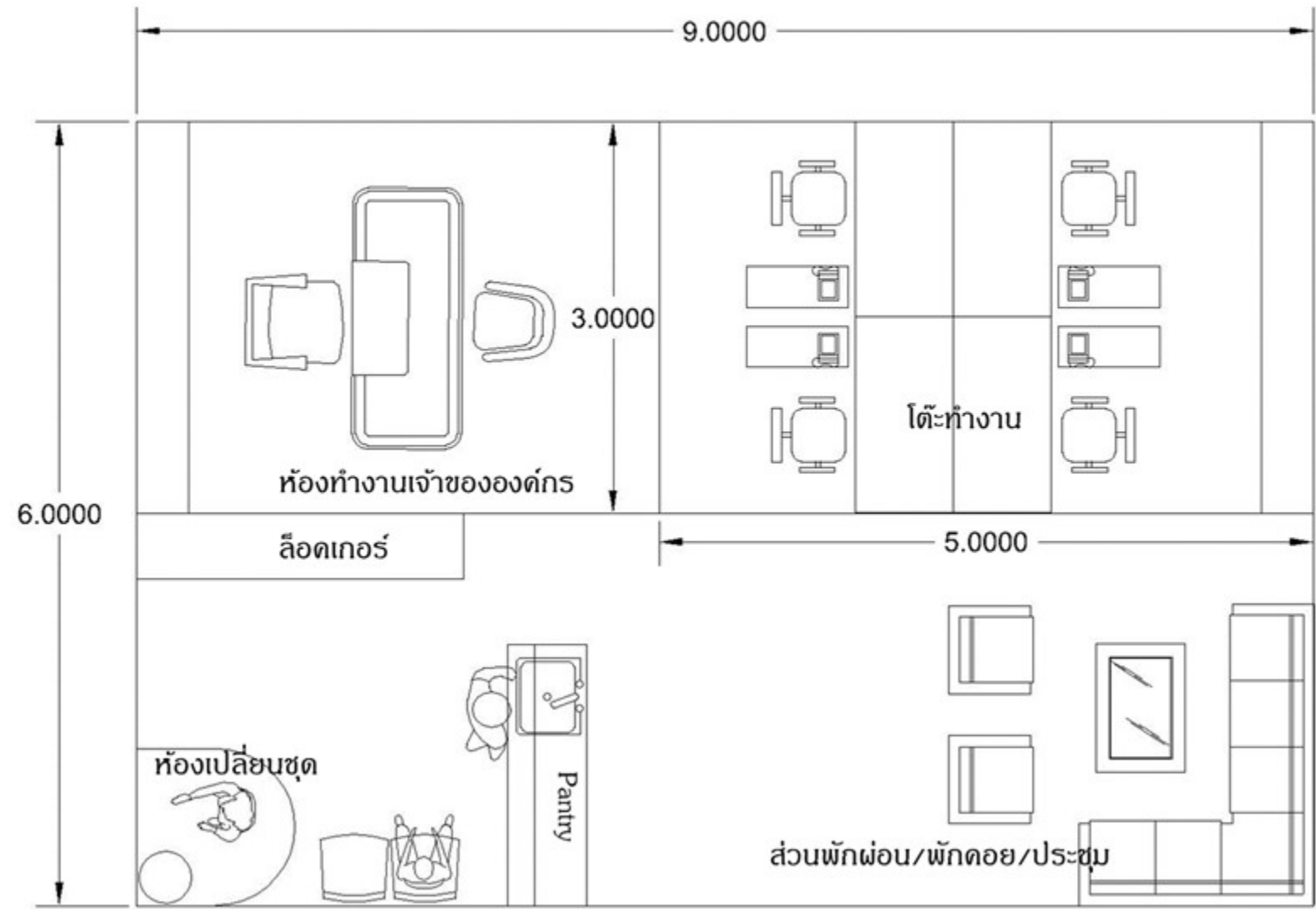
พื้นที่รวมทางสัญจร 216.00 ตร.ม.




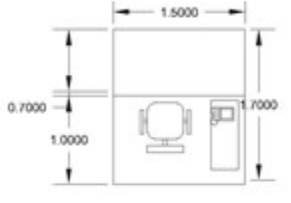

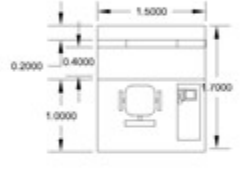

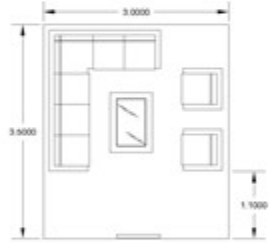

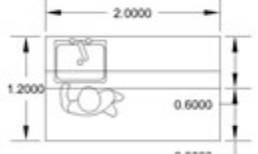

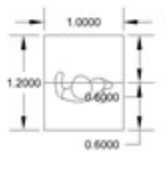
1.1.พื้นที่องค์กร The catster

ลำดับ	องค์ประกอบ	พื้นที่/ตร.ม.	จำนวน	พื้นที่รวม/ตร.ม.	ภาพประกอบ	อ้างอิง
1	โต๊ะทำงาน	2.55	5	13.00		
2	ห้องประชุม/พักผ่อน	10.50	1	10.50		
3	Pantry	2.40	1	2.40		
4	ห้องเปลี่ยนชุด	5.00	1	5.00		
	รวม			31.00		

1.1.พื้นที่องค์กร The catster
พื้นที่วางของ 31.00 ตร.ม.
พื้นที่รวมทางสัญจร 54.00 ตร.ม.



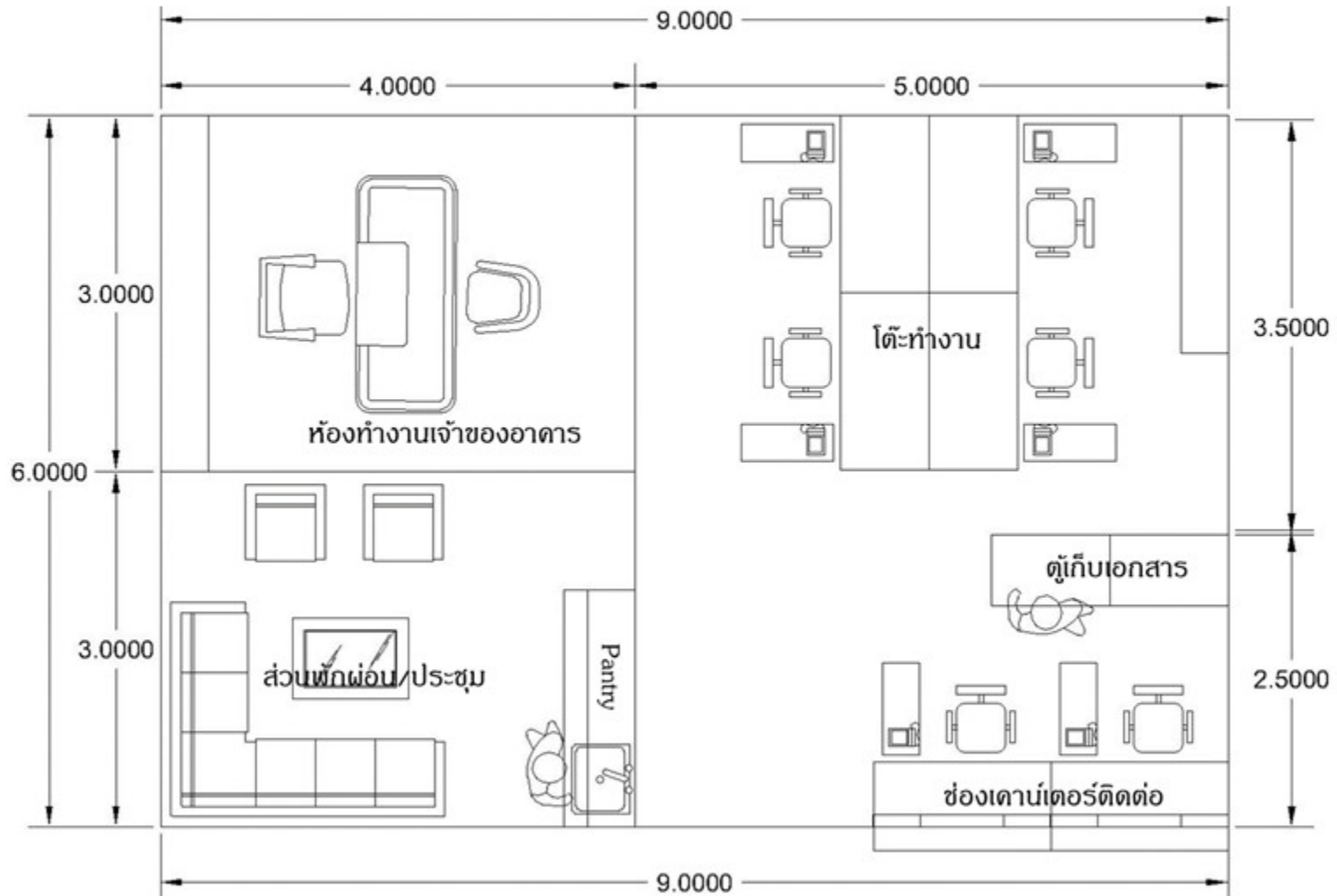
12.สำนักงานอาคาร

ลำดับ	องค์ประกอบ	พื้นที่/ตร.ม.	จำนวน	พื้นที่รวม/ตร.ม.	ภาพประกอบ	อ้างอิง
1	โต๊ะทำงาน	2.55	5	13.00		
2	ช่องเคาน์เตอร์ติดต่อ	2.55	2	5.10		
3	ห้องประชุม/ พักผ่อน	10.50	1	10.50		
4	Pantry	2.40	1	2.40		
5	ตู้เก็บของ	1.20	3	3.60		
	รวม			35.00		

12.สำนักงานอาคาร

พื้นที่วางของ 35.00 ตร.ม.

พื้นที่รวมทางสัญจร 54.00 ตร.ม.



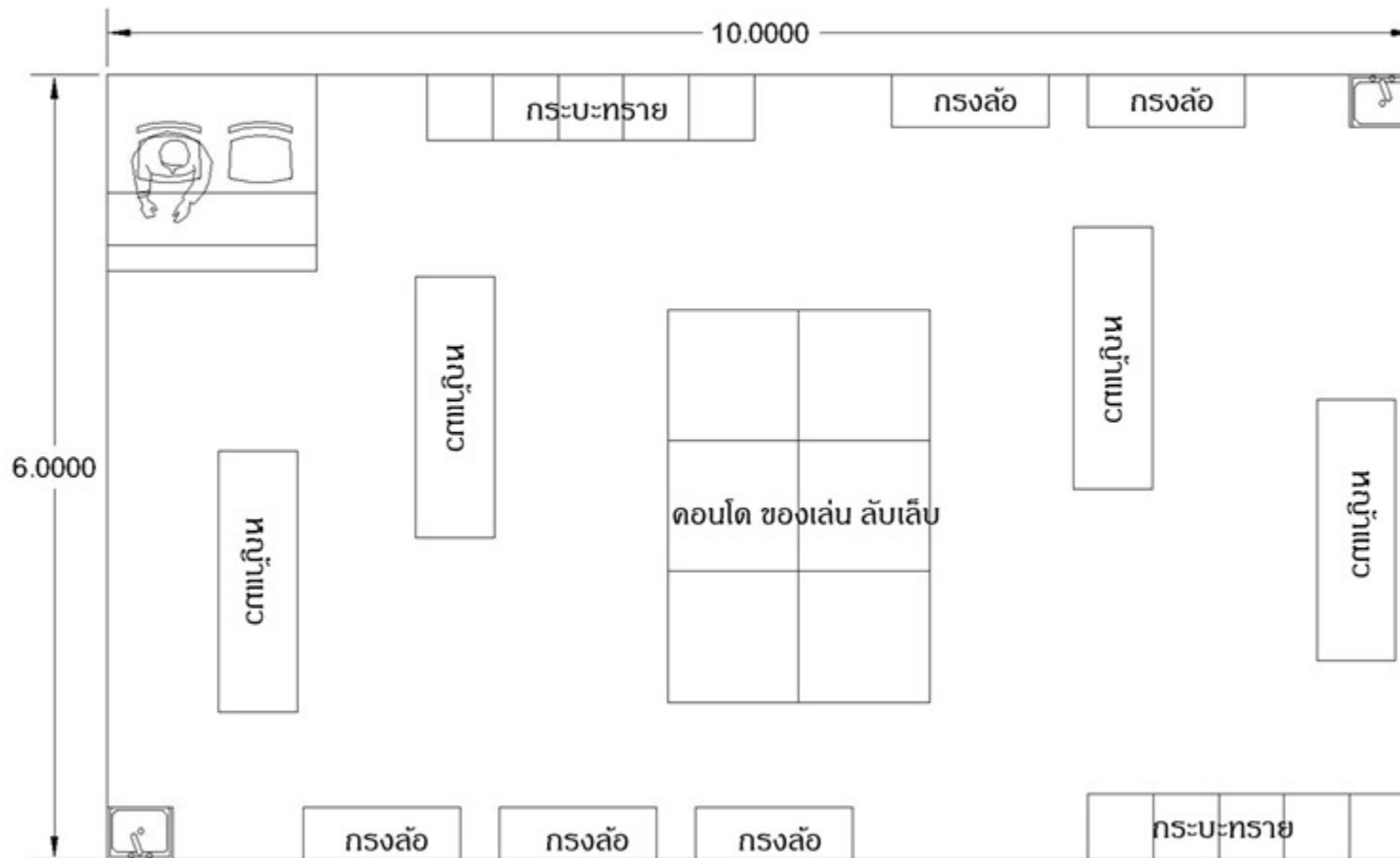
13. ส่วนสิ้นทนทาการแมว

ลำดับ	องค์ประกอบ	พื้นที่/ตร.ม.	จำนวน	พื้นที่รวม/ตร.ม.	ภาพประกอบ	อ้างอิง
1	โต๊ะStaff	2.40	1	2.40		
2	พื้นที่ปลูกหญ้า/ต้นไม้สำหรับแมว	1.20	4	4.80		
3	กรงล้อวีง	0.50	5	2.50		

13. ส่วนสิ้นทนทาการแมว

ลำดับ	องค์ประกอบ	พื้นที่/ตร.ม.	จำนวน	พื้นที่รวม/ตร.ม.	ภาพประกอบ	อ้างอิง
4	ตอมโตแมว ลับเล็บ	1.00	6	6.00		
5	ส่วนซับก่าย	0.25	10	2.50		
6	จุดบริการแอลกอฮอล์/ อ่างล้างมือ/กระดาษ	0.20	2	0.40		
	รวม			19.00		

13. ส่วนสันนาการแมว
พื้นที่วางของ 19.00 ตร.ม.
พื้นที่รวมทางสัญจร 60.00 ตร.ม.
จัดพื้นที่ 2 จุด = 120.00

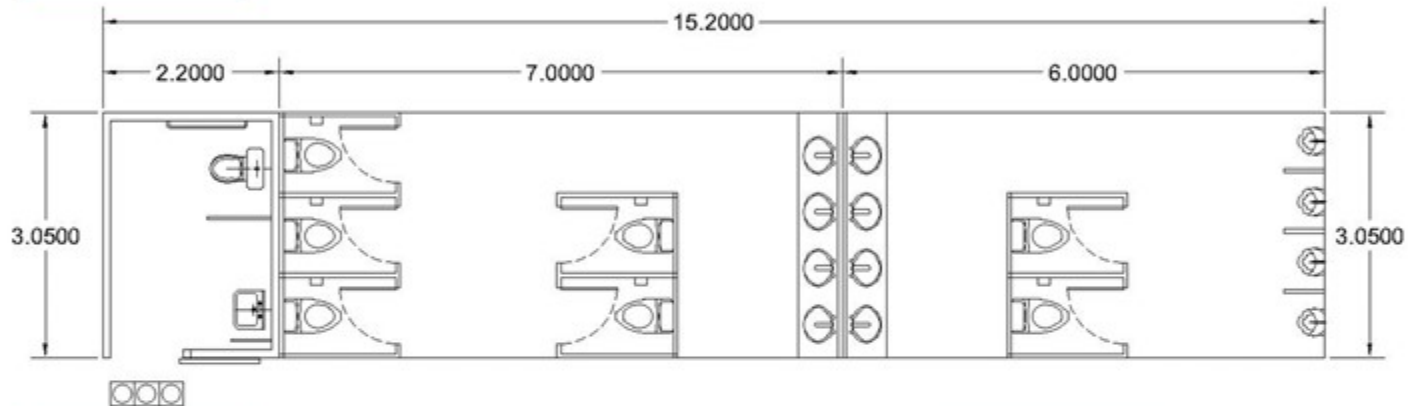


14.ห้องน้ำ

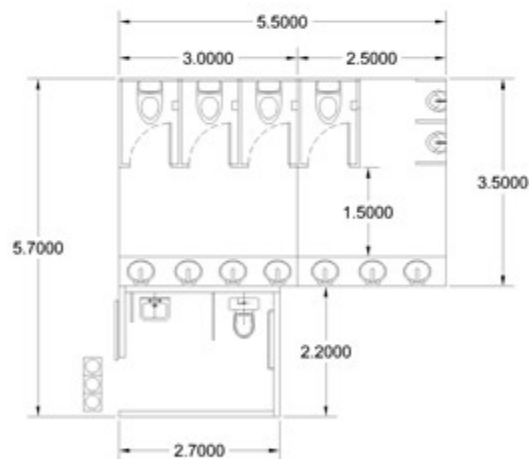
ลำดับ	องค์ประกอบ	พื้นที่/ ตร.ม.	จำนวน	พื้นที่รวม/ตร.ม.	ภาพประกอบ	อ้างอิง
1	ห้องน้ำชาย	1.50	5	7.50		
2	โถสุขภัณฑ์ชาย	0.40	9	3.60		
3	อ่างล้างมือชาย	0.35	12	4.20		
4	ห้องน้ำหญิง	1.50	12	18.00		
5	อ่างล้างมือหญิง	0.35	13	4.55		
6	ห้องน้ำคนพิการ/ผู้สูงอายุ	6.00	3	18.00		
	รวม			56.00		

14.ห้องน้ำ
 พื้นที่วางของ 56.00 ตร.ม.
 พื้นที่รวมทางสัญจร 105.00 ตร.ม.

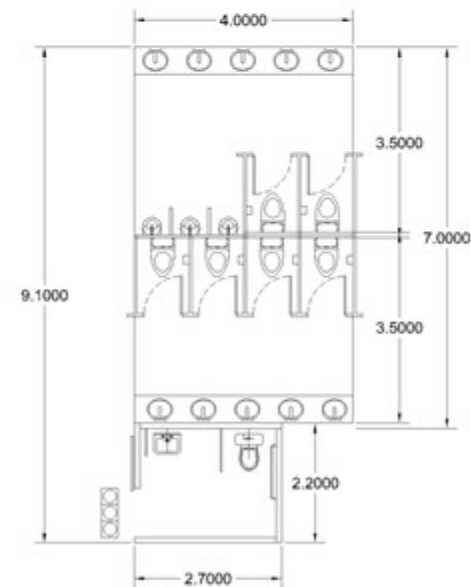
ห้องน้ำ1
 46.00 ตร.ม.




ห้องน้ำ2
 25.00 ตร.ม.



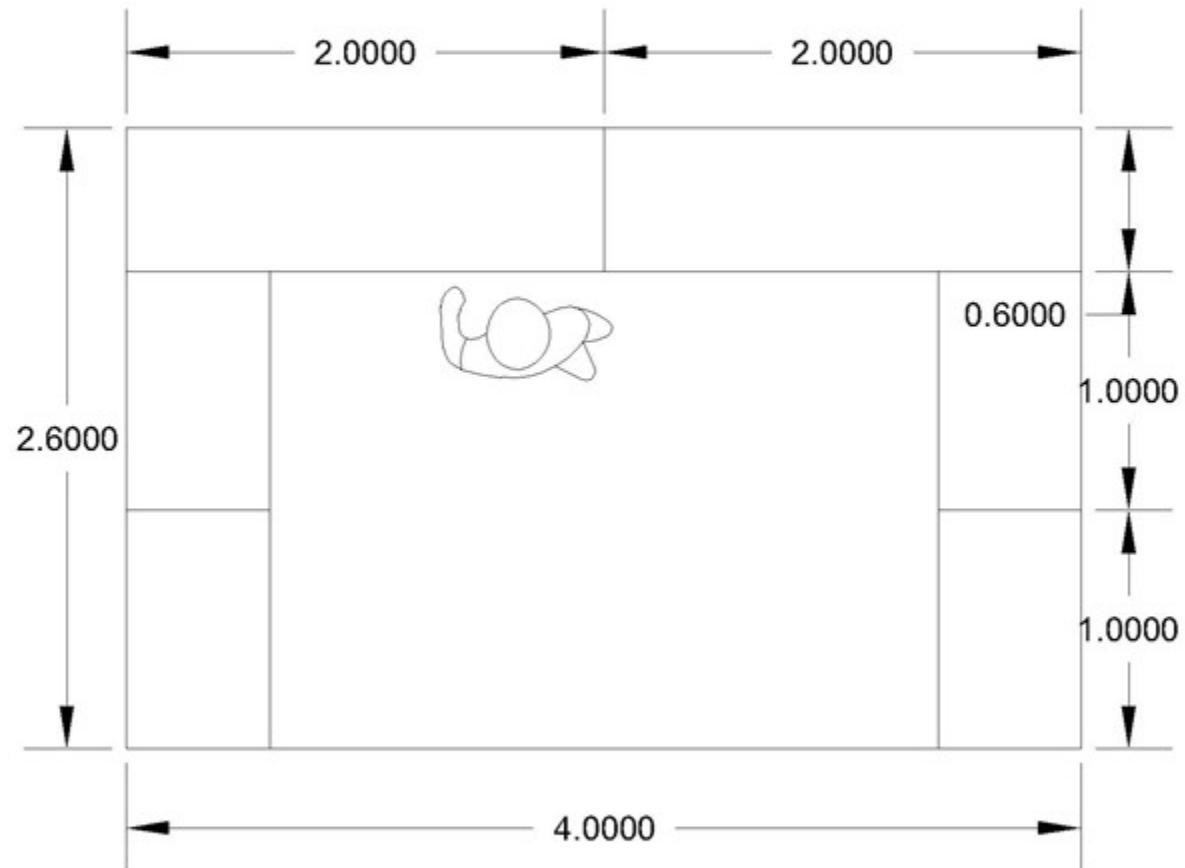
ห้องน้ำ3
 34.00 ตร.ม.



15.ห้องเก็บของ

ลำดับ	องค์ประกอบ	พื้นที่/ตร.ม.	จำนวน	พื้นที่รวม/ตร.ม.	ภาพประกอบ	อ้างอิง
1	ชั้นเก็บของ	1.20	2	2.40		
2	ตู้เก็บของ	0.60	4	2.40		
3	พื้นที่วางของ	4.00	1	4.00		
	รวม			8.80		

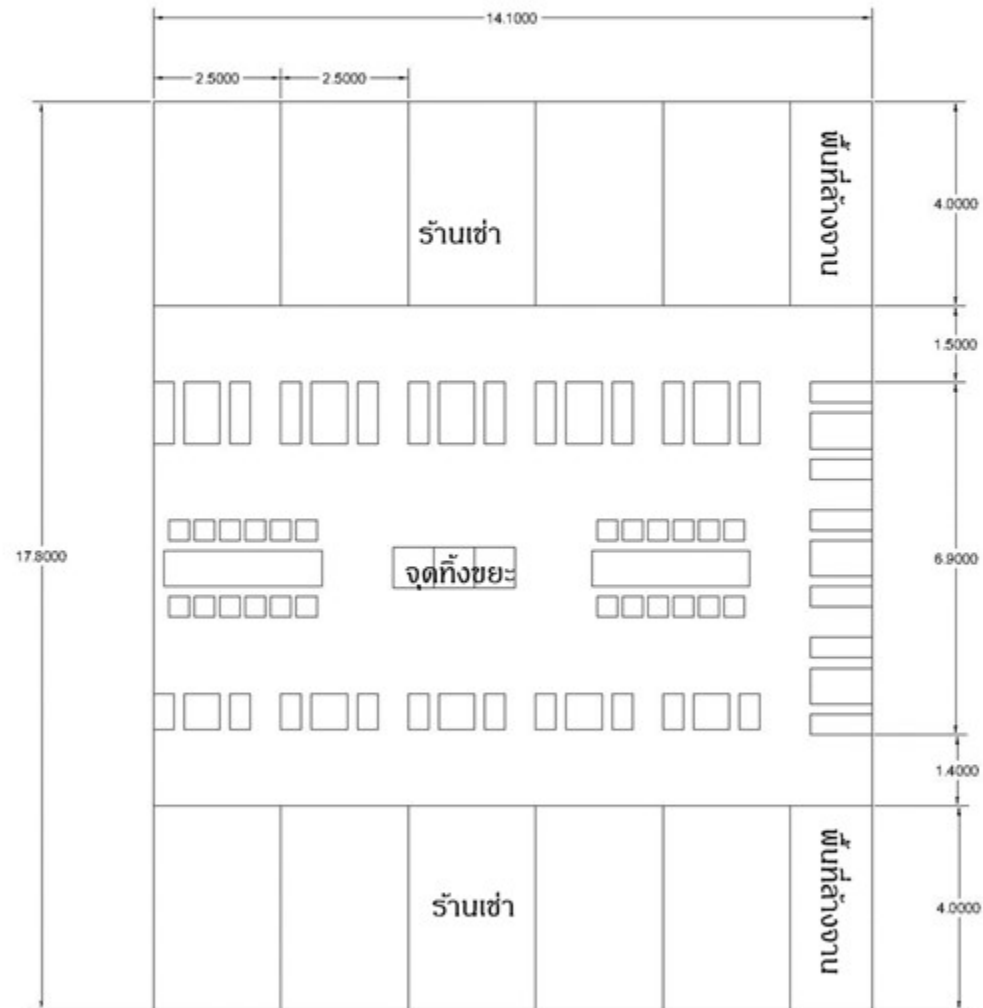
15.ห้องเก็บของของโครงการ
พื้นที่วางของ 8.80 ตร.ม.
พื้นที่รวมทางสัญจร 10.40 ตร.ม.



16.พื้นที่ร้านเช่าขายอาหาร/เครื่องดื่ม Street food

ลำดับ	องค์ประกอบ	พื้นที่/ตร.ม.	จำนวน	พื้นที่รวม/ตร.ม.	ภาพประกอบ	อ้างอิง
1	พื้นที่ร้านเช่าขายอาหาร	10.00	10	100.00		
2	โต๊ะนั่งรวม	5.00	2	10.00		
3	โต๊ะนั่งแบบ4คน	2.30	8	19.00		
4	โต๊ะนั่งแบบ2คน	1.30	5	7.00		
5	จุดทิ้งจานกระดาษ/ทิ้งขยะ	1.90	1	1.90		
	รวม			138.00		

16. พื้นที่ร้านเช่าขายอาหาร/เครื่องดื่ม Street food
พื้นที่วางของ 138.00 ตร.ม.
พื้นที่รวมทางสัญจร 250.00 ตร.ม.

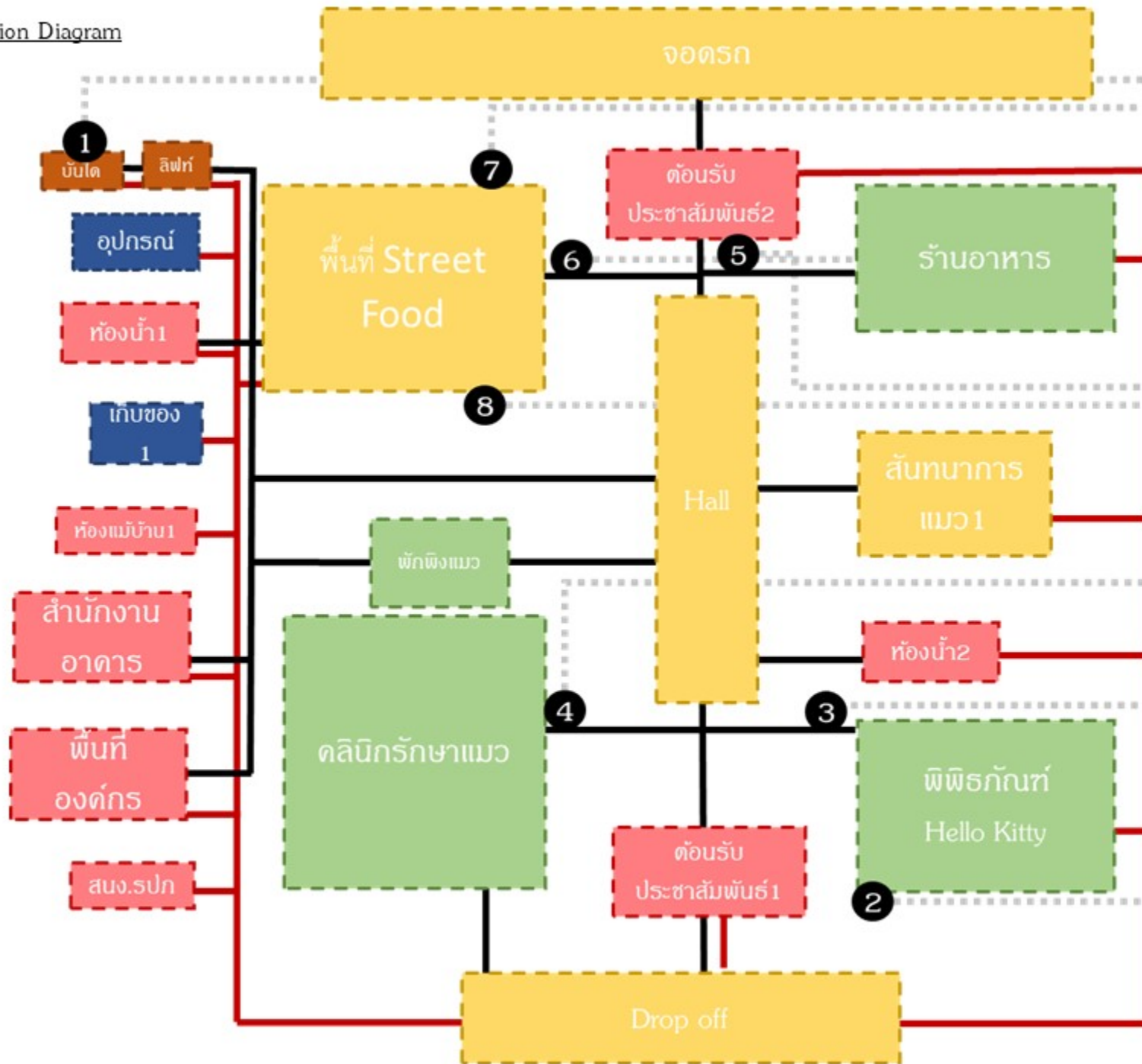


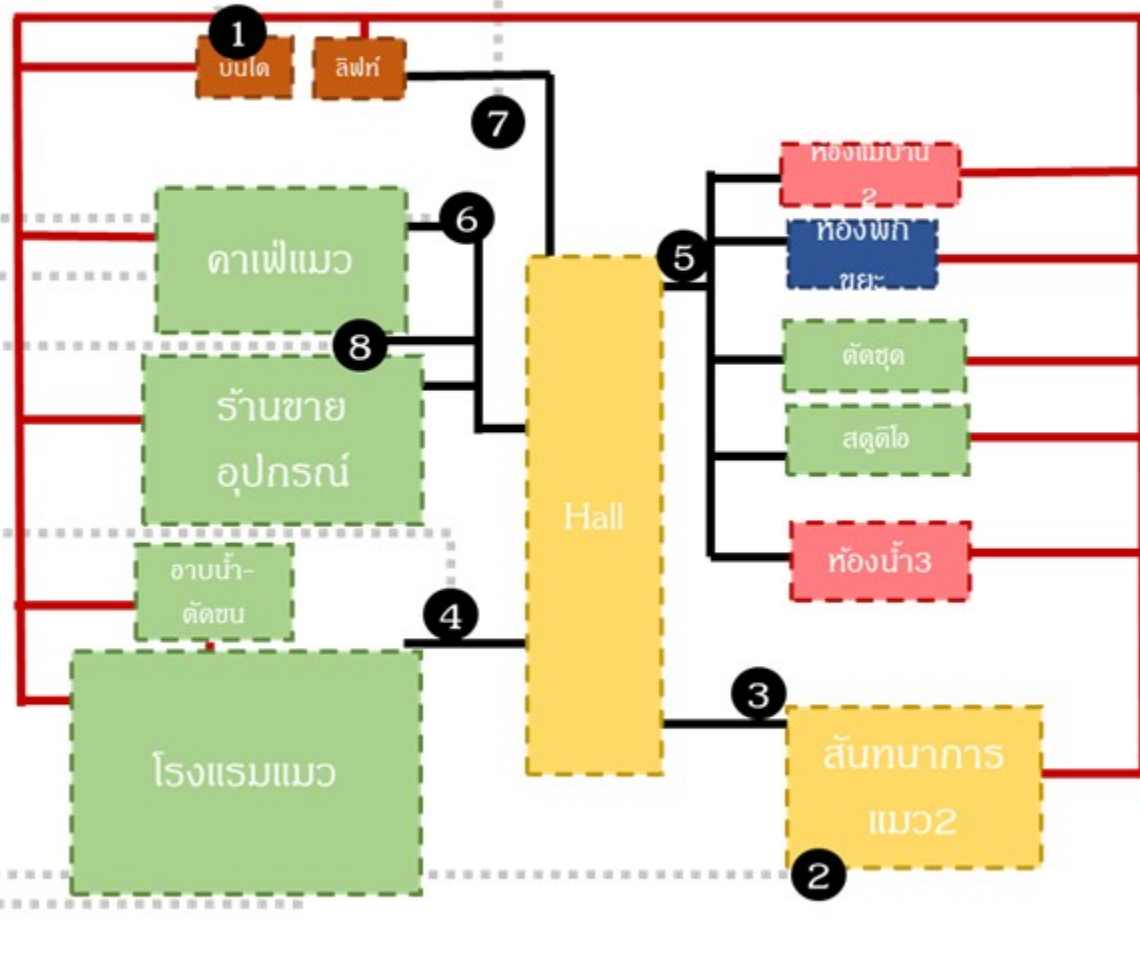
04 การศึกษาวิเคราะห์ข้อมูลที่ใช้ในการออกแบบ

4.10 สรุปพื้นที่ใช้สอยทั้งหมดภายในโครงการ

	ฟังก์ชัน	จำนวน	พื้นที่ละ/ตร.ม.	รวมพื้นที่/ตร.ม.
1	ส่วนต้อนรับ/ประชาสัมพันธ์/จุดจอดรถขึ้น	2	19.80	40.00
2	ร้านขายอาหารและอุปกรณ์แมว	1	98.00	98.00
3	คาเฟ่แมว	1	99.00	99.00
4	ร้านอาบน้ำตัดขนแมว	1	34.00	34.00
5	คลินิกรักษาแมว	1	250.00	250.00
6	ส่วนพักพิงแมวจรของโครงการ	1	46.00	46.00
7	ร้านตัดชุด/ปลอกคอแมว	1	40.00	40.00
8	สตูดิโอถ่ายภาพแมว	1	40.00	40.00
9	พื้นที่จัดกิจกรรม	1	110.00	110.00
10	ร้านอาหาร	1	140.00	140.00
11	โรงแรมแมว	1	216.00	216.00
12	พื้นที่องค์กร The catster	1	54.00	54.00
13	สำนักงานอาตาร	1	54.00	54.00
14	ส่วนสันทนาการแมว	3	60.00	180.00
15	พื้นที่ร้านเช่าขายอาหาร/เครื่องดื่ม street food	1	250.00	250.00
16	ห้องน้ำชาย/หญิง	3	46.00/40.00/40.00	126.00
รวม			1,800 ตร.ม.	

4.11.2 Function Diagram





- บันได 8 ที่
- User
- Staff

- ลิฟท์/บันไดหลัก
- Service
- Public
- Semi Public
- Private h

4.11.3 Zoning



หลักการจัดโซน วางตำแหน่งฟังก์ชันการใช้งานที่ใกล้เคียงกันอยู่โซนเดียวกัน หรือฟังก์ชันที่ต่อเนื่องกันต้องติดต่อหรือใช้ อุปกรณ์ร่วมกัน จัดให้คลินิกรักษาแมวอยู่ด้านหน้าสุดของโครงการเพื่อเข้าถึงได้ง่ายจากด้านหน้า จัดพิพิธภัณฑที่ติดต่อด้านหน้าโครงการเพื่อดึงดูดคนเข้ามาภายในโครงการ จัดพื้นที่กิจกรรมไว้ตรงกลางเพื่อให้ทุกคนเห็นและเข้าร่วมได้ ส่วนร้านอาหารของเดอะแคทสเตอร์จัดให้อยู่โซนเดียวกับส่วนพักพิงแมวเพื่อเป็นจุดซื้อของและบริการให้กับองค์กร

- ลิฟท์/บันได
- Service
- Public
- Semi Public
- Private

4.11.3 Zoning



ชั้น 2 จัดโซนร้านอาหารและอุปกรณ์แมว โรงแรมแมว คาเฟ่แมว ซึ่งเป็นฟังก์ชันหลัก ๆ ของโครงการไว้ชั้น 2 เพื่อดึงดูดคนขึ้นมาด้านบน อยู่ติดทางเดินเชื่อมไปถึงลิฟท์เพื่อใช้ของหรือทิ้งขยะในเวลาที่ปิดทำการ

- ลิฟท์/บันได
- Service
- Public
- Semi Public
- Private



5

บทสรุปของโครงการ

The Interior Design Proposal Project for The Catster

05 บทสรุปของโครงการ

5.1 แนวคิดการออกแบบ

ออกแบบเพื่อคนเลี้ยงแมว

- มีร้านอาหารที่พาแมวเข้ามาด้วยได้ พื้นที่กว้างขวางจัดการกับความสะอาดได้ดี
- มีร้านขายอาหารและอุปกรณ์แมวที่ครบครัน
- สถานที่แปลกและแตกต่างจากที่อื่น มีความน่าสนใจ
- มีการจัดการคุณภาพอากาศและสถานที่ได้ดี
- พื้นกันลื่นเพื่อเพิ่มความปลอดภัยให้คนและแมว
- มีสิ่งอำนวยความสะดวกสำหรับคนที่พาแมวมาด้วย

ออกแบบเพื่อแมว

- ออกแบบของเล่นที่เหมาะสมกับแมวแต่ละช่วงอายุและพลังกายของแต่ละสายพันธุ์
- มีที่วิ่งเล่นปีนป่ายกว้างขวางและเหมาะสม
- มีพื้นที่ซบถ่ายถูกสุขลักษณะ
- ทฤษฎีแมวเพิ่มความสุขทั่วโครงการ
- ออกแบบพื้นที่ที่เหมาะสมกับการอยู่ของแมว

ออกแบบเพื่อคนทั่วไป

- มีพื้นที่ถ่ายรูปเช็คอินสวย ๆ ทั่วโครงการ
- มีร้านอาหารที่จัดสรรดีมาแล้ว
- มีพื้นที่จัดกิจกรรมที่หลากหลายไม่ใช่เฉพาะเกี่ยวกับแมวเพื่อเพิ่มรายได้ให้โครงการ
- เพิ่มพื้นที่สีเขียวให้กับชุมชนที่ค่อนข้างหนาแน่นให้เป็นพื้นที่ที่น่าเข้ามาเที่ยวพักผ่อน

05 บทสรุปของโครงการ

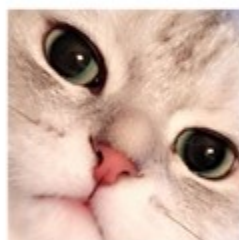
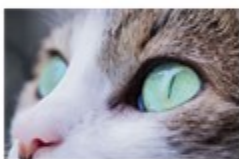
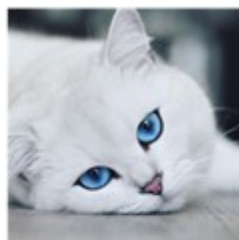
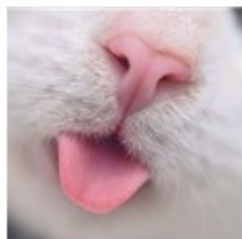
5.2 Concept Design

CAT WORLD

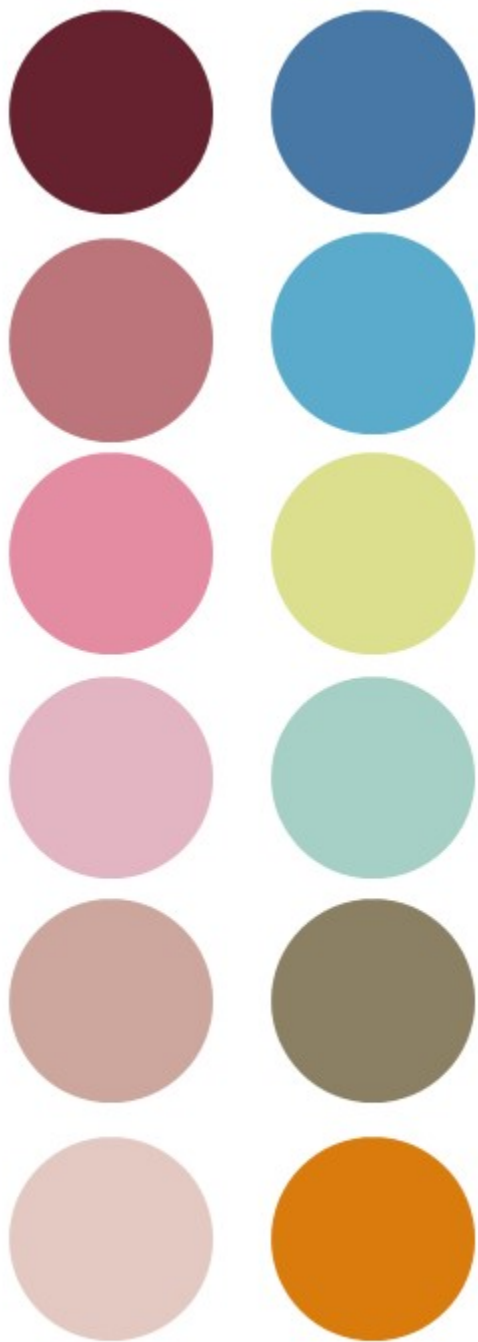


สร้างโลกของแมวโดยเอาแมวเป็นศูนย์กลางในการออกแบบจากการศึกษาและวิเคราะห์พฤติกรรมการใช้ชีวิตของแมว เช่นการนอน การกิน การเล่น การขบถ่าย สิ่งที่ชอบและไม่ชอบ เพื่อสร้างพื้นที่อำนวยความสะดวกในการใช้งานแก่แมวและคนที่เลี้ยงแมวอย่างเหมาะสมและครบวงจร

COLOR CONCEPT



ใช้การดึงสีจากส่วนต่างๆของแมว
เช่นปาก จมูก อังท้าว ใบหู และสีดวงตาของแมว
เพื่อมาใช้เป็นสีหลักในการออกแบบภายในโครงการ



COLOR CONCEPT



โทนสีที่ได้จะเป็นเฉดสีชมพูเป็นหลักซึ่งเป็นสีที่มีอยู่ในแมวทุก ๆ ตัว จึงนำมาใช้ในการออกแบบด้วยการนำเฉดสีหลักมาอยู่ในทุกฟังก์ชันของโครงการ และนำเอาสีอื่น ๆ ที่ถอดมาได้จากสีตาของแมวมารวมอยู่ด้วยทำให้เกิดสีสันทันที่แปลกใหม่

อุปนิสัยของแมวโดยทั่วไปจะมีความตลก สนุกสนาน ร่าเริง ขี้เล่น จึงตีความได้ว่าควรเป็นสีสันทันที่สดใสให้เหมาะกับแมว



05 บทสรุปของโครงการ

5.3 MOOD&TONE

5.3.1 Reception



Reception

MOOD&TONE

5.3.2 Event Area



Event Area



Cat Cafe



Restaurant



Cat Hotel

MOOD&TONE

5.3.6 Cat Clinic



Cat Clinic

5.3.7 Cat shelter



Cat shelter

MOOD&TONE

5.3.8 Cat recreation area



Cat recreation area

MOOD&TONE

5.3.9 Cat Grooming Shop



Cat Grooming Shop

MOOD&TONE

5.3.10 Cat tailor shop



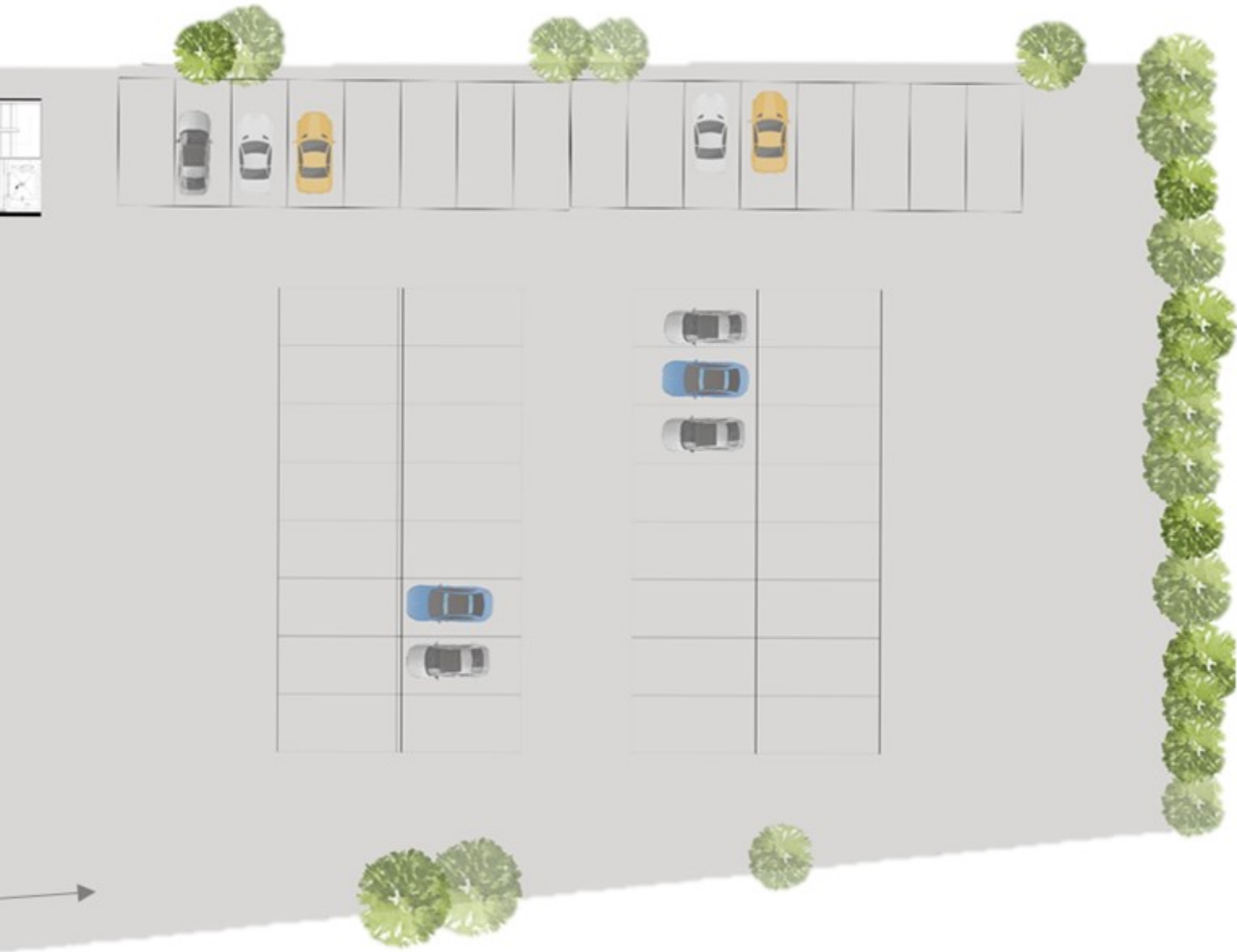
Cat tailor shop



05 บทสรุปของโครงการ

5.4 MASTERPLAN





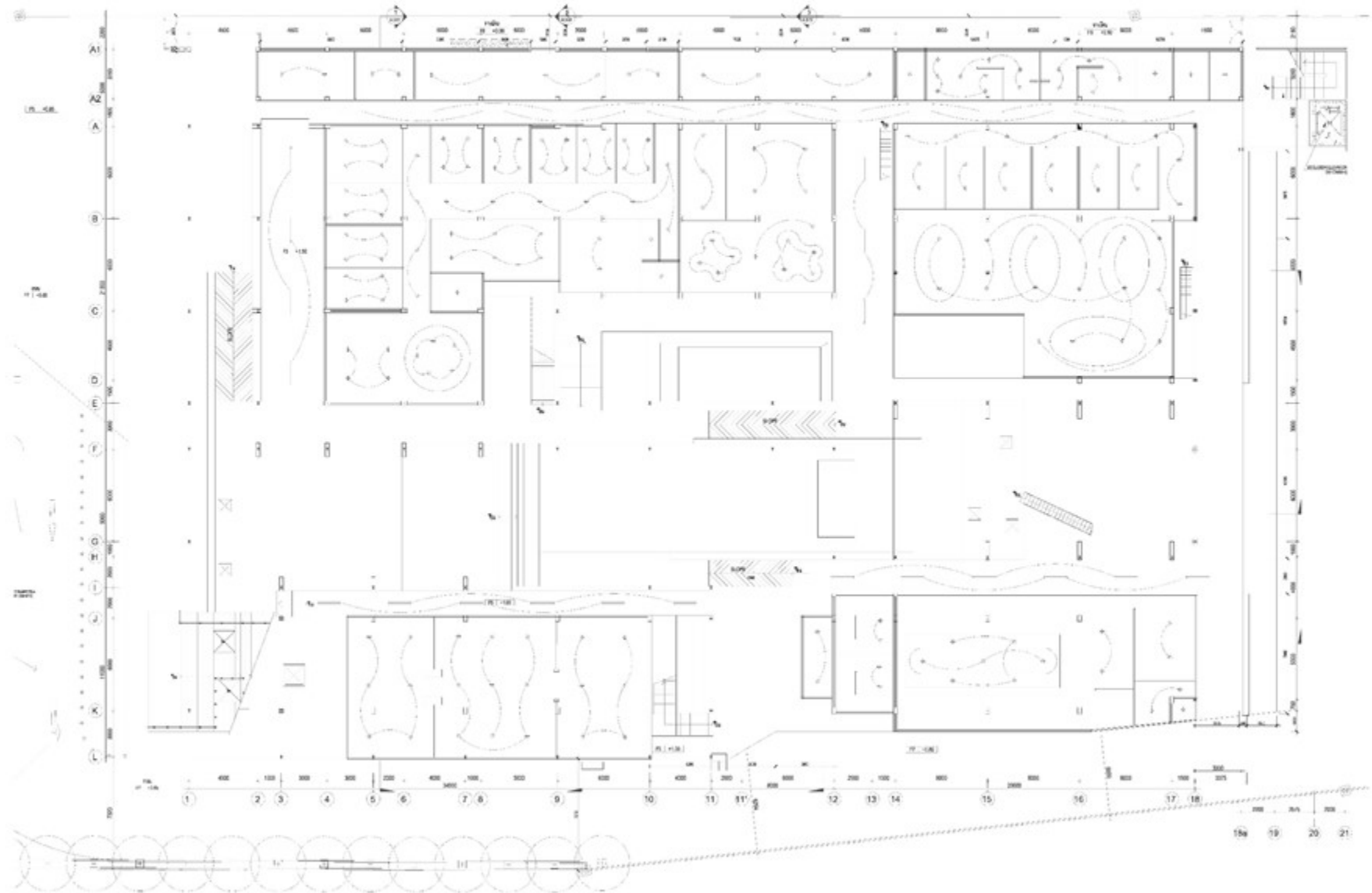
ถนนสุขุมวิท 105



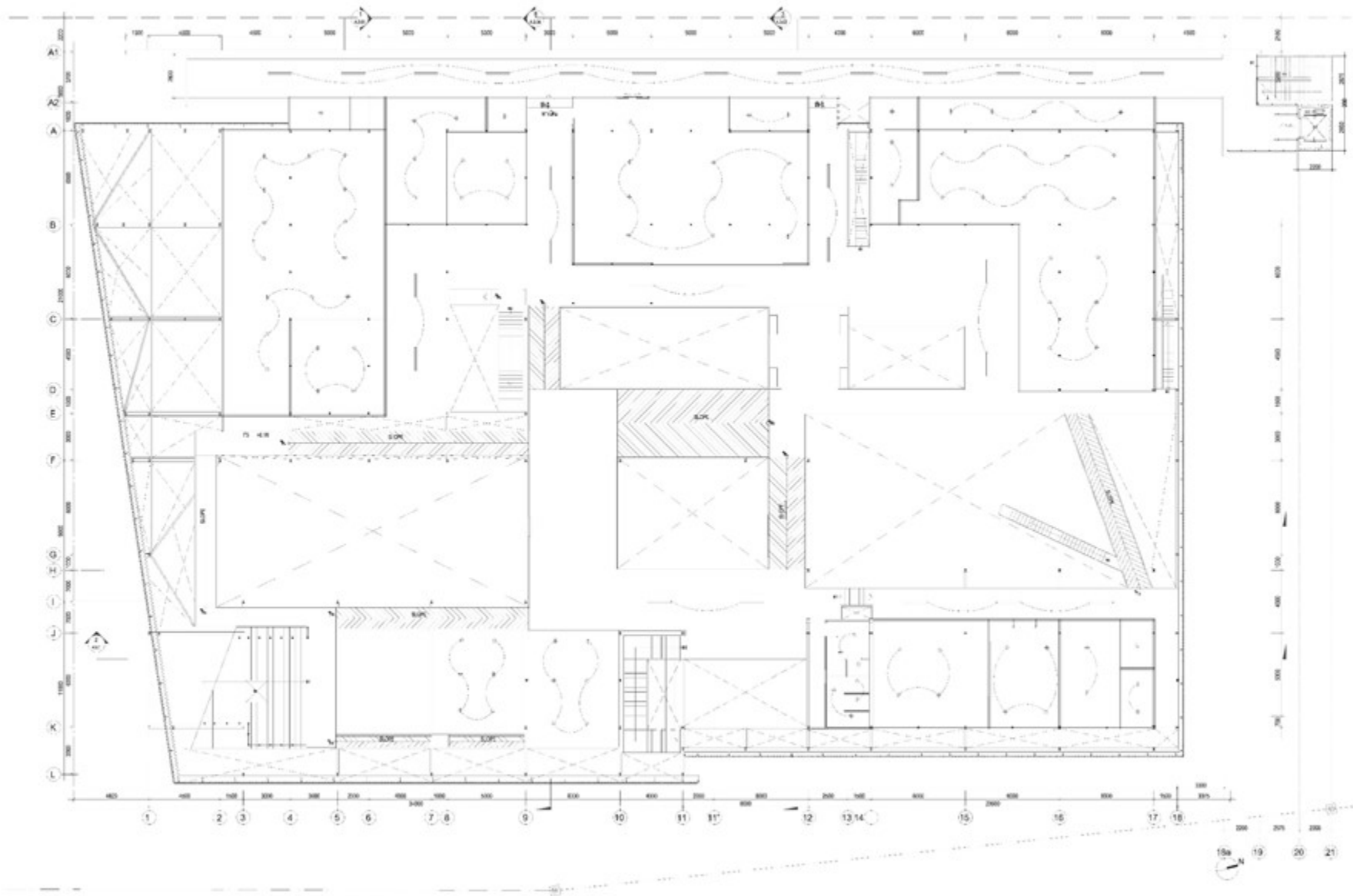
2nd FURNITURE RAY OUT PLAN

05 บทสรุปของโครงการ

5.6 ผังไฟ



1ST LIGHTING PLAN



2nd LIGHTING PLAN

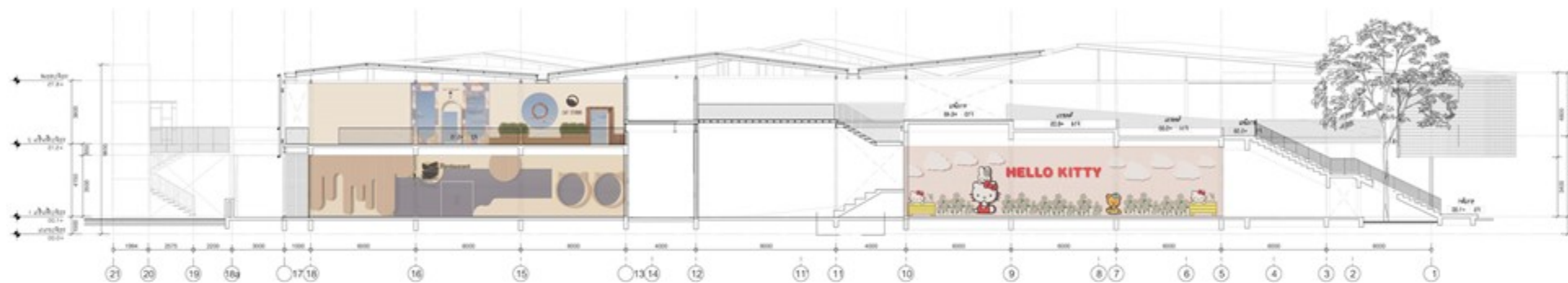
169

05 บทสรุปของโครงการ

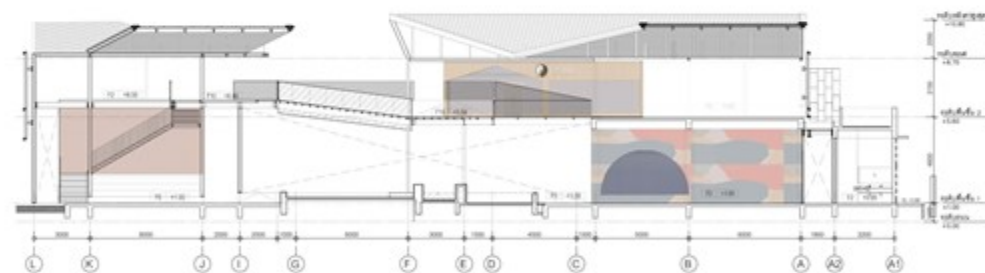
5.7 SECTION



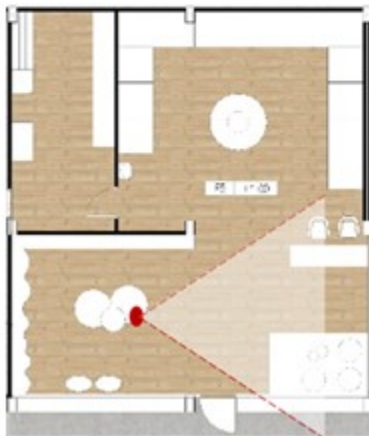
SECTION 1



SECTION 2



SECTION



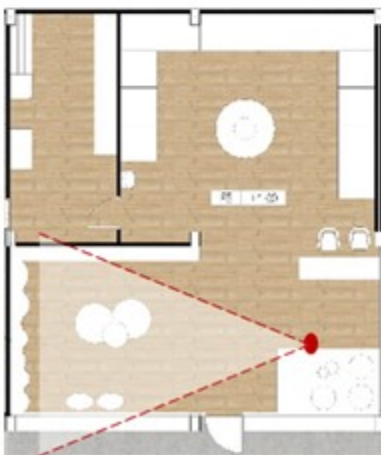
The Catster Shop

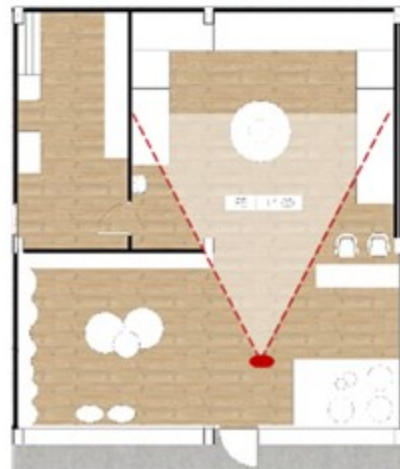
ร้านนี้จะอยู่ในพื้นที่เดียวกับกับส่วนพักพิง ภายในร้านจะขายสินค้าขององค์กรเพื่อนำรายได้มาใช้หมอบริเวณช่วยเหลือแมวในองค์กร จึงนำมาอยู่ในส่วนเดียวกัน แบ่งเป็น 4 โซน ตอนรับพักคอย โซนสินค้าเพื่อจำหน่าย ส่วนพักพิงแมว ห้องเก็บของ การตกแต่งร้านใช้ความโค้ง วงกลมให้ดูนุ่ม สีสีนพาสเทลดึงดูดคน เตาบ์เตอร์ต้อนรับกับชำระเงินเป็นจุดเดียวกัน



The Catster Shop

ส่วนของชั้นโชว์สินค้า มีการออกแบบให้มีความโค้งมน ท้าย คี่น ให้ดูสนุกและสึนไหล มีช่องวางสินค้าหลายรูปแบบ โดยการบิวท์อินและเจาะช่อง ฝ้าเพดานแบบ free form

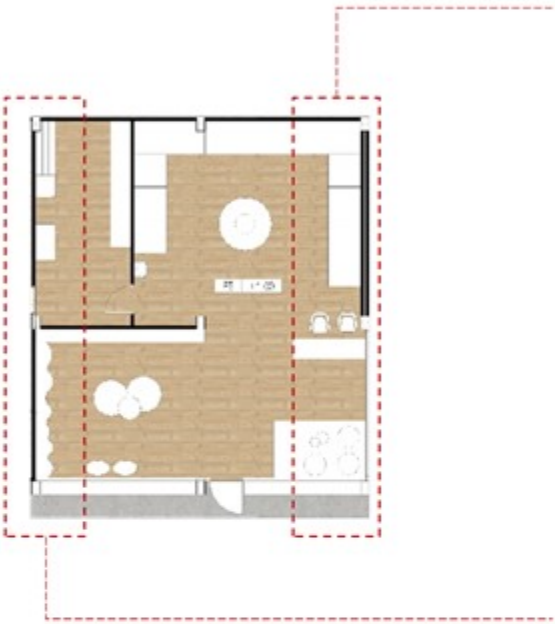




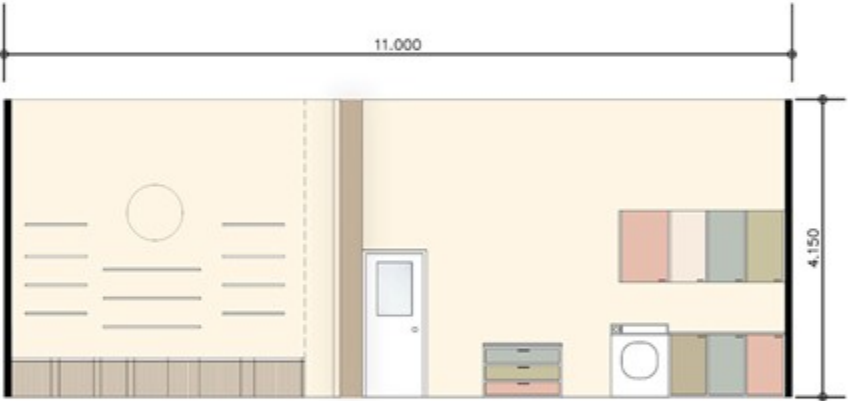
Cat Shelter

ส่วนฟังก์ชันนี้จะเป็นที่อยู่ของแมวที่อยู่ร่วมกับตัวอื่นในคาเฟ่ไม่ได้ เช่นแมวไม่แข็งแรง แมวมีโรคติดต่อต้องอยู่ในกรงแมวซีกแก้ว ซึ่งจะสลับกับออกมา และให้คนได้เข้ามาดู มาเล่นด้วย ออกแบบกรงให้มีอากาศถ่ายเทสะดวก ด้านบนเป็นที่เก็บของและอุปกรณ์ต่าง ๆ ตรงกลางเป็นคอนโดแมวและที่ลับเล็บขนาดใหญ่เพื่อให้แมวปีนป่าย และมีที่นั่งสำหรับคนที่เข้ามาดูด้วย ใช้โทนพาสเทลหลากหลายสีให้ดูน่ารัก

The Catster Shop



ELEVATION 1



ELEVATION 2



FACADE DESIGN



Cat Clinic

เป็นส่วนต้อนรับ ติดต่อสอบถาม/ชำระเงิน ของคลินิกรักษาแมว ออกแบบให้ดูแตกต่างจากคลินิกรักษาสัตว์ทั่วไป ด้วยสีและเฟอร์นิเจอร์ จะมีส่วนตัดกรอง ซึ่งน้ำหนักแมวอยู่ใกล้กับเดาน์เตอร์ต้อนรับ





Cat Clinic

ส่วนที่นี้พักคอยของคลินิกรักษาแมว ทำให้อ่างออกแบบจากเมตาดา กระจายกันสามารถเคลื่อนย้ายและปรับการวางโต๊ะเพื่อรองรับกลุ่มคนหลายรูปแบบ มีช่องรับยาอยู่ด้านบนเพื่อให้เห็นได้ชัดเจน มีการออกแบบบิวท์อินผนังเข้าไปให้เป็นชั้นวางของและคอนโดแมว เพื่อให้แมวได้ผ่อนคลาย

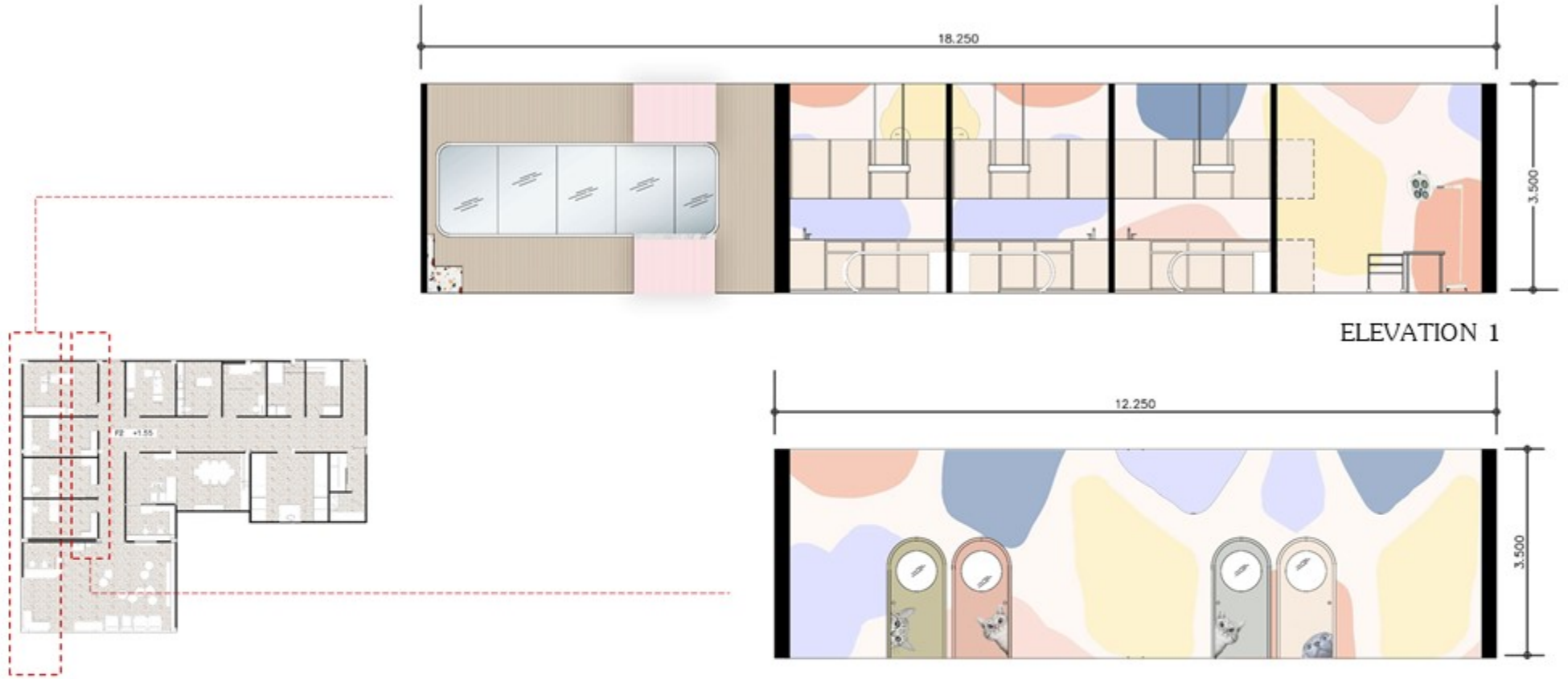


Cat Clinic

ส่วนของห้องตรวจจะตกแต่งผนังด้วยสีพาสเทลสดใสมีกการตกแต่งรูปแมว เจาะผนังเพื่อปิดทึบจอแสดงผลตรวจต่าง ๆ มีส่วนของโต๊ะตรวจ ตู้เก็บของ ส่างมือ โต๊ะทำงานจะอยู่ด้านเดียวกัน อีกด้านจะเป็นพื้นที่นั่งรอสำหรับเจ้าของแมว ด้านล่างที่นั่งเป็นช่องวางกรง กระเป่า ที่ใส่แมวมา หรือเป็นที่นั่งของแมวได้

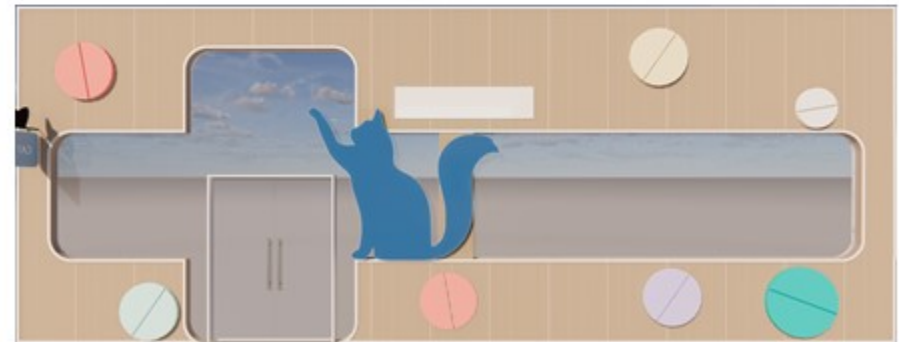


Cat Clinic



ELEVATION 1

ELEVATION 2

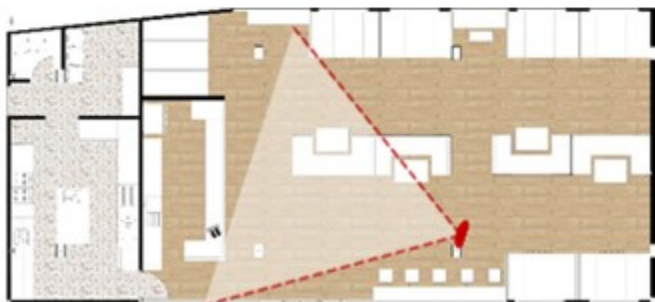


FACADE DESIGN



Restaurant

ร้านอาหารที่สามารถพาแมวเข้าไปด้วยได้ จึงมีการออกแบบที่นั่งให้เหมาะกับคนที่พาแมวมาด้วย
 ด้านหน้าเคาน์เตอร์ใช้สีเหลือง ให้แตกต่างจากเฟอร์นิเจอร์ส่วนอื่นๆ ของร้าน



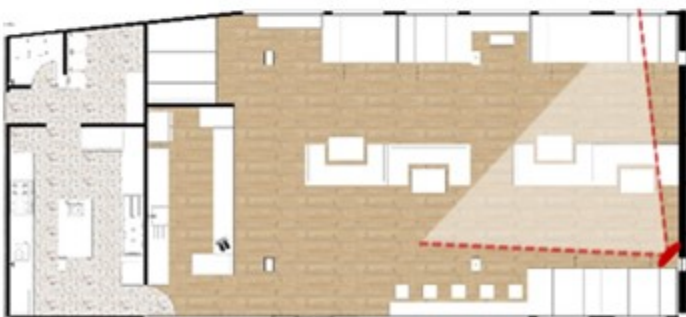


Restaurant

ที่นั่งภายในร้านจะมี 3 แบบ มีชุดติดหน้าต่าง ตรงกลางเป็นที่นั่งทรงตัวC และมีบาร์ เพื่อให้มีความหลากหลายและเหมาะกับ User ที่แตกต่าง



Restaurant

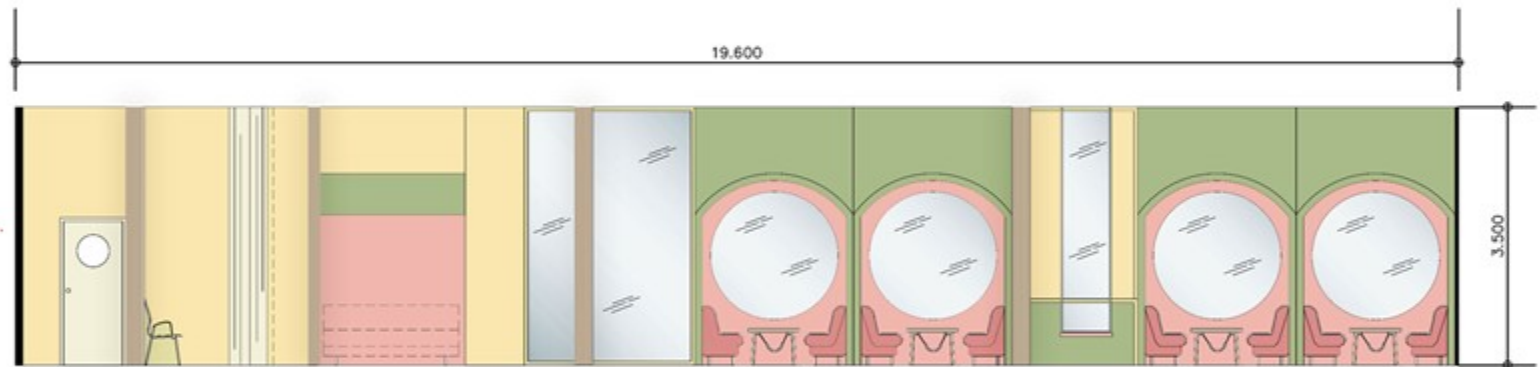


เฟอร์นิเจอร์ภายในร้านจะชอบลูกเล่นที่เหมาะสมกับแมวไว้ เช่น โต๊ะที่นี้จะมีช่องให้แมวสามารถเข้าไปนอนได้
 ขาโต๊ะมีวัสดุลึบเล็บแมว และโต๊ะของซุ้มที่นี้จะมีเปลนอนของแมวด้วย
 มีการเว้นระยะด้านหลังที่นี้เพื่อจอดรถเข็น
 การจัดที่นี้ให้มีระยะและมีที่กันเพื่อป้องกันแมวออกนอกขอบเขตของตนเอง

Restaurant



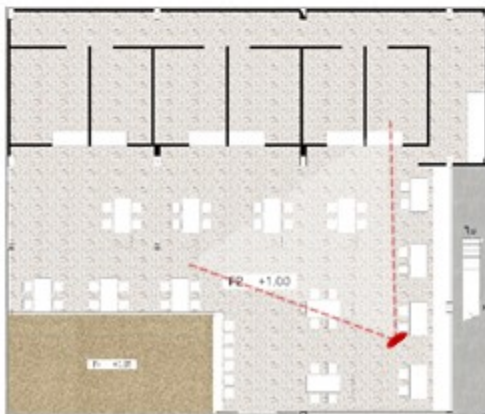
ELEVATION 1



ELEVATION 2



FACADE DESIGN



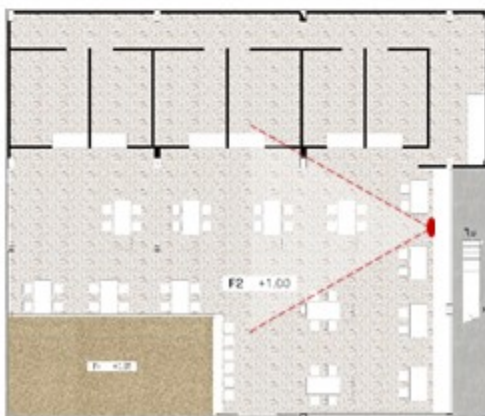
Food Court

ศูนย์อาหารที่สามารถเข็นรถเข็นมาได้ด้วยได้ การจัดวางเฟอร์นิเจอร์จึงค่อนข้างห่างกัน



Food Court

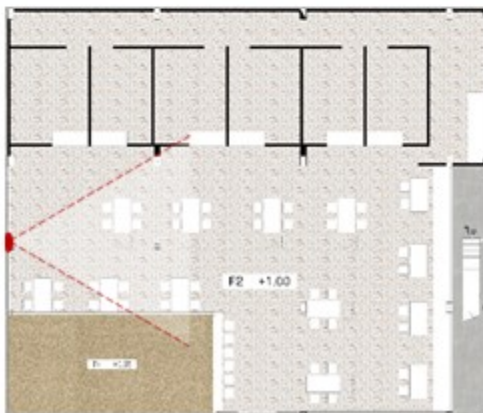
ศูนย์อาหารนี้จะมีร้านทั้งหมด 6 ร้าน ออกแบบชুমหน้าร้านเป็นวงรีแบ่งครึ่งต่อ 1 ร้าน
ใช้สีสันพาสเทลให้เข้ากับโครงการส่วนอื่นๆ



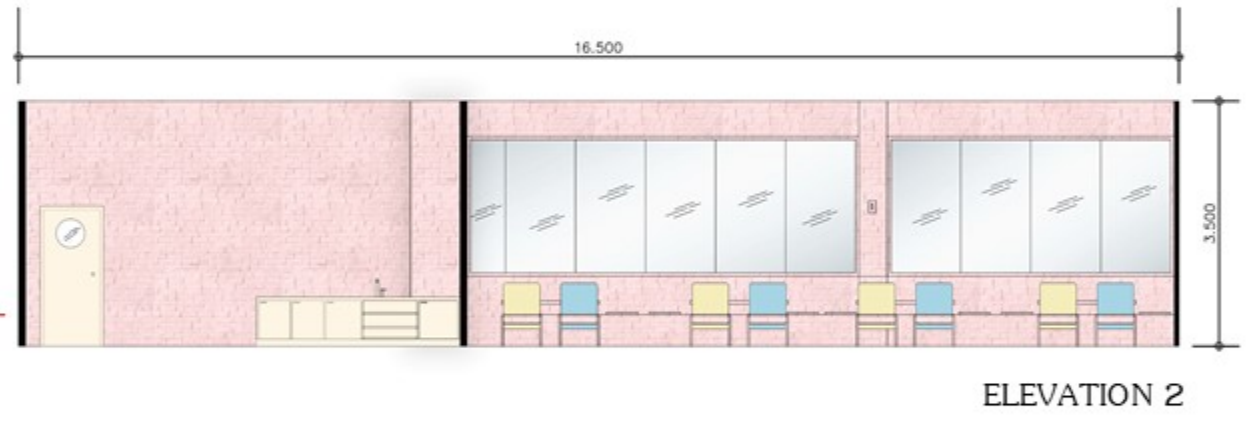
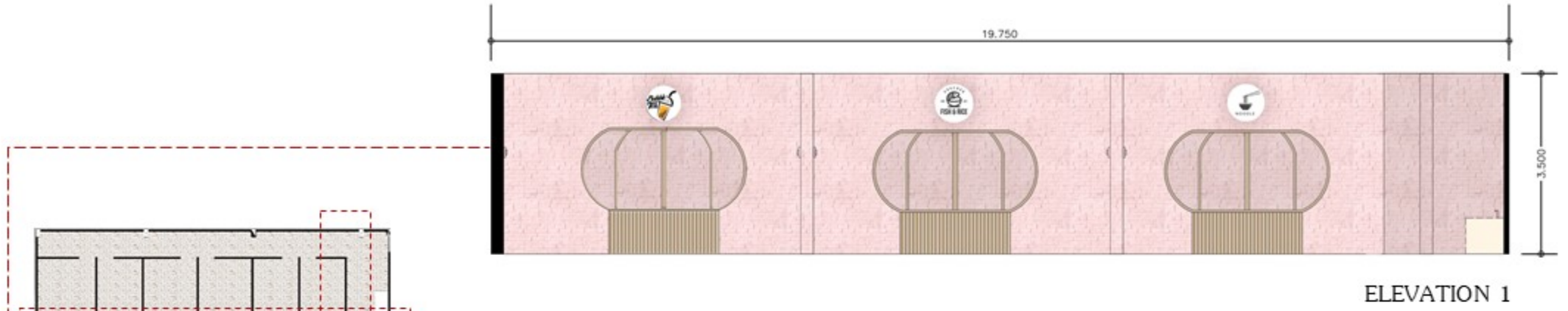


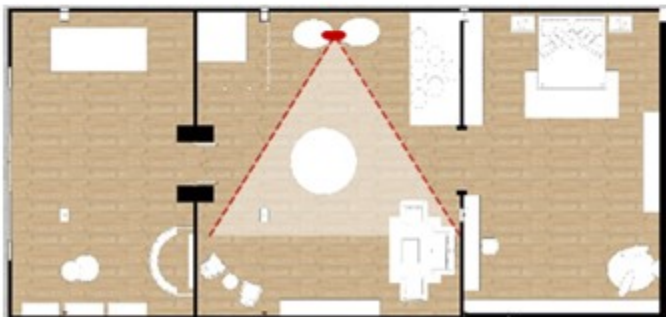
Food Court

ชุดเฟอร์นิเจอร์มีลักษณะเคลื่อนย้ายได้ง่ายให้เหมาะสมกับความเป็น food court



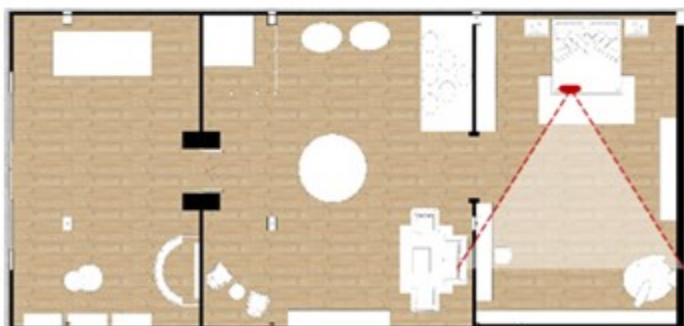
Food Court





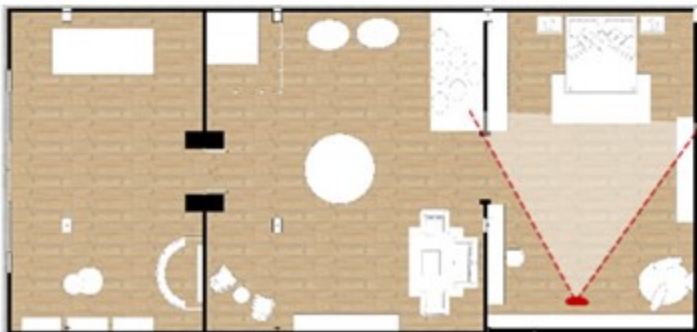
พิพิธภัณฑ์ Hello Kitty

ผ่านจากส่วนจำหน่ายตั๋วเข้ามาจะเจอแท่นโชว์ดีดตีขนาดใหญ่ มีมุมนั่งถ่ายรูป



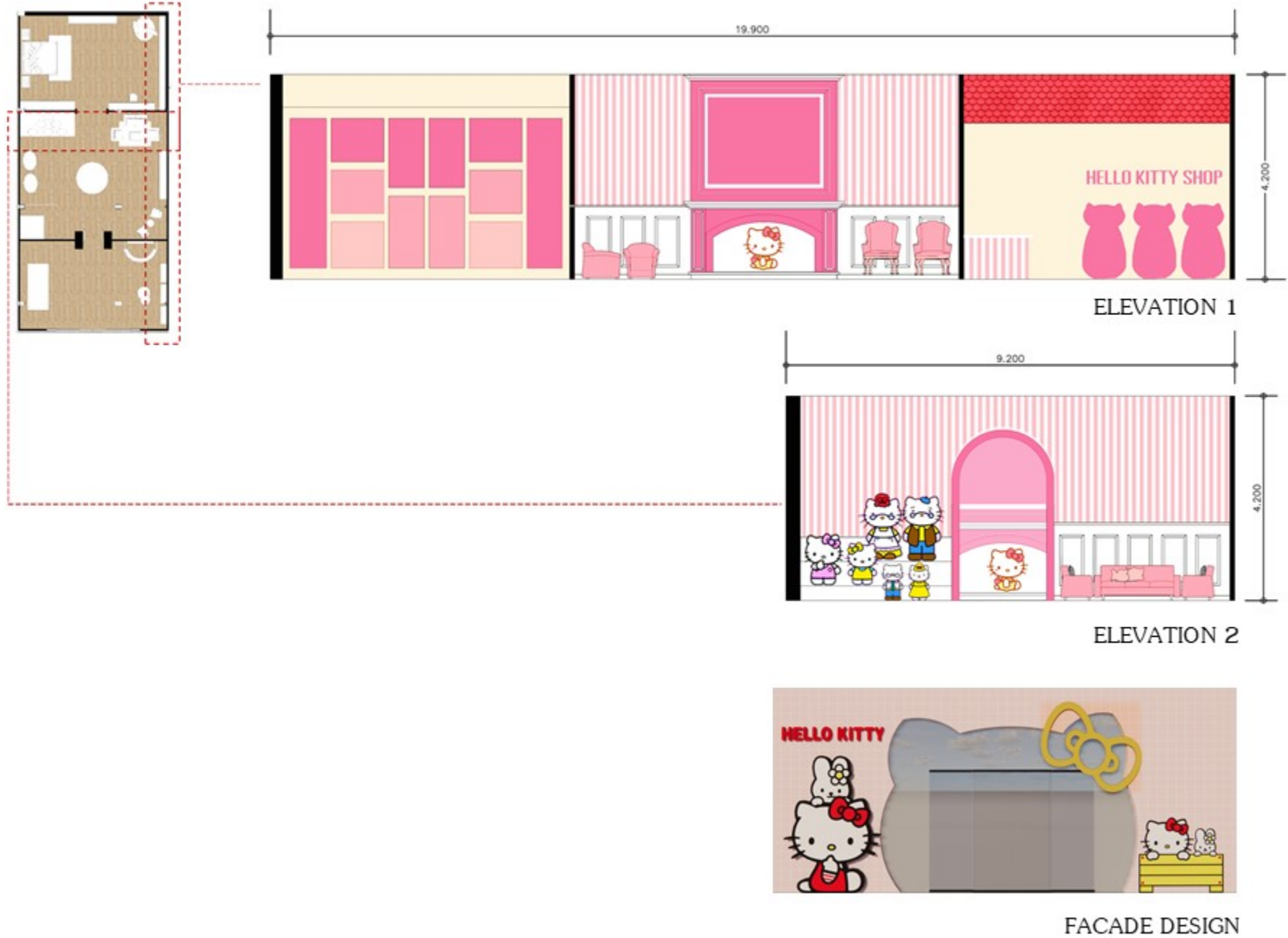
พีพีธกัณฑ์ Hollo Kitty

เป็นส่วนจำลองบ้านติดดี ส่วนในภาพจะเป็นห้องแต่งตัว จัดเป็นมุมให้เด็กเข้ามาถ่ายรูป



พิพิธภัณฑ์ Hello Kitty

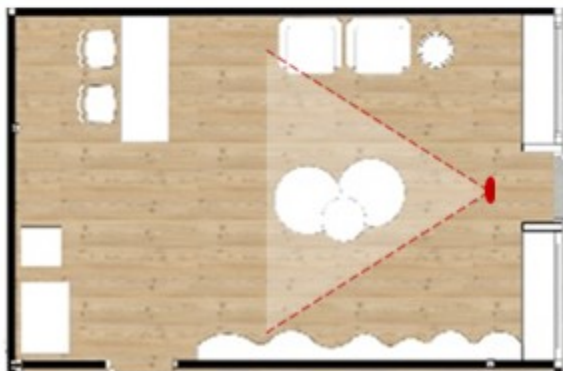
ส่วนจำลองห้องนอนคิดตี้ มีเตาผิงและเฟอร์นิเจอร์ที่เป็ดัดดีทั้งหมด



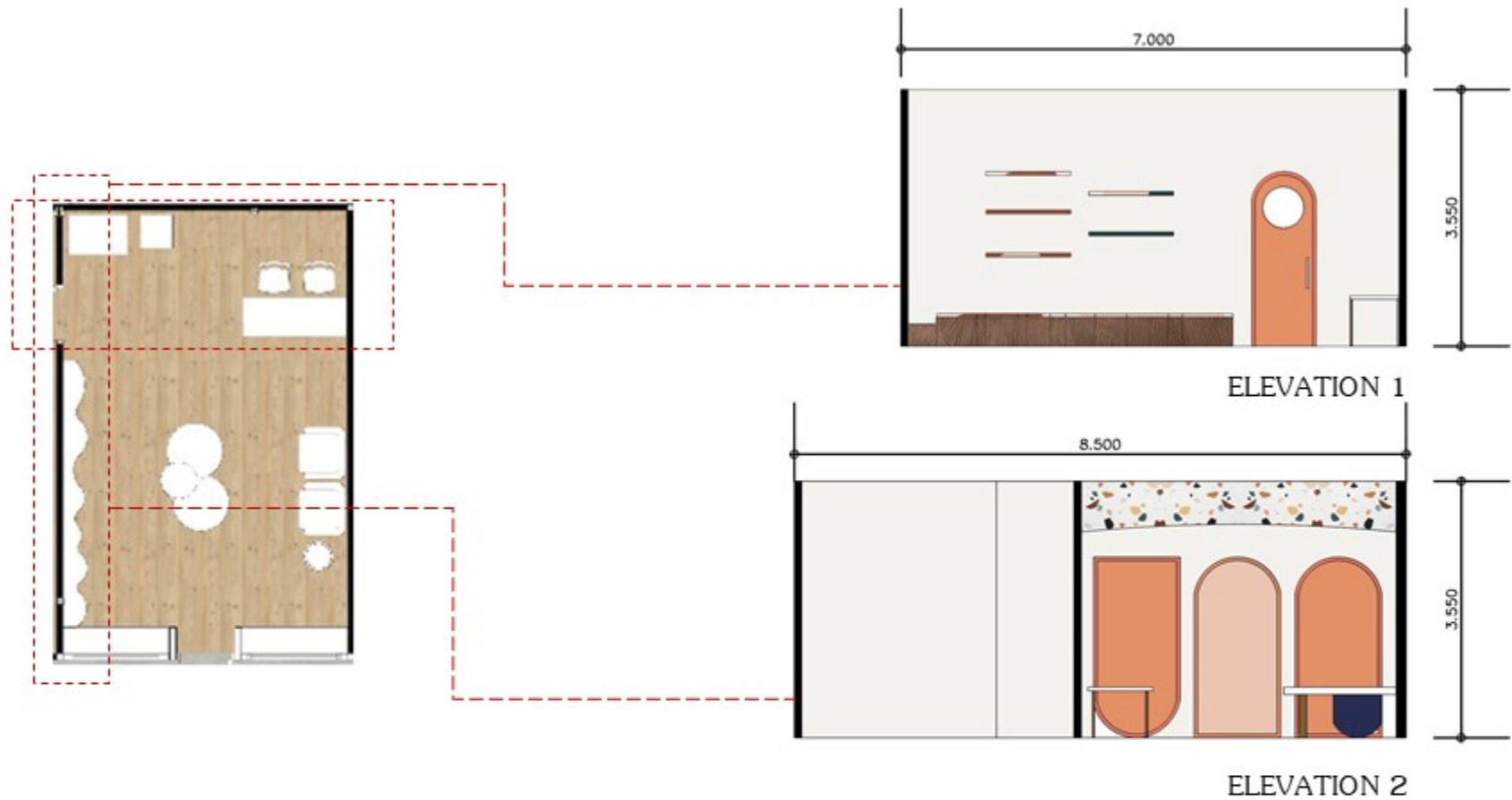


Cat Costume

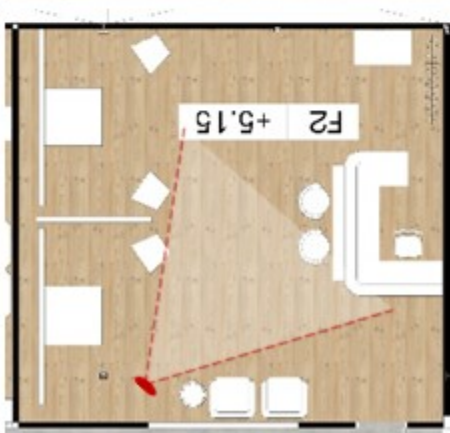
ร้านขายชุดและปลอกคอแมว ปักชื่อ หรือตัดชุดตามสั่งต่าง ๆ มีโชว์แบบสำเร็จ และโต๊ะวัดตัวเพื่อตัดตามขนาด ออกแบบให้มีความคล้ายห้องเสื้อผ้าของคน



Cat Costume



FACADE DESIGN



Cat Studio

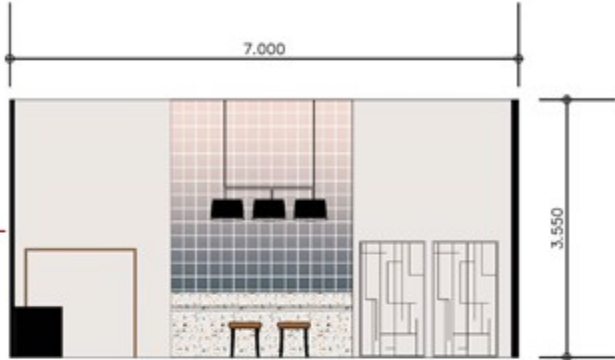
สตูดิโอถ่ายภาพแมว ตั้งอยู่ติดกับร้านตัดชุดเพื่อให้คนได้พาแมวมาถ่ายรูป มีมุมแต่งตัวแมว และมีเตาอบโรตารีให้เจ้าของน้องดูภาพไปพร้อม ๆ กับช่างภาพ



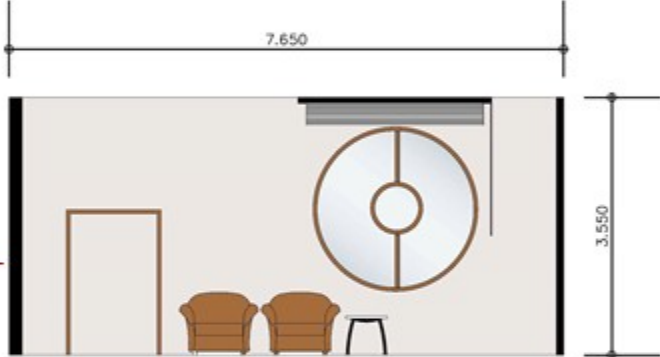
Cat Studio

ส่วนของสตูดิโอถ่ายภาพแมว

Cat Studio



ELEVATION 1



ELEVATION 2

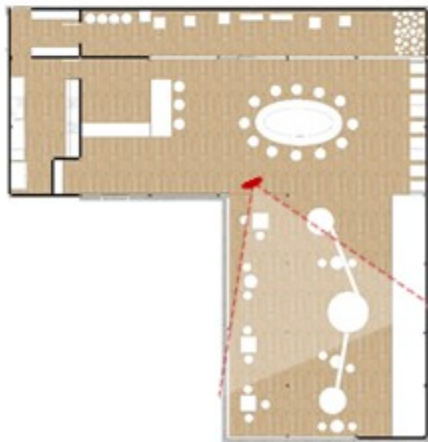


FACADE DESIGN

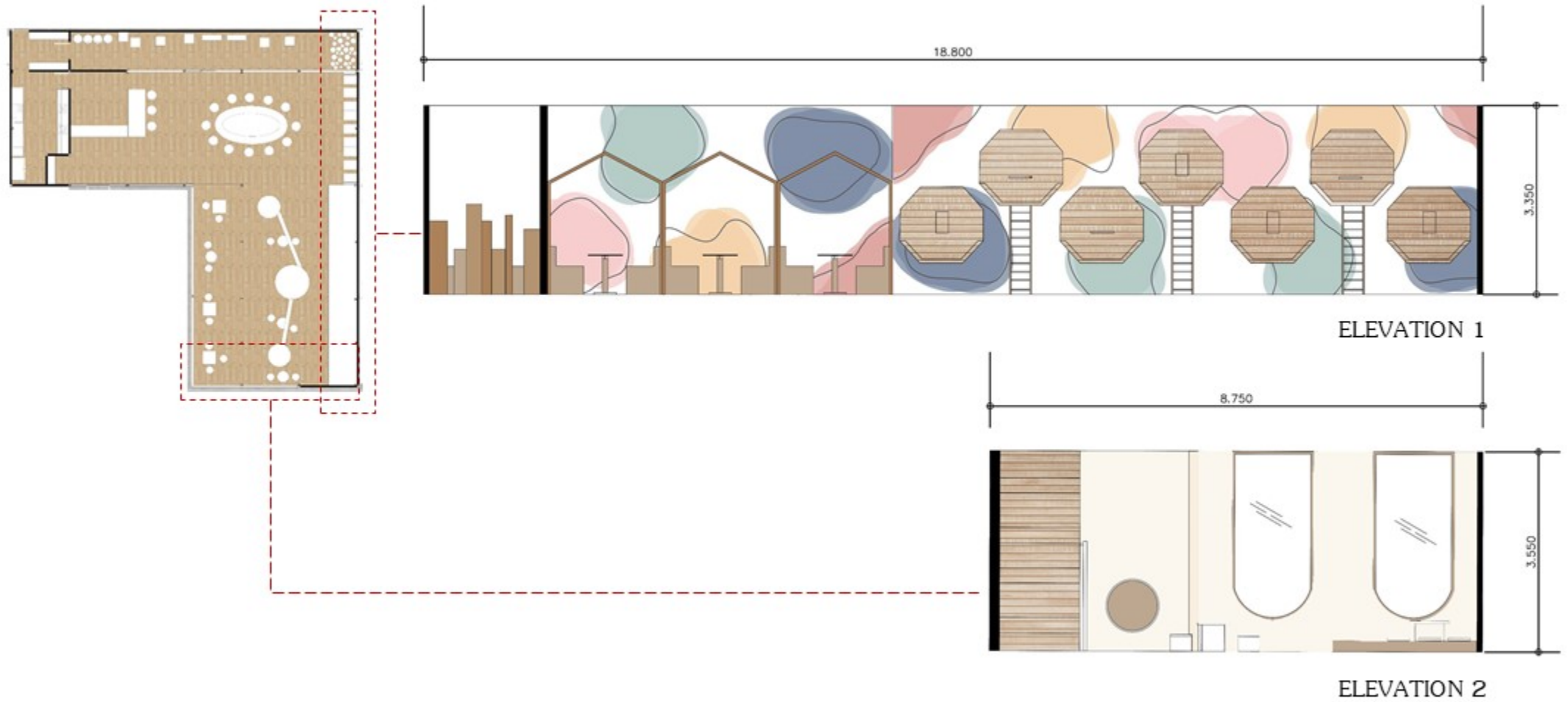


Cat cafe

คาเฟ่แมวมีที่นั่ง 3 แบบ แบบนั่งที่เดาน์เตอร์บาร์ นั่งพื้นยกระดับ และที่นั่งแบบป็นชั้นไปนั่ง เพื่อให้มีความหลากหลายและนั่งเล่นกับแมวได้อย่างทั่วถึง การออกแบบที่นั่งเพื่อให้สอดคล้องกับพฤติกรรมการป็นป่ายของแมว



Cat cafe





Cat Hotel



ส่วนของห้องพักแมวขนาด L เป็นห้องกระจกสามารถแมววิวด้านนอกได้ มีคอนโดแมวและของเล่น มีการจัดสัดส่วน ห้องมีขนาดใหญ่เหมาะสำหรับแมว 2-4 ตัว



Cat Hotel

ส่วนของห้องพักแมวขนาด S เป็นห้องแมวขนาดสำหรับ 1 ตัว



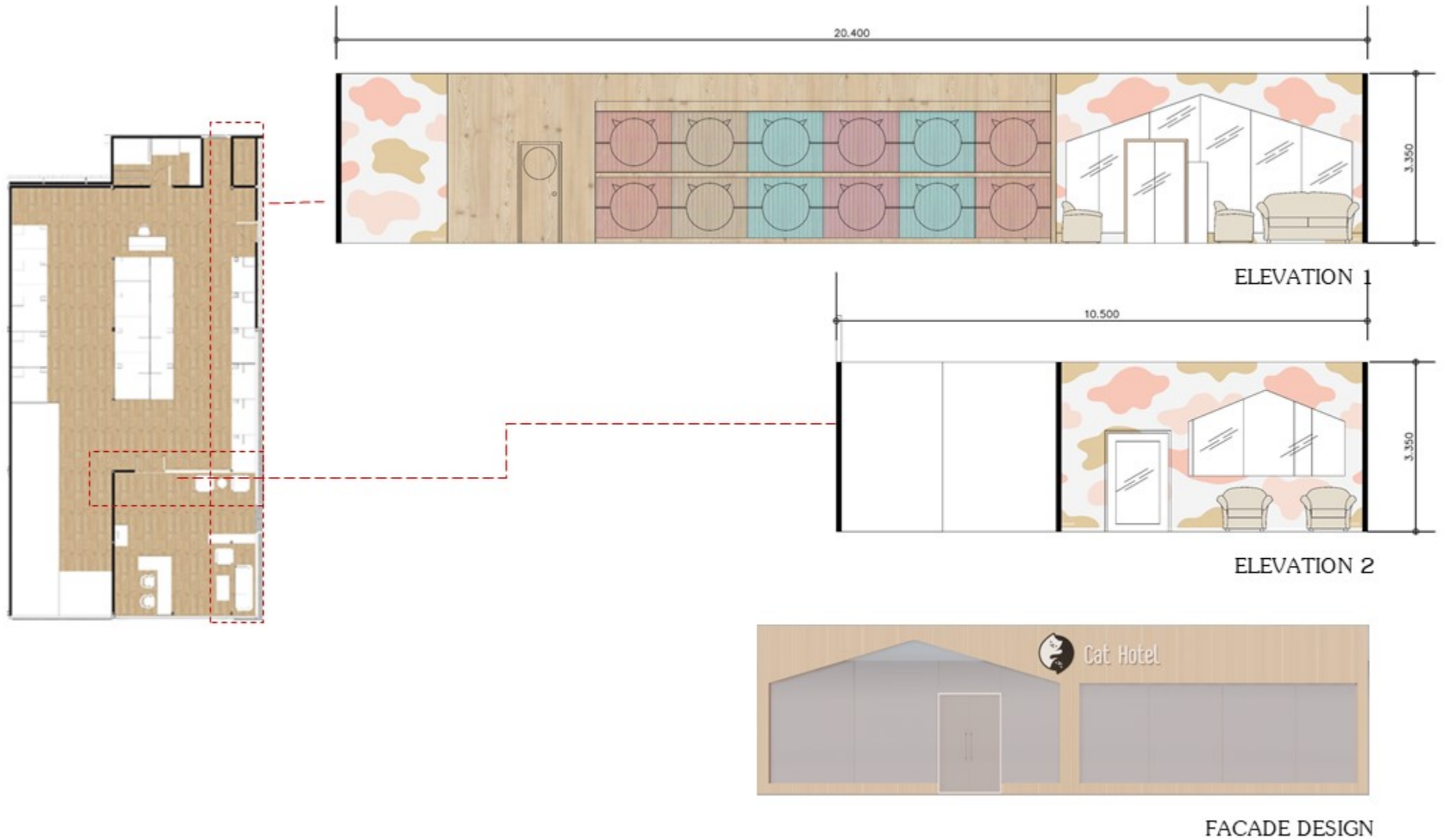


Cat Hotel



ส่วนต้อนรับของโรงแรมแมว มีพื้นที่พักคอยเป็นที่นั่งแบบโซฟา มีเคาน์เตอร์ต้อนรับและโต๊ะโชว์ การออกแบบบานกระจกเป็นหน้าต่างเพื่อให้ความรู้สึกเหมือนบ้าน

Cat Hotel





บรรณานุกรม

วิกิพีเดีย สารานุกรมเสรี.แมว (ออนไลน์) <https://th.wikipedia.org/wiki>

เว็บไซต์เดอะแคทสเตอร์ <https://www.catsterclub.com/>

ประเภทและลักษณะนิสัยแมว <https://www.petcitizen.info>

ธุรกิจสัตว์เลี้ยง <http://www.tcdc.or.th/>

ประเภทธุรกิจเกี่ยวกับสัตว์ www.krungsri.com/bank/th/plearn-plearn

นิสัยและการดูแลแมวตามช่วงวัย <https://www.happypet.co.uk/>

ลักษณะของแมวที่มีสุขภาพดี www.academy.royalcanin.co.th

โรคที่มักพบบ่อยในแมว <https://thonglorpet.com/>

การออกแบบที่เหมาะสมกับสัตว์ www.baanlaesuan.com

กฎหมายอาคารที่เกี่ยวข้อง <http://hydrolaw.thaiwater.net/>

จำนวนแมวที่จดทะเบียน SCFC.thailand สยามแคทแฟนคลับ

โรงแรมแมวโคฟูกุ <https://www.osdco.net/>

โรงพยาบาลสัตว์รังสิตานนท์

โรงพยาบาลสัตว์เกษตร

โรงพยาบาลสัตว์โอเว็ท

โรงพยาบาลสัตว์แพทย์4



นางสาวพรจิรา สุวรรณภักชาติ
คณะสถาปัตยกรรมศาสตร์ สาขาการออกแบบภายใน

วุฒិการศึกษาระดับมัธยมตอนต้น
โรงเรียนดอนเมืองทหารอากาศบำรุง
วุฒิการศึกษาระดับมัธยมตอนปลาย
โรงเรียนดอนเมืองทหารอากาศบำรุง
วุฒิการศึกษาระดับปริญญาตรี
มหาวิทยาลัยศรีปทุม

ที่อยู่ 217/139 ซอยพหลโยธิน50 ถนนพหลโยธิน
แขวงคลองถนน เขตสายไหม กรุงเทพมหานคร 10220

E-mail : Sbenzcn9@gmail.com

Facebook : Pornjira Suwannapichat

Tel. 0916982562