

สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย	I
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ	III
กิตติกรรมประกาศ.....	V
สารบัญ	VI
บทที่	
1 บทนำ.....	1
1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา.....	1
1.2 วัตถุประสงค์ของการศึกษา	5
1.3 สมมติฐานของการศึกษา	5
1.4 ขอบเขตของการศึกษา.....	5
1.5 วิธีดำเนินการศึกษา.....	6
1.6 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	6
2 ความเป็นมา แนวคิดทฤษฎี หลักการที่เกี่ยวข้องกับการควบคุมเกมออนไลน์กรณี เกมออนไลน์บนแอปพลิเคชันมือถือ.....	7
2.1 ความเป็นมาของเกมออนไลน์และเกมออนไลน์บนแอปพลิเคชันมือถือ	7
2.1.1 ประวัติความเป็นมาของเกมออนไลน์.....	7
2.1.2 ประวัติความเป็นมาของเกมออนไลน์บนแอปพลิเคชันมือถือ	8
2.2 ความหมายและประเภทของเกมออนไลน์	10
2.2.1 ความหมายของเกมออนไลน์.....	10
2.2.2 ประเภทของเกมออนไลน์.....	11
2.3 แนวคิดเกี่ยวกับเกมออนไลน์.....	15
2.3.1 อีสปอร์ต.....	15
2.3.2 การเกิดการเสพติดเกม	17
2.4 แนวคิดเกี่ยวกับแอปพลิเคชันมือถือ	20
2.5 แนวคิดเกี่ยวกับเยาวชน	21

บทที่	หน้า
2.5.1 แนวความคิดในการคุ้มครองและปฏิบัติต่อเยาวชน	22
2.5.2 แนวคิดทางกฎหมายในการคุ้มครองเยาวชน	23
2.6 ทฤษฎีและหลักการเกี่ยวกับการเล่นเกมออนไลน์บนแอปพลิเคชันมือถือ...	25
2.6.1 ทฤษฎีการแพร่กระจายนวัตกรรม.....	25
2.6.2 ทฤษฎีการจัดการ	31
2.6.3 ทฤษฎีการเลียนแบบ (Imitation Theory).....	32
2.6.4 ทฤษฎีด้านแรงจูงใจ	33
2.6.5 ทฤษฎีเกี่ยวกับการดำเนินธุรกิจ	38
2.6.6 หลักการมีส่วนร่วม	40
2.6.7 หลักสิทธิและเสรีภาพ.....	44
3 มาตรการทางกฎหมายที่เกี่ยวข้องกับการควบคุมเกมออนไลน์บนแอปพลิเคชันมือถือในต่างประเทศและการควบคุมเกมออนไลน์บนแอปพลิเคชันมือถือในประเทศไทย.....	47
3.1 มาตรการทางกฎหมายที่เกี่ยวข้องกับการควบคุมเกมออนไลน์บนแอปพลิเคชันมือถือในต่างประเทศ.....	47
3.1.1 สหรัฐอเมริกา.....	47
3.1.2 สาธารณรัฐประชาชนจีน	57
3.2 มาตรการทางกฎหมายที่เกี่ยวข้องกับการควบคุมเกมออนไลน์บนแอปพลิเคชันมือถือในประเทศไทย	65
3.2.1 พระราชบัญญัติภาพยนตร์และวีดิทัศน์ พ.ศ. 2551	66
3.2.2 พระราชบัญญัติว่าด้วยการกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ พ.ศ. 2550	67
3.2.3 กฎกระทรวงกำหนดลักษณะของประเภทภาพยนตร์ พ.ศ. 2552.....	68
3.2.4 กฎกระทรวงว่าด้วยการอนุญาตและประกอบกิจการร้านวีดิทัศน์ พ.ศ. 2552	70
4 วิเคราะห์ปัญหาทางกฎหมายเกี่ยวกับการควบคุมเกมออนไลน์กรณีเกมออนไลน์บนแอปพลิเคชันมือถือ	73

บทที่	หน้า
4.1 ปัญหาเกี่ยวกับปัญหาเกี่ยวกับคำนิยามของเกมออนไลน์บนแอปพลิเคชันมือถือ และคำนิยามของเยาวชน	73
4.1.1 คำนิยามของเกมออนไลน์บนแอปพลิเคชันมือถือ.....	73
4.1.2 คำนิยามของเยาวชน	75
4.2 ปัญหาเกี่ยวกับการจัดประเภทและเรตติ้งของเกมออนไลน์บนแอปพลิเคชัน มือถือ	77
4.3 ปัญหาเกี่ยวกับการควบคุมและกำหนดระยะเวลาการเล่นเกมออนไลน์บน แอปพลิเคชันมือถือ.....	80
5 บทสรุปและข้อเสนอแนะ.....	84
5.1 บทสรุป.....	84
5.2 ข้อเสนอแนะ	85
บรรณานุกรม.....	89
ประวัติผู้เขียน.....	95