

สารนิพนธ์เรื่อง	มาตรการทางกฎหมายเกี่ยวกับการควบคุมเกมออนไลน์: ศึกษากรณีเกมออนไลน์บนแอปพลิเคชันมือถือ
คำสำคัญ	เกมออนไลน์/แอปพลิเคชันมือถือ
นักศึกษา	กัญญาพัชร กล่อมจิตต์
อาจารย์ที่ปรึกษาสารนิพนธ์	ดร.ศิวพร เสาวคนธ์
หลักสูตร	นิติศาสตรมหาบัณฑิต กลุ่มวิชากฎหมายธุรกิจ
คณะ	นิติศาสตร์ มหาวิทยาลัยศรีปทุม
พ.ศ.	2566

### บทคัดย่อ

สารนิพนธ์นี้มุ่งศึกษามาตรการทางกฎหมายเกี่ยวกับการควบคุมเกมออนไลน์: ศึกษากรณีเกมออนไลน์บนแอปพลิเคชันมือถือ ซึ่งมีวัตถุประสงค์เพื่อศึกษา (1) ความเป็นมา แนวคิด ทฤษฎี หลักการที่เกี่ยวกับการควบคุมเกมออนไลน์กรณีเกมออนไลน์บนแอปพลิเคชันมือถือ (2) มาตรการทางกฎหมายที่เกี่ยวกับการควบคุมเกมออนไลน์กรณีเกมออนไลน์บนแอปพลิเคชันมือถือของต่างประเทศ และประเทศไทย (3) ปัญหาทางกฎหมายเกี่ยวกับการควบคุมเกมออนไลน์กรณีเกมออนไลน์บนแอปพลิเคชันมือถือ และ (4) เสนอแนะแนวทางในการแก้ไขปัญหาทางกฎหมายเกี่ยวกับการควบคุมเกมออนไลน์กรณีเกมออนไลน์บนแอปพลิเคชันมือถือได้อย่างเหมาะสม

ผลการศึกษาวิเคราะห์พบว่า (1) ปัญหาเกี่ยวกับคำนิยามของเกมออนไลน์บนแอปพลิเคชันมือถือ และคำนิยามของเยาวชน พบว่า พระราชบัญญัติภาพยนตร์และวีดิทัศน์ พ.ศ. 2551 มาตรา 4 คำนิยามของคำว่า “วีดิทัศน์” มีการให้ความหมายไว้ไม่ครอบคลุมถึงเกมออนไลน์บนแอปพลิเคชันมือถือ และมีได้มีการกำหนดคำนิยามของคำว่าเยาวชนเอาไว้ซึ่งควรมีคำนิยามของ “เยาวชน” ไว้เพื่อกำหนดอายุของเยาวชนให้ชัดเจนเพื่อให้ความคุ้มครองแก่เยาวชนที่เล่นเกมออนไลน์บนแอปพลิเคชันมือถือได้อย่างมีประสิทธิภาพ (2) ปัญหาเกี่ยวกับการจัดประเภทและเรตติ้งของเกมออนไลน์บนแอปพลิเคชันมือถือ พบว่า พระราชบัญญัติภาพยนตร์และวีดิทัศน์ พ.ศ. 2551 มาตรา 47 มิได้มีการจัดจำแนกประเภทของเกมออกเป็นประเภทต่าง ๆ หรือที่เรียกว่าการจัดเรตติ้ง การที่ประเทศไทยไม่มีการจัดเรตติ้งเกมนั้นอาจทำให้เยาวชนบางคนเล่นเกมที่มีเนื้อหาไม่เหมาะสมกับช่วงอายุของตนได้ (3) ปัญหาเกี่ยวกับการควบคุมและกำหนดระยะเวลาการเล่นเกมออนไลน์บนแอปพลิเคชันมือถือ พบว่าพระราชบัญญัติภาพยนตร์และวีดิทัศน์ พ.ศ. 2551 มาตรา 59 มิได้มีการควบคุมและกำหนดระยะเวลาการเล่นเกมออนไลน์บนแอปพลิเคชันมือถือของเยาวชนเอาไว้

จึงส่งผลให้เยาวชนมีการเล่นเกมได้อย่างเสรี โดยไม่มีการจำกัดเวลาเอาไว้ สามารถเล่นได้ทุกที่ทุกเวลา

ดังนั้น ผู้เขียนจึงได้เสนอแนวทางในการแก้ไขปัญหาทางกฎหมาย โดยแก้ไขเพิ่มเติมพระราชบัญญัติภาพยนตร์และวีดิทัศน์ พ.ศ. 2551 โดยกำหนดให้ (1) แก้ไขคำนิยามของวีดิทัศน์และบัญญัติคำนิยามของเยาวชนเพิ่ม (2) แก้ไขมาตรา 47 และบัญญัติให้มีการจัดประเภทและเรตติ้งของเกมออนไลน์บนแอปพลิเคชันมือถือโดยบัญญัติไว้เป็นกฎกระทรวง (3) บัญญัติมาตราใหม่ให้มีการควบคุมและกำหนดระยะเวลาการเล่นเกมออนไลน์บนแอปพลิเคชันมือถือของเยาวชนเอาไว้