

# บทที่ 1

## บทนำ

### 1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

การดำเนินชีวิตของมนุษย์ตั้งแต่อดีตกาล ผ่านการดำรงชีวิตในรูปแบบต่างๆตามยุคสมัย ซึ่งมีการดำรงชีวิตในแต่ละยุคสมัยที่ไม่เหมือนกัน จากอดีตที่มนุษย์สื่อสารกันแบบเผชิญหน้า (Face-to-Face) จนมาถึงปัจจุบันการพัฒนาทางเทคโนโลยีมีความก้าวหน้าและรวดเร็วขึ้นมาก การพัฒนาระบบสื่อสาร โทรคมนาคมและคอมพิวเตอร์ก้าวหน้าไปมากทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงเข้าสู่ยุคสังคมสารสนเทศหรือสังคมแห่งข่าวสาร (The Information Society) การสื่อสารผ่านคอมพิวเตอร์ (Computer Mediated Communication) ซึ่งเป็นการสื่อสารแบบสองทาง ทำให้มนุษย์สามารถติดต่อกันได้ง่ายขึ้น การแพร่กระจายข่าวสารเป็นไปอย่างรวดเร็ว สังคมโลกในปัจจุบันกลายเป็นโลกไร้พรมแดน เรื่องราวของประเทศหนึ่งสามารถกระจายแพร่ออกไปยังประเทศต่างๆได้อย่างรวดเร็ว โลกทั้งโลกมีการเชื่อมต่อกันด้วยระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ สภาพของสังคมเปลี่ยนแปลงไปจากยุคอุตสาหกรรมกลายเป็นโลกยุคโลกาภิวัตน์ เทคโนโลยีที่แพร่หลายถูกนำมาใช้ใน ใช้ในการทำงาน การศึกษา การค้าพาณิชย์ และใช้การดำเนินชีวิตประจำวัน มีการใช้เทคโนโลยีต่างๆ เพื่อความสะดวกสบาย ไม่ว่าจะเป็นการใช้โทรศัพท์มือถือ อินเทอร์เน็ต คอมพิวเตอร์ ดาวเทียม ก็ล้วนแต่เป็นเทคโนโลยีที่มีการพัฒนามาจากเทคโนโลยีด้านคอมพิวเตอร์ ซึ่งมีบทบาทอย่างมากต่อการดำรงชีวิตของมนุษย์ทุกวันนี้

นอกจากผลกระทบทางด้านบวก หรือด้านดีของการพัฒนาทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศจะมีมากมาย อาทิ ช่วยส่งเสริมความสะดวกสบายของมนุษย์ ช่วยทำให้การผลิตอุตสาหกรรมดีขึ้น ช่วยส่งเสริมให้เกิดการค้นคว้าวิจัยสิ่งใหม่ ช่วยให้เศรษฐกิจการค้าเจริญรุ่งเรือง เป็นต้น ผลกระทบทางด้านลบของการพัฒนาทางด้านเทคโนโลยีดังกล่าว ก็มีเช่นกัน ไม่ว่าจะเป็นการทำให้เกิดอาชญากรรมทำได้ง่ายขึ้น ทำให้เกิดความเสี่ยงภัยทางด้านธุรกิจ ผู้กระทำความผิดได้มีการเปลี่ยนแปลงรูปแบบและวิธีการกระทำความผิด โดยอาศัยเทคโนโลยีสารสนเทศเป็นเครื่องมือที่ใช้ในการกระทำความผิดการพนันทางอินเทอร์เน็ต หรือการพนันออนไลน์ (Online gambling)

ก็เป็นตัวอย่างหนึ่งของการกระทำความคิดโดยอาศัยเทคโนโลยีสารสนเทศเป็นเครื่องมือ

การพนันออนไลน์มีแนวโน้มการเติบโตควบคู่ไปกับอุตสาหกรรมเทคโนโลยีสารสนเทศ เมื่ออินเทอร์เน็ตกลายเป็นเครื่องมือสื่อสารของคนในยุคนี้ รูปแบบของการพนันออนไลน์<sup>1</sup> ทั้งที่เป็น การพนันถูกกฎหมายและผิดกฎหมายในประเทศต่างๆ ไม่ว่าจะเป็นการเล่นเกมพนันแบบคาสิโน การทายผลการแข่งขันกีฬา การออกล็อตเตอรี่ หรือการพนันอื่นๆ มีช่องทางในการเล่นที่มีความ หลากหลายมากกว่าการพนันแบบดั้งเดิม ผู้เล่นสามารถเข้าถึงช่องทางการพนันได้ง่ายขึ้น เช่น เล่น ผ่านเว็บไซต์<sup>2</sup> โทรศัพท์มือถือด้วยการส่งข้อความ (SMS) หรือผ่านอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ต่างๆ ซึ่ง ผู้เล่นสามารถเล่นได้โดยไม่จำกัดเวลาและสถานที่

สำหรับภูมิภาคเอเชียนั้น การพนันออนไลน์ก็มีแนวโน้มที่จะเติบโตขึ้นอย่างมาก เพราะ รัฐบาลในภูมิภาคแถบนี้มีการสนับสนุนให้เปิดธุรกิจการพนัน ในปี ค.ศ.2010 ธุรกิจการพนันในภูมิภาคเอเชียแปซิฟิกมีมูลค่าสูงประมาณ 34,280 ล้านดอลลาร์สหรัฐฯ หรือเพิ่มขึ้นร้อยละ 4.7 ต่อปี และมีผู้คาดการณ์ไว้ว่าอีกไม่กี่ปีข้างหน้า เมื่อสิ้นปี ค.ศ.2015 ตลาดธุรกิจการพนันจะเติบโตขึ้นจนมี มูลค่าถึง 79,266 ล้านดอลลาร์สหรัฐฯ หรือเพิ่มขึ้นร้อยละ 18.3 ต่อปี ซึ่งจะทำให้ธุรกิจการพนันใน เอเชียจะกลายเป็นตลาดการพนันถูกกฎหมายที่ใหญ่ที่สุดในโลกและจะแซงหน้าธุรกิจการพนันใน ยุโรปและสหรัฐอเมริกาซึ่งเป็นตลาดดั้งเดิม ด้วยเหตุนี้ ทั้งยุโรปและสหรัฐอเมริกาจึงได้พยายามคิด ค้นหาเกมการพนันประเภทใหม่ๆ ผ่านช่องทางระบบเทคโนโลยี เช่น การพนันฟุตบอลออนไลน์ การพนันบ่อนออนไลน์ เป็นต้น ขณะเดียวกันในภูมิภาคเอเชียก็มีหลายประเทศที่พยายาม เปลี่ยนแปลงสภาพบ่อนการพนันแบบดั้งเดิมให้กลายเป็น คาสิโน-รีสอร์ท เช่น ประเทศสิงคโปร์ ได้มีการทำบ่อนการพนันให้เป็นแหล่งท่องเที่ยวครบวงจรเพื่อกระตุ้นการท่องเที่ยวในประเทศ และยังมี อีกหลายประเทศในเอเชียที่กำลังพยายามเลียนแบบประเทศสิงคโปร์<sup>3</sup>

ในสังคมไทย การพนันเป็นสิ่งที่คนไทยจำนวนมากนิยมชมชอบ แม้ว่าการเล่นการพนัน จะขัดต่อคำสอนในศาสนาพุทธอย่างชัดเจนก็ตาม การเล่นหวย ไข่ การพนันสนุกเกอร์ บิลเลียด ไก่ ชน กัดปลา หรือการพนันอื่นๆ เช่น ทายผลบอล ทายผลการแข่งขันกีฬา หรือแม้แต่การพนัน ออนไลน์ ก็เป็นสิ่งที่นิยมเล่นกันอย่างแพร่หลายในปัจจุบัน

<sup>1</sup> ไพศาล ลัมสติศย์. (ม.ป.ป.). *เปิดปม เป็น อยู่ คือ “พนันออนไลน์” สังคมไทยยุคไร้พรมแดน* (พิมพ์ครั้งที่ 1). กรุงเทพฯ: เอ็ม เอ็นเตอร์ไพรส์. หน้า 11-12.

<sup>2</sup> เว็บไซต์ (web site) หมายถึง แหล่งที่เก็บข้อมูลเอกสารและสื่อต่างๆ ไม่ว่าจะป็นรูปภาพ เสียง ข้อความ ซึ่งแสดง ข้อมูลเป็นหน้า (เว็บเพจ) โดยเว็บไซต์อาจประกอบไปด้วยเว็บเพจหลายหน้าหรือหน้าเดียวก็ได้

<sup>3</sup> รัตพงษ์ สอนสุภาพ. (2555). การพนันออนไลน์ บททดสอบครั้งใหม่ของสังคมไทย. *อุตสาหกรรมบันเทิง*, ปีที่ 1 (ฉบับที่ 2). หน้า 4-8.

การพนันออนไลน์ (Online gambling) เป็นเกมการพนันข้ามชาติที่มีอัตราการเจริญเติบโตอย่างมากในช่วงทศวรรษที่ผ่านมา มีการประมาณการรายได้ของผู้ประกอบการธุรกิจพนันออนไลน์ ในปี ค.ศ.2004 มีมูลค่า 7,500 ล้านดอลลาร์สหรัฐฯ และต่อมาในปี ค.ศ. 2006 มีรายได้ของธุรกิจการพนันออนไลน์เพิ่มขึ้นอย่างก้าวกระโดดเป็น 12,000-15,000 ล้านดอลลาร์สหรัฐฯ<sup>4</sup> ในประเทศไทยการขยายตัวของการพนันออนไลน์ก็เป็นที่ไปอย่างรวดเร็วเช่นเดียวกับหลายประเทศทั่วโลก โดยมีการให้บริการ ใน 4 รูปแบบหลัก คือ 1) ทายผลลือตเตอร์ออนไลน์ 2) ทายผลกีฬาโดยเฉพาะเกมพนันทายผลฟุตบอลออนไลน์ 3) ทายผลเกมพนันแบบคาสีโน และ 4) ทายผลการแข่งขันทั่วไป

ในปัจจุบันประเทศส่วนใหญ่ ได้มีความพยายามในการแสวงหามาตรการที่เหมาะสมในการดำเนินการกับปัญหาการพนันออนไลน์มาโดยตลอด ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับแนวนโยบายและแนวความคิดของประเทศนั้นๆ ว่าต้องการให้เป็นไปในแนวทางใด รัฐต้องการให้ความสำคัญกับสิ่งใด ในหลายประเทศ เช่น ประเทศสหราชอาณาจักร ประเทศอิตาลี ประเทศสเปน ประเทศออสเตรเลีย และเขตปกครองพิเศษฮ่องกง เป็นต้น ถือว่าการพนันออนไลน์เป็นสิ่งที่ถูกกฎหมาย รัฐอนุญาตให้มีการพนันออนไลน์ได้ โดยมีการออกกฎหมายและมีมาตรการตรวจสอบ ใฝ่ระวังธุรกิจที่ได้รับอนุญาตอย่างเข้มงวด และมีโทษสำหรับผู้ได้รับอนุญาตที่ไม่ปฏิบัติตามเงื่อนไขต่างๆ ที่รัฐกำหนด แต่ในบางประเทศ เช่น ประเทศสหรัฐอเมริกา การพนันออนไลน์ถือเป็นสิ่งผิดกฎหมาย มีกฎหมายห้ามการประกอบธุรกิจการพนันออนไลน์ทุกประเภทและการทำธุรกรรมทางการเงินที่เกี่ยวข้อง

สำหรับประเทศไทยในปัจจุบันนั้น ไม่อนุญาตให้มีการประกอบธุรกิจการพนันออนไลน์ได้ การพนันออนไลน์จึงถือว่าเป็นการพนันผิดกฎหมาย แต่ในความเป็นจริงยังพบว่ามี การลักลอบประกอบธุรกิจพนันออนไลน์กันอยู่มากมาย ดังที่ปรากฏตามหน้าหนังสือพิมพ์ทั่วไป เช่น ข่าวเมื่อวันที่ 5 พ.ค. 2555 เข้าหน้าที่ตำรวจได้ร่วมกันจับกุมเจ้าของเว็บไซต์การพนันออนไลน์และผู้ร่วมกระทำความผิดได้ที่ห้องพักย่านลาดพร้าว กรุงเทพมหานคร ซึ่งพบว่ามี การรับแทงพนันฟุตบอล และรับแทงบาคาร่า ผ่านเว็บไซต์ [www.aib333.net](http://www.aib333.net) โดยมีเงินหมุนเวียนเข้ามาในแต่ละวันไม่ต่ำกว่า

<sup>4</sup> วิษณุ วงศ์สินศิริกุล. (2555). โตไม่หยุด จุดไม่อยู่ เกมพนันในโลกออนไลน์. *อุตสาหกรรม*, ปีที่ 1(ฉบับที่ 2). หน้า 14-17.

<sup>5</sup> เคนนิวส์. (2555). *จับบ่อนพนันออนไลน์ทั้งบอลและบาคาร่า* (ออนไลน์). เข้าถึงได้จาก: <http://www.dailynews.co.th/crime/113152> [2555, 5 พฤษภาคม]

1-2 ล้านบาท และ ช่าว<sup>6</sup> เมื่อวันที่ 18 ต.ค. 2555 อธิบดีกรมสอบสวนคดีพิเศษได้แถลงความคืบหน้า การปราบปรามเว็บไซต์พนันออนไลน์ จากการสืบสวนพบว่ามี การเปิดเว็บไซต์พนันออนไลน์ โดย จัดให้มีการเล่นพนันผ่านระบบอินเทอร์เน็ตในลักษณะเป็นเครือข่ายหลายเว็บไซต์ โดยการเล่นพนัน ออนไลน์มีการถ่ายทอดสดมาจากประเทศเพื่อนบ้าน ซึ่งจากการตรวจสอบพบว่ามี การจัดการเล่น พนันออนไลน์สำหรับคนไทยโดยเฉพาะ จากข้อมูลการ โอนเงินเข้าบัญชีธนาคารพบว่ามีผู้เข้าเล่น การพนันเฉลี่ยวันละ 1,160 คนต่อวัน พบเงินหมุนเวียนสะพัดไม่ต่ำกว่า 2,000 พันล้านบาทต่อปี

พระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ.2478 เป็นกฎหมายซึ่งเป็นกรอบในการกำหนดนโยบาย และควบคุมการพนัน ซึ่งแม้ประเทศไทยจะมีพระราชบัญญัตินี้ดังกล่าว ซึ่งในปัจจุบันได้รับการแก้ไข มาแล้วถึง 7 ครั้ง และยังมีกฎหมายอื่นที่เกี่ยวข้องใช้บังคับก็ตาม แต่ไม่อาจทำให้ปัญหาการ ประกอบธุรกิจพนันออนไลน์และการพนันผิดกฎหมายอื่นๆลดน้อยลง ไปจากสังคมไทยแต่อย่างใด ทั้งนี้ เนื่องจากการบังคับใช้กฎหมายการพนันยังขาดประสิทธิภาพ ซึ่งอาจเกิดจากสาเหตุหลาย ประการ อาทิเช่น ทัศนคติของประชาชนที่เห็นว่าการพนันมิใช่สิ่งชั่วร้าย ปัญหาการปฏิบัติหน้าที่ ของเจ้าพนักงานในกระบวนการยุติธรรมของรัฐ ปัญหาจากบทบัญญัติของกฎหมายที่มีความ ถ้าสมัย ขาดความชัดเจนของตัวบทกฎหมาย การกำหนดบทลงโทษที่ไม่เหมาะสม แม้มีบทลงโทษ ทั้งโทษจำคุกและโทษปรับ แต่เป็นอัตราโทษที่ต่ำมากเมื่อเทียบกับผลประโยชน์ที่ผู้ประกอบการ พนันออนไลน์จะได้รับที่ค่อนข้างมหาศาลแล้วจึงไม่อาจทำให้ผู้กระทำความผิดเกิดความเกรงกลัว ได้ และด้วยเหตุที่ว่าการเล่นพนันออนไลน์นั้น มีการใช้อินเทอร์เน็ตเป็นสื่อซึ่งง่ายต่อการเข้าถึง ผู้เล่น พนันอาจเล่นในสถานที่ที่มีความเป็นส่วนตัวได้โดยที่ไม่มีผู้พบเห็นการกระทำความผิด จึงเป็นการ ยากต่อการตรวจสอบและการควบคุม อีกทั้ง ยังมีการโฆษณาเว็บไซต์การพนันของต่างประเทศ แอบแฝงมาในนิตยสารกีฬาและเว็บไซต์ทั่วไป โดยเฉพาะเว็บบันเทิงและกีฬาที่เป็นภาษาไทยด้วย

ถึงเวลาแล้วที่ประเทศไทยจะต้องตระหนักถึงปัญหาที่เกิดจากการประกอบธุรกิจพนัน ออนไลน์ เพื่อแสวงหามาตรการที่เหมาะสมในการแก้ไขปัญหาดังกล่าว รัฐควรมีนโยบายที่มี ทิศทางที่แน่นอน กล่าวคือ หากรัฐไม่ต้องการให้มีการอนุญาตให้ประกอบธุรกิจพนันออนไลน์ใน ประเทศไทย รัฐต้องหามาตรการทางกฎหมายที่เหมาะสมที่สามารถใช้จัดการกับปัญหาการบังคับ ใช้กฎหมายที่เกิดขึ้นในปัจจุบัน เพื่อให้มีความเด็ดขาดและรัดกุมยิ่งขึ้น หรือหากรัฐมีนโยบายใน การอนุญาตให้มีการประกอบธุรกิจการพนันออนไลน์ได้โดยชอบด้วยกฎหมาย รัฐต้องหามาตรการ ที่จะป้องกันปัญหาที่อาจเกิดขึ้นตามมาอย่างรัดกุมด้วย ปัญหาอันเกิดจากการบังคับใช้กฎหมายและ ปัญหาอื่นอันเกิดขึ้นจากการประกอบธุรกิจการพนันออนไลน์จะหมดไปได้ หากรัฐมีนโยบายที่

<sup>6</sup> คม ชัด ลึก. (2555). *สอบ!เว็บพนันออนไลน์เงินสะพัด 2 พันล้าน* (ออนไลน์). เข้าถึงได้จาก: <http://www.komchad luek.net/detail/20121018/142621> [2555, 9 พฤศจิกายน]

ชัดเจนและมีมาตรการทางกฎหมายที่รัดกุม รวมทั้ง เจ้าหน้าที่ของรัฐมีความรู้ความสามารถทำทันเทคโนโลยีตลอดจนมีความตั้งใจที่จะปฏิบัติหน้าที่ให้เป็นไปตามกฎหมายอย่างเคร่งครัด

## 1.2 วัตถุประสงค์ของการศึกษา

1.2.1 เพื่อศึกษาถึงความเป็นมาและความสำคัญของปัญหาในการควบคุมธุรกิจการพนันในประเทศไทย โดยเฉพาะอย่างยิ่งธุรกิจพนันออนไลน์

1.2.2 เพื่อศึกษาถึงประวัติความเป็นมา และทฤษฎีแนวคิดเกี่ยวกับมาตรการบังคับใช้กฎหมายสำหรับการพนันและการพนันออนไลน์ ทั้งของประเทศไทยและต่างประเทศ

1.2.3 เพื่อศึกษามาตรการทางกฎหมายเกี่ยวกับการพนันของประเทศไทยที่มีผลใช้บังคับอยู่ในปัจจุบันว่าสามารถนำมาปรับใช้กับธุรกิจการพนันออนไลน์ ได้หรือไม่ เพียงใด โดยศึกษาเปรียบเทียบระหว่างกฎหมายเกี่ยวกับการพนันในประเทศไทย กับ กฎหมายเกี่ยวกับการพนันออนไลน์ในประเทศสหรัฐอเมริกา สหราชอาณาจักร ประเทศออสเตรเลีย และเขตปกครองพิเศษฮ่องกง

1.2.4 เพื่อศึกษาและวิเคราะห์ปัญหาเกี่ยวกับการควบคุมธุรกิจการพนันออนไลน์

1.2.5 เพื่อเสนอแนะมาตรการที่จะนำมาใช้ในการป้องกัน หรือควบคุมการเล่นพนันออนไลน์ ตลอดจนนำมาใช้เป็นข้อมูลและแนวทางในการปรับปรุงพัฒนากฎหมาย เพื่อควบคุม และบังคับใช้กับการพนันออนไลน์ได้อย่างเหมาะสม

## 1.3 สมมติฐานของการศึกษา

พระราชบัญญัติการพนัน พุทธศักราช 2478 ที่มีการบังคับใช้มากกว่า 79 ปี อาจยังไม่มีประสิทธิภาพเพียงพอ และยังมีข้อบกพร่อง ซึ่งอาจเป็นช่องว่างทางกฎหมาย จึงไม่สามารถควบคุมปัญหาอันเกิดจากการพนันผิดกฎหมาย โดยเฉพาะอย่างยิ่งธุรกิจการพนันออนไลน์ได้ จึงสมควรมีการปรับปรุงกฎหมายเพื่อให้สอดคล้องกับสถานการณ์ปัจจุบัน โดยให้มีการให้นิยามของคำว่า การพนัน และผู้จัดให้มีการเล่น ให้มีความชัดเจนและครอบคลุมมากยิ่งขึ้น ปรับปรุงบทบัญญัติว่าด้วยการควบคุมการเล่นการพนัน ในส่วนของการอนุญาต การตรวจสอบ เพิ่มบทบัญญัติในการคุ้มครองเด็กและเยาวชนเป็นการเฉพาะและลงโทษผู้ที่ฝ่าฝืน ควรกำหนดบทลงโทษทั้งโทษจำคุก และโทษปรับให้หนักขึ้น ตลอดจนมีการนำมาตรการริบทรัพย์สินทางแพ่ง (Civil Forfeiture) มาปรับใช้ ซึ่งการดำเนินการดังกล่าวอาจยังผลให้รัฐประหยัดงบประมาณในด้านการปราบปรามผู้กระทำความผิดเกี่ยวกับธุรกิจพนันออนไลน์ ลดภาระงานของเจ้าหน้าที่ ลดปัญหาการคอร์รัปชัน ป้องกันการฟอกเงินจากธุรกิจผิดกฎหมาย โดยที่รัฐสามารถเข้าไปกำกับดูแลและควบคุมได้ง่ายขึ้น

ลดปัญหาเงินตราไหลออกนอกประเทศ และทำให้รัฐมีรายได้จากการจัดเก็บภาษีการพนันมากขึ้น และน่าจะเป็นการบริหารจัดการที่มีประสิทธิภาพอันก่อให้เกิดประโยชน์ต่อสังคมอย่างแท้จริง

#### 1.4 วิธีดำเนินการศึกษา

ในการศึกษาวิจัยนี้ จะใช้วิธีศึกษาวิจัยทางเอกสาร (Documentary Research) เป็นหลัก ทั้งที่เป็นของไทยและของต่างประเทศ โดยศึกษาข้อมูลจากหนังสือ ตำรา วิทยานิพนธ์ บทความ งานวิจัยทางวิชาการ แนวคำพิพากษาศาลฎีกา ทั้งในอดีตและปัจจุบัน พร้อมทั้งความคิดเห็นของนักกฎหมาย นักเศรษฐศาสตร์ และการสัมภาษณ์เจ้าหน้าที่และบุคคลที่เกี่ยวข้อง ตลอดจนศึกษาข้อมูลจากฐานข้อมูลทางอิเล็กทรอนิกส์ทั้งข้อมูลของประเทศไทยและข้อมูลของต่างประเทศ โดยรวบรวมข้อมูลเพื่อนำมาประมวลให้เป็นระบบ และนำมาคิดวิเคราะห์เป็นข้อเสนอแนะต่อไป

#### 1.5 ขอบเขตการศึกษา

ศึกษาประวัติความเป็นมา แนวความคิดและความสำคัญของปัญหาเกี่ยวกับการพนันออนไลน์ ทั้งของประเทศไทยและต่างประเทศ แนวทางการป้องกัน หรือการควบคุม ธุรกิจการพนันออนไลน์ ของประเทศสหรัฐอเมริกา สหราชอาณาจักร ประเทศออสเตรเลีย และเขตปกครองพิเศษฮ่องกง โดยนำมาวิเคราะห์ปัญหาและหาแนวทางในการป้องกันหรือ การควบคุมธุรกิจการพนันออนไลน์ในประเทศไทย ให้มีประสิทธิภาพยิ่งขึ้น ตลอดจนเป็นแนวทางในการปรับปรุงแก้ไขพระราชบัญญัติการพนัน พุทธศักราช 2478 ให้เหมาะสมกับสถานการณ์ปัจจุบัน และมีประสิทธิภาพในการบังคับใช้อย่างแท้จริง

#### 1.6 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1.6.1 ทำให้ทราบถึงประวัติความเป็นมาและความสำคัญของปัญหาในการควบคุมธุรกิจการพนันในประเทศไทย โดยเฉพาะอย่างยิ่งธุรกิจพนันออนไลน์

1.6.2 ทำให้ทราบถึงประวัติความเป็นมา และทฤษฎีแนวคิดเกี่ยวกับมาตรการบังคับใช้กฎหมายสำหรับ การพนันและการพนันออนไลน์ทั้งของประเทศไทยและต่างประเทศ

1.6.3 ทำให้ทราบว่ากฎหมายเกี่ยวกับการพนันของประเทศไทยที่มีผลใช้บังคับอยู่ในปัจจุบัน สามารถนำมาปรับใช้กับธุรกิจการพนันออนไลน์ ได้หรือไม่เพียงใด

1.6.4 ทำให้เข้าใจและทราบถึงกฎหมายเกี่ยวกับการพนันออนไลน์ในประเทศสหรัฐอเมริกา สหราชอาณาจักร ประเทศออสเตรเลีย และเขตปกครองพิเศษฮ่องกง เพื่อนำมาปรับใช้หรือควบคุมการเล่นพนันออนไลน์ในประเทศไทย

1.6.5 ทำให้ทราบถึงข้อมูล และแนวทางในการปรับปรุงพัฒนากฎหมาย หรือมาตรการต่างๆที่จะนำมาควบคุมและบังคับใช้กับการเล่นพนันออนไลน์